

# Helping SkrillRex

Domingo De Abreu

## Descripción



Para SkrillRex la vida de ser un Tiranosaurio Rex que es DJ es bastante complicada. Para empezar, debido a sus garras tan pequeñas ya tiene trabajo moviendo los discos para hacer sus mezclas, sin mencionar los problemas que tiene para hacer su lista de tareas pendientes (TODO). Es tal el problema que tiene entre manos, que SkrillRex siempre esta llegando tarde a sus conciertos y con falta de preparación.

Por suerte un buen amigo de SkrillRex, Deadmau5, le sugirió una grandiosa idea: si tuviera una aplicación en un celular que cupiera en sus pequeñas garras, podría tener su lista de TODO's y así poder realizar un espectáculo de calidad y al fin mostrar su nuevo tema que siempre se le olvida poner, *Extinction*.

Dado SkrillRex siempre anda ocupado en sus mezclas, le delegó a su confidente Domingo, quien actualmente da un curso de Android, que le creara dicha aplicación y en caso de no lograrlo lo aplastaría con su poder (literalmente).

Como los oyentes del curso no quieren que se termine el curso (son horas de trabajo menos), decidieron darle una mano y ayudarlo con la aplicación, evitando así una muerte prematura y dolorosa para Domingo.

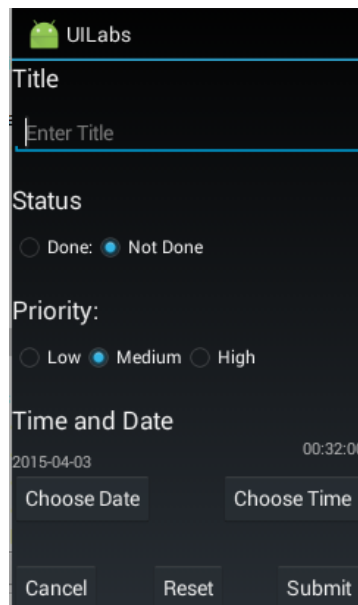
## Instrucciones

Para poder lograr que Domingo escape de las fauces de SkrilRex Ud. debe:

1. Crear dos actividades: una para mostrar la lista de TODO's y otra para crear un nuevo TODO.
2. Crear los *fragments* correspondientes a cada actividad - capaz algún día SkrilRex quiera su aplicación para tablet.
3. Asociar cada actividad con su *fragment* correspondiente a través del *Fragment Manager*.
4. Agregar los elementos de interfaz faltantes en el formulario para crear TODO's (ubicado en la carpeta *layout*).
5. Realizar la interacción entre los *fragments* a través del llamado a una interfaz.

## Links de Interés

- <https://developer.android.com/guide/topics/ui/controls.html>
- <https://developer.android.com/training/basics/fragments/fragment-ui.html>
- <https://developer.android.com/training/basics/fragments/communicating.html>



The screenshot shows a mobile application interface with a dark theme. At the top, there is a header bar with the Android logo and the text 'UILabs'. Below the header, the form is organized into sections: 'Title' with a text input field containing 'Enter Title'; 'Status' with two radio buttons, 'Done' (unselected) and 'Not Done' (selected); 'Priority:' with three radio buttons, 'Low' (unselected), 'Medium' (selected), and 'High' (unselected); and 'Time and Date' which displays '2015-04-03' and '00:32:00' with 'Choose Date' and 'Choose Time' buttons respectively. At the bottom of the form are three buttons: 'Cancel', 'Reset', and 'Submit'.