1. 玩家
   1. 血量: 100
   2. 魔力: 起始10s後可施放第一次，以後每20s能施放一次
   3. 左鍵射出水槍: 對王傷害100，可清除掉落物、地板火焰、王火球，但無法打掉障礙物
   4. 右鍵消耗魔力條召喚水炮台: 對王傷害0，但可清除所有王以外的物件
   5. 在落地前可以進行二段跳
2. 掉落物
   1. 鞭炮、木頭、石頭: 扣玩家血量10
   2. 初始共3個，可被玩家水槍清除，打到王會自動消失
   3. 消除後有10%機率得到道具
3. 道具
   1. 補血: 補玩家30血量
   2. 補魔力: 補玩家20%魔力
   3. 升級連發: 玩家3秒內獲得連發子彈能力(cd為50ms)
4. 柴柴
   1. 初始1個: 扣玩家血量20
   2. 只有被玩家撞到才會消失
5. 地板火焰
   1. 初始共2個，扣玩家血量10
   2. 不掉落寶物
6. 王
   1. 登場時暫停3秒警告玩家王即將出現，並切換背景音樂及畫面，有兩階段，血量各1000
   2. 第一階段射出火球，扣玩家血量15，cd為500ms
   3. 第二階段射出火球跟熔岩球，熔岩球扣玩家血量30，cd為500ms
7. 分數
   1. +0.1分/幀，即+6分/s，+360分/m
   2. 打掉最終boss +1000分
   3. 打掉掉落物、地板火焰、王火球、障礙物(大招消去) +10分
   4. 每1000分，掉落物、地板火焰、障礙物各增加1個，且障礙物、地板火焰、王火球移動速度變快，掉寶率增加，但不會超過30%
   5. 達500分以上，會掉落R字母
   6. 當獲得R字母且達1000分以上，會掉落A字母
   7. 當獲得A字母且達1500分以上，會掉落C字母
   8. 當獲得RAC三個字母，王才出現，打掉則掉落E字母，遊戲勝利
   9. 在打掉王之前死亡則遊戲失敗
8. 操作
   1. W、space跳，a左移，d右移
   2. 左鍵射水槍，右鍵放炮台
   3. 按p可暫停，按r可重新開始
   4. 點擊主畫面的齒輪或按p可以開啟設定頁面調整音量
   5. 主遊戲每15秒換一次場景，客廳、臥房