语言基础第三天:

笔记:

- 1. 运算符:
 - 算术: +、-、*、/、%、++、--
 - %: 取模/取余,余数为0即为整除

```
System.out.println(5 % 2); //1, 商2余1
System.out.println(8 % 2); //0, 商4余0----整除
System.out.println(2 % 8); //2, 商0余2
```

- ++/--: 自增1/自减1, 可在变量前也可在变量后
 - 单独使用时,在前在后都一样

```
//++单独使用:
int a = 5, b = 5;
a++; //相当于a=a+1
++b; //相当于b=b+1
System.out.println(a); //6
System.out.println(b); //6

//--单独使用:
int a = 5, b = 5;
a--; //相当于a=a-1
--b; //相当于b=b-1
System.out.println(a); //4
System.out.println(b); //4
```

- 被使用时,在前在后不一样
 - 区别: 先++, 还是先使用a

```
//++被使用:
int a = 5, b = 5;
int c = a++; //1)记录下a++的值5 2)a自增1变为6 3)将记录的5赋值给c
int d = ++b; //1)记录下++b的值6 2)b自增1变为6 3)将记录的6赋值给d
System.out.println(a); //6
System.out.println(b); //6
System.out.println(c); //5
System.out.println(d); //6
//--被使用:
int a = 5, b = 5;
int c = a--; //a--的值为5, 所以c就是5
int d = --b; //--b的值为4, 所以d就是4
System.out.println(a); //4
System.out.println(b); //4
System.out.println(c); //5
System.out.println(d); //4
```

- 关系: >、<、>=、<=、==、!=
 - 大于>, 小于<, 大于或等于>=, 小于或等于<=, 等于==, 不等于!=
 - 关系运算的结果为boolean型,关系成立则为true,关系不成立则为false

```
int a = 5, b = 10, c = 5;
boolean b1 = a > b;
System.out.println(b1); //false
System.out.println(c < b); //true
System.out.println(b >= a); //true
System.out.println(a <= c); //true
System.out.println(a == c); //true
System.out.println(a != c); //false
System.out.println(a + c > 10); //false
System.out.println(a % 2 == 0); //false
System.out.println(a++ > 5); //false-----a自增1变为6
System.out.println(a++ > 5); //true------a自增1变为7
```

- 逻辑: &&、||、!
 - &&: 短路与(并且),见false则false,两边都为true才为true 若第1个条件为false,则发生短路(后面的不执行了)

```
int a=5, b=10, c=5; boolean b1=b>=a && b < c; System.out.println(b1); //true&&false=false System.out.println(b=c & b > a); //false&&true=false System.out.println(a=b & c > b); //false&&false=false System.out.println(b=c & a < b); //true&&true=true //演示短路: boolean b3=a>b & c+b > 2; System.out.println(b3); //false System.out.println(b3); //false System.out.println(b3); //false System.out.println(b3); //false
```

■ ||: 短路或(或者),见true则true,两边都为false才为false 若第1个条件为true,则发生短路(后面的不执行了)

```
System.out.println(b >= a || b < c); //true||false=true
System.out.println(b <= c || b > a); //false||true=true
System.out.println(b != c || a < b); //true||true=true
System.out.println(a == b || c > b); //false||false=false

//演示短路:
boolean b4 = a < b || C++ > 2;
System.out.println(b4); //true
System.out.println(c); //5, 发生短路了(c++>2并没有被执行)
```

■!:逻辑非(取反)

```
boolean b2 = !(a > b); //!的优先级高,所以需要将a>b括起来
System.out.println(b2); //!false=true
System.out.println(!(a < b)); //!true=false
```

- 逻辑运算建立在关系运算的基础上,所以逻辑运算的结果也是boolean型
- 赋值: =、+=、-=、*=、/=、%=
 - 简单赋值运算符:=
 - 扩展赋值运算符:+=、-=、*=、/=、%=
 - 扩展赋值自带强转功能

```
int a = 5;

a += 10; //相当于a=(int)(a+10)

System.out.println(a); //15

a *= 2; //相当于a=(int)(a*2)

System.out.println(a); //30

a /= 6; //相当于a=(int)(a/6)

System.out.println(a); //5

//小面试题:

short s = 5;

// s = s + 10; //编译错误, 需强转, 改为: s = (short) (s + 10);

s += 10; //相当于: s=(short)(s+10);
```

。 字符串连接:

- **■** +:
 - 若两边为数字,则做加法运算
 - 若两边出现了字符串,则做字符串连接任何类型的数据与字符串相连,结果都会变为字符串类型

```
int age = 38;
System.out.println("age="); //age=
System.out.println(age); //38
System.out.println("age=" + age); //age=38
System.out.println("我的年龄是" + age); //我的年龄是38
System.out.println("我今年" + age + "岁了"); //我今年38岁了

String name = "WKJ"; //String是字符串数据类型
System.out.println("大家好,我叫" + name); //大家好,我叫WKJ
System.out.println("大家好,我叫" + name + ",今年" + age + "岁了"); //大家好,我叫WKJ,今年38岁了

System.out.println(10 + 20 + "" + 30); //3030------String
System.out.println("" + 10 + 20 + 30); //102030-----String
System.out.println(10 + 20 + ""); //60--------String
```

- 条件/三目: boolean?数1:数2
 - 执行过程:
 - 整个表达式是有值的,它的值要么是?号后的数1,要么是:号后的数2
 - 计算boolean的值:
 - 若为true,则整个表达式的值为?号后的数1
 - 若为false,则整个表达式的值为:号后的数2

```
int num = 5;
int flag = num > 0 ? 1 : -1;
System.out.println(flag); //1

int a = 8, b = 55;
int max = a > b ? a : b;
System.out.println("max=" + max);
```

2. 分支结构:基于条件执行某语句

o if结构: 1条路

```
//1)偶数的判断:
int num = 6; //带数(6,5)
if (num % 2 == 0) {
    System.out.println(num + "是偶数");
}
System.out.println("继续执行...");

//2)满500打8折:
double price = 300.0; //消费金额 带数(600.0,300.0)
if (price >= 500) { //满500
    price = price * 0.8; //打8折
}
System.out.println("最终结算金额为:" + price);
```

o if...else结构: 2条路

```
1)语法:
    if(boolean){
        语句块1
    }else{
        语句块2
    }
2)执行过程:
    判断boolean的值:
        若为true,则执行语句块1(整个结束)
        若为false,则执行语句块2(整个结束)
3)说明:
        语句块1和语句块2,必走其中之一-----2选1
```

```
//1)偶数、奇数的判断:
int num = 5; //带数(6,5)
if (num % 2 == 0) {
    System.out.println(num + "是偶数");
} else {
```

```
System.out.println(num + "是奇数");
}
System.out.println("继续执行...");

//2)满500打8折, 不满500打9折:
double price = 300.0;
if (price >= 500) { //带数(600.0,300.0)
    price *= 0.8;
} else {
    price *= 0.9;
}
System.out.println("最终结算金额为:" + price);
```

补充:

- 1. 任何复杂的程序逻辑都可以通过三种结构来实现:
 - 。 顺序结构: 从上往下逐行执行, 每句必走
 - 。 分支结构: 有条件的执行某语句, 并非每句必走
 - 循环结构: -----下次课讲
- 2. 明日单词:

```
1) Scanner/scan: 扫描仪
2) import:引入、导入
3)System:系统
4) in: 进入
5)new:新的
6) nextInt:下一个整数
7) nextDouble:下一个浮点数
8) switch: 开关
9) case:案例
10)break:中断、退出
11) command:命令
12)by:通过
13)times:次数
14)while:当...的时候,循环的一种
15)do:做、干
16)math:数字
17) random: 随机
18)guess/guessing:猜
19)game:游戏
20) level: 等级
21) count: 数量
```

扩展练习:

1. 声明两个整型变量a和b并分别赋值,找到a和b中的最大值,并输出。用两种方式实现:条件运算符、if...else分支结构。

```
public class extra_1 {
   public static void main(String[] args) {
     int a = 1, b = 2;
     int max1 = a > b ? a : b;
     System.out.println(max1);

   int c = 3, d = 4;
```

```
int max2;
if (c > d) {
    max2 = c;
} else {
    max2 = d;
}
System.out.println(max2);
}
```

2. 声明一个整型变量year并存储年份,判断其是平年还是闰年,若是闰年则输出"某某某年是闰年", 否则输出"某某某年是平年"。

```
public class extra_2 {
    public static void main(string[] args) {
        //闰年: 能被4整除且不能被100整除, 或能被400整除
        int year = 1999; //代入1999, 2020, 2000
        if ((year % 4 == 0 && year % 100 != 0) || year % 400 == 0) {
            System.out.println(year + "是闰年");
        } else {
            System.out.println(year + "是平年");
        }
    }
}
```