Prueba técnica (30-40 min) — Programación "embedded" en Python

Simula el control de un submódulo de cargador con:

- Entradas: PILOT\_OK, FAULT, BTN (botón).
- Salidas: CONTACTOR, LED.
- Una CLI por consola (como si fuera UART).

Implementar en Python una máquina de estados no bloqueante con debounce de botón y una CLI mínima para inspección/forzado.

Estados

- IDLE: contactor OFF, LED parpadeo lento (1 Hz).
- READY: pilot OK, esperando usuario (LED fijo).
- CHARGING: contactor ON (si no hay fallo), LED parpadeo rápido (4 Hz).
- FAULT: contactor OFF, LED doble destello cada segundo.

Reglas de transición

- 1. Arrangue  $\rightarrow$  IDLE.
- 2. IDLE  $\rightarrow$  READY cuando PILOT OK=1.
- READY → CHARGING all pulsar BTN (borde ascendente, **debounce** ≥20 ms).
   En cualquier estado, si FAULT=1 → FAULT. Desde FAULT, all despejarse FAULT y con BTN se vuelve
- 5. En charging, si pilot\_ok=0  $\rightarrow$  idle.
- 6. Sin sleep bloqueantes largos: usa un tick o asyncio (pasos cada ~10 ms).

CLI (líneas terminadas en \n)

- GET STATE → imprime estado actual.
- get io  $\rightarrow$  imprime pilot\_ok, fault, btn, contactor, led.
- SET LED <OFF|SLOW|FAST|FAULT> → fuerza patrón LED.
- SET IN <PILOT OK|FAULT|BTN> <0|1> → simula entradas.

No hace falta robustez completa: parsing simple con split() está bien.

Requisitos técnicos

- Python 3.10+.
- Sin dependencias externas (solo stdlib).
- Arquitectura por capas:
  - o drivers/ (gpio simulado, reloj/tick, consola/uart).
  - o app/ (state machine, led, cli).
  - o main.py orquestando el lazo.
- **Debounce** por tiempo (≥20 ms).
- LED por patrón temporizado (no bloqueante).
- Logs/prints claros de cambios de estado y salidas.

Estructura recomendada

```
/src
 main.py
 app/state machine.py
  app/cli.py
  app/led.py
  drivers/gpio.py
 drivers/clock.py
  drivers/uart.py
/README.md
```

## Interfaces sugeridas (stubs)

```
# drivers/gpio.py
```

```
class GPIO:
   def __init__(self):
      self._pilot_ok = 0
       self._fault = 0
       self._btn_raw = 0
       self.contactor = 0
       self.led = 0
    def read pilot ok(self) -> int: return self. pilot ok
    def read_fault(self) -> int: return self._fault
    def read_btn_raw(self) -> int: return self._btn_raw
    def write_contactor(self, on: int): self.contactor = 1 if on else 0
    def write_led(self, on: int): self.led = 1 if on else 0
    # setters para simular entradas:
    def set_input(self, name: str, val: int): setattr(self, f"_{name.lower()}", 1 if val else
0)
# drivers/clock.py
import time
def tick ms() -> int:
   return int(time.monotonic() * 1000)
# app/led.py
from enum import Enum
class LedMode(Enum): OFF=0; SLOW=1; FAST=2; FAULT=3
class LedController:
    def __init__(self, gpio, clock=tick_ms): ...
    def set_mode(self, mode: LedMode): ...
    def step(self): ... # alterna gpio.write_led según patrón
# app/state_machine.py
from enum import Enum
class State(Enum): IDLE=0; READY=1; CHARGING=2; FAULT=3
class StateMachine:
   def init (self, gpio, led, clock=tick ms):
       self.state = State.IDLE
        # debounce internos
    def debounce btn(self) -> int: ...
    def step(self): ...
```

Bucle principal (dos opciones)

- Opción A (simple): lazo con time.sleep(0.01) para ~10 ms entre pasos (no bloqueante para lógica; la CLI lee líneas cuando hay input).
- Opción B (asyncio): tareas concurrentes state\_task() (cada 10 ms) y cli\_task() leyendo stdin. CLI ejemplo (mínimo)

## Entregables

- 1. Repositorio con:
- Código fuente.
- README.md CON:
- Cómo ejecutar (python -m src.main O python src/main.py).
- Descripción breve de la arquitectura.
- Qué quedó implementado y qué faltaría si no da tiempo.
- 2. **Opcional**: tests rápidos con unittest (p. ej., transición IDLE—READY—CHARGING, y debounce). Cómo enviarlo
- Subir a un **repositorio** (GitHub/GitLab/Bitbucket) y compartir el enlace.
- Se valoran commits atómicos y mensajes claros (aunque sea una prueba corta).