



Primeiros passos

Um programa PHP

Estrutura do código fonte

normalmente um programa php tem a extensão **.php**

O código de um programa escrito em PHP deve iniciar com **<?php**, veja:

```
<?php  
    //código;  
    //código;
```

obs: a finalização da maioria dos comandos se dá por ponto e vírgula (;)

Configuração

para verificar as Configurações do PHP utilizamos a função **phpinfo()**.

```
<?php  
    phpinfo();
```

O arquivo de Configuração do PHP é o php.ini

Comentários

para comentar uma única linha:

```
// echo "a";  
# echo "a";
```

para comentar muitas linhas:

```
/* echo "a";  
   echo "b"; */
```

Comandos de saída(output)

São comandos para gerar uma saída em uma tela.

Comandos de saída - echo

É um comando que imprime uma ou mais variáveis.
Exemplo:

```
echo 'a' . '<br>' . PHP_EOL;
```

```
echo 'b' . '<br>' . PHP_EOL;
```

obs: PHP_EOL representa uma quebra de linha (end of line)

Comandos de saída - print

É um comando que imprime uma string.
Exemplo:

```
print 'abc';
```

Comandos de saída - **var_dump**

É uma função que imprime o conteúdo de uma variável de forma detalhada, muito comum para se realizar debug.

```
$vetor = array('Palio', 'Gol', 'Fiesta', 'Corsa');  
var_dump($vetor);
```


Comandos de saída - print_r

Imprime de forma detalhada como o var_dump, mas em formato mais legível, mais alinhados e sem tipos de dados

```
$vetor = array('Palio', 'Gol', 'Fiesta', 'Corsa');  
print_r($vetor);
```

Variáveis

Para criar uma variável em PHP, precisamos atribuir-lhe um nome de identificação, sempre precedido pelo caractere cifrão (\$).

```
<?php  
    $nome = "João";  
    $sobrenome = "da Silva";  
    echo "$sobrenome, $nome";
```

Variáveis - Algumas dicas:

- Nunca inicio a nomenclatura de variáveis com números.
- Nunca utilize espaços em brancos no meio do identificador da variável.
- Nunca utiliza caracteres especiais (! @ # % ^ & * / [] {}) na nomenclatura das variáveis.

Variáveis - Algumas dicas:

- Evite criar variáveis com mais de 15 caracteres em virtude da clareza do código-fonte.
- Nomes de variáveis devem ser significativos e transmitir a ideia de seu conteúdo dentro do contexto no qual a variável está inserida.

Variáveis - Algumas dicas:

- Utilize preferencialmente palavras em letras minúsculas separadas por "_" ou somente as **primeiras letras em maiúsculas** quando da ocorrência de mais palavras.

```
<?php  
    $codigo_cliente  
    $codigoCliente
```

Variáveis - Algumas dicas:

Com **exceção** de nomes de **classes e funções**, o PHP é case sensitive, ou seja, é sensível a letras maiúsculas e minúsculas.

```
<?php  
$scodigo é diferente de $Codigo;
```

Variáveis - Algumas dicas:

Com **exceção** de nomes de **classes e funções**, o PHP é case sensitive, ou seja, é sensível a letras maiúsculas e minúsculas.

```
<?php  
$scodigo é diferente de $Codigo;
```

Variáveis - Tipo booleano

Um booleano expressa um avlaor lógico que pode ser verdadeiro ou falso. Para especificar um valor booleano, utilize as palavras-chave TRUE ou FALSE.

```
<?php
    $exibir_nome = TRUE // declara a variável com o valor TRUE
    //testa se $exibir_nome é TRUE
    if ($exibir_nome) {
        echo 'José da Silva';
    }
```


Variáveis - Tipo booleano

No programa que segue criamos uma variável numérica contendo o valor 91. Em seguida testamos se a variável é maior que 90. Tal comparação também retorna um valor booleano.

```
<?php
    $umidade = 91 // declara variável numérica

    //testa se é maior que 90. Retorna um booleano
    $vai_chover = ($umidade > 90);

    //testa se $vai_chover é verdadeiro
    if ($vai_chover) {
        echo 'Vai chover';
    }
```

Variáveis - Tipo booleano

Também são considerados valores **falsos** em comparações booleanas:

- Inteiro 0.
- Ponto flutuante 0.0.
- Uma **string** vazia "" ou "0".
- Um **array** vazio.
- Um objeto sem elementos.
- Tipo **NULL**.

Variáveis - Tipo numérico

```
<?php  
$a = 1234; // número decimal  
$a = -123; // número negativo  
$a = 1.234; // ponto flutuante
```

Variáveis - Tipo string

Uma string é uma cadeia de caracteres alfanuméricos. Para declará-la, podemos utilizar aspas simples (' ') ou aspas duplas (" ").

```
<?php  
$variavel = 'Isto é um teste';  
$variavel = "Isto é um teste";
```

Variáveis - Tipo array

Array é uma lista de valores armazenados na memória que podem ser de tipos diferentes (números, strings, objetos).

```
<?php
$carros = array('Palio', 'Corsa', 'Gol');
echo $carros[1]; // resultado = 'Corsa'
```

Variáveis - Tipo string

Uma string é uma cadeia de caracteres alfanuméricos. Para declará-la, podemos utilizar aspas simples (' ') ou aspas duplas (" ").

```
<?php  
$variavel = 'Isto é um teste';  
$variavel = "Isto é um teste";
```

Variáveis - Tipo objeto

Um objeto é uma entidade com um determinado comportamento definido por seus métodos(ações) e propriedade(dados). Para criar um objeto deve-se utilizar o operador **new**.

```
<?php
$carro = new stdClass;
$carro->modelo = 'Palio';
$carro->ano = 2002;
$carro->cor = 'Azul';
print_r($carro);
echo $carro->modelo . ' ' . $carro->ano . ' ' . $carro->cor;
```

Variáveis - Tipo NULL

A utilização do valor especial **NULL** significa que a variável não tem valor. **NULL** é o único valor possível do tipo **NULL**.

Constantes

Uma constante é um valor que não sofre modificações durante a execução do programa. As regras de nomenclatura de constantes seguem as mesmas regras das variáveis, com exceção de que as constantes **não são** precedidas pelo sinal de (\$) e geralmente utilizam nomes em letras maiúsculas.

Podemos definir uma constante utilizando a função **define()**.

```
<?php  
    define('MAXIMO_CLIENTES', 100);  
    echo MAXIMO_CLIENTES;
```

Operadores - Atribuição

```
<?php
$var = 100;
$var += 5; //Soma 5 em $var;
$var -= 5; //Subtrai 5 em $var;
$var *= 5; //Multiplica $var por 5;
$var /= 5; //Divide $var por 5;
echo $var; //resultado: 100;
```

Operadores - Atribuição

++\$var - *Pré-incremento*. Incrementa **\$var** em um e, então, retorna **\$var**.

\$var++ - *Pós-incremento*. Retorna **\$var** e, então, incrementa **\$var** em um.

--\$var - *Pré-decremento*. Decrementa **\$var** em um e, então, retorna **\$var**.

\$var-- - *Pós-decremento*. Retorna **\$var** e, então, decrementa **\$var** em um.

Operadores - Atribuição

```
<?php
    $var = 100;
    echo $var++ . ' '; // retorna 100 e incrementa para 101

    echo ++$var . ' '; // incrementa para 102 e retorna

    echo $var-- . ' '; // retorna 102 e decrementa para 101

    echo --$var . ' '; // decrementa para 100 e retorna
```

Operadores - Aritméticos

Operadores aritméticos são utilizados para realização de cálculos matemáticos.

- + - Adição
- - Subtração
- * - Multiplicação
- / - Divisão
- % - Módulo (resto da divisão)

Operadores - Aritméticos

Em cálculos complexos, procure utilizar parênteses, sempre observando as prioridades aritméticas. Por exemplo:

```
<?php
$a = 2;
$b = 4;
echo $a+3*4+5*$b . ' '; // resultado = 34
echo ($a+3)*4+(5*$b) . ' '; // resultado = 40
```

Operadores - Aritméticos

O PHP realiza automaticamente a conversão de tipos em operações:

```
<?php // declaração de uma string contendo 10  
$a = '10';  
// soma + 5  
echo $a + 5;
```

Operadores - Relacionais

Operadores relacionais são utilizados para realizar comparações entre valores ou expressões, resultado sempre um valor booleano (TRUE ou FALSE).

== - Igual. Resulta verdadeiro (TRUE) se as expressões forem iguais.

=== - Idêntico. Resulta verdadeiro (TRUE) se as expressões forem iguais e do mesmo tipo de dados.

!= ou **<>** - Diferente. Resulta verdadeiro (TRUE) se as variáveis forem diferentes.

< - Menor

> - Maior que.

<= - Menos ou igual

>= - Maior ou igual

Operadores - Relacionais

exemplos:

uso do errado do =

```
<?php  
if ($a = 5) {  
    echo 'essa operação atribui 5 à variável $a';  
}
```

Operadores - Relacionais

exemplos:

uso do == e !=

```
<?php
```

```
$a = 1234;
```

```
$b = '1234';
```

```
if ($a == $b) {
```

```
    echo '$a e %b são iguais';
```

```
} elseif ($a != $b) {
```

```
    echo '$a e $b são diferentes';
```

```
}
```

```
// $a e $b são iguais
```

Operadores - Relacionais

exemplos:

uso do `===` e `!==`

```
<?php
    $c = 1234;
    $d = '1234';

    if ($c == $d) {
        echo '$c e $d são iguais e do mesmo tipo';
    } elseif ($c !== $d) {
        echo '$c e $d são de tipos diferentes';
    }
    //$c e $d são de tipos diferentes
```

Operadores - Relacionais

O PHP considera o valor zero como sendo falso em comparações lógicas.

```
<?php
$e = 0;
// testa a variável é FALSE
if ($e == FALSE) {
    echo '$e é falso ';
}
```

Operadores - Relacionais

O PHP considera o valor zero como sendo falso em comparações lógicas.

```
<?php
// testa se a variável é um FALSE e do tipo booleano
if ($e === FALSE) {
    echo '$e é FALSE e do tipo boolean ';
}
```

Operadores - Relacionais

O PHP considera o valor zero como sendo falso em comparações lógicas.

```
<?php
// testa se $e é igual a zero e do mesmo tipo que zero
if ($e === 0) {
    echo '$e é zero mesmo';
}
```

//RESULTADO: \$e é falso \$e é zero mesmo

Operadores - Lógicos

Operadores lógicos são utilizados para combinar expressões lógicas entre si, agrupando testes condicionais.

(\$a and \$b) - E: Verdadeiro (TRUE) se tanto \$a quanto \$b forem verdadeiros.

(\$a or \$b) - OU: Verdadeiro (TRUE) se \$a ou \$b forem verdadeiros.

(\$a xor \$b) - XOR: Verdadeiro (TRUE) se \$a ou \$b forem Variáveis, de forma exclusiva.

(! \$a) - NOT: Verdadeiro (TRUE) se \$a for FALSE.

(\$a && \$b) - E: Verdadeiro (TRUE) se tanto \$a quanto \$b forem verdadeiros.

(\$a || \$b) - OU: Verdadeiro (TRUE) se \$a ou \$b forem verdadeiros.

obs: or e and têm precedência **menor** que && ou ||.

Estrutura de Controle - if

```
<?php
    $a = 1;
    if ($a == 5) {
        echo "é igual";
    } else {
        echo "não é igual";
    }
```


Estrutura de Controle - if

Quando não explicitamos o operador lógico em testes por meio do If, o comportamento-padrão do PHP é retornar TRUE sempre que a variável tiver conteúdo válido.

```
<?php
    $a = 'conteudo';
    if ($a) {
        echo '$a tem conteúdo';
    }
    if ($b) {
        echo '$b tem conteúdo';
    }
```

Obs: atualmente se o PHP estiver com o nível de erro NOTICE ligado, o teste if (\$b) emitirá a mensagem de erro "**Notice: undefined variable: b**". A forma mais correta para testar se uma variavel está definida é utilizar a função if (isset(\$b)).

Operadores - Lógicos

Operadores lógicos são utilizados para combinar expressões lógicas entre si, agrupando testes condicionais.

(\$a and \$b) - E: Verdadeiro (TRUE) se tanto \$a quanto \$b forem verdadeiros.

(\$a or \$b) - OU: Verdadeiro (TRUE) se \$a ou \$b forem verdadeiros.

(\$a xor \$b) - XOR: Verdadeiro (TRUE) se \$a ou \$b forem Variáveis, de forma exclusiva.

(! \$a) - NOT: Verdadeiro (TRUE) se \$a for FALSE.

(\$a && \$b) - E: Verdadeiro (TRUE) se tanto \$a quanto \$b forem verdadeiros.

(\$a || \$b) - OU: Verdadeiro (TRUE) se \$a ou \$b forem verdadeiros.

obs: or e and têm precedência **menor** que && ou ||.

Estrutura de Controle - if

Para realizar testes encadeados, basta colocar um If dentro do outro ou utilizar o operador AND da seguinte forma:

```
<?php
    $salario = 1020;
    $tempo_servico = 12;
    $tem_reclamacoes = false;
    if ($salario > 1000) {
        if ($tempo_servico >= 12) {
            if ($tem_reclamacoes != true) {
                echo 'parabéns, você foi promovido<br>' . PHP_EOL;
            }
        }
    }
}
```

Estrutura de Controle - if

Para realizar testes encadeados, basta colocar um If dentro do outro ou utilizar o operador AND da seguinte forma:

```
<?php
    if ($salario > 1000) and ($tempo_servico >= 12) and ($tem_reclamacoes != true)
    {
        echo 'parabéns, você foi promovido<br>' . PHP_EOL;
    }
```

Estrutura de Controle - Operador Ternário

If tradicional:

```
if ($valor_venda > 100) {  
    $resultado = 'muito caro';  
} else {  
    $resultado = 'pode comprar';  
}
```

Estrutura de Controle - Operador Ternário

Operador Ternário:

```
resultado = ($valor_venda > 100) ? 'muito caro' : 'pode comprar';
```

A **primeira** expressão é a condição a ser avaliada;
a **segunda** é o valor atribuído caso ela seja verdadeira;
e a **terceira** é o valor atribuído caso ela seja falsa.

Estrutura de Controle - WHILE

O WHILE é uma estrutura de controle similar ao If. Da mesma forma, contém uma condição para executar um bloco de comandos. A diferença primordial é que o WHILE estabelece um laço de repetição, ou seja, o bloco de comandos será executado repetitivamente enquanto a condição de entrada dada pela expressão for verdadeira. Esse comando pode ser interpretado como "ENQUANTO (expressão) FAÇA {comandos...}".

```
<?php
    $a = 1;
    while ($a < 5) {
        echo $a;
        $a++;
    }
```

Estrutura de Controle - FOR

O FOR é uma estrutura de controle que estabelece um laço de repetição baseado em um contador; é muito similar ao comando WHILE. O FOR é controlado por um bloco de três comandos que estabelecem uma contagem, ou seja, o cloco de comandos será executado um certo número de vezes.

```
for(expr1; expr2; expr3) {  
    comandos  
}
```

expr1 - Valor inicial da variável contadora.

expr2 - Condição de execução. Enquanto TRUE, o bloco de comandos será executado.

expr3 - Valor a ser incrementado após cada execução

Estrutura de Controle - FOR

```
<?php
    for ($i = 1; $i <= 10; $i++) {
        echo $i . ' ';
    }
```

Procure utilizar nomes sugestivos para variáveis, mas, em alguns casos específicos como em contadores, permita-se utilizar variáveis de apenas uma letra, como no exemplo a seguir:

```
<php
    for ($i = 0; $i < 5; $i++) {
        for ($j = 0; $j < 4; $j++) {
            for ($k = 0; $k < 3; $k++) {
                //comandos...
            }
        }
    }
```

Estrutura de Controle - FOR

Evite laços de repetição com muitos nós de iteração. Como o próprio Linus Torvalds já disse certa vez, se você está utilizando três níveis encadeados ou mais, considere a possibilidade de revisar a lógica de seu programa.



Estrutura de Controle - SWITCH

```
<?php
    switch ($variavel) {
        case valor1:
            //Comandos
            break;
        case valor2:
            //Comandos
            break;
        default:
            //Comandos
    }
```

Estrutura de Controle - SWITCH

```
<?php
switch ($variavel) {
    case valor1:
        //Comandos
        break;
    case valor2:
        //Comandos
        break;
    default:
        //Comandos
}
```

Estrutura de Controle - SWITCH

```
<?php //Primeiro um if
    $i = 1;
    if ($i == 0) {
        echo "i é igual a 0";
    } elseif ($i == 1) {
        echo "i é igual a 1";
    } elseif ($i == 2) {
        echo "i é igual a 2";
    } else {
        print "i não é igual a 0, 1 ou 2";
    }
```

Estrutura de Controle - SWITCH

O switch executa linha por linha até encontrar a ocorrência de break. Por isso a importância do comando break para evitar os blocos de comando seguinte sejam executados por engano. A cláusula default será executada caso nenhuma das expressões anteriores tenha sido verificadas.

Estrutura de Controle - SWITCH

```
$i = 1;  
switch ($i) {  
    case 0:  
        echo "i é igual a 0";  
        break;  
    case 1:  
        echo "i é igual a 1";  
        break;  
    case 2:  
        echo "i é igual a 2";  
        break;  
    default:  
        echo "i não é igual a 0, 1 ou 2";  
}
```

Estrutura de Controle – FOREACH

O **foreach** é um laço de repetição para iterações em arrays ou matrizes. É um FOR simplificado que decompõe u vetor ou uma matriz em cada um de seus elementos por meios de sua cláusula "as".

```
foreach ($array as $valor) {  
    //instruções  
}
```


Estrutura de Controle – FOREACH

```
<?php
$fruta = array("maçã", "laranja", "pera", "banana");
foreach ($fruta as $valor) {
    echo "$valor - ";
}
```

RESULTADO: maçã - laranja - pera - banana -

Estrutura de Controle – FOREACH

```
<?php
$fruta = array("maçã", "laranja", "pera", "banana");
foreach ($fruta as $valor) {
    echo "$valor - ";
}
```

RESULTADO: maçã - laranja - pera - banana -

Estrutura de Controle – CONTINUE

A instrução continue, quando executada em um bloco de comandos for/while, ignora as instruções restantes até o fechamento em }. Dessa forma o programa segue para a próxima verificação da condição de entrada do laço de repetição.

Estrutura de Controle – BREAK

O comando break aborta a execução de blocos de comandos, como If, While, for.

Quando estamos em uma execução com muitos níveis de iteração e desejamos abortar n níveis, a sintaxe é a seguinte:

while...

for...

break <quantidade de níveis>