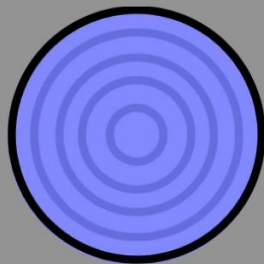


スタート画面

デレ○テ特訓場



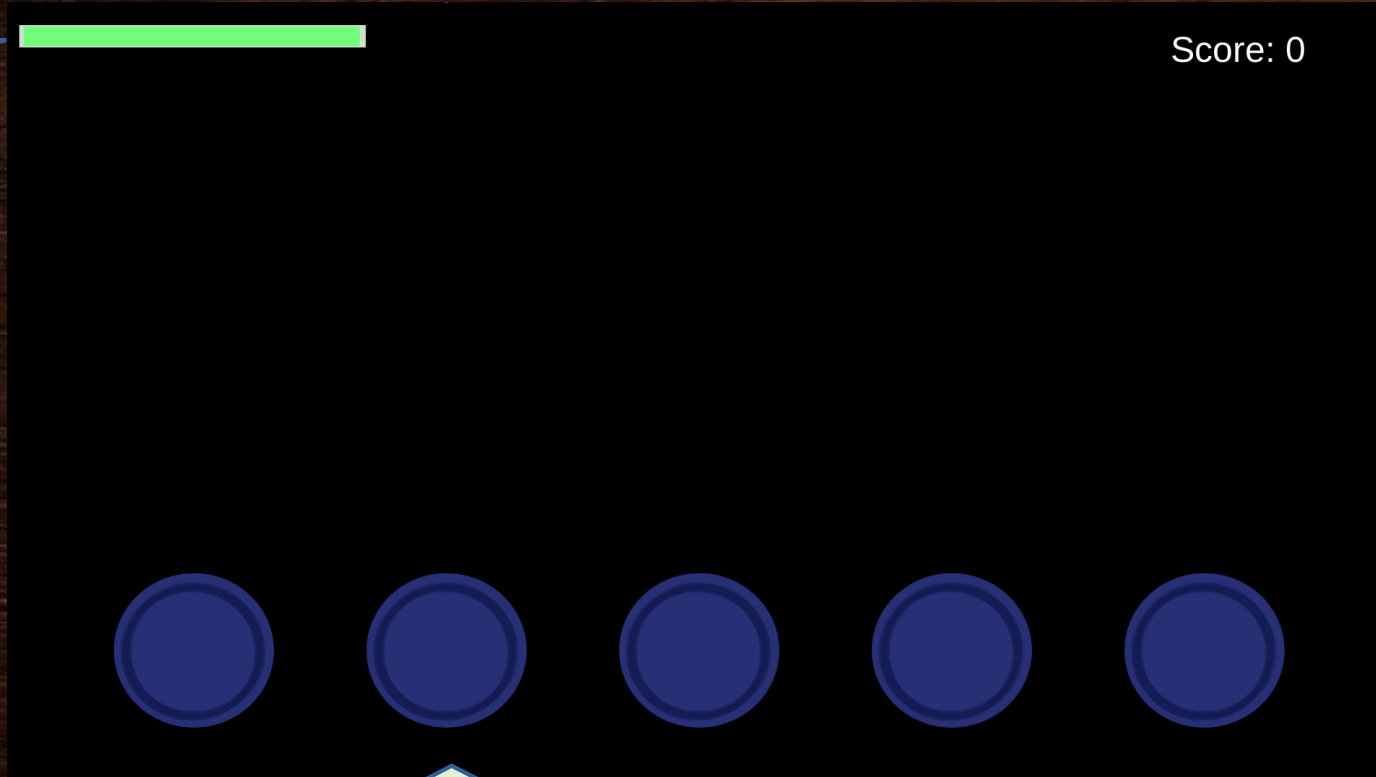
作った絵を動かす(First.cs参照)

Start

スタートボタン
UI(Button)使用
Start.csと連携

プレイ画面1

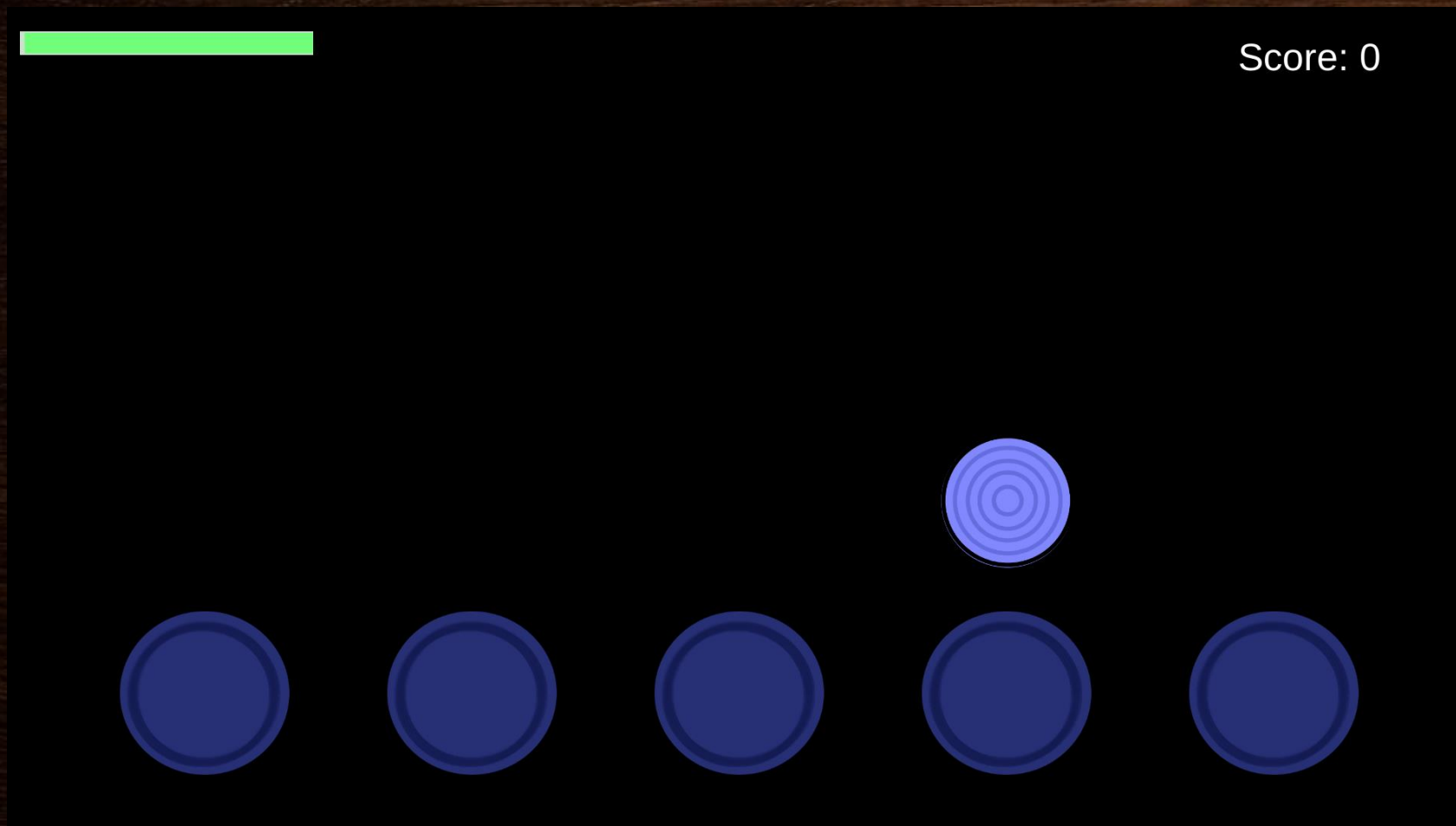
HPゲージ
UI(Image)使用



スコアカウント
UI(Text)使用
Sc.csで書き換え

タップするボタン×5 UI(Button)使用
EventTrigerを使用しTap.csのpushメソッドと連携

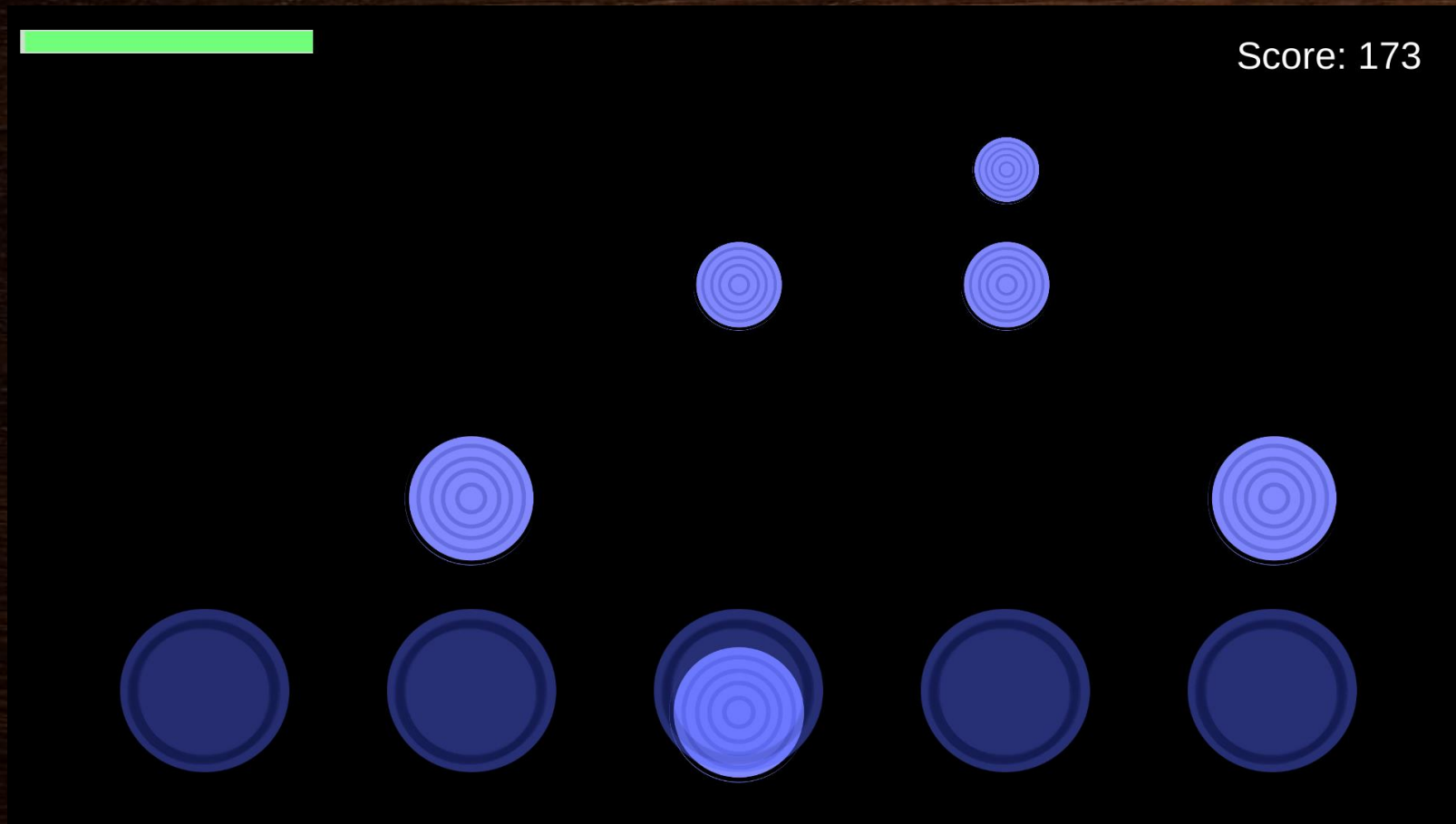
プレイ画面2



基本的な流れ

- ・ノーツが落ちてくる(同時に1~2個)
- ・タイミングよくタップするとノーツが消え、音が鳴って、スコアが増える
- ・ミスをするると左上のゲージが減少
- ・スコアに応じてノーツの出現間隔が短くなる

プレイ画面3



ノーツにはFall.csを
アタッチし、それを
プレハブ化したもの
をMakenootu.csで
生成している

10ミスしたら
ゲームオーバー

ゲームエンド画面

Retry

押すと再度スタート画面へ

GameOver

Score: 173