

Contenido

Taller N° 3 .....1

1. Creación de componentes, uso de ngModel, RouterLink, Servicios ...2

1.1 Creación del proyecto .....2

1.2 Home .....2

1.3 Producto – Componentes – Html – Script - Routing .....3

1.4 Producto – Modelo - Servicio .....3

1.3 Usuario – Componentes – Html – Script - Routing .....4

1.3 Carro de compras – Componentes – Html – Script - Routing .....4

1.3 Carro de compras – service - pipes.....4

1.4 Facturas – modulo – componente – servicio - routing .....5

2. Estructura legible.....5

2.1 Componentes .....5

2.2 Módulos .....6

2.3 Servicios .....7

2.4 Modelos .....7

2.5 Pipes para filtros o transformación de datos.....7

3. Interfaz .....8

3.1 Modulo usuarios .....8

3.1.1 Registro de usuario .....8

3.1.2 Ingreso de usuario .....9

3.1.3 WorkSpace .....9

3.2 Modulo Productos .....10

3.2.1 Agregar producto .....10

3.2.2 Eliminar producto .....11

3.2.2 Editar producto .....11

3.3 Modulo Carrito de compras .....12

3.3.1 Registrar e Ingresar como cliente .....13

3.3.2 Gestionar carrito.....13

3.3.3 Finalizar compra .....16

3.3.4 Buscar productos del stock .....16

3.4 Modulo de facturas .....16

3.4.1 Registrarse e ingresar como Ventas .....17

3.4.2 Ver detalle .....17

# 1. Creación de componentes, uso de ngModel, RouterLink, Servicios

## 1.1 Creación del proyecto

```
MINGW64/c/Users/ingen/Desktop/SWUG TALLERES/Talleres/fruver-frontend
$ git init fruver-frontend
Reinitialized existing Git repository in C:/Users/ingen/Desktop/SWUG TALLERES/Talleres/fruver-frontend/.git/
ingen@DESKTOP-RQHLT2P MINGW64 ~/Desktop/SWUG TALLERES/Talleres
$ cd fruver-frontend/
ingen@DESKTOP-RQHLT2P MINGW64 ~/Desktop/SWUG TALLERES/Talleres/fruver-frontend (master)
$ git add .
ingen@DESKTOP-RQHLT2P MINGW64 ~/Desktop/SWUG TALLERES/Talleres/fruver-frontend (master)
$ git commit -m "Se inicia el proyecto y se crea componente home"
[master (root-commit) 1a98daf] Se inicia el proyecto y se crea componente home
28 files changed, 12001 insertions(+)
create mode 100644 .editorconfig
create mode 100644 .gitignore
create mode 100644 README.md
create mode 100644 angular.json
create mode 100644 package-lock.json
create mode 100644 package.json
create mode 100644 src/app/app-routing.module.ts
create mode 100644 src/app/app.component.css
create mode 100644 src/app/app.component.html
create mode 100644 src/app/app.component.spec.ts
create mode 100644 src/app/app.component.ts
create mode 100644 src/app/app.module.ts
create mode 100644 src/app/home/home.component.css
create mode 100644 src/app/home/home.component.html
create mode 100644 src/app/home/home.component.spec.ts
create mode 100644 src/app/home/home.component.ts
create mode 100644 src/app/shared/model/producto.model.ts
create mode 100644 src/app/shared/service/producto.service.spec.ts
create mode 100644 src/app/shared/service/producto.service.ts
create mode 100644 src/assets/.gitkeep
create mode 100644 src/assets/logo.png
create mode 100644 src/favicon.ico
create mode 100644 src/index.html
create mode 100644 src/main.ts
create mode 100644 src/styles.css
create mode 100644 tsconfig.app.json
create mode 100644 tsconfig.json
create mode 100644 tsconfig.spec.json
ingen@DESKTOP-RQHLT2P MINGW64 ~/Desktop/SWUG TALLERES/Talleres/fruver-frontend (master)
$ git remote add origin https://github.com/sknkft/fruver-frontend.git
ingen@DESKTOP-RQHLT2P MINGW64 ~/Desktop/SWUG TALLERES/Talleres/fruver-frontend (master)
$ git push -p origin master
Enumerating objects: 36, done.
Counting objects: 100% (36/36), done.
```

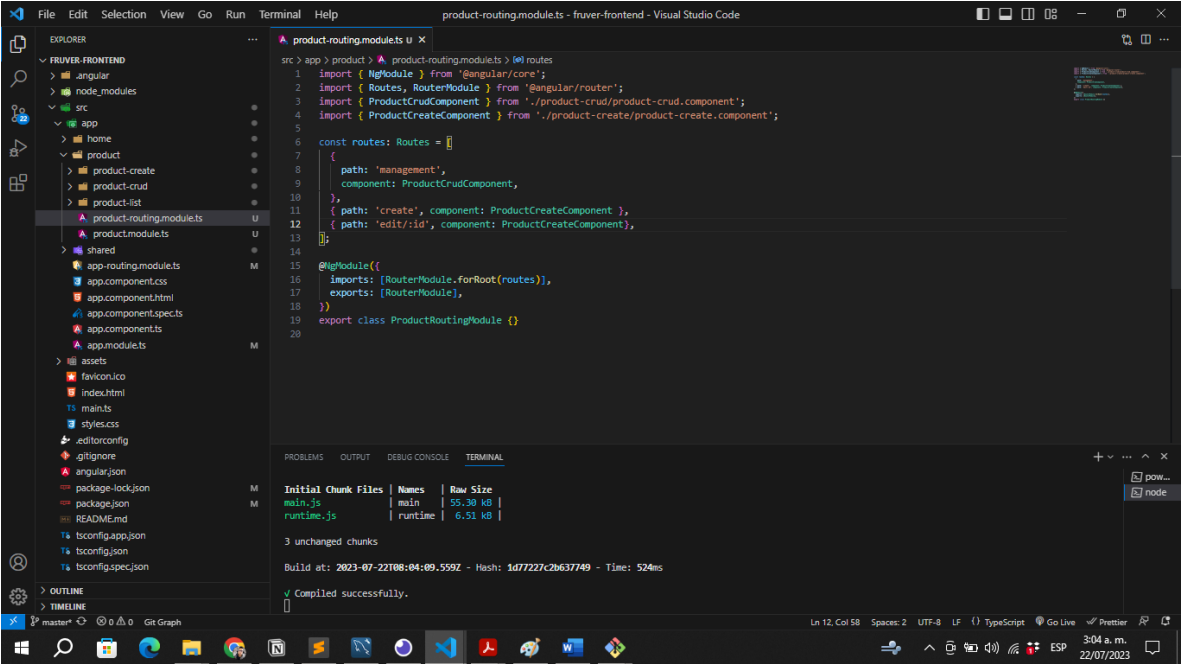
## 1.2 Home

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
home.component.html - fruver-frontend - Visual Studio Code

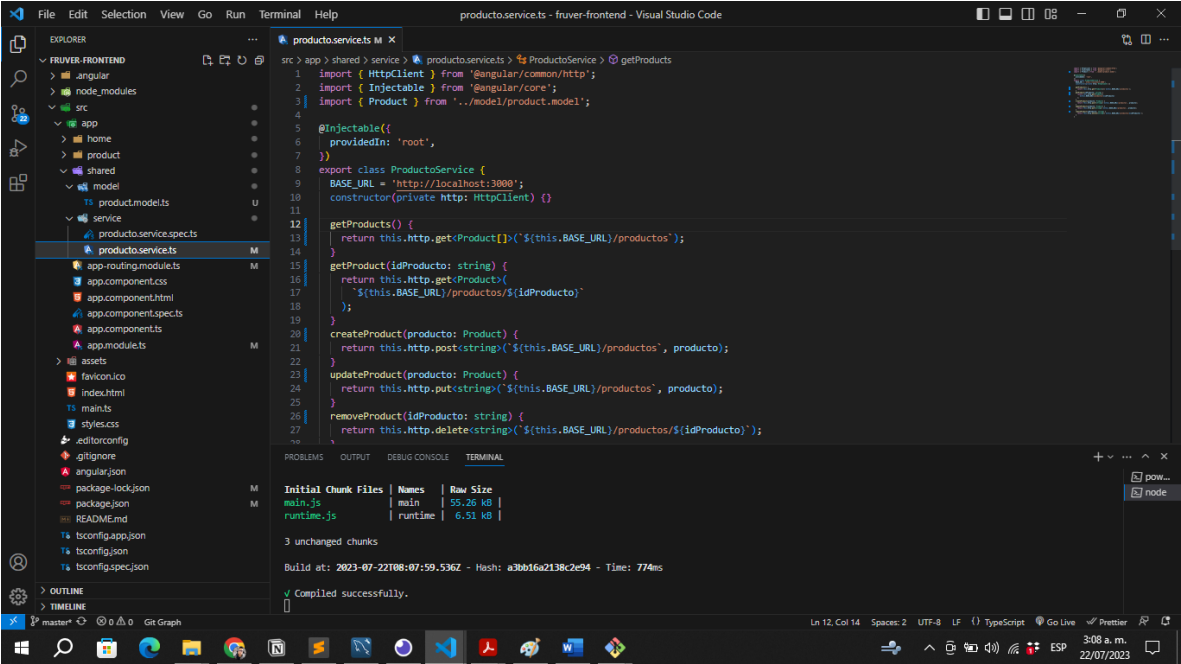
src > app > home > home.component.html > ...
Go to component
1 <nav class="navbar navbar-expand-md navbar-dark bg-success">
2   <div class="container">
3     <!-- Logo -->
4     <a class="navbar-brand" href="#">
5       
6     </a>
7
8     <div class="collapse navbar-collapse" id="navbarNav">
9       <ul class="navbar-nav ml-auto">
10        <!-- Opciones de ingreso y registro -->
11        <li class="nav-item">
12          <a class="nav-link" routerLink="/login" routerLinkActive="active">Ingresar</a>
13        </li>
14        <li class="nav-item">
15          <a class="nav-link" routerLink="/register" routerLinkActive="active">Registrarse</a>
16        </li>
17      </ul>
18    </div>
19  </div>
20 </nav>
21
22 <!-- Contenido -->
23 <div class="container">
24
25 </div>

PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL
PS C:\Users\ingen\Desktop\SWUG TALLERES\Talleres\fruver-frontend>
```

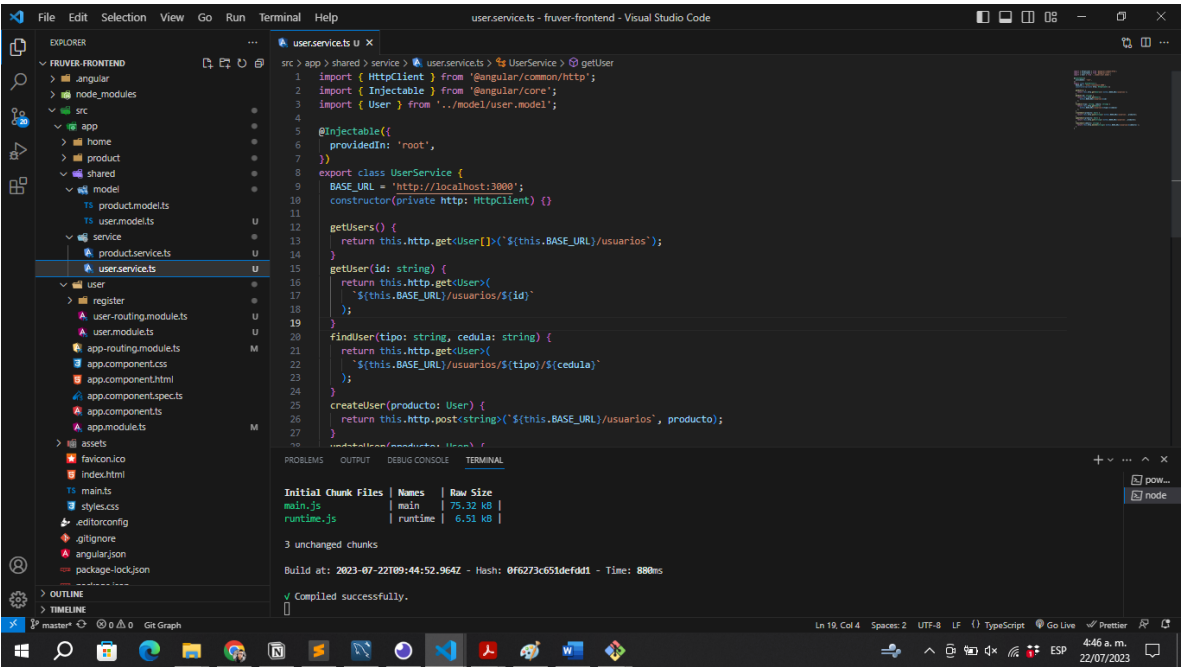
### 1.3 Producto – Componentes – Html – Script - Routing



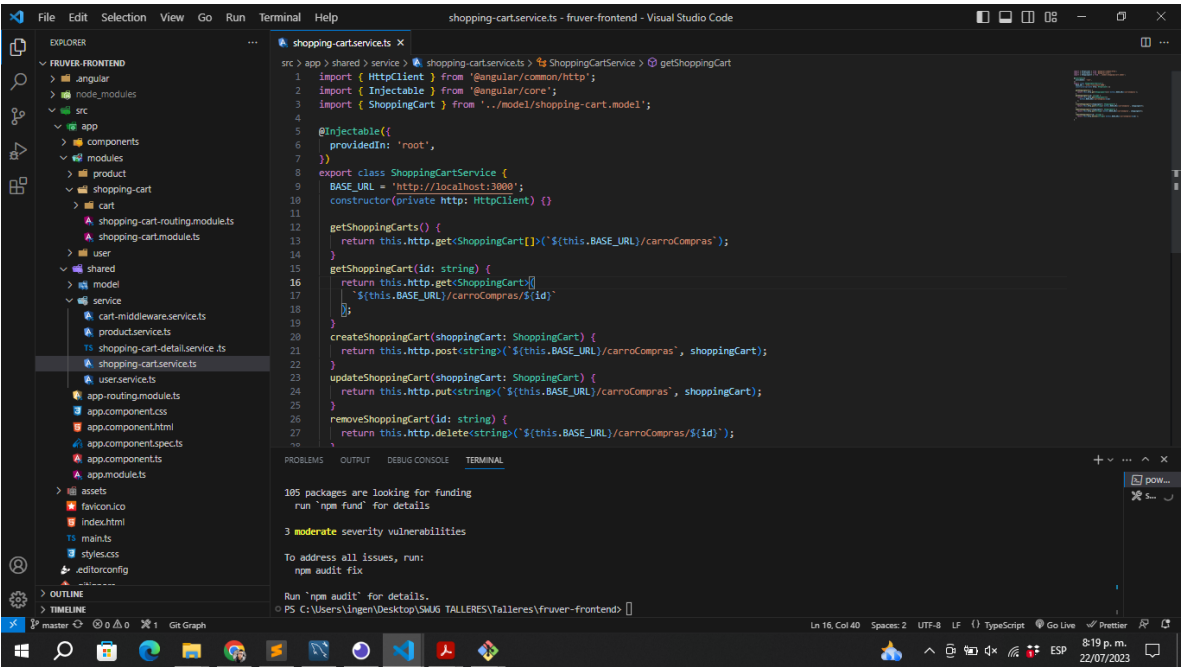
### 1.4 Producto – Modelo - Servicio



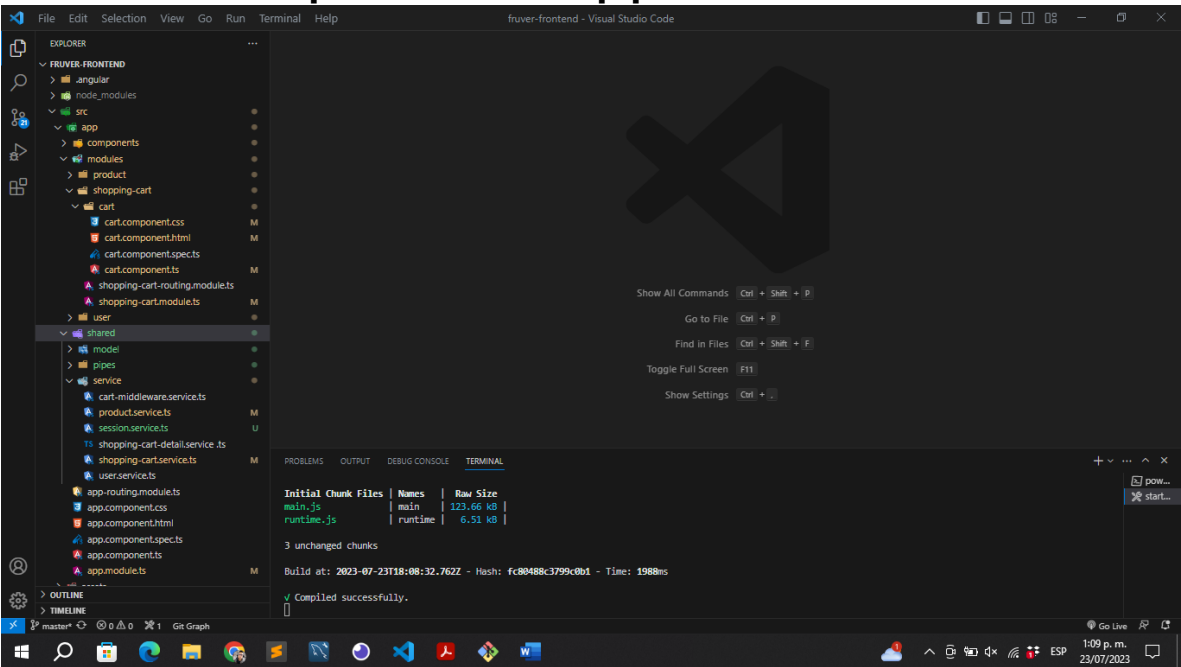
### 1.3 Usuario – Componentes – Html – Script - Routing



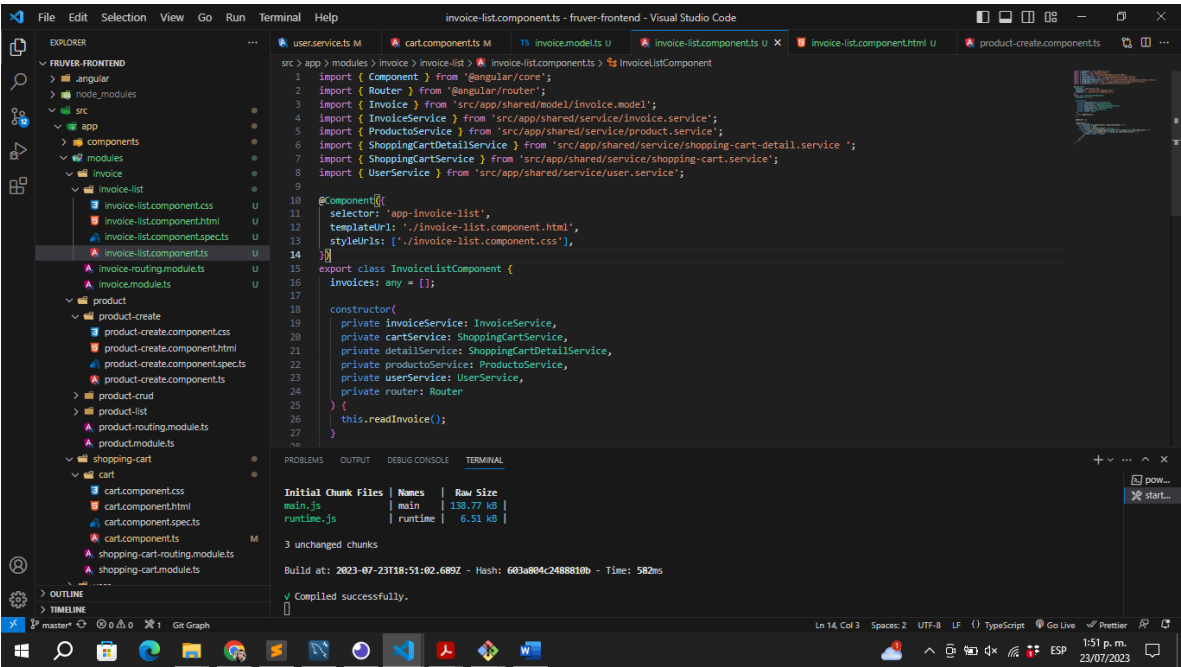
### 1.3 Carro de compras – Componentes – Html – Script - Routing



### 1.3 Carro de compras – service - pipes

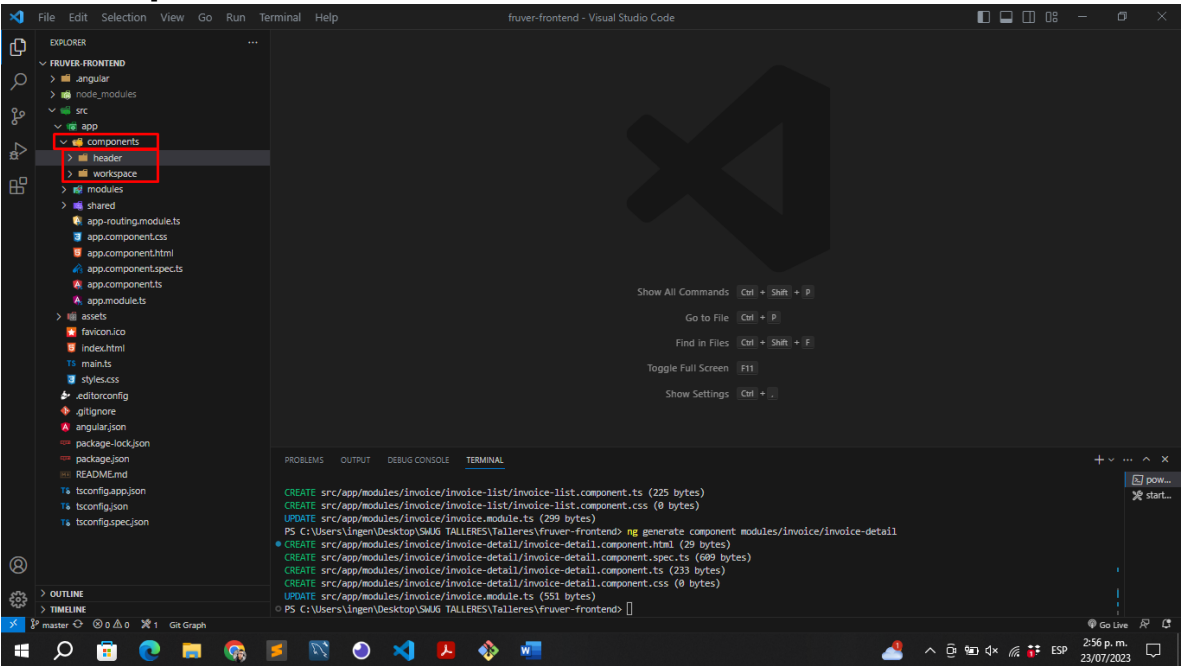


## 1.4 Facturas – modulo – componente – servicio - routing

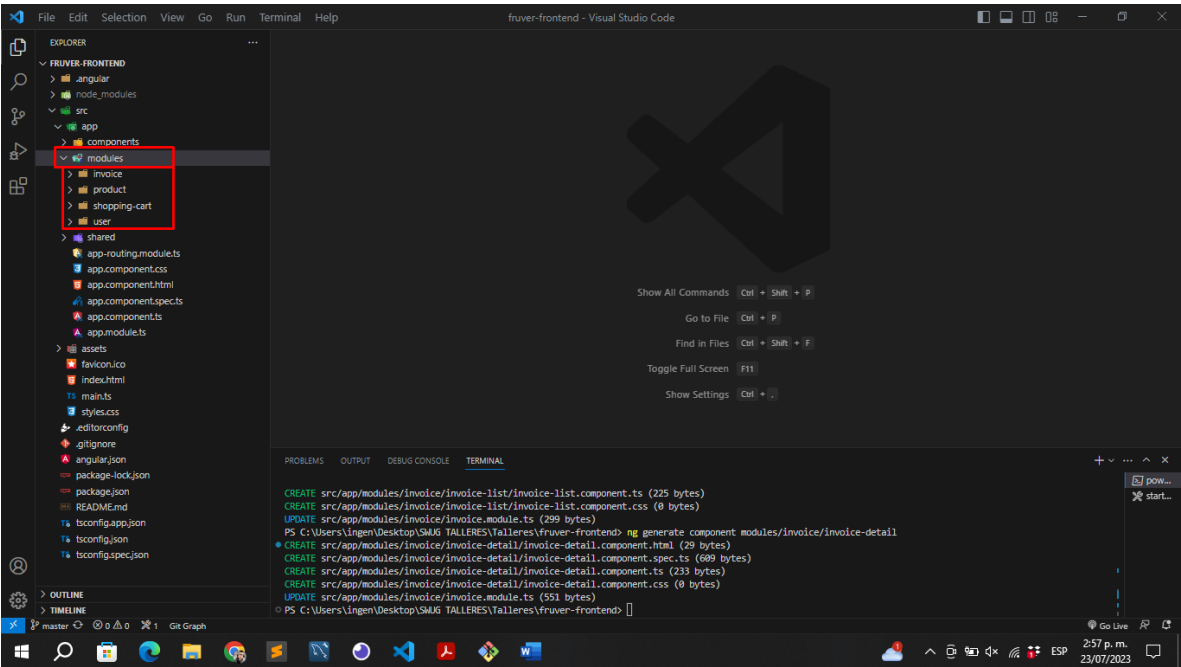


## 2. Estructura legible

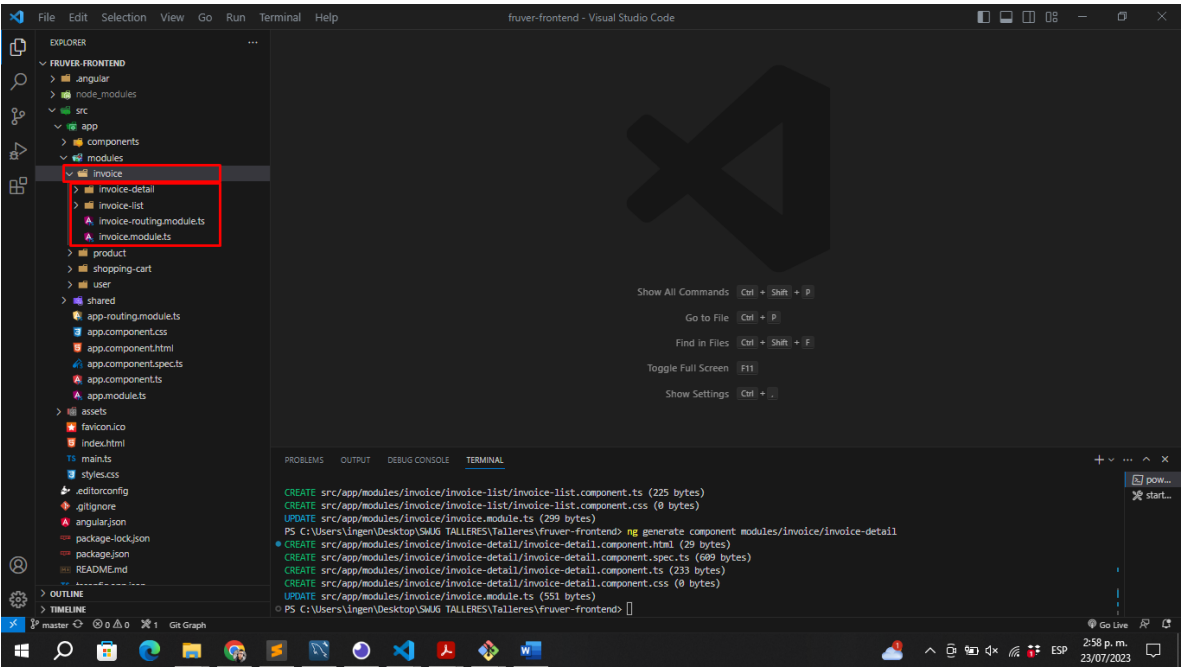
### 2.1 Componentes



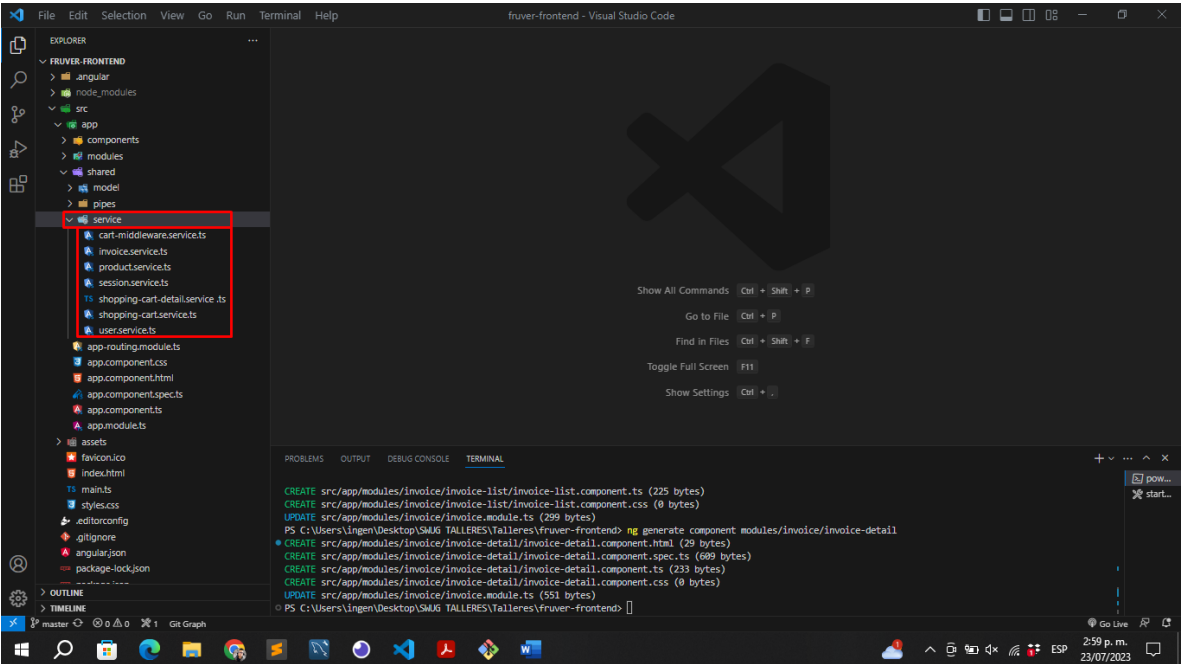
## 2.2 Módulos



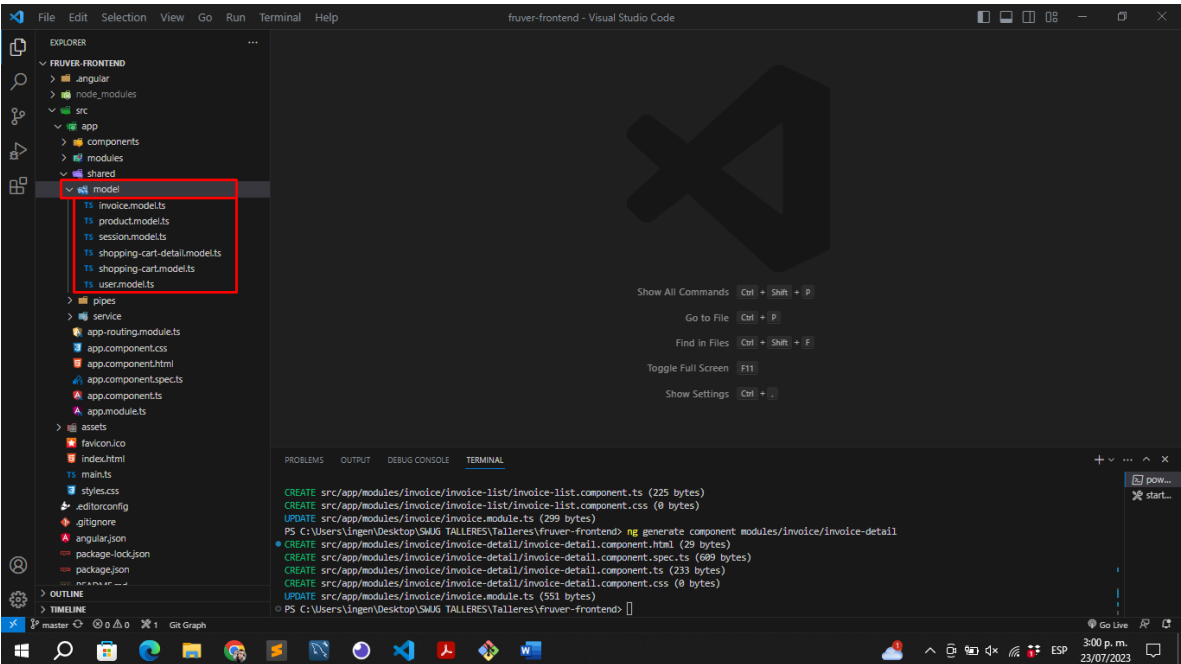
Cada modulo tiene sus propios componentes, css, html y routing



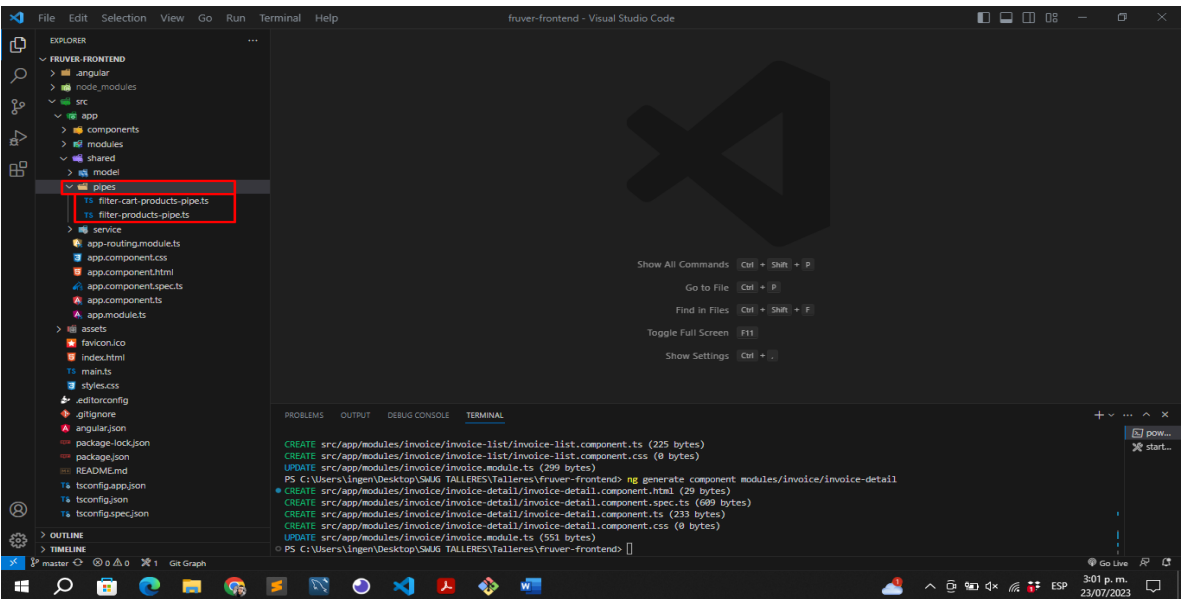
## 2.3 Servicios



## 2.4 Modelos

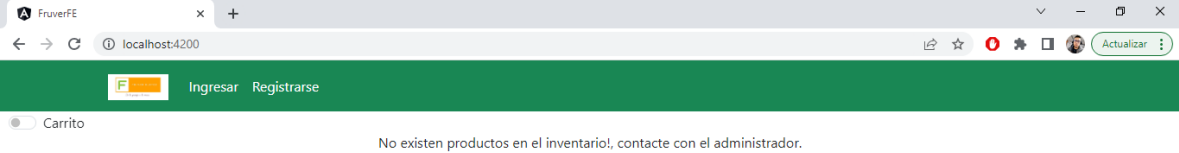


## 2.5 Pipes para filtros o transformación de datos



### 3. Interfaz

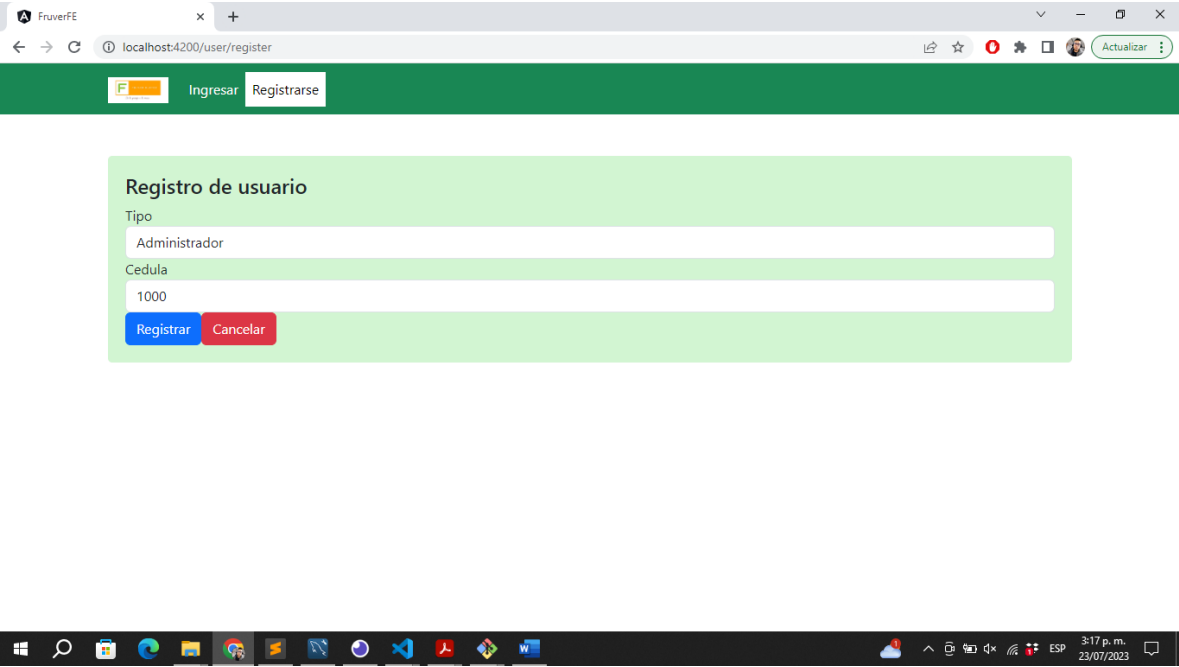
Al abrir la pagina nos encontramos con el home, y dice que no existen productos



#### 3.1 Modulo usuarios

##### 3.1.1 Registro de usuario

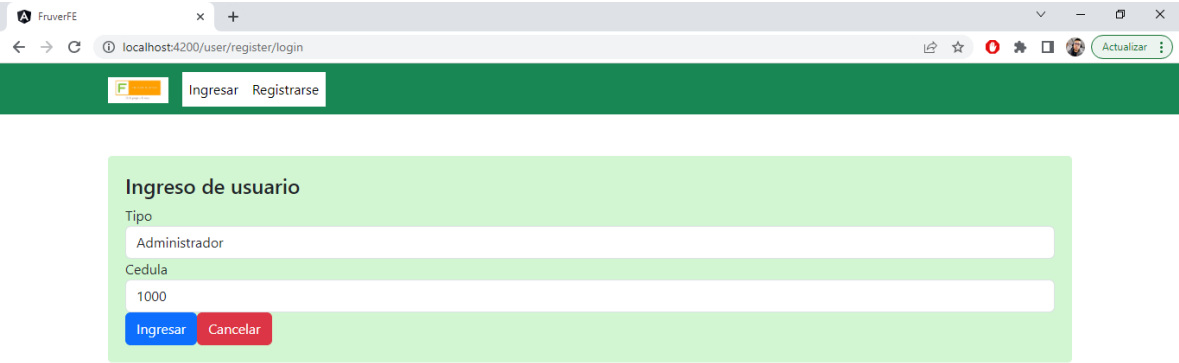
Se tienen los perfiles administradores, clientes y ventas. Crearemos el usuario Administrador con cedula 1000





### 3.1.2 Ingreso de usuario

Se tienen los perfiles administradores, clientes y ventas. Ingresaremos con el usuario Administrador con cedula 1000



Al ingresar se tendrá la sesión del usuario de perfil administrador y nos presentará su workspace, cada perfil tiene su propio espacio de trabajo.

En el espacio de trabajo del administrador podremos gestionar los productos.



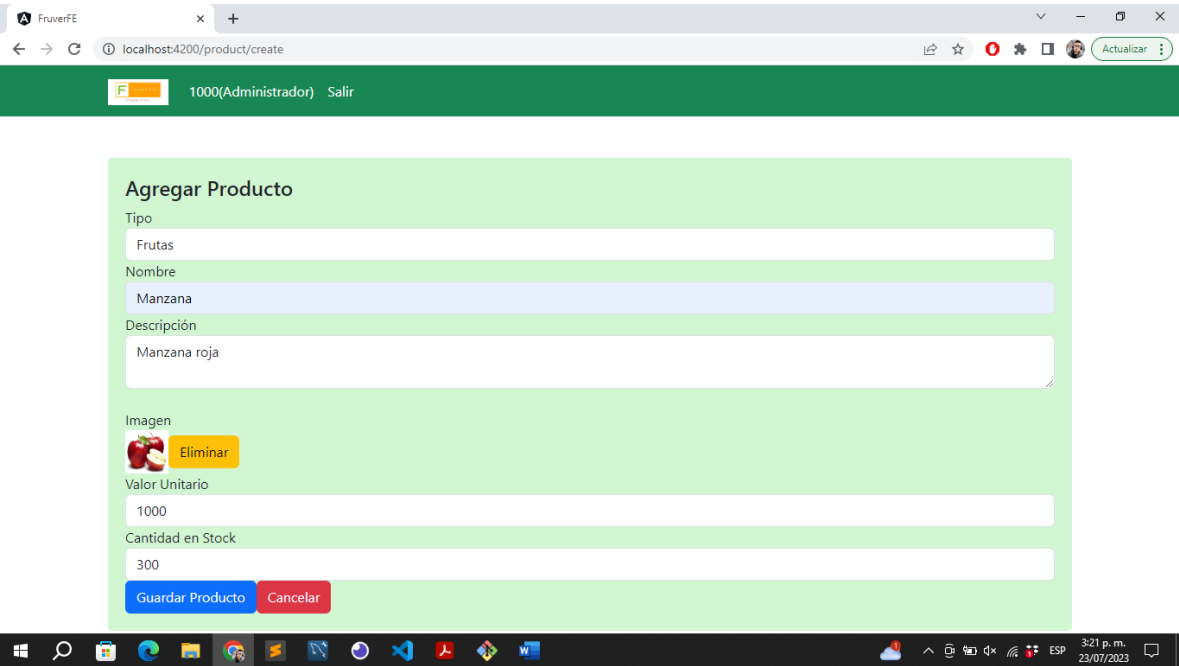
### 3.1.3 WorkSpace

Se tienen los siguientes espacios de trabajo

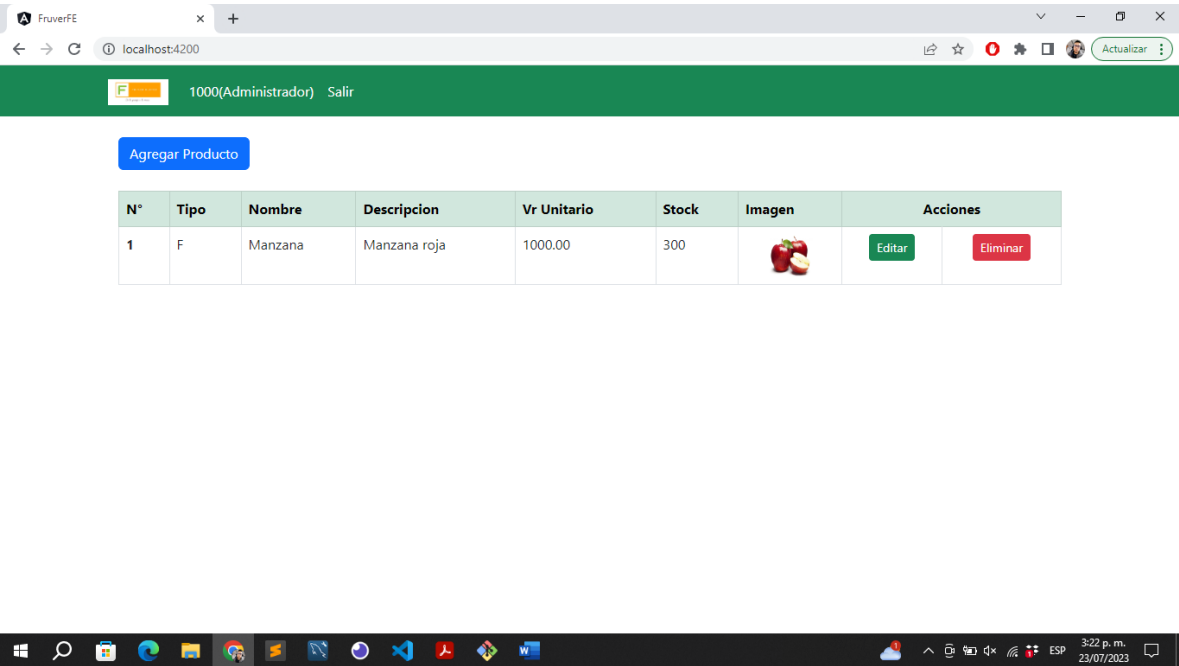
- Anónimo: Puede ver los productos del stock, pero no puede agregarlos al carro hasta que se registre e ingrese como cliente.
- Administrador: Cuando inicia sesión se visualiza la pantalla de gestión del inventario de productos.
- Cliente: Cuando inicia sesión podrá agregar los productos al carrito de compras.
- Ventas: Puede visualizar las ventas y el detalle de estas.

## 3.2 Modulo Productos

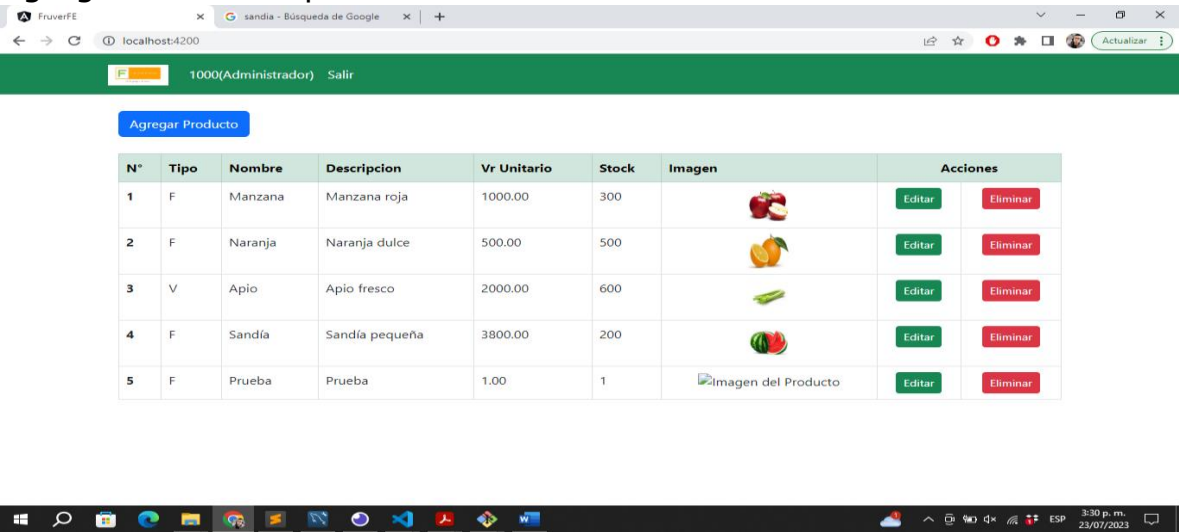
### 3.2.1 Agregar producto



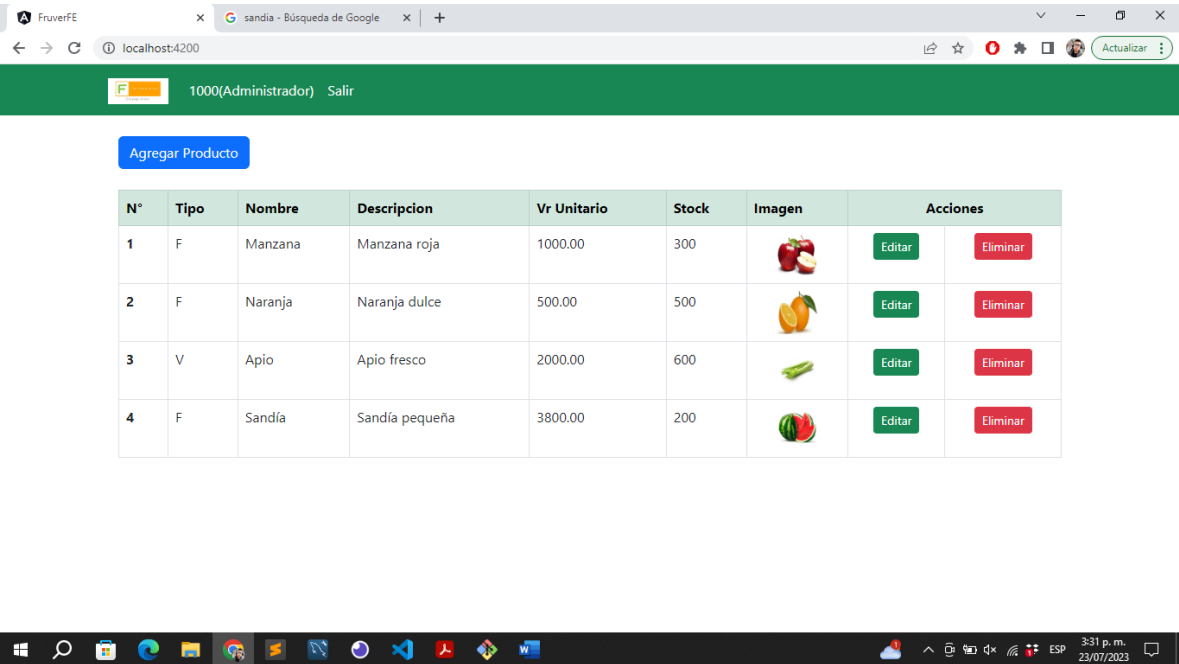
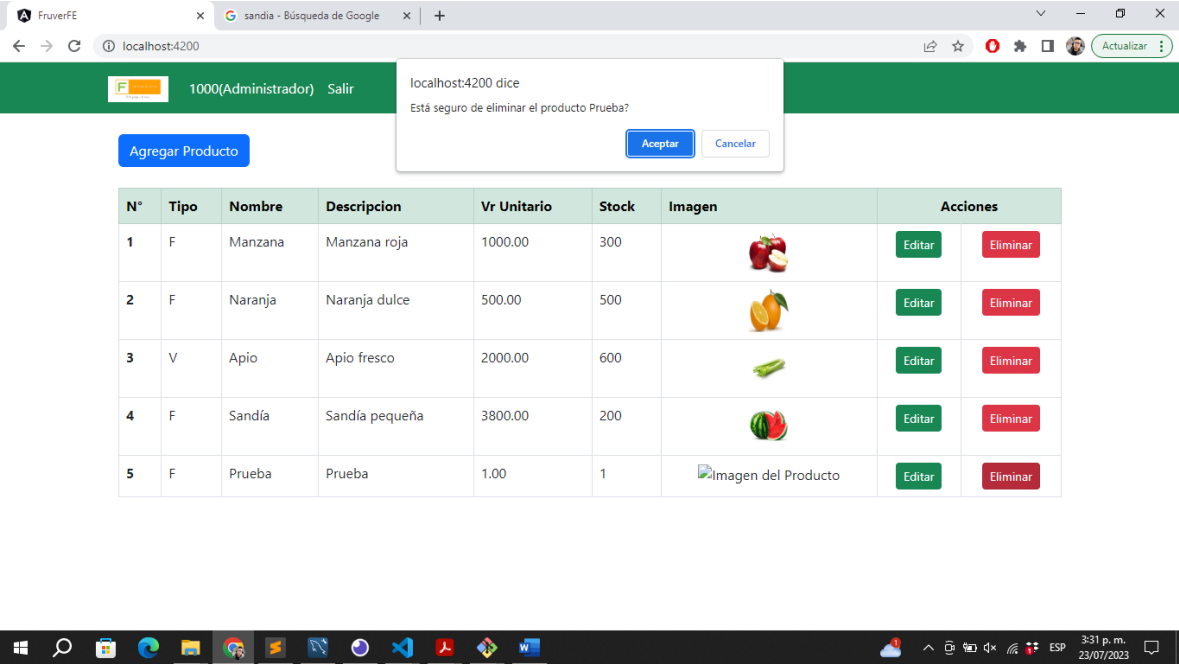
Al agregar el producto se mostrará en la lista



Agregaremos más productos

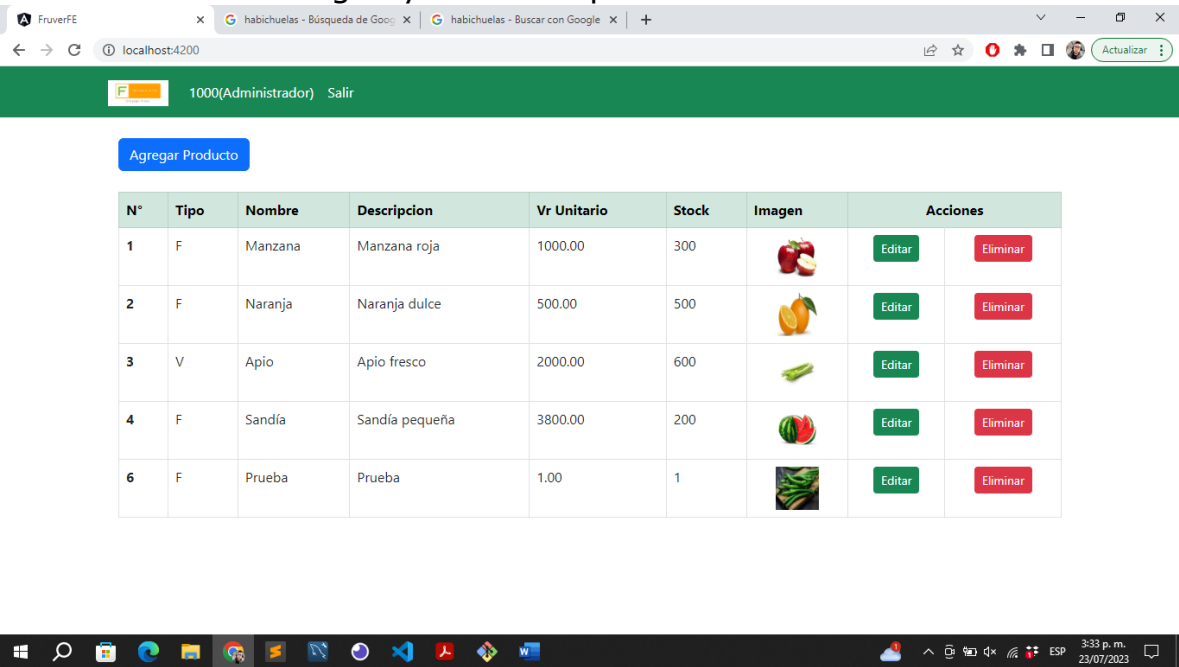


### 3.2.2 Eliminar producto

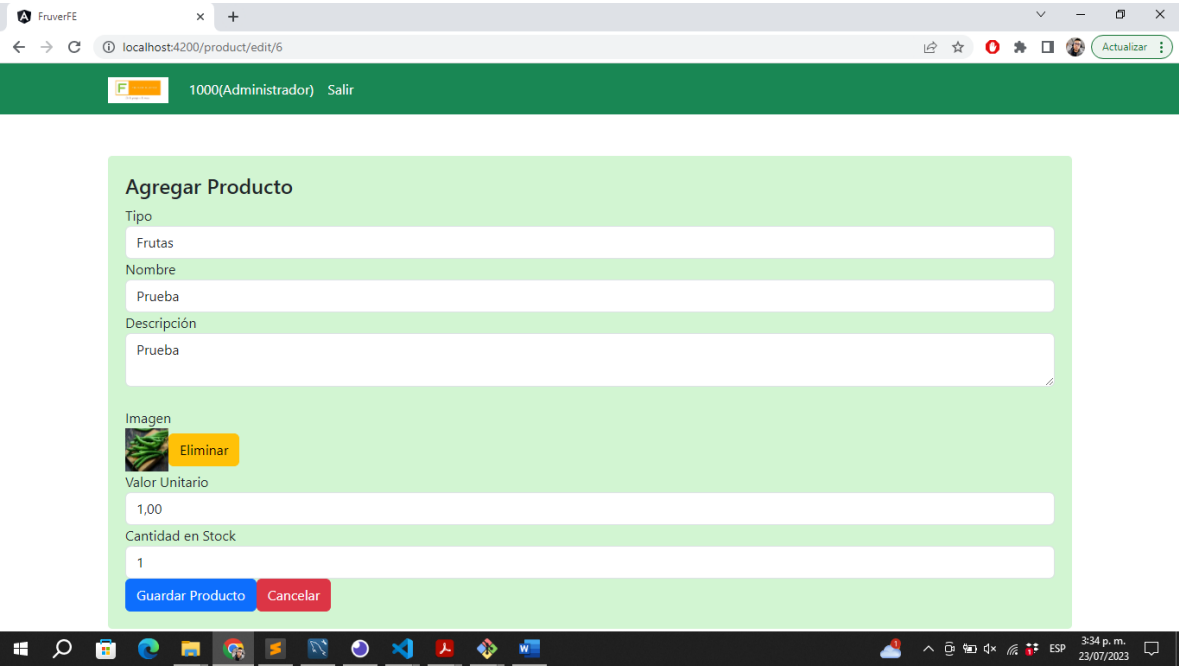


### 3.2.2 Editar producto

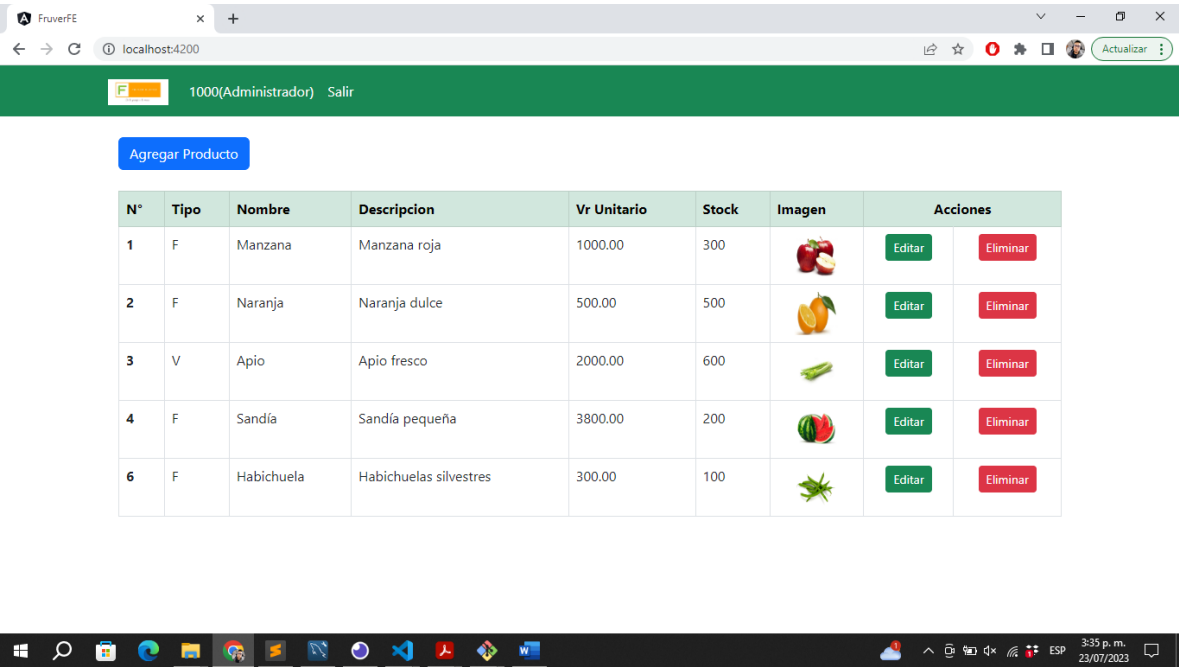
Cambiaremos la imagen y datos del producto 6



Producto número 6, antes de editar



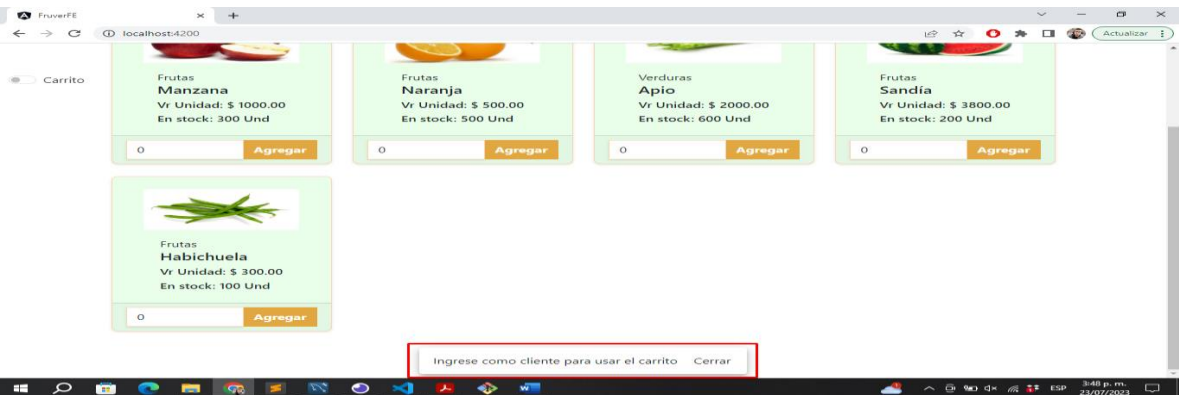
Luego editamos el producto



3.3 Modulo Carrito de compras

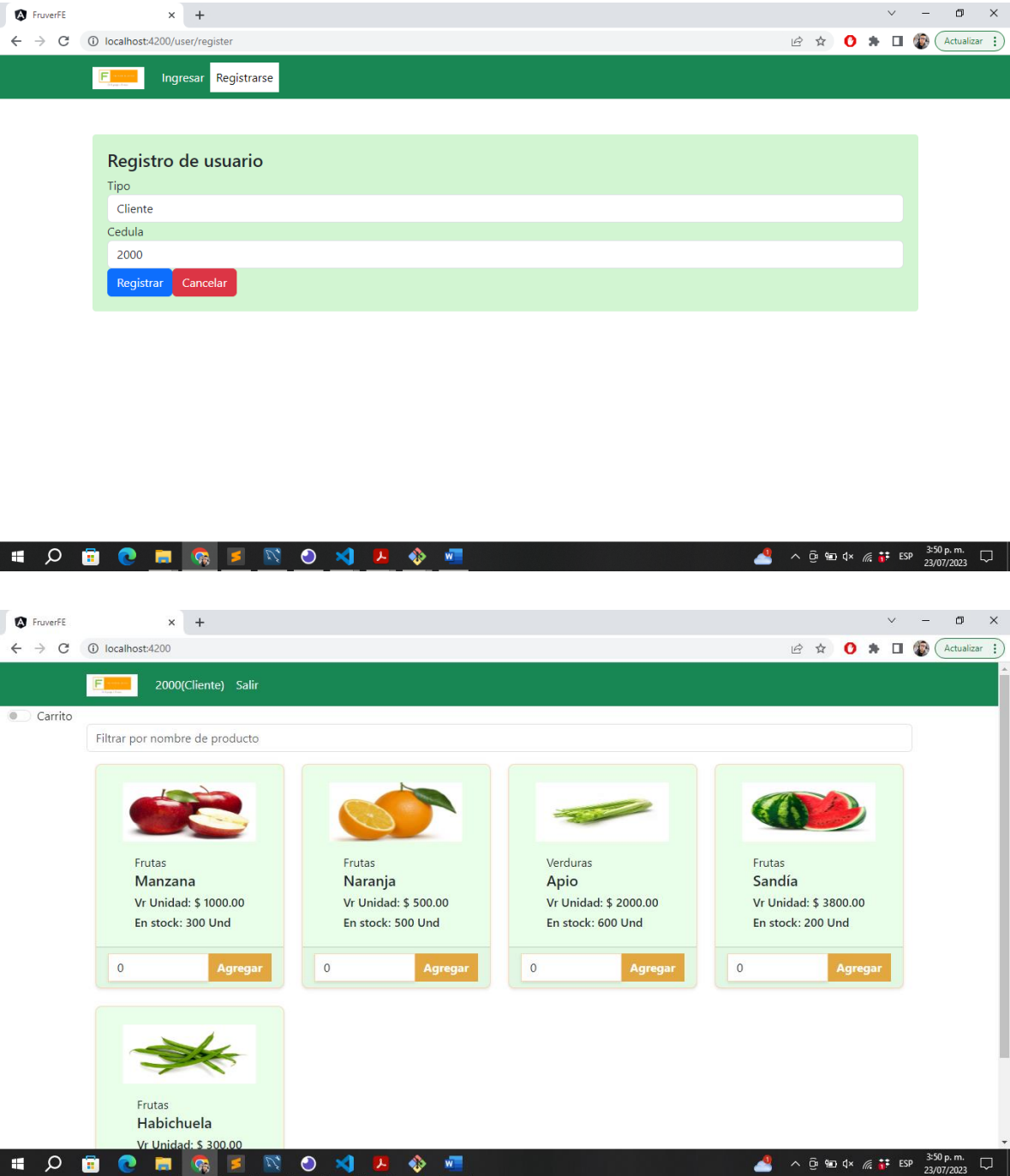
Si intenta agregar al carrito de compras sin ingresar como cliente, entonces saltará la respectiva notificación.

Nota: Cuando la cantidad es cero para agregar, no realiza alguna acción.



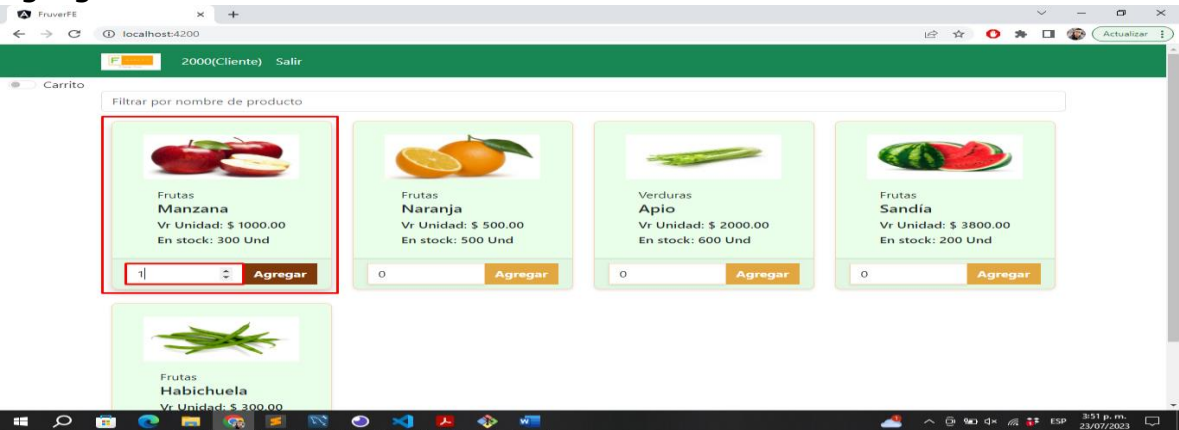
### 3.3.1 Registrar e Ingresar como cliente

Nos registramos e ingresamos como el cliente con cedula 2000



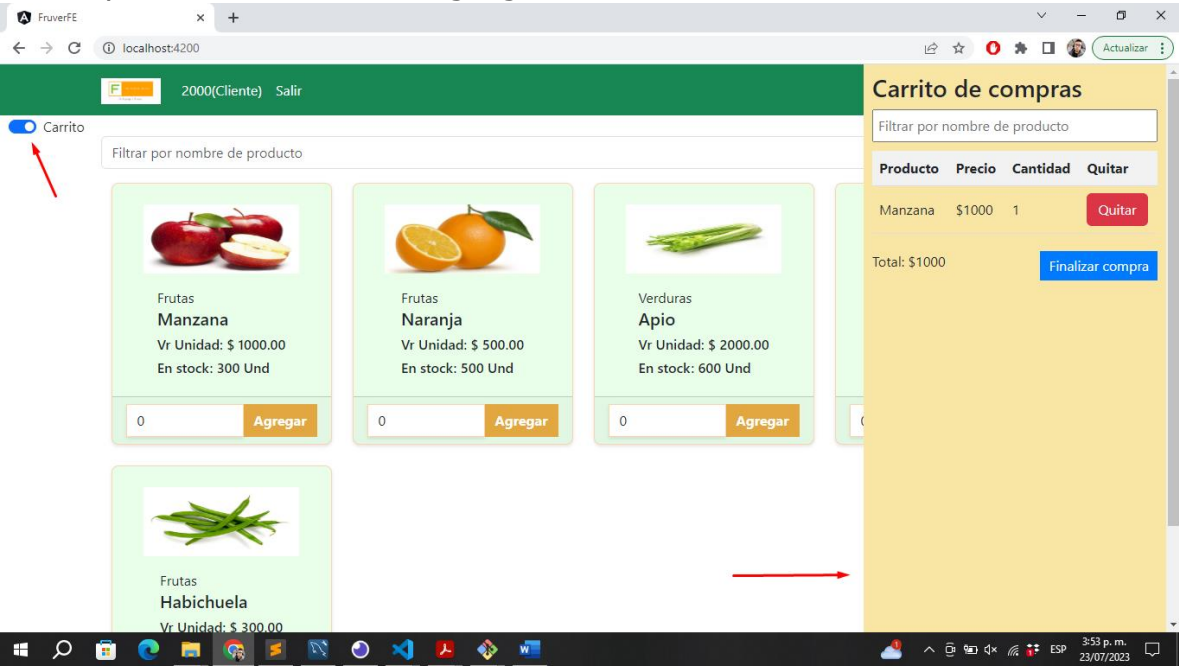
### 3.3.2 Gestionar carrito

Simplemente se coloca la cantidad y luego el botón agregar, una vez agregado la cantidad reiniciará en cero.



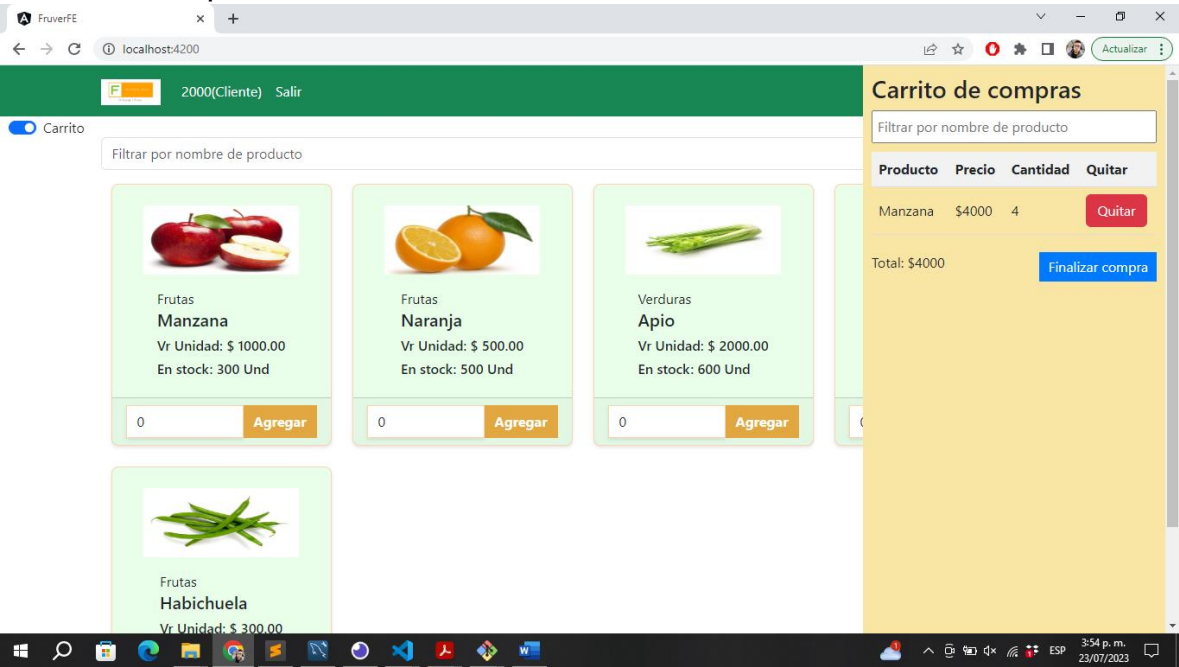
Luego podemos mostrar el carrito en la parte superior izquierda, con ese switch podemos mostrar u ocultar y seguir comprando mientras miramos el carrito o no.

Como podemos ver, se ha agregado la 1 manzana

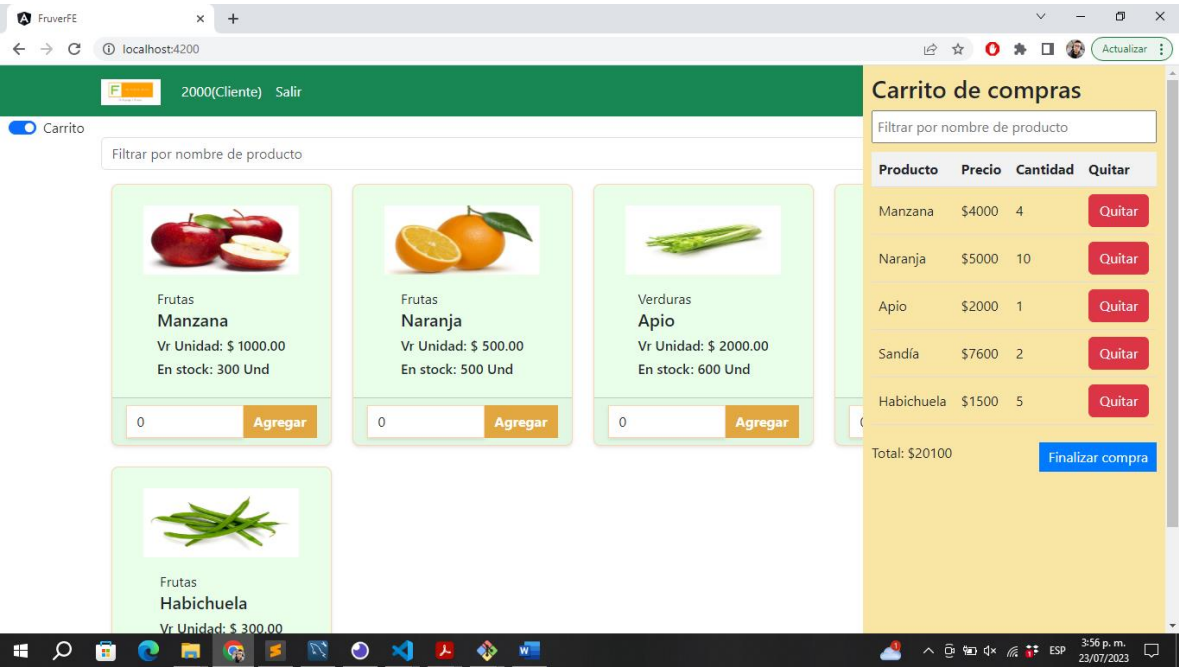


Probemos agregando 3 manzanas mas

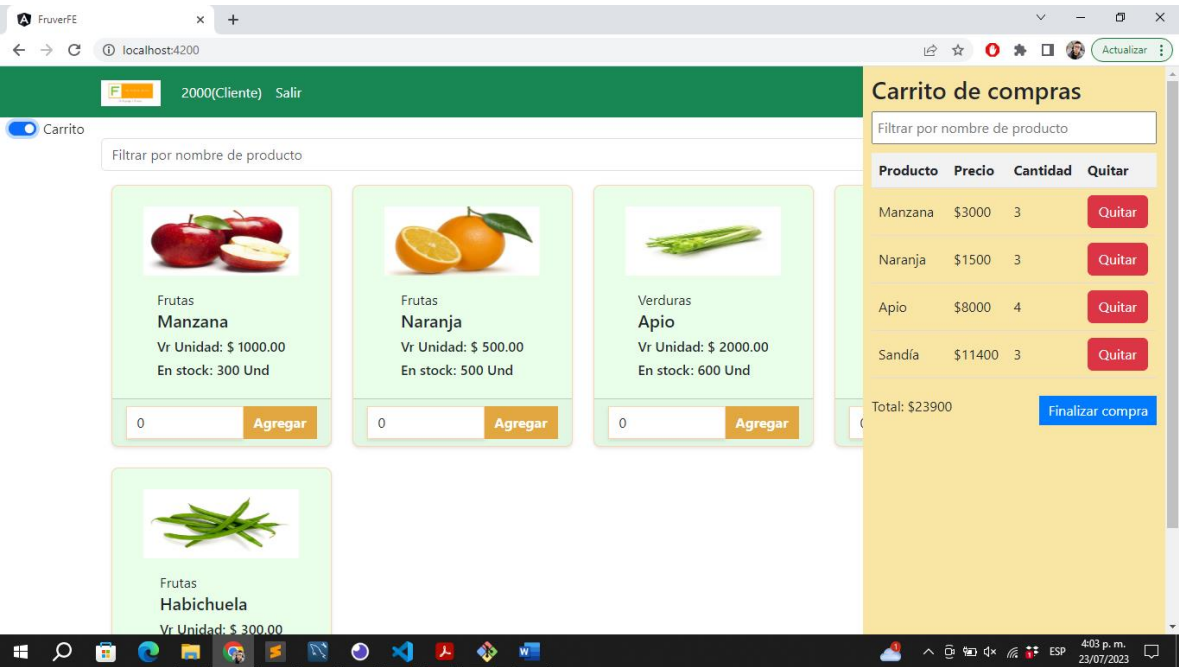
Nota: El stock solo se reducirá cuando se confirme la compra, con el botón finalizar compra.



## Agreguemos otros productos

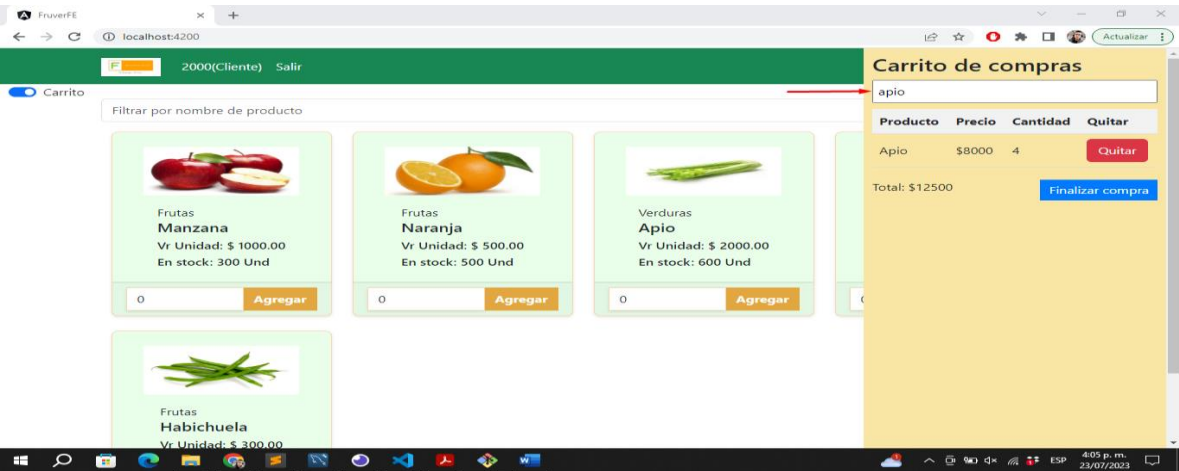


## Eliminemos algunos productos y agreguemos otros.



Si el cliente cierra sesión o actualiza la página, cuando vuelva a ingresar tendrá el carrito donde lo dejó.

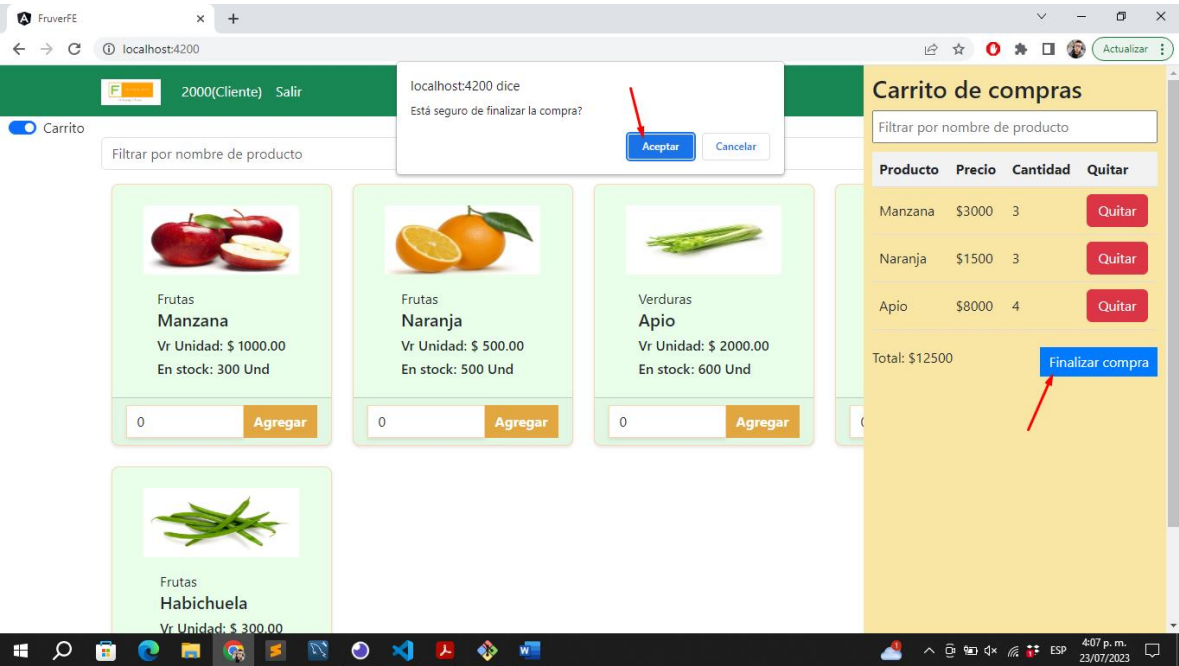
## También podemos filtrar en nuestro carrito



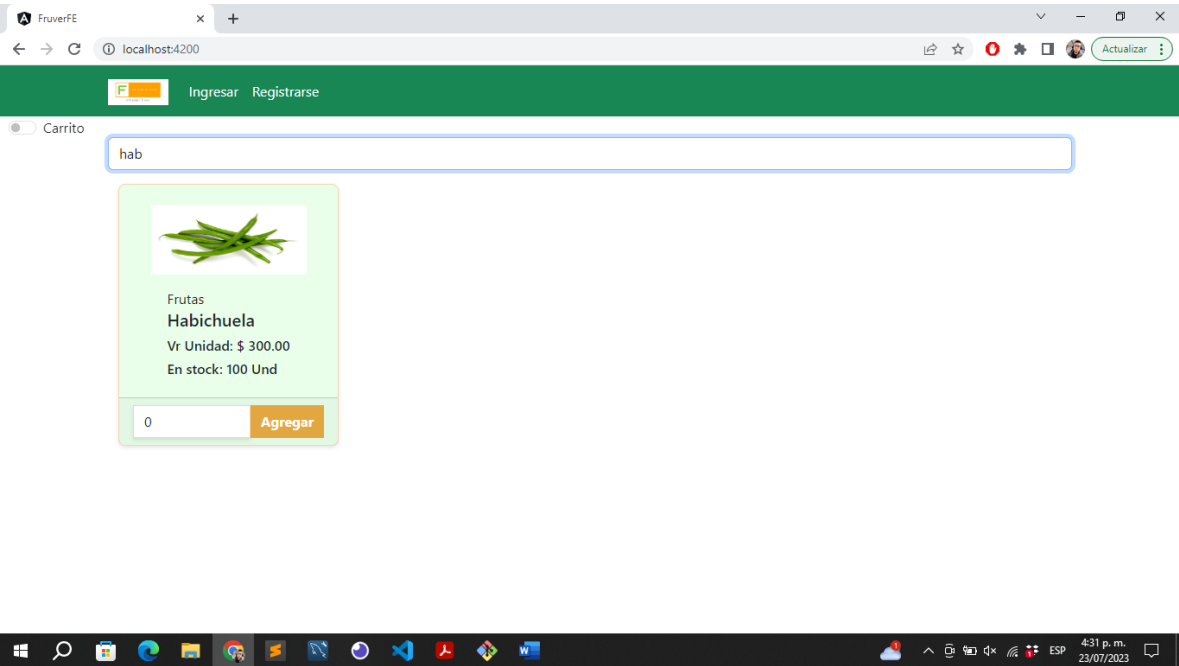


### 3.3.3 Finalizar compra

Simplemente se da en el botón finalizar y confirmamos la compra.



### 3.3.4 Buscar productos del stock



### 3.4 Modulo de facturas

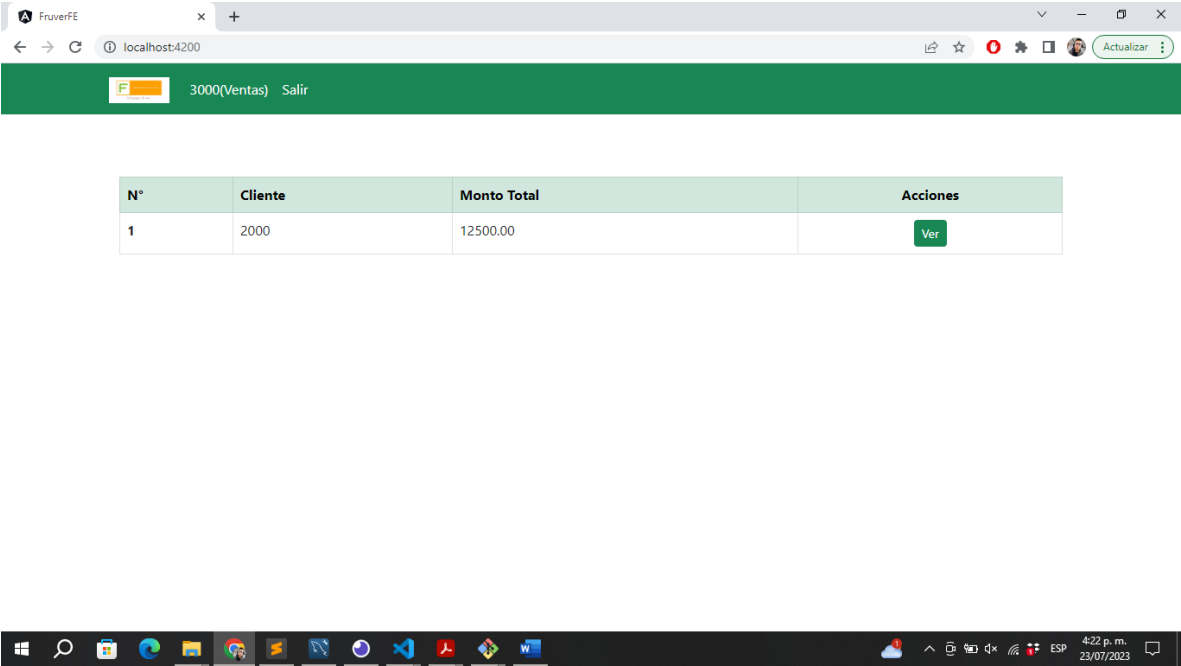
El modulo de facturas solo permite ver las compras finalizadas y el detalle de estas realizado por los clientes.



### 3.4.1 Registrarse e ingresar como Ventas

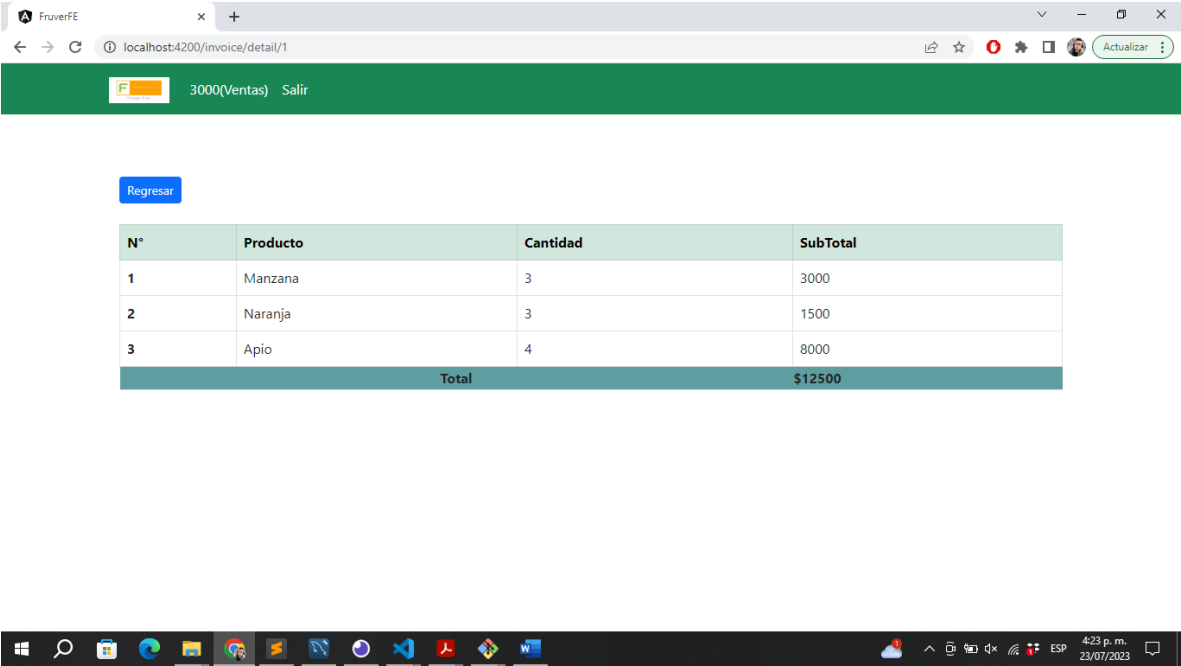
Creamos e ingresamos con el usuario de ventas de cedula 3000

Podemos ver la venta realizada anteriormente con el monto de \$12.500



### 3.4.2 Ver detalle

Podemos revisar el detalle de la venta



Luego podemos revisar la reducción en el stock

