## Your Own Color

퍼스널 컬러 자가진단 웹

오유진 이윤주

#### **INDEX**

- 1. 배경 및 기획
- 2. 기능 & 구현
- 3. 사용자 피드백
- 4. 시연 연상
- 5. 한계점 및 확장방안

background & planning

MZ 세대 자아 찾기 + 개성존중 많은 사람들이 퍼스널 컬러에 관심이 많다.









- 오프라인 퍼스널 컬러는 비용이 비쌈
- 집에서는 다양한 색깔의 옷을 다 입어볼 수 없음
- 막상 비싼 돈 주고 전문가가 해주었지만, 본인이 봤을땐 마음에 안들 수 있음



온라인에서 셀프로 진단해 볼 수는 없을까?

-> 사용자에게 다양한 색깔의 옷을 대어볼 수 있게 하자!

# 기능 & 구현

function and implement

#### 구성 페이지

- 1. 시작 페이지
- 2. 1차 집단 페이지
- 3. 2차 집단 페이지
- 4. 결과 페이지

시작 페이지

1차 진단 페이지

2차 집단 페이지

결과 페이지

#### 기능 설명

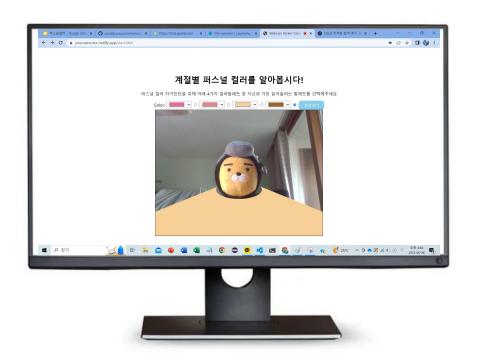
#### 1. 시작 페이지

- 자가진단 전 사용자에게 유의사항을 알려준다.



#### 기능 설명

- 2. 진단 페이지 (1차)
  - 웹캠 권한을 허용받기
  - 사용자의 모습을 화면에 띄우기
  - 사용자가 선택한 컬러로 옷 색깔 변경
  - 엄하는 컬러 팔레트 선택



## 기능 설명

- 3. 진단 페이지 (2차)
  - 1차 진단 결과
  - 선택한 컬러 팔레트의 세부 톤 진단
  - 엄하는 색깔 팔레트 선택 (3가지 팔레트 중)



#### 프로젝트 설명

#### 4. 결과 페이지

- 사용자가 선택한 컬러팔레트에 해당하는 종합 결과 출력
- 해당 퍼스널 컬러에 어울리는 머리색, 립 추천



#### 사용한 주요함수

getUserMedia()

사용자의 미디어 장치 (예: 웹캠)에 액세스할 수 있는 미디어 스트림을 반환하는 Promise를 생성합니다.

addEventListener()

특정 이벤트가 발생했을 때 호출할 함수를 등록합니다.

getContext()

캔버스의 드로잉 컨텍스트를 반환합니다. 이 컨텍스트를 사용하여 2D 그래픽을 그릴 수 있습니다.

#### 사용한 주요함수

drawlmage()

이미지, 비디오 또는 다른 캔버스 요소를 캔버스에 그립니다.

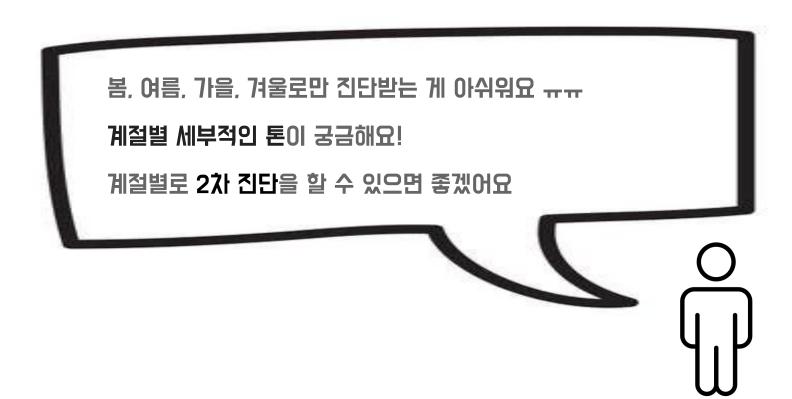
requestAnimationFrame()

보라우저에게 애니메이션을 수행하고 다음 리페인트가 발생하기 전에 해당 애니메이션을 업데이트할 기회를 줍니다.

addEventListener('input', callback)

input 이벤트가 발생했을 때 콜백 함수를 호출합니다. 이벤트는 사용자가 (input) 요소에 입력할 때마다 발생합니다.

Reflect user feedback



#### 피드백 이전 페이지

#### 계절별 퍼스널 컬러를 알아봅시다!

퍼스널 컬러 자가진단을 위해 아래 4가지 컬러팔레트 중 자신과 가장 잘어울리는 팔레트를 선택해주세요



-> 계절별 진단 페이지만 있음

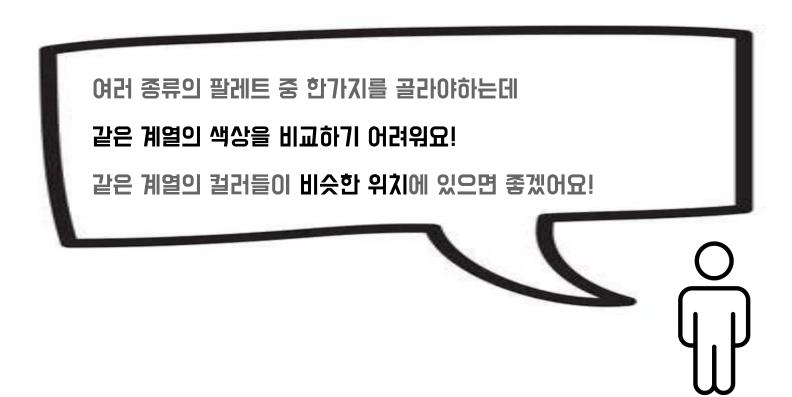
#### 피드백 반영 후 페이지

#### 당신은 "가을 웜톤" 입니다!

세부 톤을 진단하기 위해 아래 컬러팔레트 중 1개를 다시 선택해주세요!



-> 계절별 진단 후, 세부톤 진단 페이지 만듦



#### 피드백 이전 색상 배치



-> 4종류의 컬러 팔레트 배열이 뒤죽박죽

#### 피드백 반영후 색상 배치



-> 4종류의 컬러 팔레트 배열이 비슷한 순서로 정렬됨

# 시연 영상

**Demonstration Video** 

#### 시연 영상

웹 페이지 링크

https://yourowncolor.netlify.app/



## 한계점 및 확장방안

**Limitations & Extensions** 

## 한계점 및 확장방안

• 한계점

시간이 부족한 관계로 디자인적인 부분이 아쉽다.

로그인 기능이나 마이페이지를 구현하지 못한 것이 아쉽다.

## 한계점 및 확장방안

• 확장방입

헤어, 메이크업, 옷 코디 등 다양한 분야에서 활용가능 함





# 개발도구와 환경

Tools & Env

#### Tools & Env







Content







# Q & A Thank you