

# W5 10-5 Intractable problems

## 1、 Easy problems

如找到模N下x的逆、找到模素数p的多项式 $f(x)=0$ 的解等等问题，都比较好解决  
但数论有一些问题还是比较难解决的

## 2、 Intractable problems with primes

假设一个大素数p（比如有600 bits），然后记该素数的阶为p，根据上节课内容，若要计算 $Z_p^*$ 内的某元素g的x次幂 $g^x$ ，重复平方是个很简单有效的方法

$$\text{Dlog}_g(g^x) = x \quad \text{where } x \text{ in } \{0, \dots, q-2\}$$

现在考虑一个反问题，即上图所示，对于给定的 $g^x$ 的值，计算其模p的对数，即找到模p下的x，比较困难，该问题也叫离散对数问题（Discrete logarithm, Dlog）

Example:	in $\mathbb{Z}_{11}$ :	1,	2,	3,	4,	5,	6,	7,	8,	9,	10
	$\text{Dlog}_2(\cdot)$ :	0,	1,	8,	2,	4,	9,	7,	3,	6,	5

Dan Boneh

看个例子， $p=11$ 时以2为底的Dlog，mod 11时，2的0次幂为1， $2^8 \equiv 3 \pmod{11}$ ，依次类推

例子中的素数很小，对于小素数而言只需要计算，然后建立一个表格，需要使用时查表就可以了，而对于大素数（超过2000 bits），计算离散对数相当困难

## 3、 DLOG: more generally

更一般的定义离散对数问题

记G为一有限循环群，g为G的生成元，q为G的阶

$$G = \{1, g, g^2, g^3, \dots, g^{q-1}\}$$

定义：若G上的Dlog是困难的，则对于所有高效的算法A而言其如下概率可忽略

$$\Pr_{g \leftarrow G, x \leftarrow \mathbb{Z}_q} [A(G, q, g, g^x) = x] < \text{negligible}$$

即在G中随机选择一个g，并随机选择一个指数x，给出g和 $g^x$ 的值，所有有效计算该Dlog的概率可忽略不计时，称离散对数问题在这个群G上是困难的

常用于构造Dlog难题的群有

- 由大素数p生成的 $Z_p^*$
- 模p下的椭圆曲线（椭圆曲线上的点集）

前者上的Dlog比后者上的还要困难，因此椭圆曲线可以比 $Z_p^*$ 使用更小的参数，并实现和 $Z_p^*$ 中大素数同样困难的问题

## 4、Computing Dlog in $(\mathbb{Z}_p)^*$

在 $\mathbb{Z}_p^*$ 上计算Dlog，之前讲过了，最好的算法为GNFS，一个亚指数阶的算法

## 5、An application: collision resistance

Dlog的应用：构建一个抗冲突的hash函数

首先选择一些计算离散对数困难的群G，且群G的阶q为一素数，选择G内的两个元素g和h，并定义如下hash函数

$$\text{For } x, y \in \{1, \dots, q\} \quad \text{define} \quad \boxed{H(x, y) = g^x \cdot h^y} \quad \text{in } G$$

实际上这个hash函数是抗冲突的，因为找到H的冲突和计算G上的Dlog一样困难

**Lemma:** finding collision for  $H(.,.)$  is as hard as computing  $\text{Dlog}_g(h)$

Proof: Suppose we are given a collision  $H(x_0, y_0) = H(x_1, y_1)$

$$\text{then } g^{x_0} \cdot h^{y_0} = g^{x_1} \cdot h^{y_1} \Rightarrow g^{x_0 - x_1} = h^{y_1 - y_0} \Rightarrow h = g^{x_0 - x_1 / (y_1 - y_0)} \neq 0$$

引理：找到 $H(.,.)$ 的碰撞和计算h的离散对数 $\text{Dlog}_g(h)$ 一样难

证明：假设已知碰撞 $H(x_0, y_0) = H(x_1, y_1)$ ，则意味着有如上等式，然后把g和h分别移项到等号两侧，得到第二个等式，然后去掉h的幂次，即用g表示h，得到最右侧的等式

$1/(y_1 - y_0)$ 意味着需要计算g模p的逆，而之前要求的G的阶为素数，确保了所有的元素都可逆，否则 $y_1 - y_0 = 0$ 意味着 $y_1 = y_0$ ，此时没有离散对数，又由第一个等式得到 $x_1 = x_0$ ，可以推出已知 $H(x_0, y_0) = H(x_1, y_1)$ 实际上不是冲突，而是两个相同的值，不满足冲突的含义（冲突一定是 $y_1 \neq y_0$ ）

需要注意的是，这个构造hash函数的方法有很好的抗冲突性，但是实际上因为效率问题并不怎么使用（比SHA-256要慢得多）

## 6、Intractable problems with composites

一些模合数的问题

假设有如下一个整数集 $\mathbb{Z}_{(2)}(n)$ （比如 $n=1024$  bits），集合内的元素N为两个n bits的素数相乘

$$\mathbb{Z}_{(2)}(n) := \{ N = p \cdot q \text{ where } p, q \text{ are } n\text{-bit primes} \}$$

对于上述集合，有如下两个难题

**Problem 1:** Factor a random  $N$  in  $\mathbb{Z}_{(2)}(n)$  (e.g. for  $n=1024$ )

**Problem 2:** Given a polynomial  $f(x)$  where  $\text{degree}(f) > 1$   
and a random  $N$  in  $\mathbb{Z}_{(2)}(n)$

find  $x$  in  $\mathbb{Z}_N$  s.t.  $f(x) = 0$  in  $\mathbb{Z}_N$

1. 对于集合中随机选择的 $N$ ，分解 $N$
2. 对于高次多项式 $f(x)$ 和集合中随机选择的 $N$ 而言，找到多项式的一个解（注意 $f(x)$ 次数大于1，等于1就是线性方程了，很简单的）

高斯在1805年提到：区分素数和合数问题（即素性检验问题）以及将合数分解成素因子问题是算术中最重要最有用问题之一

对于大合数分解而言，目前已知的最好算法为数域筛法（NFS），同样的亚指数阶的复杂度

目前记录为RSA-768（一个232位的十进制数），上百台机器花了两年分解，RSA-1024的复杂度约为RSA-768的一千倍，但是随着科技进步，有望在最近十年内完成