# darknet YOLO 사용법

### 문준오

## March 9, 2018

## 1 설치

pjreddie가 제공하는 darknet은 v1으로, 현재는 업데이트가 멈춰있다. 따라서 v2논문을 반영한 AlexeyAB의 darknet을 기반으로 한다.

#### 1.1 Linux

- 1. opencv 설치: https://www.vultr.com/docs/how-to-install-opencv-on-centos-7 참조.
- 2. git clone https://github.com/snowphone/darknet && cd darknet
- 3. Makefile에서 opencv=1, gpu가 있다면 gpu 옵션을 켜고, cpu를 사용한다면 openmp(멀티 프로세싱)옵션을 켠다.
- 4. mkdir backup (학습중인 가중치 파일을 저장할 곳)
- 5. make

#### 1.2 Windows

- 1. opencv3 설치: https://sourceforge.net/projects/opencvlibrary/files/opencv-win/3.4.0/opencv-3.4.0-vc14\_vc15.exe/download압축해제후 C:\opencv3.0\에 복사한다.
- 2. git clone https://github.com/snowphone/darknet && cd darknet
- 3. build 폴더 내에서 그래픽카드 유무에 맞는 .vexproj를 에디터로 연 후, ToolsVersion="15.0" (vs2017 기준)으로 변경한다.
- 4. 프로젝트를 빌드한다. (Ctrl + Shift + B)
- 5. C:\opencv\_3.0\opencv\build\vc15\bin\에서 opencv\_world340.dll, opencv\_ffmpeg340\_64.dll 을 바이너리 파일이 있는 곳에 복사한다.

## 2 사용법

### 2.1 학습

- 1. cfg/yolo-voc.2.0.cfg 파일을 적당한 위치에 yolo-obj.cfg로 복사
- 2. yolo-obj.cfg 파일 내부에 있는 값을 수정: batch=64 subdivision = 8 가장 마지막에 위치한 [convolutional]에서 filters의 값을 (classes + 5) \* 5값으로 대입
- 3. data폴더에 obj.data, obj.names, train.txt, 학습용 이미지 및 라벨이 들어있는 폴더를 넣음.
- 4. 가중치 파일은 http://pjreddie.com/media/files/darknet19\_448. conv.23 을 이용
- 5. ./darknet detector train <.data> <.cfg> <.weights>를 통해 학습 시작. 100회 단위로 backup폴더에 업데이트된 가중치 파일이 쌓임.
- 6. avg loss값이 크게 변하지 않을 때 까지 지속적으로 학습

classes값도 obj.names에 적은 클래스 개수로 입력

## 2.2 탐지

- 사진 한 장: AlexeyAB: ./darknet detector test <.data> <.cfg> <.weights> <image> (-dont\_show)
- 사진 여러 장: snowphone: ./darknet detector test <.data> <.cfg> <.weights> <image file list as a text file> (-dont\_show)
- 영상: ./darknet detector demo <.data> <.cfg> <.weights> <video file> -out\_filename <output file name> (-dont\_show)

영상의 경우 라벨이 덧씌워진 영상과 인식한 객체의 좌표가 저장된 텍스트 파일이 생성되고, 이미지 파일의 경우, 파일\_epoch\_숫자.jpg 형식으로 원본 파일 경로에 저장된다.