

タイトル

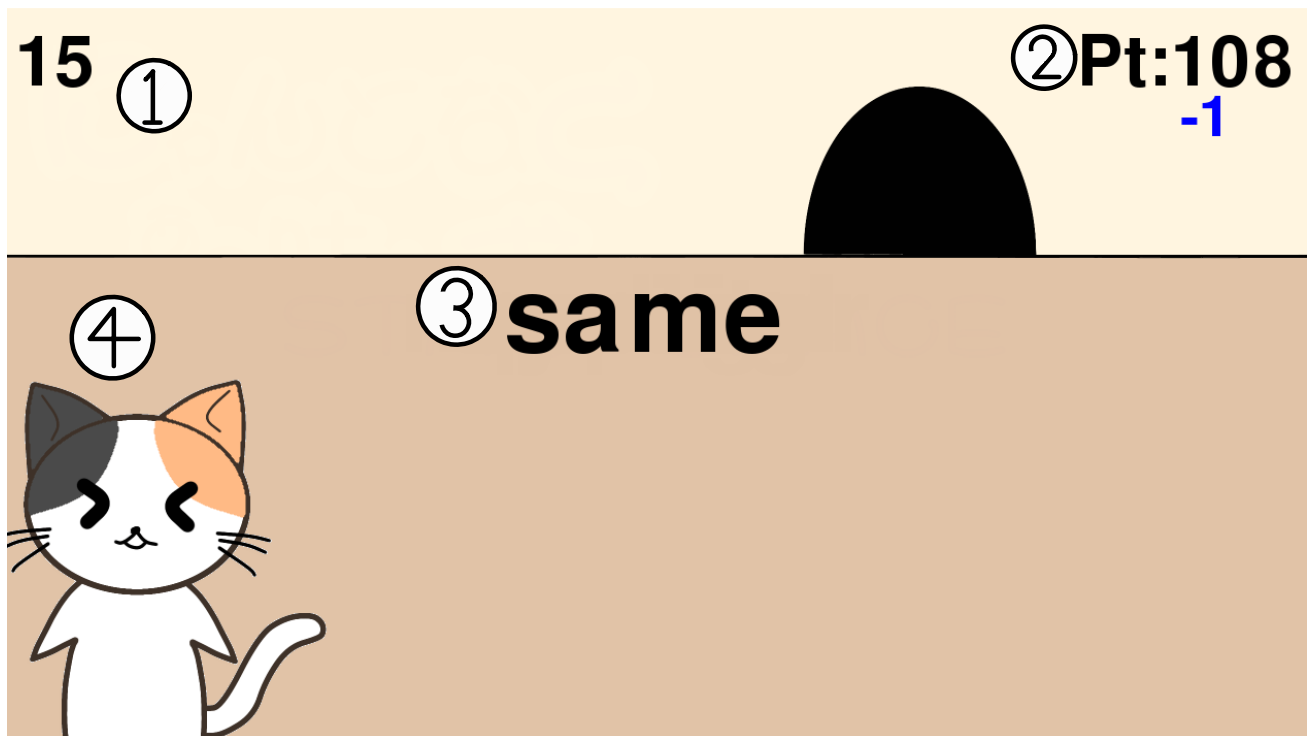


①難易度選択(未実装)

Easy : 最長で 5 文字までの単語のみ出現します。

Noemal:最長で 7 文字までの単語のみ出現します。

Hard:最短で 5 文字からの単語のみ出現します。



①残り時間

②現在の得点

連続して正解することによって多くの得点を獲得できます。

③単語

灰色になっている部分は打ち終わりです。

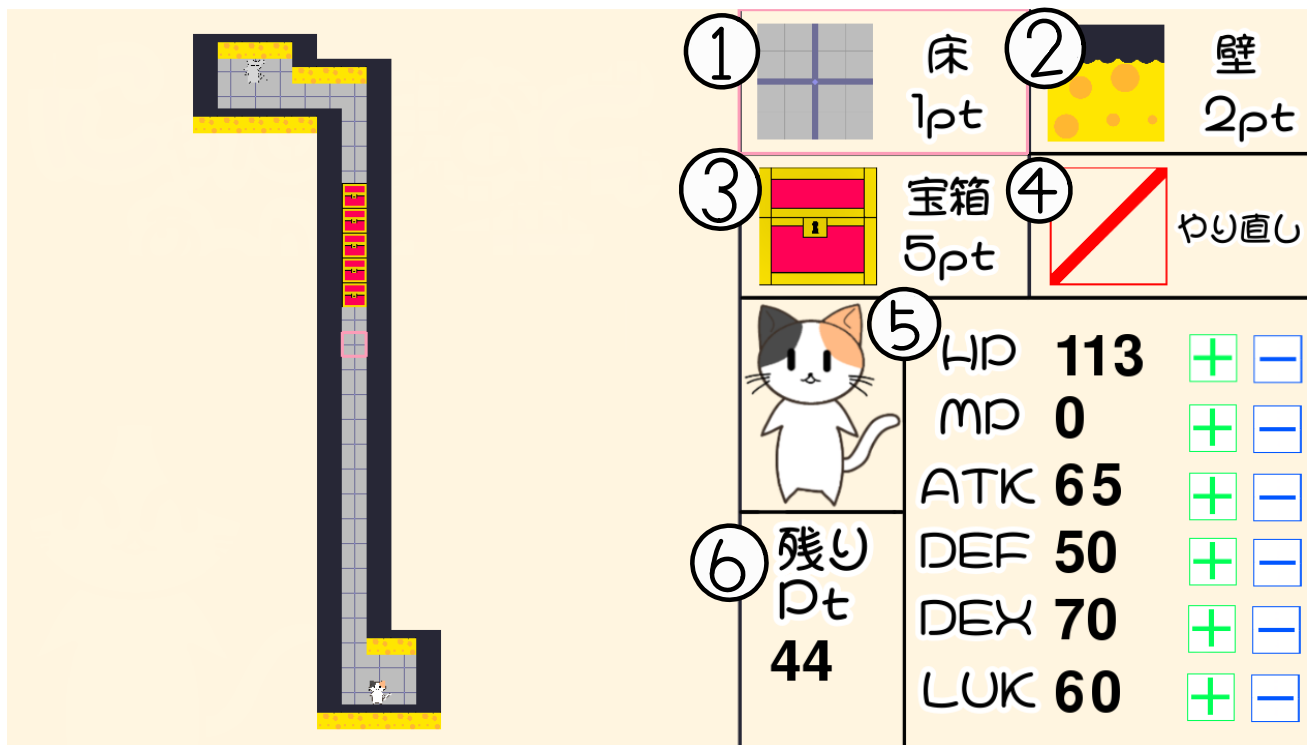
黒になっている左端を打ち込んでください。

④ぬこ

正解すると喜び、不正解すると悲しみます。

ダンジョン作成

にゃんとなくあの味を求めて



①床

ぬこが歩く事が出来ます。

②壁

ぬこは通れません。

③宝箱

いい武器(ATK+80)、いい防具(DEF+80)、わるい武器(ATK-20)、わるい防具(DEF-20)を獲得することが出来ます。床の上にしか設置出来ません。

④やり直し

元々あったものに戻せます。Pt も帰って来ます。

⑤ステータス

HP:体力です。0 になるとぬこは何も成果を残せずにネズミから逃げてしまいます。

MP:魔力です。魔法、回復をするのに使います。(ぬこには癒しの魔力がありますよね)

ATK:攻撃力です。ダメージ量につながります。

DEF:防御力です。被ダメージ量につながります。

DEX:命中率です。100 にすると必中します。

0 にすると 0 ダメージしか与えられなくなってしまいます。

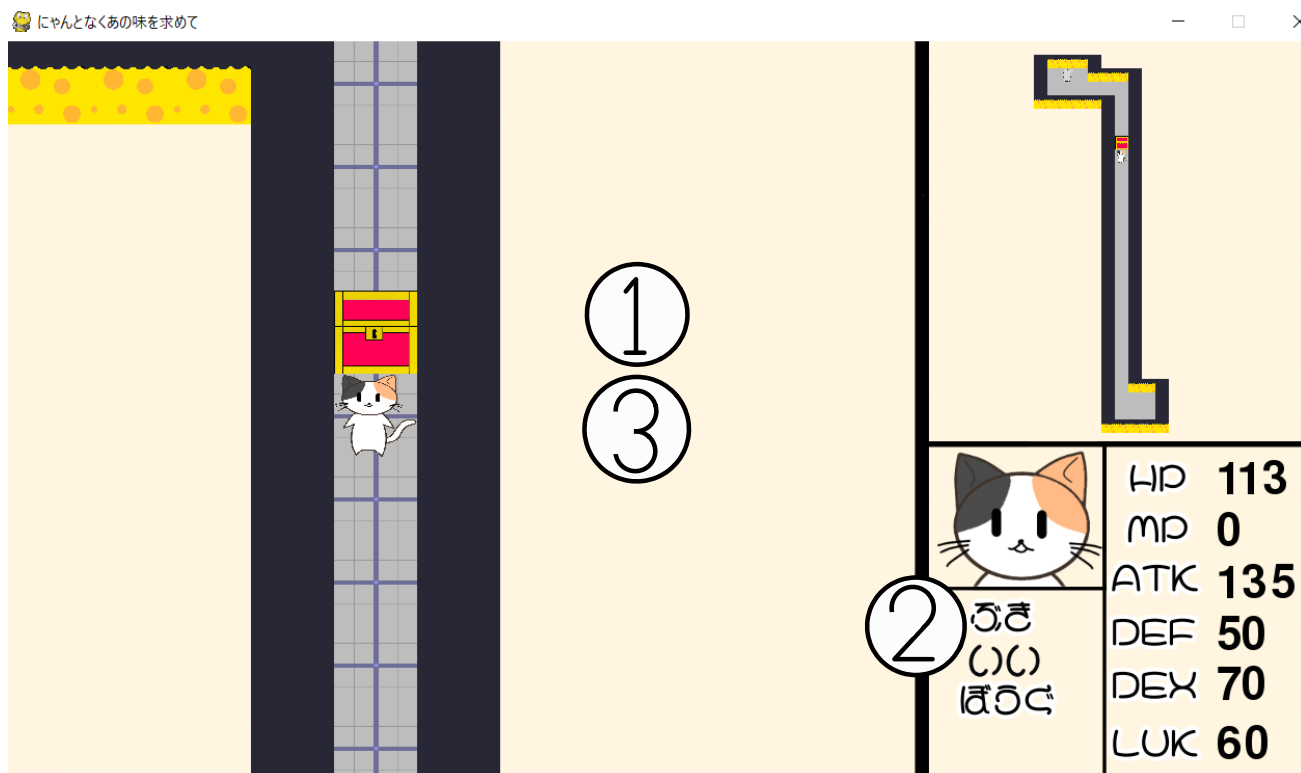
LUK:運です。100 にすると必ずいい武器、いい防具が手に入ります。

0 にするとわるい武器、わるい防具しか手に入らなくなります。

⑥ポイント

使わなかったポイント*1000 がボスを倒した際のスコアとなります。

ダンジョン探索



①穴

薄い黄色に落ちると、いかなる防御力であっても 10 ダメージ受けます。
そして初期地点にスポーンします。

②武器・防具

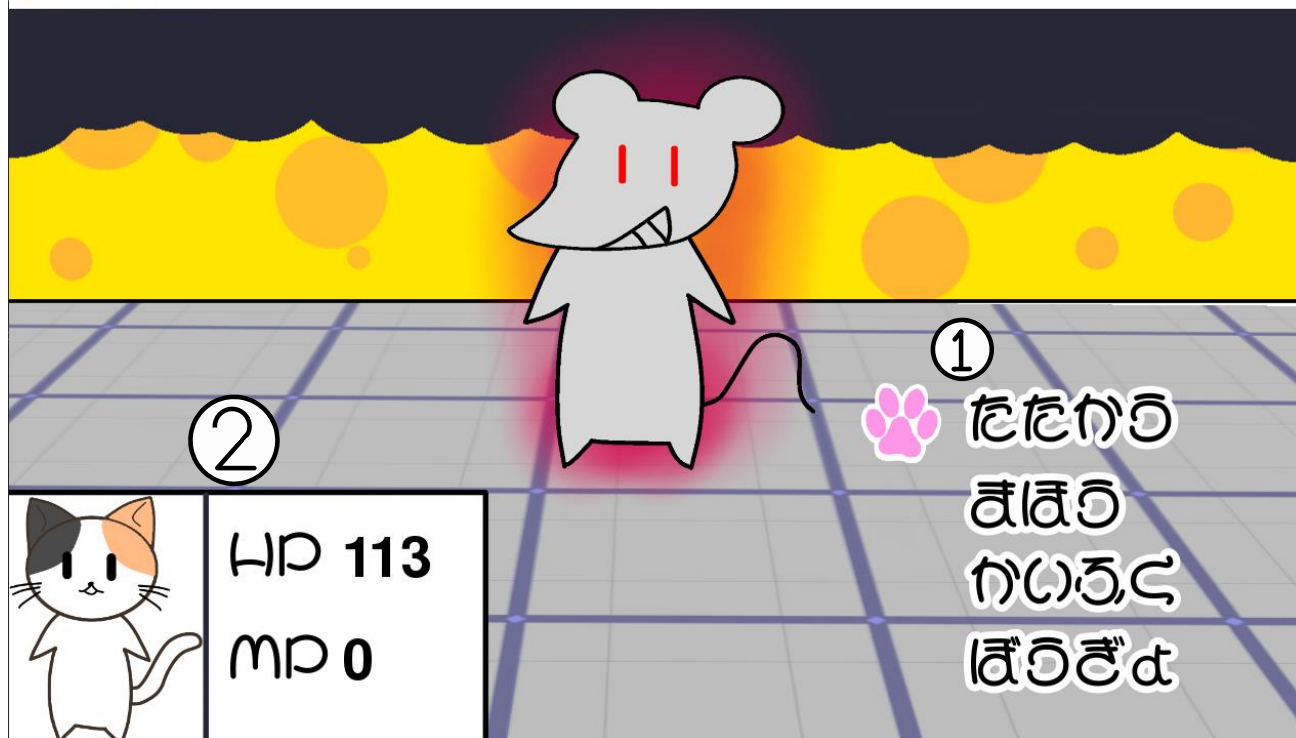
“いい”か”わるい”が表示されます。性能は 3 ページを見てください。
何個取ったとしても最後に獲得したものしか反映されません。

③移動

移動は矢印キーもしくは WASD キーを用いてください。

ボス戦

にゃんとなくあの味を求めて



①コマンド

たたかう:ぬこの ATK - ネズミの DEF の分だけネズミへダメージが入ります

まほう:たたかうよりもダメージ量があがります。MP を 10 必要とします。

かいふく:全回復します。MP を 5 必要とします。

ぼうぎょ:受けるダメージを減らすことができます。

②HP・MP

残り HP と残り MP です。

結果



①スコア

ダンジョン作成で残ったポイント*1000 です。
ゲームオーバーの場合 0 となります。

②おやつ

ダンジョン作成で残ったポイントの分だけおやつが出てきます。
ゲームオーバーの場合ありません。また立ち向かってください。

③タイトル

クリックするとタイトルへ戻ります。

注意書き

- ・ぬこを囲う様に壁を設置すると動けなくなります。エスケープキーを押してタイトルに戻ってください。
- ・ダンジョン作成でのステ振りは長押し未対応です。頑張って連打してください。後日対応予定です。
- ・よわよわが作成しているのでバグや抜け道、ゲームバランスがおかしいなどがあります。

お願い

- ・よわよわさんが作成しているのでバグや抜け道、ゲームバランスがおかしいなどがある場合は作成者の SNS(@snowbird315_)にお願いします。
- ・作成者は「楽しかった！」など感想を頂けると悶えて喜びます。