

C语言规范注意点

语句

- 表达式语句
- 语句块
- 循环语句
 - while语句
 - for语句
 - do ... while语句
- 选择语句
 - if语句
 - switch语句
- 无条件跳转
 - break语句
 - continue语句
 - goto语句
 - return语句

函数

- 修饰符
 - inline
 - extern
 - static
- 参数类型限定符
 - const
 - volatile
 - restrict
- 参数传递
 - 值传递
 - 指针传递
 - 引用传递
- 可选性自变量

数组

指针

- 空指针
- void指针
- 修改和比较指针
 - 对一个指针执行整数加法和减法操作
 - 两个指针相减
 - 比较两个指针
- 数组的指针和指针的数组
- 指向函数的指针

声明

- 一般语法
 - 声明结构、联合或枚举的小标签，或者枚举的成员
 - 声明一个或多个对象或函数标识符
 - 用typedef定义，为旧类型声明新名字
- 存储类修饰符
 - auto
 - register
 - static
 - extern
- 类型限定符
 - const
 - volatile
 - restrict

预处理指令

- 插入头文件 #include
 - #include <filename>
 - #include "filename"
- 宏 #define
 - 没有参数的宏
 - 有参数的宏
 - 可选性自变量
 - 字符串化运算符
 - ## 运算符
- 条件式编译
 - #if 和 #elif 预处理指令
 - defined运算符
 - #ifdef 和 #ifndef 预处理指令
- 定义行号 #line
- 产生错误信息 #error
- #pragma 预处理指令

类型

- 基本数据类型
 - 标准整形数据类型
 - 扩充的整形数据类型
- 枚举数据类型
- void
- 衍生的数据类型
 - 指针数据类型
 - 数组数据类型
 - 结构数据类型
 - 联合数据类型
 - 函数数据类型
- 结构
 - 初始化
 - 内存中的结构成员
 - 弹性结构成员
- 联合
- 位字段

运算符

- 算术运算符
 - *
 - /
 - %
 - +
 -
 - + (-一元)
 - (-一元)
- 赋值运算符
 - =
 - += -=
 - *= /= %=
 - &= ^= |=
 - <= >=
- 递增和递减运算符 (前序/后序)
 - ++
 -
- 比较运算符
 - <
 - <=
 - >
 - >=
 - ==
 - !=
- 逻辑运算符
 - &&
 - ||
 - !
- 位运算符
 - &
 - |
 - ^
 - ~
- 移位运算符
 - <<
 - >>
- 内存存取运算符
 - &
 - *
 - []
 - .
 - >
- 其他运算符
 - 0
 - {}
 - sizeof
 - ? :
 - ,