**宝宝童书程序框架结构**

游戏

结束页

开始阅读

内容页

挑选童书

单本

书架

启动动画

童书封面

开始

合集

1. 程序框架结构：

二、内容页元素：

可拖动图片

切换控件

页面指示器

滑动条

静态图

旋转图片

分段控件

CheckBox

按钮

动画

可移动图

内容页

。。。。。。

三、内容页的元素，大部分是根据解析配置文件来进行配置的。

下图是一个内容页的配置图：

