软件简要说明：

灵感： “青蛙过河”问题

游戏规则：

目标：白色圆球上下两种颜色的球互换位置；

1.可进行的操作：键盘方向键 ：：上 下键：：

2.向下的小球只有前方是“白色球”或“一个异色”颜色球，才可以移动；向上同此。

3.另外四个按钮为 字面功能，最上面白色框显示关卡数，

4.！！注意！！鼠标点击完按钮后，请点击最上面白色框

环境（自己理解，不准）：

操作系统：win10；

软件：QT Desktop 5.12.10

64-bit MSVC 2017；

Enigma Virtual Box；

VS 2019；

开发过程：1.根据游戏规则，特点想出对应操作

2．VS 2019写出代码并运行

3.看老师视频，结合所学，移植C++代码

（出问题—QT出问题—检查—百度—继续写；

出问题—QT出问题—检查—百度—不行——问大佬,大佬不知道—上头了—放平心态—换个思路—继续写）

另：C++代码，QT代码详见其他文件夹；