Анализ моделей жизненного цикла

Мы выбрали для рассмотрения три модели:

1. Классическая
2. Инкрементная
3. Прототипирование + классическая
   1. Плюсы классической модели:

Проект небольшой, мы не будем тратить время на обсуждение мелких деталей (по специфике вряд ли будет много дополнительных требований).

Упорядоченность хода разработки – структурная целостность проекта (полное техническое задание удобно сразу согласовать с заказчиком, не отвлекать от работы далее)

2.1. Минусы

Возможное несоответствие продукта начальным требованиям и нет промежуточного результата (могут возникнуть сложности из-за того, что заказчик не сможет максимально точно сформулировать задачи проекта из-за отсутствия опыта в индустрии)

2.1. Плюсы инкрементной модели

Доступны промежуточные версии продукта, возможность возврата к предыдущей версии (легко вносить правки и дорабатывать, если возникли «дыры» при формулировке тех. задания с заказчиком)

Минусы инкрементной модели:

Высокая вероятность увеличения времени и стоимости разработки из-за появления новых требований;

отсутствие полного представления о конечном продукте (у приюта бюджет ограничен и увеличение стоимости - это риск для всего проекта;

мобильность заказчика станет ограничением при обсуждении дополнений и правок, коммуникация будет идти в мессенджерах, что это приведет к несогласованности и беспорядку в проекте;

отсутствие опыта разработки и представлений об итоговом проекте у заказчика могут привести к бесконечному процессу дополнений и правок, конечный результат не буден понятен команде разработки > многочисленные изменения могут конфликтовать с уже существующими данными).

* 1. Плюсы прототипирования + классической

Демонстрация прототипа перед сборкой продукта даст заказчику представление о конечном результате (заказчик и команда разработки хорошо представляют структуру и функциональность продукта, на прототипе легче вносить правки, когда есть уже предыдущая часть макета + см п1)

Минусы: заказчик может принять макет за продукт (но мы можем доступно объяснить и решить проблему).  
Затрата дополнительного времени на сборку макета (между затратой времени и денег, наш заказчик выберет время).

Для данного проекта больше подойдет модель жизненного цикла «прототипирование+классическая» относительно времени и стоимости одна из самых выгодных моделей, но при этом она конкретизирует требования заказчика и делает результат наиболее соответствующим

Процессы соглашения

6.1.1.3.1 Подготовка к приобретению

6.1.1.3.2 Объявление о приобретении

6.1.1.3.3. Выбор поставщика

6.1.1.3.4. Контрактные соглашения

Процесс поставки

6.1.2.3.1. Идентификация возможностей

6.1.2.3.2. Представление заявки поставщиком

6.1.2.3.4. Согласование контракта

6.1.2.3.5. Поставка и поддержка продукта

6.2.5.3.1. Менеджмент качества

6.3.2.3.1. Мониторинг проекта

6.4.1.2.3. Идентификация требований

6.4.3.3.1. Создание архитектуры

6.4.9.3.1. Подготовка к функционированию

6.4.9.3.4. Поддержка заказчика

6.2.9.3.5. Решение проблем функционирования

7.1.6.3.1 Комплексирование программных средств

7.1.7.3.1 Квалификационное тестирование программных средств

7.2.2.3.2 Идентификация конфигурации

7.2.3.3.3 Гарантии процесса

7.2.6.3.3 Технические ревизии

7.2.7.3.2 Аудит программных средств