W3 6-1 Collision resistance Introduction

1. Recap: message integrity

上一童讲的四种MAC构造方式

• ECBC-MAC, CMAC: AES常用

NMAC: HMAC的基础PMAC: 并行计算MAC

• CW MAC: 基于高速的一次性MAC

2. Collision Resistance

记H: M →T为一Hash函数,其中|M|远大于|T|

碰撞: H的碰撞,即找到消息对 m_0 , $m_1 \in M$,使得 $H(m0) = H(m_1)$ 且 $m_0 \ne m_1$,由鸽舍原理可知,由于|M|远大于|T|,一定会有两个消息映射到同一个tag

抗碰撞性: H若为抗碰撞的, 表明其对所有explicit的高效算法A, 其如下优势可忽略

$$Adv_{CR}[A, H] = Pr[A outputs collision for H]$$

其中explicit,即明确的,意味着不是仅仅知道该算法的存在,还需要求得这种算法,使得其能在计算机上运行并生成所需要的碰撞

常用Hash算法: SHA-256 (还未被攻破)

3. MACs from Collision Resistance

记I=(S,V)为定义在(K,M,T)上接收短消息的MAC

记H: M^{big} → M

定义一新的MAC如下:

Def:
$$I^{big} = (S^{big}, V^{big})$$
 over (K, M^{big}, T) as:

$$S^{big}(k,m) = S(k,H(m)) ; V^{big}(k,m,t) = V(k,H(m),t)$$

定理:若I为一安全MAC且H为一抗碰撞Hash,则Ibig为一安全MAC

抗碰撞性对于MAC安全很重要,假设攻击者可以找到一个碰撞,则上述Sbig在选择明文攻击下不再安全

- 攻击者首先获取tag t ←S(k, m₀)
- 由于攻击者可以找到碰撞,因此可以伪造消息和mac对(m₁,t)

4、Protecting file integrity using C.R. hash

对于用户需要安装软件的场景,用户想确保其得到了官方的软件包而非攻击者恶意发布的,因此可以通过检查各个软件的Hash值,确保软件没有被篡改

由于Hash的抗碰撞性,攻击者不能在不被检测到的情况下修改软件包

对Hash的保存:仅需要其为公开且只读的,由于其公开,所以不需要密钥,但是需要确保只读以防止篡改