

# SWPP 2024 Fall Semester

## Blender Assignment : Animate Your Creature

Due Wednesday, September 22 at 23:59

아래 3가지 과정을 수행하고 결과물을 제출해주세요. (Total 100 points)

아래 그림은 참고자료이며, 결과물이 같지 않아도 상관없습니다.

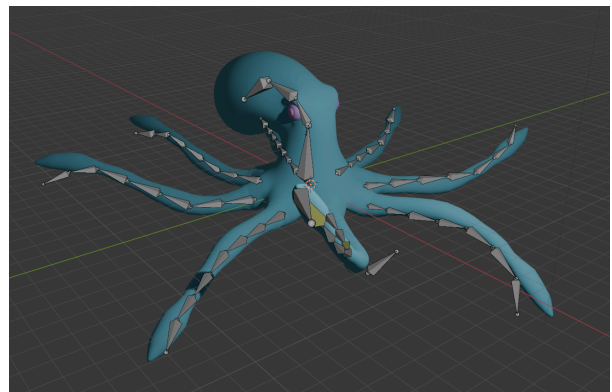


Fig 1. Octopus Mesh & Rigged Octopus

1. 다리가 2개 이상인 다관절체에 대해 형태 및 재질(Material) 지정 (40 points)
  - 각 다리 당 관절이 2개 이상일 것
2. (1)에서 제작한 다관절체를 Rigging 한 뒤, 5초 이상의 키 프레임 애니메이션 제작 (50 points)
  - 세 가지 이상의 다른 Key 동작을 포함할 것
  - [주의 사항] 다음과 같은 경우 감점될 수 있음:
    - i. 부자연스럽고 단조로운 동작
    - ii. 단순한 동작을 지속적으로 반복하는 애니메이션
    - iii. 하나의 동작을 의도적으로 느리게 하여 5초를 채우는 애니메이션
3. (2)의 결과물을 Cycle Rendering 한 영상과 fbx 모델 파일 제출 (10 points)

제출할 영상 및 fbx 파일이 제대로 Export 되었는지 확인하시고 제출하시기 바랍니다!