



Spring

Web, DB연동, 트랜잭션, 로그, IoC컨테이너(객체를 관리, lifecycle, 컨테이너)

스프링의 특징

- 스프링에서는 객체를 Bean 이라고 부른다.
- 클래스를 운영하는 방식이 정해져있다.
- xml로 설정파일을 관리한다.

conf.properties 설정파일을 생성해서, 요청할 문자열들을 적자. (추후 기능이 있는 자바 코드를 수정할 필요가 없고, 명세를 적어놓은 properties 설정파일만 수정하거나 추가하면 된다.)

name 과 value가 있는 map을 생성해서 해당 값이 있는 경우 요청을 수행할 수 있도록 한다.

스프링은 내부에서 사용되는 객체를 알아서 대신 생성해서 넘겨주는 작업을 해준다.

스프링과 관련된 라이브러리 중 beans와 context가 들어가는 라이브러리의 클래스들은 객체생성과 관련된 일들을 하는 클래스들이다. core는 핵심 기능 라이브러리들

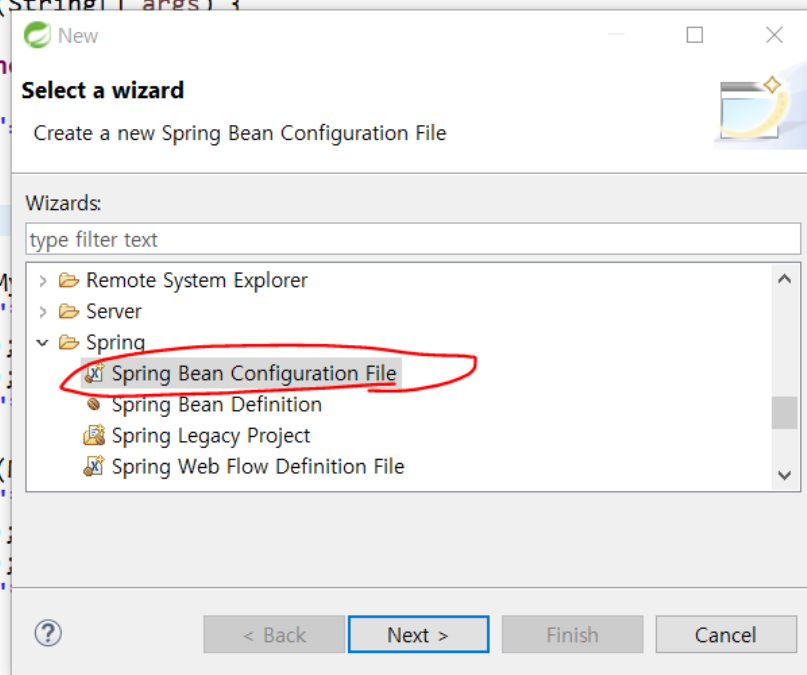
[설정파일 만들기]

```
public void main(String[] args) {
```

```
    StyleA obj = new StyleA();  
    obj.out.println("Hello");  
}
```

```
public void run(M...  
    obj.out.println("Hello");  
    obj.out.println("Hello");  
    obj.out.println("Hello");
```

```
public void show(M...  
    obj.out.println("Hello");  
    obj.out.println("Hello");  
    obj.out.println("Hello");
```



[나만의 라이브러리 추가]

