

TryCatchDemo

```
package exception;

/*
java异常处理机制中的try-catch:
语法:
try{
    可能出现异常的代码片段
}catch(XXXException e){
    当try中代码出现XXXException后的处理代码（B计划）
}
*/
public class TryCatchDemo {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("start");

        try {
            String line = null; //异常只处理一次
            System.out.println(line.length());
            System.out.println(line.charAt(0));
            System.out.println(Integer.parseInt(line));

            //try语句块中出错，出错代码下面的内容都不会被执行
            System.out.println("!!!");
        }
    }
}
```

```
/*} catch (NullPointerException e) {  
    System.out.println("空指针，解决了");  
    //当我们在try中针对可能出现的不同异常有不同处理方式时，我们可以定义多个catch来分别处理  
} catch (StringIndexOutOfBoundsException e) {  
    System.out.println("下标越界，解决了");*/  
} catch (NullPointerException | StringIndexOutOfBoundsException e) { //注意：一个“或”符
```

号！

```
    System.out.println("出现空指针或下标越界，解决了");
```

```
    /*
```

如果catch的是一个超类型异常，那么在try中出现的任何它的子类型异常都可以被它捕获。

如果catch有多个，那么catch的异常遵循从小到大的先后捕获原则。

即：子类型异常在上先catch，超类型异常在下后catch

```
    */
```

```
} catch (Exception e) { //超类的异常  
    System.out.println("反正就是出错了啦");  
}
```

```
System.out.println("end");
```

```
}
```

```
}
```

FinallyDemo

```
package exception;
```

```
/*
```

finally块:

finally块是异常处理机制的最后一块，它可以直接跟在**try**语句块之后或者最后一个**catch**之后。

finally的特点:

只要程序执行到**try**语句块中，无论**try**中语句是否出现异常，**finally**最后都必然执行。

通常我们会将释放资源这类操作放在**finally**中，确保最后一定会被执行，例如IO操作后的**close()**。

```
*/
```

```
public class FinallyDemo {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        System.out.println("程序开始了");
```

```
    /*
```

快捷键: **ctrl+alt+T**

可以将选中的代码用指定的代码包围（比如**for**，**while**，**try...catch**等）

```
    */
```

```
    try {
```

```
        String line = null;
```

```
        System.out.println(line.length());
```

```
        return; //return也会执行finally中的代码
```

```
    } catch (Exception e) {
```

```
        System.out.println("出错啦");
```

```
    } finally {  
        System.out.println("finally中的代码执行啦");  
    }  
  
    System.out.println("程序结束了");  
}  
}
```

FinallyDemo2

```
package exception;

import java.io.FileOutputStream;
import java.io.IOException;

//异常处理机制在IO中的实际应用
public class FinallyDemo2 {
    public static void main(String[] args) {
        FileOutputStream fos = null; //局部变量使用前必须初始化
        try {
            fos = new FileOutputStream("fos.dat");
            //这里可能路径不对，new不成功，所以上面必须初始化为null
            fos.write(1);
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        } finally {
            try {
                if (fos != null) {
                    fos.close();
                }
            } catch (IOException e) {
                e.printStackTrace();
            }
        }
    }
}
```

}

}

AutoCloseableDemo

```
package exception;
```

```
import java.io.FileOutputStream;
```

```
import java.io.IOException;
```

//JDK7时，java推出了一个新的特性：Autocloseable，自动关闭特性。旨在解决异常处理机制中繁琐的关闭流操作。

```
public class AutoCloseableDemo {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        /*
```

新语法特性要求我们将需要在finally中调用close()方法关闭的那些对象在try的()中定义并初始化即可。

编译器在编译时会自动补充finally并调用close()方法关闭它们，还原后的代码可参考FinallyDemo2。

try的()中只能定义并初始化那些实现了Autocloseable接口的类。所有的流都实现了该接口。

```
        */
```

```
        try (
```

```
            FileOutputStream fos = new FileOutputStream("fos.dat");
```

```
        ) {
```

```
            fos.write(123);
```

```
        } catch (IOException e) {
```

```
            e.printStackTrace();
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```

FinallyDemo3

```
package exception;
```

```
/*
```

finally常见面试题:

请分别说明: **final**, **finally**, **finalize**是什么?

finalize是Object中定义的一个方法, 这意味着java中所有类都有该方法。

该方法会被GC(垃圾回收)调用, 当GC扫描时发现一个对象不再被引用, 则会将其释放, 在释放前会调用**finalize**, 一旦该方法执行完毕, 则对象被释放。

API手册明确说明: 该方法可以被重写, 但是不应当做耗时的操作, 否则可能影响GC的工作。

```
*/
```

```
public class FinallyDemo3 {  
    public static void main(String[] args) {  
        //null不能调方法, 会空指针异常  
        //""空字符串没有第一个元素, 会下标越界异常  
        System.out.println(dosome("0") + "," + dosome(null) + "," + dosome(""));  
    }  
  
    public static int dosome(String str) {  
        try {  
            return str.charAt(0) - '0'; //str.charAt(0)返回str下标为0的字符  
        } catch (NullPointerException e) {  
            return 1;  
        } catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {  
            return 2;  
        }  
    }  
}
```



```
    } finally {  
        return 3;  
    }  
}  
}
```

Person

```
package exception;
```

```
/*
```

使用当前类测试异常的抛出

throw关键字可以主动对外抛出异常，通常下列两种场景会这样：

- 1、程序出现了异常，但是该异常不应当被当前代码片段处理时，可以主动将其抛出给调用者。
- 2、程序可以执行，但是不满足业务需求时，可以主动对外抛出一个异常。

本案例就是第2种情况

```
*/
```

```
public class Person {  
    private int age;
```

```
  
    public int getAge() {  
        return age;  
    }
```

```
  
    public void setAge(int age) throws IllegalArgumentException {  
        if (age < 0 || age > 100) {  
            //throw new RuntimeException("年龄超出范围");
```

```
        /*
```

当我们在一个方法中使用**throw**主动对外抛出一个异常时，除了**RuntimeException**这类异常之外，其它异常都应当使用**throws**在方法上声明该异常的抛出，来通知上层调用者处理该异常。

```
        */  
        throw new IllegalArgumentException("年龄超出范围");  
    }  
    this.age = age;  
}  
}
```

ThrowDemo

```
package exception;
```

```
//异常的抛出
```

```
public class ThrowDemo {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        Person p = new Person();
```

```
        try {
```

```
            /*
```

当我们调用一个含有**throws**声明异常抛出的方法时，
编译器要求我们必须处理这个异常，处理手段有两种：

1、使用**try-catch**捕获并处理该异常

2、在当前方法上继续使用**throws**声明这个异常的抛出通知上层调用者解决
具体使用哪种要视异常处理的责任来确定。

```
            */
```

```
            p.setAge(2000); //满足语法，但是不满足业务
```

```
        } catch (IllegalAgeException e) {
```

```
            e.printStackTrace();
```

```
        }
```

```
        System.out.println("此人年龄: " + p.getAge());
```

```
    }
```

```
}
```

ThrowsDemo

```
package exception;
```

```
import java.awt.AWTException;  
import java.io.FileNotFoundException;  
import java.io.IOException;  
import java.sql.SQLException;
```

//当子类重写超类一个含有**throws**声明异常抛出的方法时，对**throws**的重写规则

```
public class ThrowsDemo {  
    public void dosome() throws IOException, AWTException {  
    }  
}
```

```
class SubClass extends ThrowsDemo {  
    /*  
    public void dosome() throws IOException, AWTException {  
    }
```

//允许仅抛出部分异常

```
public void dosome() throws IOException {  
}
```

//允许不再抛出任何异常

```
public void dosome(){
```

```
}

//允许抛出超类方法抛出的异常的子类型异常
public void dosome() throws FileNotFoundException {
}

//不允许抛出额外异常
public void dosome() throws SQLException {
}

//不允许抛出超类方法抛出的异常的超类型异常
public void dosome() throws Exception {
}
    */
}
```

ExceptionAPIDemo

```
package exception;

//异常常用方法
public class ExceptionAPIDemo {
    public static void main(String[] args) {
        try {
            String str = "abc";
            System.out.println(Integer.parseInt(str));
        } catch (NumberFormatException e) {
            e.printStackTrace(); //输出错误的堆栈信息，便于定位错误进行修复

            String message = e.getMessage(); //获取错误信息，给用户提示或记录日志
            System.out.println(message);
        }
    }
}
```

IllegalAgeException

```
package exception;
```

```
/*
```

illegal: 非法的

自定义异常:

自定义异常通常用于那些满足语法但是不满足业务的场景。

自定义异常要做到:

1、类名见名知义

2、继承自**Exception**（直接或间接继承）

3、提供所有构造器（**alt+insert**生成即可）

```
*/
```

```
public class IllegalAgeException extends Exception {
```

```
    public IllegalAgeException() {  
    }
```

```
    public IllegalAgeException(String message) {  
        super(message);  
    }
```

```
    public IllegalAgeException(String message, Throwable cause) {  
        super(message, cause);  
    }
```

```
    public IllegalAgeException(Throwable cause) {
```



```
        super(cause);  
    }  
  
    public IllegalAgeException(String message, Throwable cause, boolean enableSuppression,  
boolean writableStackTrace) {  
        super(message, cause, enableSuppression, writableStackTrace);  
    }  
}
```