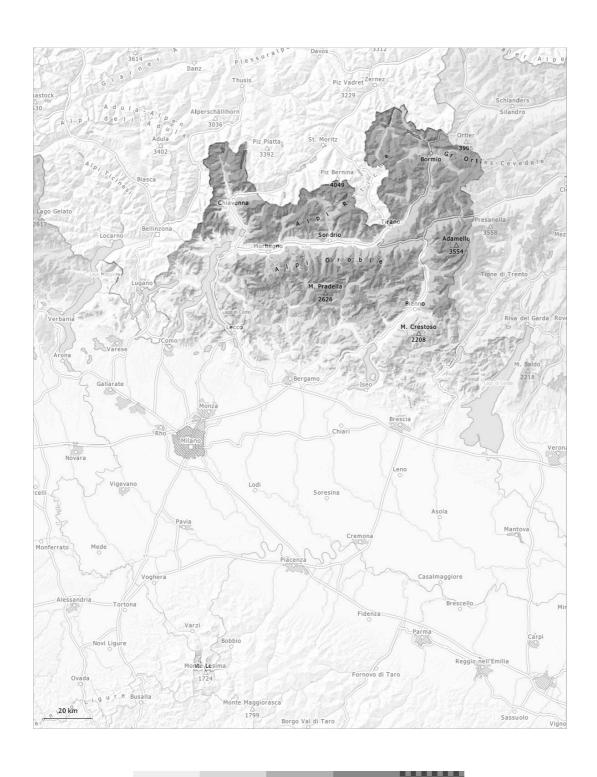
Aktualisiert am 13.03.2025 um 11:58







3 erheblich

5 sehr groß

4 groß

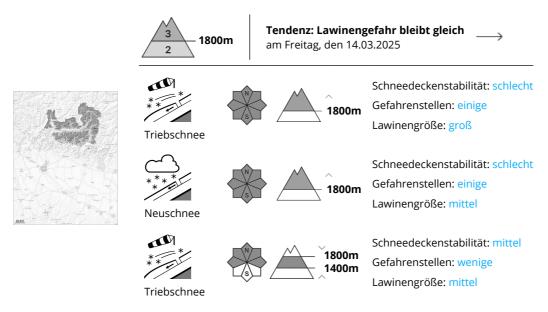
2 mäßig

gering

Aktualisiert am 13.03.2025 um 11:58



Gefahrenstufe 3 - Erheblich



Neu- und Triebschnee sind die Hauptgefahr.

Neu- und Triebschnee der letzten Tage können an allen Expositionen oberhalb von rund 1800 m leicht ausgelöst werden oder spontan abgleiten. Die Gefahrenstellen liegen in Rinnen, Mulden und hinter Geländekanten. Ungünstig sind Triebschneehänge, wo Oberflächenreif eingeschneit wurde.

Schneedecke

Gefahrenmuster gm.6: lockerer schnee und wind gm.1: bodennahe schwachschicht

Seit Montag fielen verbreitet oberhalb von rund 1700 m verbreitet 25 bis 40 cm Schnee, lokal auch weniger. Der teilweise starke Wind hat Schnee verfrachtet. Diese Situation führte verbreitet zu einem ungünstigen Aufbau der Schneedecke.

Neu- und Triebschnee sind störanfällig. Dies besonders an Übergängen von wenig zu viel Schnee wie z.B. bei der Einfahrt in Rinnen und Mulden.

Neu- und Triebschnee liegen auf einer schwachen Altschneedecke, vor allem an Schattenhängen. In der Schneedecke sind an Schattenhängen grobkörnige Schwachschichten vorhanden.

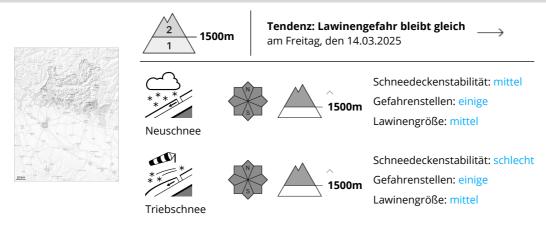
Lombardei Seite 2



Aktualisiert am 13.03.2025 um 11:58



Gefahrenstufe 2 - Mäßig



Trockene und feuchte Lawinen sind wahrscheinlich.

Neu- und Triebschnee können an allen Expositionen spontan abgleiten. Vor allem an steilen Hängen und an sehr steilen Grashängen sind mit dem Neuschnee meist kleine feuchte Lockerschneelawinen möglich.

Schneedecke

Gefahrenmuster

(gm.6: lockerer schnee und wind)

gm.2: gleitschnee

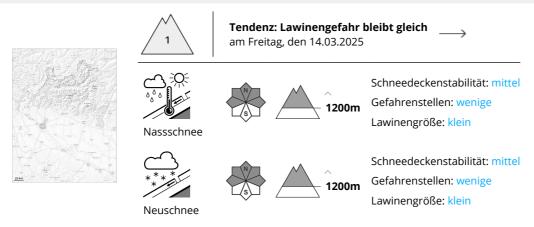
Neu- und Triebschnee liegen oft auf einer feuchten Altschneedecke.

Lombardei Seite 3

Aktualisiert am 13.03.2025 um 11:58



Gefahrenstufe 1 - Gering



Feuchte und nasse Rutsche und kleine Lawinen sind möglich.

Mit dem Niederschlag sind einzelne kleine feuchte und nasse Lawinen möglich.

Schneedecke

Gefahrenmuster

gm.2: gleitschnee

gm.10: frühjahrssituation

Die Schneedecke wird meist durchnässt.

Lombardei Seite 4