# Webアプリケーション 「オンライン勉強会-ON会-」 の説明書

#### 概要

このアプリケーションは、ウェブ上で動作するアプリケーションです。 パソコンの Web ブラウザまたはスマートフォンのブラウザから利用すること ができます。

このアプリケーションを利用することで、様々なジャンルの学習を行うことができます。

### 動作環境

このアプリケーションにはブラウザが必要です。対応するブラウザは以下の通りです。

- Internet Explorer
- Firefox
- Opera
- Google Chrome

また、動作には JavaScript が必要です。

#### はじめに

パソコンまたはスマートフォンを用意してください。そして普段利用しているブラウザを起動させます。

ブラウザに以下の URL を入力します。

http://snowman8765.sakura.ne.jp/onkai/

すると、以下の画面が表示されます。



# 新規登録

このアプリケーションを利用するためには、ユーザ登録が必要です。 「新規登録」を選択し、任意の ID とパスワードを入力して登録します。



#### ログイン

ユーザ登録が完了すると、最初の画面が表示されます。続いて「ログイン」を選択し、先ほど登録した ID とパスワードを入力します。



ログインが成功すると画面が切り替わり、以下の画面が表示されます。



## 学習を始める

「学習を始める」を選択することで、様々なジャンルの問題の学習を始めることができます。「学習を始める」を選択して画面を以下の画面に切り替えます。



ジャンルは<u>先生の権利を持つユーザ</u>のみが追加することができます。 ジャンル名の横にある数字は、そのジャンルにある大問の数です。 ジャンル名を選択することで、そのジャンルの大問を選択する画面に切り 替わります。

#### 問題の選択

ジャンルを選択すると以下の画面が表示されます。



この画面では問題のタイトルと概要が表示されます。また右に表示されている数字は問題数です。

気に入った問題のタイトルを選択することで、その問題を解答することができます。

問題は先生の権利を持つユーザのみが追加することができます。

## 問題を解答する

問題のタイトルを選択することで、以下の画面に切り替わります。



画面の上部に問題文が表示され、下部に解答の選択肢が表示されます。 正解だと思う解答を選択したあと、一番下に表示されている「次へ」を押 すことで次の問題に移動します。次の問題がない場合は結果表示の画 面が表示されます。

## 結果の画面

すべての問題を解答し終えると、結果の画面が表示されます。



結果の画面には、

- 問題数および正解数
- 得点
- 合否判定

が表示されます。

## ユーザ情報を変更する

トップ画面で「ユーザ情報を変更する」を選択すると、以下の画面が表示されます。

<b>(3)</b>	<u>オンライン勉強会 -ON会-</u>
ユーザ情報の変更	
ID:	snowman8765
ニックネーム:	
キャラクター:	•
	更新
♠ トップ	## 学習 <b>*</b> ランキング <b>*</b> 設定
Copyright (C) 20	012 だって好きだし, All rights reserved.

この画面では、自分のニックネームを変更したり、自分の分身となるキャラクター(アバター)を設定することができます。

ニックネームとアバターはランキングの表示に利用されます。またアバターはいろいろな場面でプレイヤーを応援してくれます(予定)。

アバター(左から、はと、ねこ、くま、かえる)



# ランキングを見る(未実装)

トップ画面で「ランキングを見る」を選択すると、自分の得点や順位を見ることができます。

現在、この画面は開発中であり、未実装のため利用することができません。

### 問題を作成する

先生の権利を持つユーザのみが、ジャンルおよび問題の作成を行うこと ができます。

この権利を持つためには Web アプリケーションの開発者(筆者)に連絡してください。後日、指定されたユーザに権限を追加します。

「問題を作成する」を選択すると、ジャンルの選択画面が表示されます。

## ジャンルの選択

「ジャンルの追加」を選択することで、以下の画面が表示されます。



ジャンル名を入力し、登録ボタンを押すことでジャンルを追加することができます。

## 大問の追加

ジャンルを選択したあと、大問の追加をすることができます。「大問の追加」を選択すると以下の画面が表示されます。



問題のタイトルと概要を入力したあと、登録ボタンを押すことで登録することができます。

# 問題の修正と追加

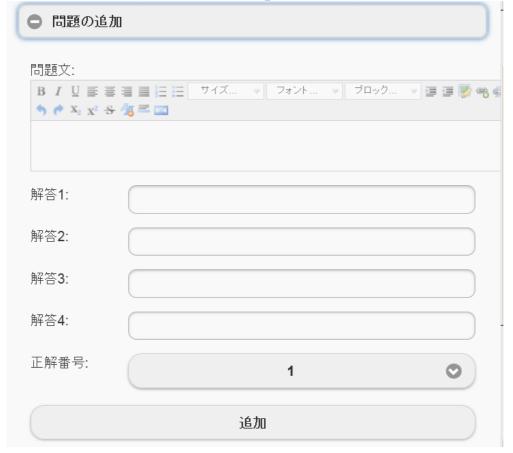
大問を選択したあと、問題を修正や追加することができます。



大問の修正は、追加と同じ操作で出来ます。

## 問題の追加

問題の追加は、「問題の追加」を選択し、以下の画面を表示させます。



問題文を入力し、解答をそれぞれ入力します。そして正解となる番号を選択して追加ボタンを押すことで、問題を追加することができます。

## ログアウト

Web アプリケーションの利用を終了し、ログアウトするには画面の右上にある×ボタンをクリックします。



このボタンを押すことで、ログアウトをし、アプリケーションの終了となります。

### 最後に

最後まで読んでいただき、ありがとうございます。

このWebアプリケーションはまだ開発中でありますが、学習アプリとして最低限の機能を実装したと思いますので、ベータ版として公開することにしました。

このアプリケーションを実際に利用してみて、不具合や改善点などがアリましたら、気軽にご連絡ください。

Web アプリケーション「オンライン勉強会-ON 会-」 http://snowman8765.sakura.ne.jp/onkai/

開発者:snowman8765(<a href="http://snowman8765.sakura.ne.jp/">http://snowman8765.sakura.ne.jp/</a>) イラスト: 灰時(<a href="http://www.pixiv.net/member.php?id=598307">http://www.pixiv.net/member.php?id=598307</a>)