

Задание 0. Разметка изображений с помощью labellmg

Дана таблица **argo_classifier.csv** с перечисленными классами (41 класс объектов) для системы машинного зрения. Необходимо из известных датасетов (например MS COCO, Pascal VOC 2012, BDD100K и пр.) выбрать изображения с перечисленными классами и с помощью утилиты labellmg сверить верность разметки объектов в xml-файлах (если они есть), добавить нужные классы из таблицы при необходимости, а ненужные классы удалить. Либо заново создать файл разметки.

Важно: формат xml-файлов разметки необходимо выбрать **PascalVOC**.

Ссылка на labellmg с настроенными классами:

<https://github.com/snoopy112/PythonLessons/blob/master/labellmg.zip>

Ссылки на датасеты:

MS COCO: <http://cocodataset.org/#home>

Pascal VOC 2012: <http://host.robots.ox.ac.uk/pascal/VOC/voc2012/#devkit>

BDD100K: <https://bdd-data.berkeley.edu/>

Human Detection and Tracking in Agriculture:

<https://www.nrec.ri.cmu.edu/solutions/agriculture/other-agriculture-projects/human-detection-and-tracking.html>

Задание 1. Изучение Python, NumPy + OpenCV

Для каждой из задач:

- написать несколько вариантов кода различной эффективности. Один полностью векторизованный вариант и один вариант без векторизации. Варианты решения одной задачи должны содержаться в отдельном Python модуле;
- сравнить при помощи %timeit скорость работы на нескольких тестовых наборах разного размера (минимум 3);
- проанализировать полученные данные о скорости работы разных реализаций.

Задачи

Предполагается, что модуль numpy импортирован под названием np.

1) Подсчитать произведение ненулевых элементов на диагонали прямоугольной матрицы.

Для $X = \text{np.array}([[1, 0, 1], [2, 0, 2], [3, 0, 3], [4, 4, 4]])$, ответ: 3.

2) Дана матрица X и два вектора одинаковой длины i_idx и j_idx . Построить вектор $\text{np.array}([X[i_idx[0], j_idx[0]], X[i_idx[1], j_idx[1]], \dots, X[i_idx[N-1], j_idx[N-1]]])$.

Для $X = \text{np.array}(\text{range}(4 * 5)).\text{reshape}(4, 5) + 1$, $i_idx = \text{np.array}([1, 3, 0, 2])$, $j_idx = \text{np.array}([0, 2, 3, 1])$, ответ: [6 18 4 12].

3) Даны два вектора x и y . Проверить, задают ли они одно и то же мультимножество.

Для `x = np.array([1, 2, 2, 4])`, `y = np.array([4, 2, 1, 2])` ответ: `True`.

4) Найти максимальный элемент в векторе `x` среди элементов, перед которыми стоит нулевой. Для `x = np.array([6, 2, 0, 3, 0, 0, 5, 7, 0])`, ответ: 5.

5) Дано изображение (трёхмерный массив), размера (`height`, `width`, `numChannels`), а также вектор длины `numChannels`. Преобразуйте цветное изображение в оттенки серого, сложив каналы изображения с указанными весами, вернуть результат в виде матрицы размера (`height`, `width`) и вывести изображение на экран. Считать реальное изображение в `numpy.array` можно при помощи библиотеки `OpenCV` (`cv2.imread()`), но учитывайте, что в `OpenCV` цветовое пространство `BGR`, вместо `RGB`).

Матрица коэффициентов для `RGB` изображения: `np.array([0.0012, 0.0004, 0.0023])`.

6) Реализовать кодирование длин серий (`Run-length encoding`). Дан вектор `x`. Необходимо вернуть кортеж из двух векторов одинаковой длины. Первый содержит числа, а второй - сколько раз их нужно повторить.

Пример: `x = np.array([2, 2, 2, 3, 3, 3, 5])`, ответ: (`np.array([2, 3, 5])`, `np.array([3, 3, 1])`).

Замечание. Можно считать, что все указанные объекты непустые (к примеру, в задаче 1 на диагонали матрицы есть ненулевые элементы).

Полезные функции NumPy: `np.zeros`, `np.ones`, `np.diag`, `np.eye`, `np.arange`, `np.linspace`, `np.meshgrid`, `np.random.random`, `np.random.randint`, `np.shape`, `np.reshape`, `np.transpose`, `np.any`, `np.all`, `np.nonzero`, `np.where`, `np.sum`, `np.cumsum`, `np.prod`, `np.diff`, `np.min`, `np.max`, `np.minimum`, `np.maximum`, `np.argmin`, `np.argmax`, `np.unique`, `np.sort`, `np.argsort`, `np.bincount`, `np.ravel`, `np.newaxis`, `np.dot`, `np.linalg.inv`, `np.linalg.solve`. Многие из этих функций можно использовать так: `x.argmin()`.