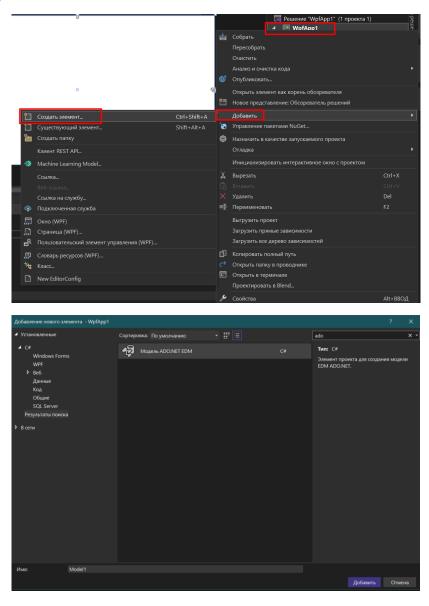
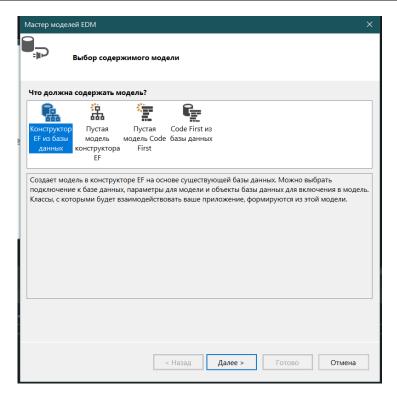
Работа с данными через модель ADO.NET

Создание ADO.NET	2
Создание списка через ListView	9
Авторизация (хеширование в отдельном файле)	13
Фильтрация данных	14
Отображение изменений в БД	15
Удаление списка данных	16
Работа с конкретным элементом данных	17

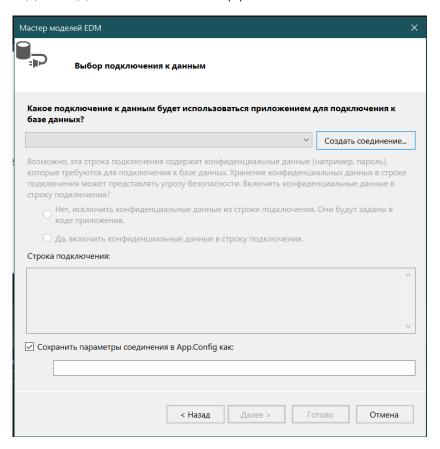
Создание ADO.NET

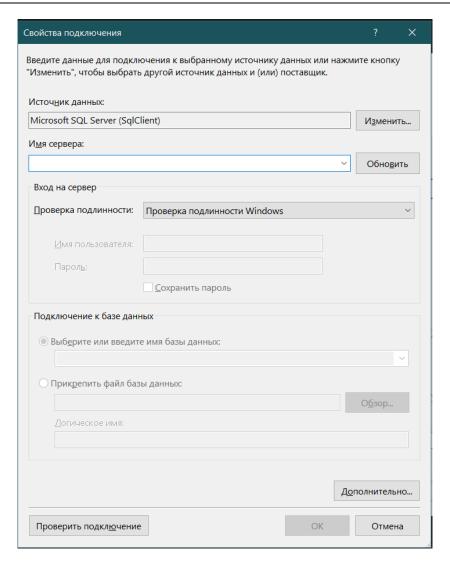
Для работы с БД необходимо добавить Модель ADO.NET



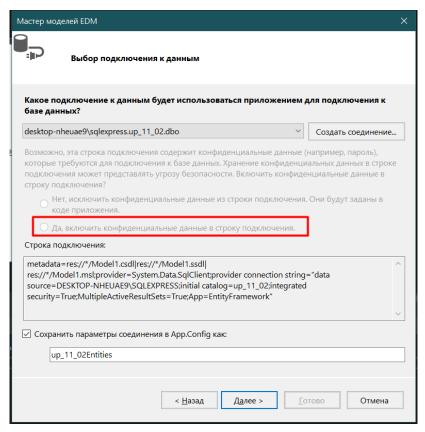


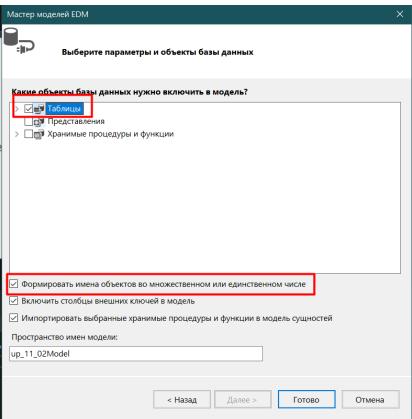
Указываем данные для подключения к Базе Данных



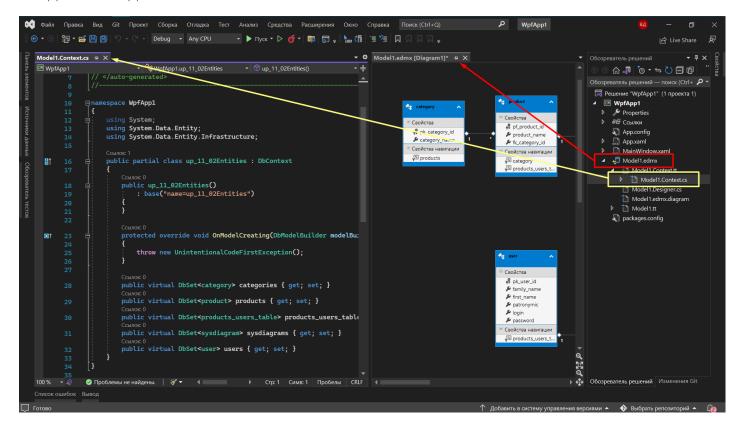


Указываем параметры создаваемой модели ADO.NET



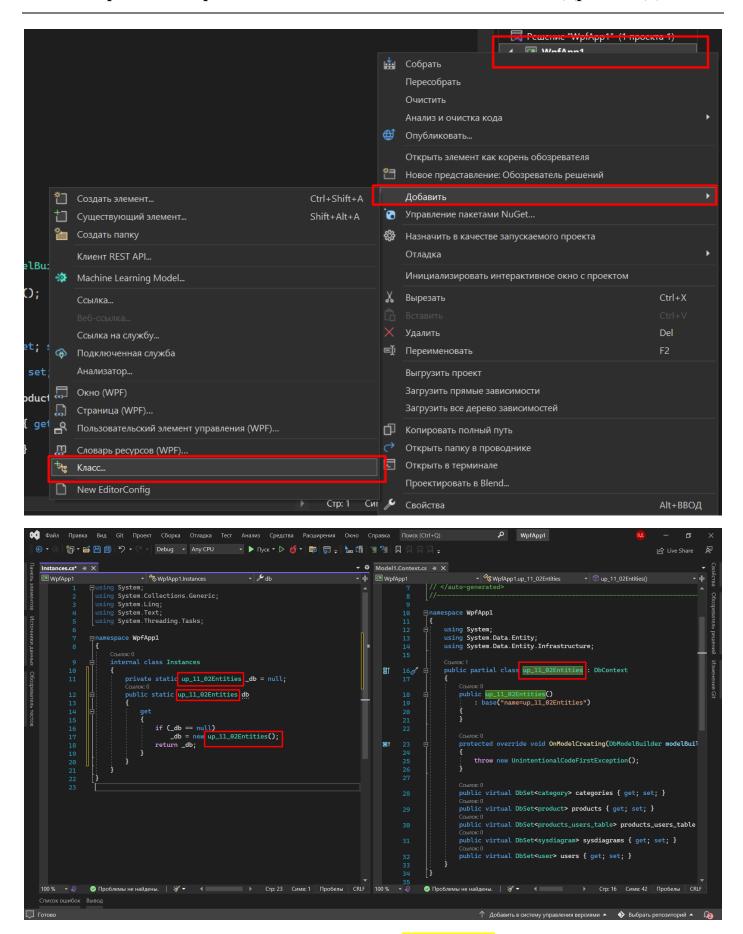


Созданная модель ADO.NET



```
odel1.Context.cs + X
                       ▼ WpfApp1.up_11_02Entities
                                                  → 🎤 categories
WpfApp1
             uto-generated>
           ⊟ace WpfApp1
           ing System;
            ing System.Data.Entity;
            ing System.Data.Entity.Infrastructure;
           ⊨blic partial class up_11_02Entities : DbContext
目
              Ссылок: 1
              public up_11_02Entities()
                  : base("name=up_11_02Entities")
              }
              protected override void OnModelCreating(DbModelBuilder modelBu
○↑
                   throw new UnintentionalCodeFirstException();
     27 Факт
             ически строка в таблице
              public virtual DbSet<category
                                              categories { get; set; }
              public virtual DbSetproduct products { get; set; }
              public virtual DbSetproducts_users_table> products_users_tab
              public virtual DbSet<sysdiagram> sysdiagrams { get; set; }
              public virtual DbSet<user> users { get; set; }
           Проблемы не найдены.
                                                   Стр: 27 Симв: 5 Пробелы
                 \uparrow Добавить в систему управления версиями 🔺 🕠 Выбрать репозиторий 🔺 🕡
```

Для подключения с Базе Данных всегда используется синглтон (конструкция, которая НЕ позволяет создавать множество одинаковых объектов). Синглтон выносится в отдельный класс.



Теперь Базу данный необходимо вызывать как Instances.db.

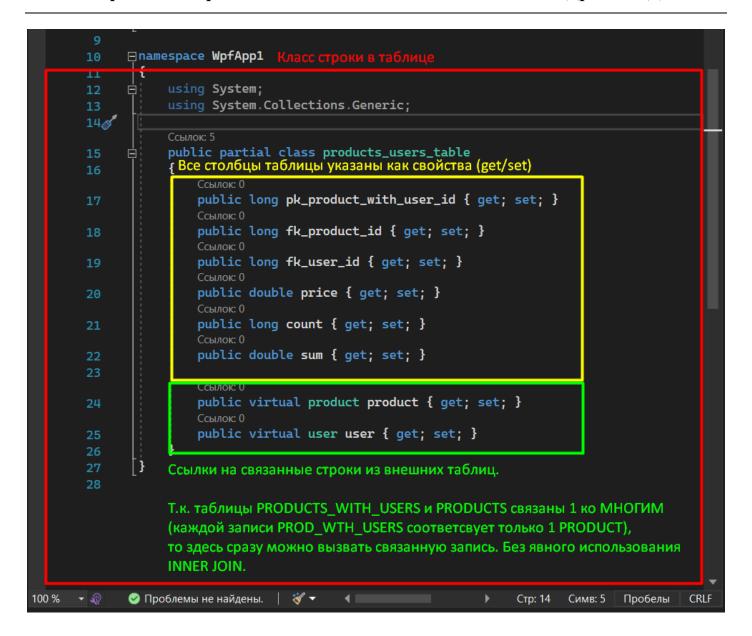
Создание списка через ListView

Внутри DataTemplate может быть любой удобный для вас контейнер (Grid, StackPanel и т.д.). Макет не будет отображаться, необходимо создавать макет «вслепую». Для LISTVIEW обязательно необходимо добавить х:Name по которому можно будет найти данный элемент.

```
public partial class MainWindow : Window
   Ссылок: 0
   public MainWindow()
       InitializeComponent();
        //ItemSource - указать источник данных для отрисовки дочерних
                       элементов из DataTempleta
        //Instances.db - БД
        //products_users_table - Таблица
        //OrderBy - отсортировать все записи по параметру pk_product_with_user_id
       //Skip - пропустить N записей
       //Take - получить следующие N записей
        //ToList - преобразовать данный набор данных в список
       listView.ItemsSource =
            Instances.db.products_users_table
            .OrderBy(q => q.pk_product_with_user_id)
            .Skip(0)
            .Take(50)
            .ToList();
```

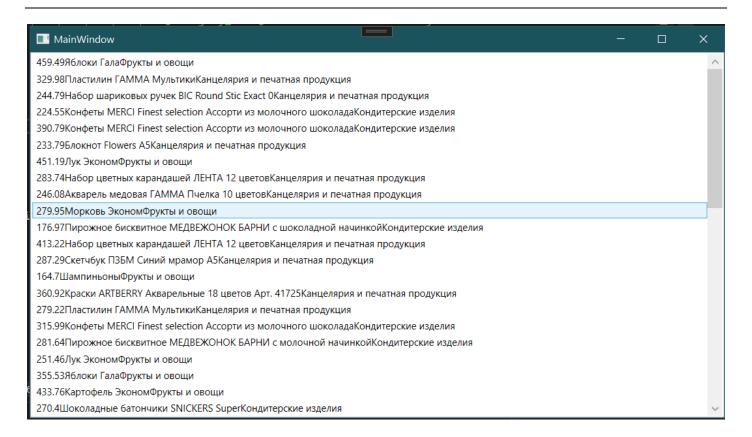
Необходимо определиться какие данные куда производить Binding

```
🄾 Файл Правка Вид Git Проект Сборка Отладка Тест Анализ Средства Расширения Окно Справка Поиск (Ctrl+Q)
         🛅 🕶 🖺 📳 🤟 - 💝 - Debug - Any CPU
                                                      Live Share
                                                                                             ▼ 🌣 Model1.Context.cs 🕆 🗙
                    → 🎖 WpfApp1.products_users_table </auto-generated>
                                                                                                                           → <sup>O</sup>S WpfApp1.up_11_02Entities
                                                                                                                ⊟ace WpfApp1
                   amespace WpfApp1
                                                                                                                ing System;
ing System.Data.Entity;
ing System.Data.Entity.Infrastructure;
                     using System;
using System.Collections.Generic;
                      public partial class products_users_table
                                                                                                                | MOK: 4
≣blic partial class up_11_02Entities : DbContext
                                                                                                    믉↑
                         public long pk_product_with_user_id { get; set; }
                                                                                                                  CCLIFION: 1
public up_11_02Entities()
: base("name=up_11_02Entities")
                         public long fk_product_id { get; set; }
                         public long fk_user_id { get; set; }
                                                                                                                   CCBMON: 0
protected override void OnModelCreating(DbModelBuilder modelBuil
{
                                                                                                                      throw new UnintentionalCodeFirstException();
                                                                                                                  CCLMOR'Q
public virtual DbSet<category> categories { get; set; }
                         public virtual product product { get; set; }
                         public virtual user user { get; set; }
                                                                                                                   public virtual bbSetproducts { get; set; }
                                                                                                                   public virtual DbSerccanociproducts_users_table> products_users_table
                                                                                                                   public virtual DbSet<sysdiagram> sysdiagrams { get; set; }
                                                                   35
Стр: 15 Симв: 46 Пробелы CRLF 100 % ▼ இ
                                                                                                               100 % → 🐶 🐶 Проблемы не найдены. 🤘 🕶
                                                                                                                        ↑ Добавить в систему управления версиями • ♦ Выбрать репозиторий •
```



```
<ListView Name="listView">
   <ListView.ItemTemplate>
        <DataTemplate>
            <Grid>
                Т.к. в ItemSource находятся данные из таблицы
                products_users_table, то с данный классов и необходимо
                работать.
                В нем есть свойство [price], которое мы можем сразу указать
                для Binding.
                [product_name] мы не можем явно указать.
                Нам необходимо "перейти" в связанную строку таблицы
                products и уже в ней есть свойство [product_name].
                [category_name] мы также не можем явно указать.
                Нам необходимо "перейти" в связанную строку таблицы
                products, из нее перейти в таблицу categories,
                и уже в ней есть свойство [category_name].
                <TextBlock Text="{Binding price}"/>
                <TextBlock Text="{Binding product.product_name}"/>
                <TextBlock Text="{Binding product.category.category_name}"/>
            </Grid>
       </DataTemplate>
   </ListView.ItemTemplate>
.
</ListView>
```

Ровно 50 записей, каждая из которых отображает информацию о Цене, Продукте, Категории.



Авторизация (хеширование в отдельном файле)

```
//FirstOrDefault — получить первый элемент который удовлетворет условию,
// если такого элемента нет, вернуть Null

var user = Instances.db.users
    .FirstOrDefault(q => q.login.Contains("") && q.password.Contains(""));

if (user != null)
{
    //Такой пользователь существует
}
else
{
    //Такого пользователя не существует
}
```

Фильтрация данных

```
//Where - получить все элементы которые удовлетворет условию

var data = Instances.db.products_users_table
.Where(q => q.price > 100)
.OrderBy(w => w.pk_product_with_user_id)
.Skip(0)
.Take(50)
.ToList();
```

Отображение изменений в БД

```
//Перезагрузить все данные из базы данных

Instances.db.ChangeTracker.Entries().ToList().ForEach(q => q.Reload());
```

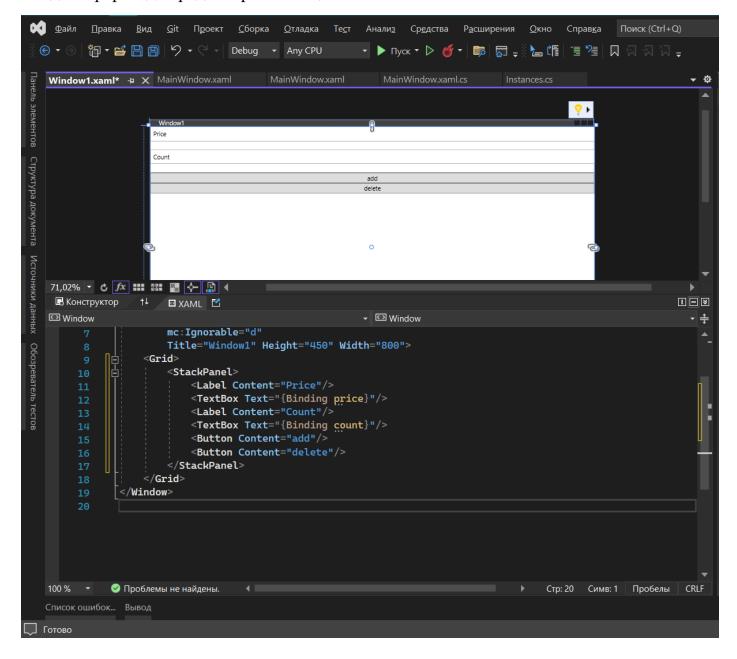
Удаление списка данных

```
//Cast - преобразовать данные в указанный формат
//RemoveRange - удалить набор данных
//SaveChanges - сохранить все внесенные изменения

var removed_data = listView.SelectedItems.Cast<products_users_table>().ToList();
Instances.db.products_users_table.RemoveRange(removed_data);
Instances.db.SaveChanges();
```

Работа с конкретным элементом данных

Создана форма для редактирования цены и количества.



```
Ссылок: 0
public Window1(products_users_table currentItem)
    InitializeComponent();
    //Если передан null, то данная форма используется для добавления новой записи
    //и необходимо создать новую строку в Базе данных
   //Если передан объект (строка), то данная форма используется для редактирования
   if (currentItem == null)
        currentItem = new products_users_table();
    //Установить связь между currentItem и формой.
    //Чтобы корректно работал Binding. Все данные которые будут вноситься в TextBox
    //будут автоматически переноситься в currentItem
    this.DataContext = currentItem;
Ссылок: 0
private void Button_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
    //Получить обратно закрепленную строку таблицы данные которой мы редактировали
   var item = this.DataContext as products_users_table;
    //Если новая строка - добавит значение,
    //Если строка старая - изменит необходимые значения
   Instances.db.products_users_table.AddOrUpdate(item);
    Instances.db.SaveChanges();
Ссылок: 0
private void Button_Click_1(object sender, RoutedEventArgs e)
   var item = this.DataContext as products_users_table;
   //Удалить текущий элемент
    Instances.db.products_users_table.Remove(item);
    Instances.db.SaveChanges();
```