W6 11-3 The RSA trapdoor permutation

1、Review: trapdoor permutations

上一节课介绍了陷门函数建立公钥加密系统,本节介绍RSA的陷门函数

回顾一下上节课系统的组成: 三个算法(G, F, F-1)

本节课介绍陷门置换(trapdoor permutations),一个将X映射到X自身的函数(区别于陷门函数将X映射到Y),但和陷门函数一样,陷门置换在没有私钥sk时求其逆是困难的

2. Review: arithmetic mod composites

然后再回顾一下数论的知识

记N=p·q (p, q为两个位数差不多的素数)

 Z_N : 模N的所有可能的结果组成的集合,即ZN = $\{0,1,2,...,N-1\}$

 Z_N* : ZN中存在逆的元素构成的集合,也是ZN中与N互素的元素构成的集合, Z_N 元素的个数记为 $|Z_N|$,可以用欧拉函数求得

需要注意的是, 当且仅当gcd(x,N) = 1时, x可逆

欧拉定理: $\forall x \in Z_N^*$, $x^{\phi(N)} \equiv 1 \pmod{N}$

3、The RSA trapdoor permutation

历史:最早在1977年8月提出,已有超过40年历史,由Rivest、Shamir、Adleman三人的首字母组成

应用:广泛应用于SSL/TLS协议的认证和密钥交换部分,e-mail安全和文件系统安全,以及其他一些需要安全解决方案的场景

首先看看密钥生成算法G()

选择两个大素数p和q(1024 bits左右,大约是300位的十进制数),计算N=p·q,φ(N),然后选择两个整数e和d,使其满足e·d=1(mod φ(N)),之后输出公钥pk=(N,e),私钥sk=(N,d)

F(pk,x): 一个Z_N到Z_N的映射,简记为RSA(x)=x^e (mod N)

F⁻¹(sk, y): =y^d (mod N), 具体正确性如下

$$F^{-1}(sk, y) = y^d$$
; $y^d = RSA(x)^d = x^{ed} = x^{k\phi(N)+1} = (x^{\phi(N)})^k \cdot x = x^k$

4. The RSA assumption

为什么这个函数是安全的?

先声明一个RSA假设: RSA为一单项置换,对于所有高效的算法A而言,其如下概率可忽略

$$Pr[A(N,e,y) = y^{1/e}] < negligible$$

其中p和q为n bits素数,N=pq,y为 Z_N *中随机选择的数,对于算法A输入模数N,指数e以及点y,其计算v的逆的概率可忽略不计

上述假设大致说明了RSA是只给出公钥的单向置换,因此这是一个陷门置换,对于知道陷门(私钥)的 人来说计算y的逆非常容易

5、Review: RSA pub-key encryption

有了单向陷门之后,就可以将其应用于公钥密码系统

上一节提到的那个公钥密码系统中,(Es, Ds)表示提供认证加密的对称密码系统,hash函数提供对称密码的密钥,将本节课的RSA单向陷门应用到该系统后,工作流程如下:

- G(): 生成RSA参数, pk = (N,e), sk = (N,d)
- E(pk, m): 加密算法, 首先在Z_N中随机选择一个数x, 计算y=RSA(x), k=H(x), 输出(y, E_s(k,m))
- D(sk, (y, c)): 输出D_s(H(RSA⁻¹(y)), c)

实际应用中, hash函数采用SHA-256实现

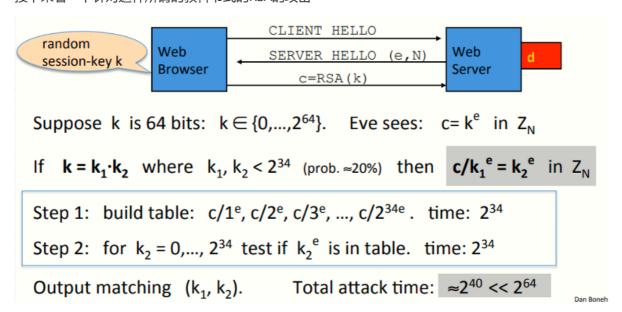
根据上节课介绍的安全定理,RSA为安全的TDF,E和D为提供认证加密的对称密码,H为随机预言,则该系统为CCA安全的

6. Textbook RSA is insecure

上面介绍了一个可用且好用的公钥加密系统,但是需要注意的是,不要用RSA加密,即不要直接用RSA加密给定的消息m(所谓的教科书式的RSA),因为他是确定性加密,不可能是语义安全的,存在很多攻击

因此RSA只是一个陷门置换,本身不是一个加密系统,但是可以将其与其他东西组合来构建一个加密系统(比如上面介绍的那种)

接下来看一下针对这种所谓的教科书式的RSA的攻击



假设有一个web服务器,服务器有私钥(d,N),此时浏览器期望建立安全会话,首先浏览器发送第一次握手,服务器第二次握手并返回其公钥(e,N),浏览器直接使用RSA加密会话密钥k(假设k为64 bits非负整数)得到密文c

攻击者的工作:

假设k可以分解为大小差不多的两个数 k_1 和 k_2 ,且二者都小于 2^{34} (该事件发生的概率约为1/5)

由于公钥e公开,攻击者窃听到密文c后,可以将其原来的k用 $k_1\cdot k_2$ 来替换,然后再移项得到上图中第一个灰色框的等式

然后进行中途相遇攻击,构建上述Step 1中的表(即等式左侧所有可能的值),然后计算 k_2 的e次幂(等式右侧的值)与表中的项匹配,找到碰撞后输出 (k_1,k_2) 即可,即 $k=k_1\cdot k_2$

总的期望时间大约是240