

# 二进制：

## 笔记：

1. 什么是2进制：逢2进1的计数规则。计算机中的变量/常量都是按照2进制来计算的。

○ 2进制：

- 规则：逢2进1
- 数字：0 1
- 基数：2
- 权：128 64 32 16 8 4 2 1

○ 正数：如何将2进制转换为10进制：

- 将一个2进制每个1位置的权相加即可

权：32 16 8 4 2 1

二进制：1 0 1 1 0 1

十进制：32+8+4+1=45

```
/*
1)编译器在编译时会把10进制编译为2进制，然后按照2进制来计算
.java(45)--->编译后--->.class(101101)
2)int类型是32位2进制，显示2进制时自动省略高位0
3)Integer.toBinaryString()返回底层2进制数
System.out.println()将2进制转换为10进制输出
*/

int n = 45; //编译时会把45编译为：101101
System.out.println(Integer.toBinaryString(n)); //101101---以2进制输出
System.out.println(n); //45---以10进制输出

n++; //将101101增1----101110
System.out.println(Integer.toBinaryString(n)); //101110---以2进制输出
System.out.println(n); //46---以10进制输出
```

2. 什么是16进制：逢16进1的计数规则

○ 16进制：

- 规则：逢16进1
- 数字：0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 a b c d e f
- 基数：16
- 权：4096 256 16 1

○ 用途：因为2进制书写太麻烦，所以常常用16进制来缩写2进制

○ 如何缩写：将2进制从低位开始，每4位2进制缩为1个16进制（每4位1缩）

权：8 4 2 1

2进制：0010 1001 0010 1101 1110 1111 0110 1000

16进制：2 9 2 d e f 6 8---292def68

权：8 4 2 1

2进制：0001 1100 1010 0011 1101

16进制: 1 c a 3 d---1ca3d

权: 8 4 2 1

2进制: 0011 1010 1011 1010 1011

16进制: 3 a b a b---3abab

```
int n = 0x1ca3d; //0x为16进制字面量前缀
int m = 0b0001_1100_1010_0011_1101; //0b为2进制字面量前缀
//下划线只是为了让代码更加易读, 编译器会删除这些下划线
//计算机内部没有10进制, 也没有16进制, 只有2进制
System.out.println(Integer.toBinaryString(n)); //以2进制输出
System.out.println(Integer.toBinaryString(m));
System.out.println(n); //以10进制输出
System.out.println(m);

/*
    (8进制平时一般不用)
    8进制: 以0开头表示8进制
    1)规则: 逢8进1
    2)数字: 0 1 2 3 4 5 6 7
    3)基数: 8
    4)权: 512 64 8 1
    */
int a = 067; //以0开头表示8进制
System.out.println(a); //55(6个8加上7个1---55)

/*
    小面试题:
    int a = 068; //问: 这句话正确吗?
    答: 编译错误, 因为0开头的表示8进制, 而8进制最大的数为7
    */
```

### 3. 补码:

- 计算机处理有符号数 (正负数) 的一种编码方式
- 以4位2进制为例讲解补码的编码规则:
  - 计算时如果超出4位则高位自动溢出舍弃, 保持4位不变
  - 将4位2进制数分一半作为负数使用
  - 最高位称为符号位, 高位为1是负数, 高位为0是正数
- 规律数:
  - 0111为4位补码的最大值, 规律是1个0和3个1, 可以推导出:
    - 32位补码的最大值: 1个0和31个1 (011111111111.....)
  - 1000为4位补码的最小值, 规律是1个1和3个0, 可以推导出:
    - 32位补码的最小值: 1个1和31个0 (100000000000.....)
  - 1111为4位补码的-1, 规律是4个1, 可以推导出:
    - 32位补码的-1: 32个1 (111111111111.....)

```
int max = Integer.MAX_VALUE; //int的最大值
int min = Integer.MIN_VALUE; //int的最小值
System.out.println(Integer.toBinaryString(max)); //01111111...
System.out.println(Integer.toBinaryString(min)); //10000000...
System.out.println(Integer.toBinaryString(-1)); //11111111...
```

○ 深入理解负值:

- 记住32位2进制数的-1的编码为: 32个1
- 负数计算: 用-1减去0位置对应的权

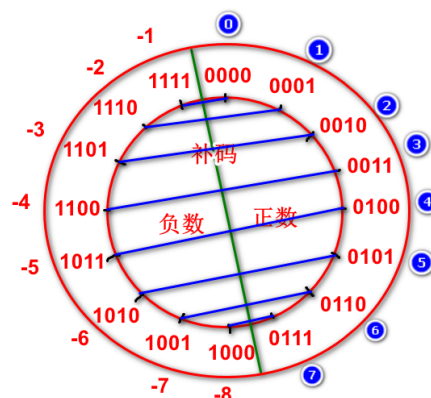
```
11111111111111111111111111111111 = -1
11111111111111111111111111111101 = -1-2 = -3
11111111111111111111111111111001 = -1-2-4 = -7
11111111111111111111111111111000 = -1-1-2-4 = -8
1111111111111111111111111101101011 = -1-4-16-128 = -149
1111111111111111111111111101101100 = -1-1-2-16-128 = -148
```

```
int n = -7;
System.out.println(Integer.toBinaryString(n)); //以2进制输出
```

○ 互补对称现象:  $-n = \sim n + 1$  ----- 按位取反再加1

```
-7 = 1111111111111111111111111111001 = -1-2-4 = -1
~ -7 = 000000000000000000000000000110 = 2+4 = 6
~ -7 + 1 = 000000000000000000000000000111 = 1+2+4 = 7
5 = 00000000000000000000000000000101 = 1+4 = 5
~ 5 = 1111111111111111111111111111010 = -1-1-4 = -6
~ 5 + 1 = 1111111111111111111111111111011 = -1-4 = -5
12 = 00000000000000000000000000001100 = 4+8 = 12
~ 12 = 11111111111111111111111111110011 = -1-4-8 = -13
~ 12 + 1 = 11111111111111111111111111110100 = -1-1-2-8 = -12
```

```
int m = -7;
int o = ~m + 1;
System.out.println(o); //7
int i = 12;
int j = ~i + 1;
System.out.println(j); //-12
```



4. 位运算:

- 取反:  $\sim$

- 0变1, 1变0
- 与运算: &
  - 运算规则: 逻辑乘法, 见0则0

```
0 & 0 ---> 0
0 & 1 ---> 0
1 & 0 ---> 0
1 & 1 ---> 1
```

```
/*
           1   7   9   d   5   d   9   e
n =      00010111 10011101 01011101 10011110
m =      00000000 00000000 00000000 11111111 0xff 8位掩码
k = n&m  00000000 00000000 00000000 10011110
*/

int n = 0x179d5d9e;
int m = 0xff; //8位掩码
int k = n&m;
System.out.println(Integer.toBinaryString(n));
System.out.println(Integer.toBinaryString(m));
System.out.println(Integer.toBinaryString(k));
//如上运算的意义: k中存储的是n的最后8位, 这种运算叫做掩码运算
//一般从低位开始1的个数称为掩码的位数
//想要哪几位, 就把掩码的那几位设计为1, 其他位设计为0
```

- 或运算: |
  - 运算规则: 逻辑加法, 见1则1

```
0 & 0 ---> 0
0 & 1 ---> 1
1 & 0 ---> 1
1 & 1 ---> 1
```

```
/*
n =      00000000 00000000 00000000 11011101 0xdd
m =      00000000 00000000 10011101 00000000 0x9d00
k = n|m  00000000 00000000 10011101 11011101 0x9ddd
*/

int n = 0xdd;
int m = 0x9d00;
int k = n | m; //将n和m错位合并
System.out.println(Integer.toBinaryString(n));
System.out.println(Integer.toBinaryString(m));
System.out.println(Integer.toBinaryString(k));
//如上运算的意义: 两个数的错位合并
```

- 右移位运算: >>> (无符号)

待补充: >> (有符号右移)

- 运算规则: 将2进制数整体向右移动, 低位自动溢出舍弃, 高位补0

```

/*
        6   7   d   7   8   f   6   d
n =      0110 0111 1101 0111 1000 1111 0110 1101
m = n>>>1 0011 0011 1110 1011 1100 0111 1011 0110
k = n>>>2 0001 1001 1111 0101 1110 0011 1101 1011
g = n>>>8 0000 0000 0110 0111 1101 0111 1000 1111
*/

int n = 0x67d78f6d;
int m = n>>>1;
int k = n>>>2;
int g = n>>>8;
System.out.println(Integer.toBinaryString(n));
System.out.println(Integer.toBinaryString(m));
System.out.println(Integer.toBinaryString(k));
System.out.println(Integer.toBinaryString(g));

```

◦ 左移位运算: <<

- 运算规则: 将2进制数整体向左移动, 高位自动溢出舍弃, 低位补0

```

        6   7   d   7   8   f   6   d
n =      01100111110101111000111101101101
m = n<<1 11001111101011110001111011011010
k = n<<2 10011111010111100011110110110100
g = n<<8 11010111100011110110110100000000

int n = 0x67d78f6d;
int m = n<<1;
int k = n<<2;
int g = n<<8;
System.out.println(Integer.toBinaryString(n));
System.out.println(Integer.toBinaryString(m));
System.out.println(Integer.toBinaryString(k));
System.out.println(Integer.toBinaryString(g));

```

◦ 移位运算的数学意义:

```

int n = 5;
int m = n<<1; //int m = n*2;
int k = n<<2;
int q = n<<3;
System.out.println(m); //10
System.out.println(k); //20
System.out.println(q); //40
/*
   权: 64  32  16  8  4  2  1
n:           0  1  0  1  = 5
m:           0  1  0  1  = 8+2 = 10
k:          0  1  0  1  = 16+4 = 20
q: 0  1  0  1  = 32+8 = 40
*/

```

## 补充:

1. 二进制数看正负的时候, 一定先把32位补全:

- 补全后最高位为1表示负的，最高位为0表示正的

2. 计算正数：将一个2进制数每个1位置的权相加即可

计算负数：用-1减去0位置对应的权