Bonus

stack是一塊連續的內存的區域，最大容量是系統預先規定好的，如果申請的空間超過stack的剩餘空間時就會overflow。

Heap是動態記憶體配置，最大容量是受限於計算機系統中有效的虛擬內存，因此獲得的空間較stack大。

綜上所述，所以可能會發生像題目所舉的問題。