程式設計(⼀) 作業四

資⼯系 115 江卉柔 (41147019S)

4.1 (./hw0401)

計算n次微分後x=a的函數值。

4.2 (./hw0402)

計算點哪一格能夠開出最多格子，將所有可能輸入到row[]和col[]兩個陣列裡。

回傳值為0

row[]和col[]裡的每個可能順序是從第一個row由左到右，再依序往下檢查

在填完所有可能後，剩下的值皆為-1

4.3 (./hw0403)

寫一個能夠往右轉和往下轉的魔術方塊，印出每轉一次後的正視圖 (9格)。

輸入值必須為數字

0: Exit the program.

1: Turn the first row from left to right.

2: Turn the second row from left to right.

3: Turn the third row from left to right.

4: Turn the first column from up to down.

5: Turn the second column from up to down.

6: Turn the third column from up to down.

輸入以上以外的數字則印出Wrong input，並要求使用者重新輸入

4.5 (./hw0405)

計算勇者從5\*5的格子中，左上走到右下，只能往右或往下走。一條路徑中經過的每個格子選出前五名的物件並計算積分，印出所有路徑中前三名的積分與物件種類，並輸出魔王積分，若第三名的分數大於等於魔王分數，則印出綠色字 ”Ready Perfectly!”，反之印出 ”Gonna be OK.”。

4.6 (hw0406.pdf)

解釋題目的程式碼與原因。