

Scala 설정 방법

2022.09.01

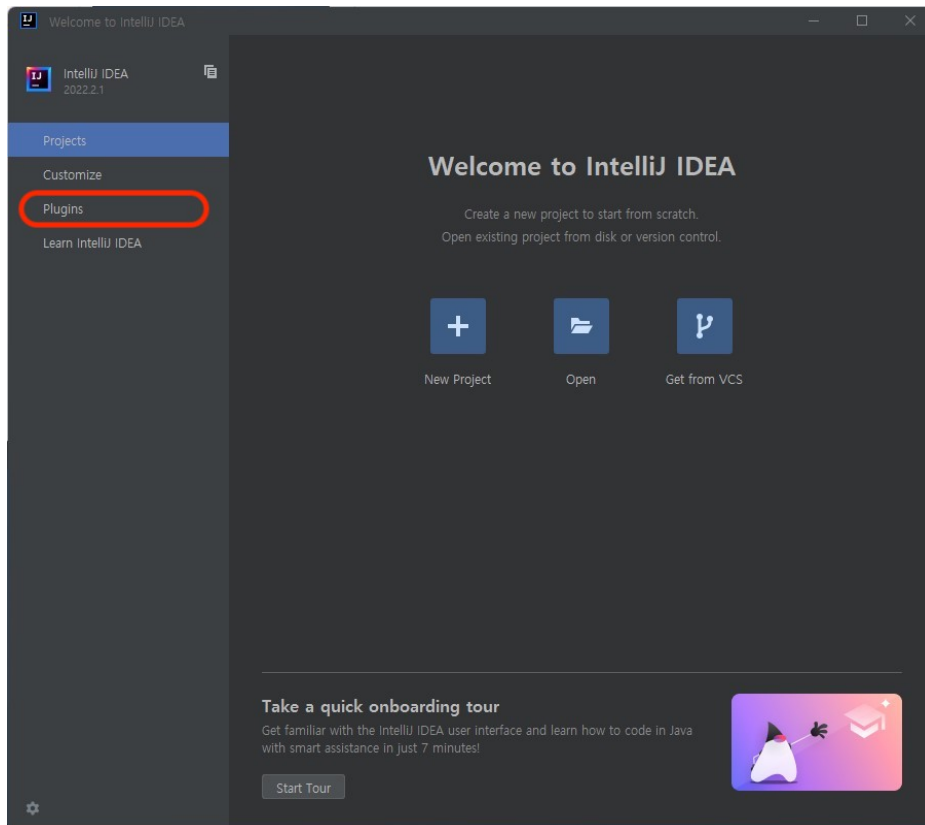
IntelliJ IDEA 2022.1 버전 기반으로 설명되었으며, 이전 버전을 사용중이면 IntelliJ를 업그레이드 하고, 이후 버전을 사용한다면 본 세팅문을 적절히 버전에 맞춰 적용하도록 한다.

0. IntelliJ 설치

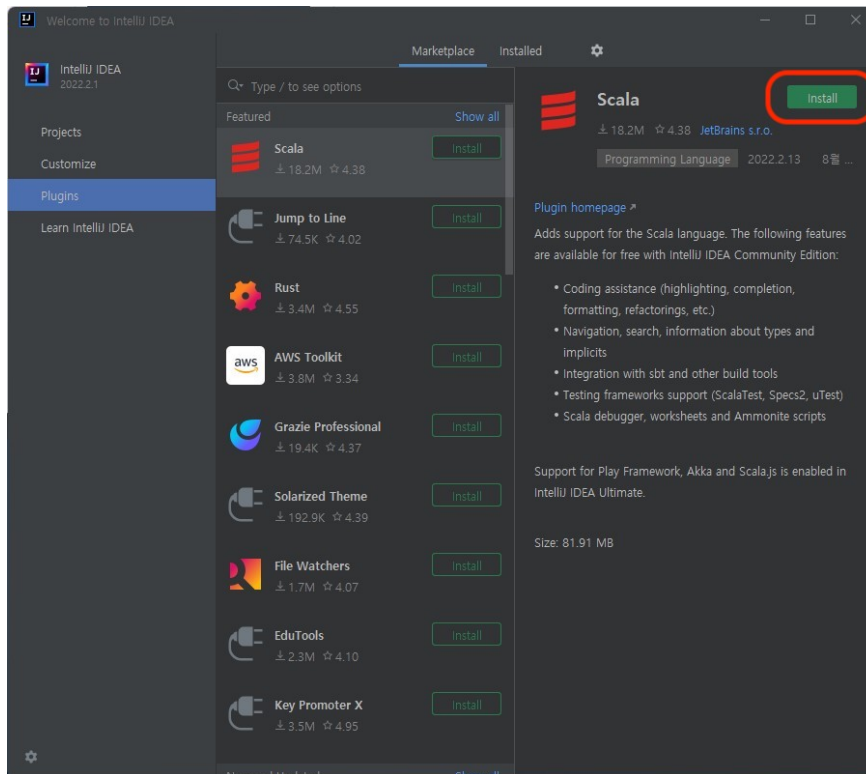
수업에서는 JetBrains IntelliJ IDEA를 기반으로 Scala를 사용할 것이다. 다음 링크에서 최신 IntelliJ IDEA Community 버전을 다운로드하도록 하자.

<https://www.jetbrains.com/idea/download/#section=mac>

1. Scala Plugin 설치

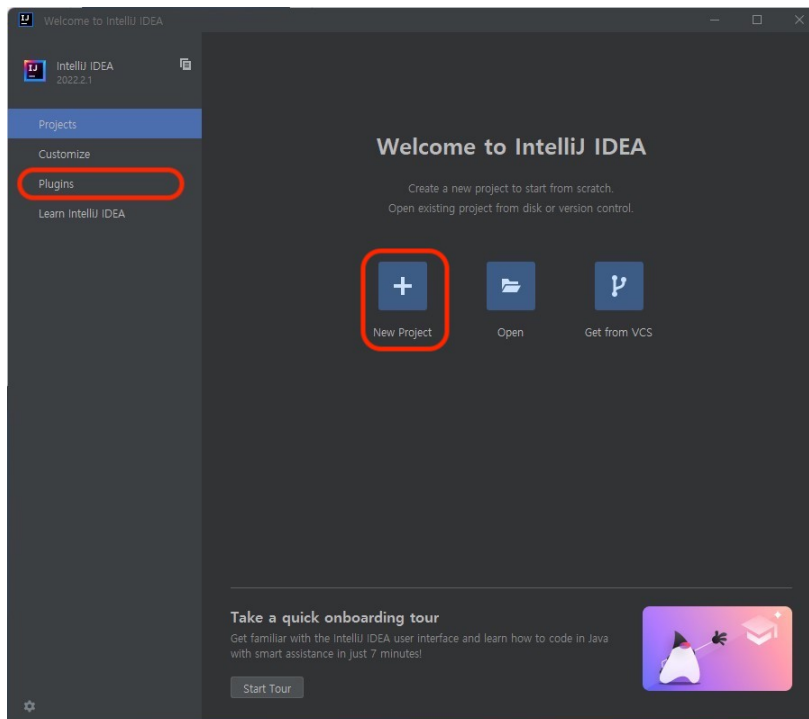


IntelliJ를 처음 켜고 나오는 화면에서 좌측의 Plugins에 들어간다.

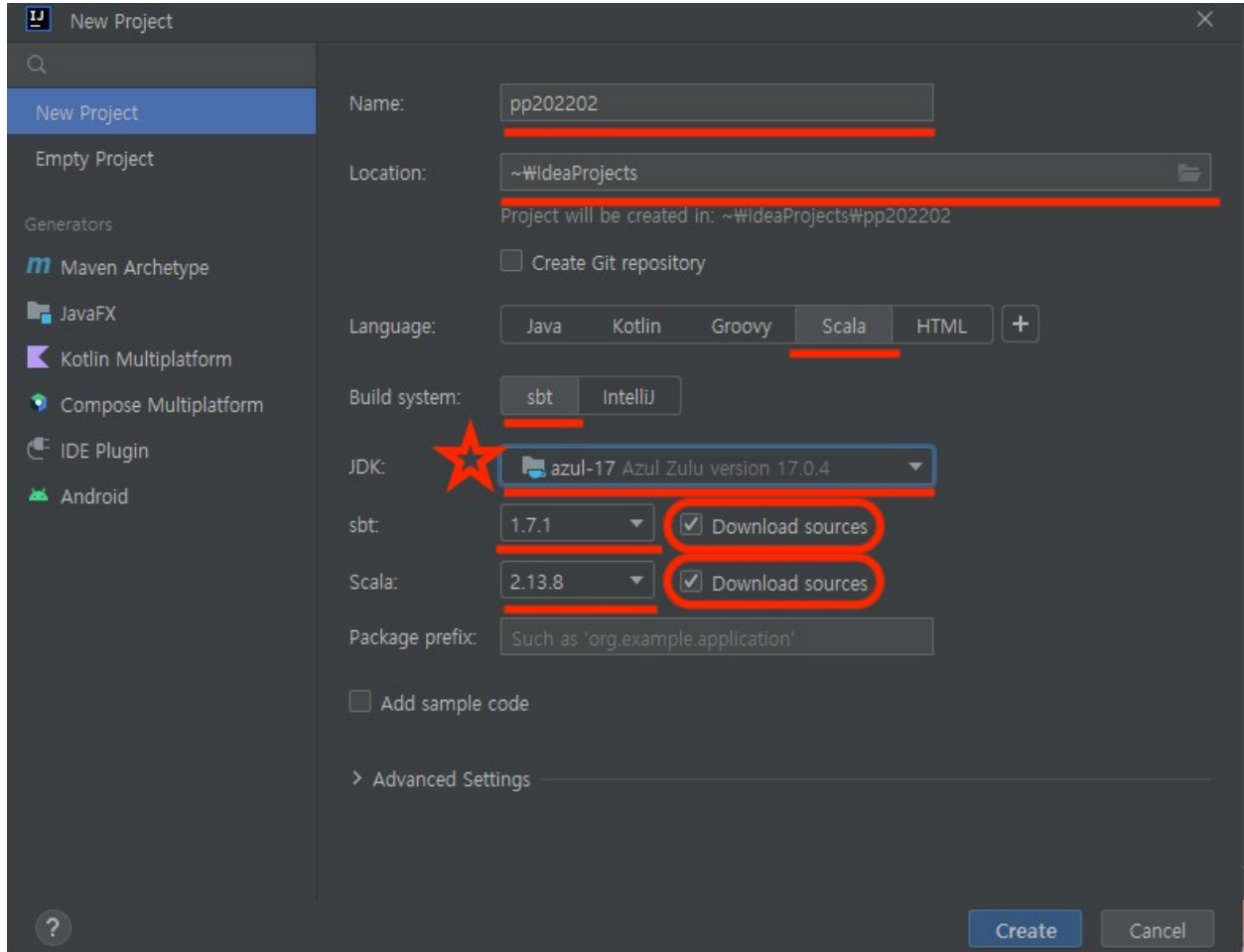


Scala 플러그인을 찾아 설치 후 IntelliJ를 재부팅한다.

2. 메인 화면으로 돌아가 New Project를 눌러 새로운 프로젝트를 생성



3. 프로젝트 세부 사항 설정

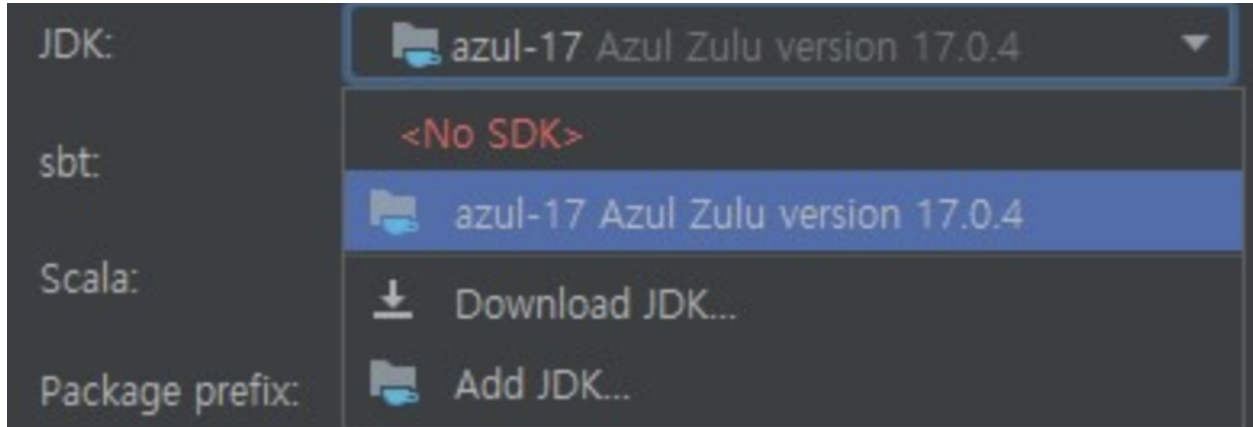


다음 칸들을 설정하도록 한다.

- Name: 적절한 아무 폴더 이름
- Location: 폴더를 둘 위치
- Language: Scala 선택
- Build System: sbt 선택
- JDK: 적절한 JDK 선택. 만약 붉은색으로 <No SDK>로 나오면 3.1.을 참고하여 JDK를 설정한다.
- sbt: 1.7 이상의 최신 버전 선택
- Scala: 2.13.8 선택 / 중요: Scala 3 버전을 선택하지 말 것!

다 했으면 우하단의 Create를 누른다.

3.1. JDK 설정



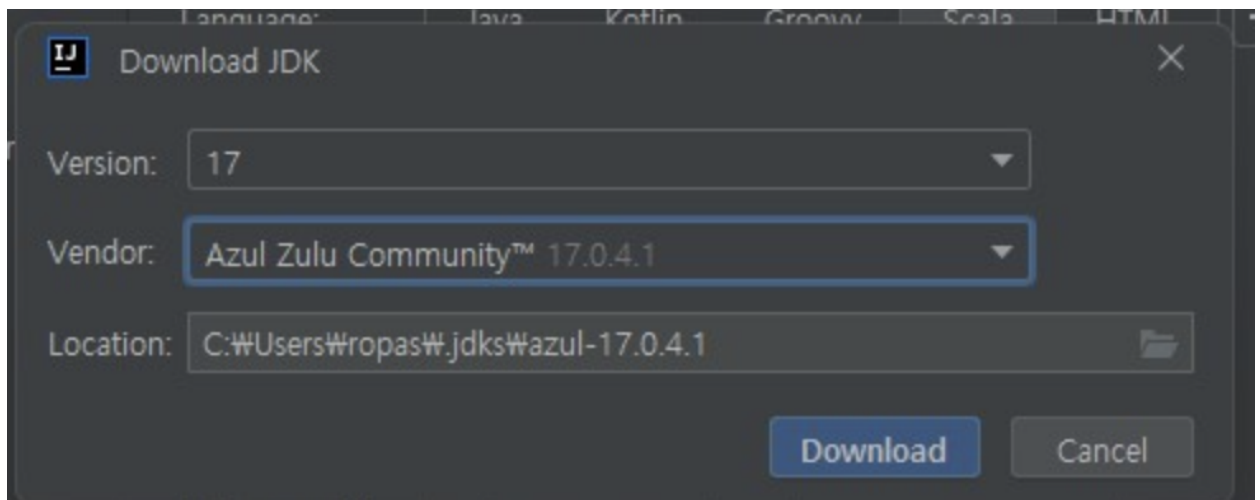
Scala는 Java 기반의 언어기 때문에 JDK (Java Development Kit)를 깔아야 프로그래밍을 진행할 수 있다.

위처럼 <No SDK>가 떠있는 경우 IntelliJ가 JDK를 스스로 깔거나, 사용자가 수동으로 JDK를 설치한 다음 JDK가 있는 폴더의 경로를 지정해주어야 한다.

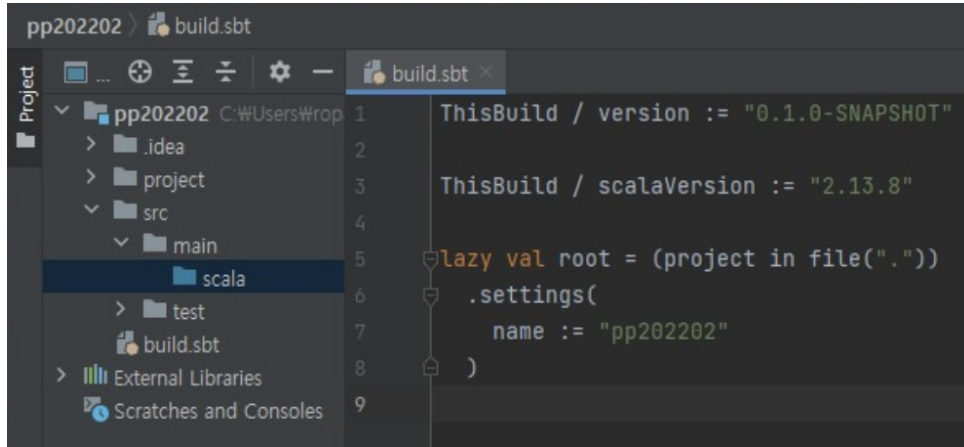
본 수업에서 JDK 버전은 Java 17을 사용하며, Azul Zulu를 권장한다.

설정 방법

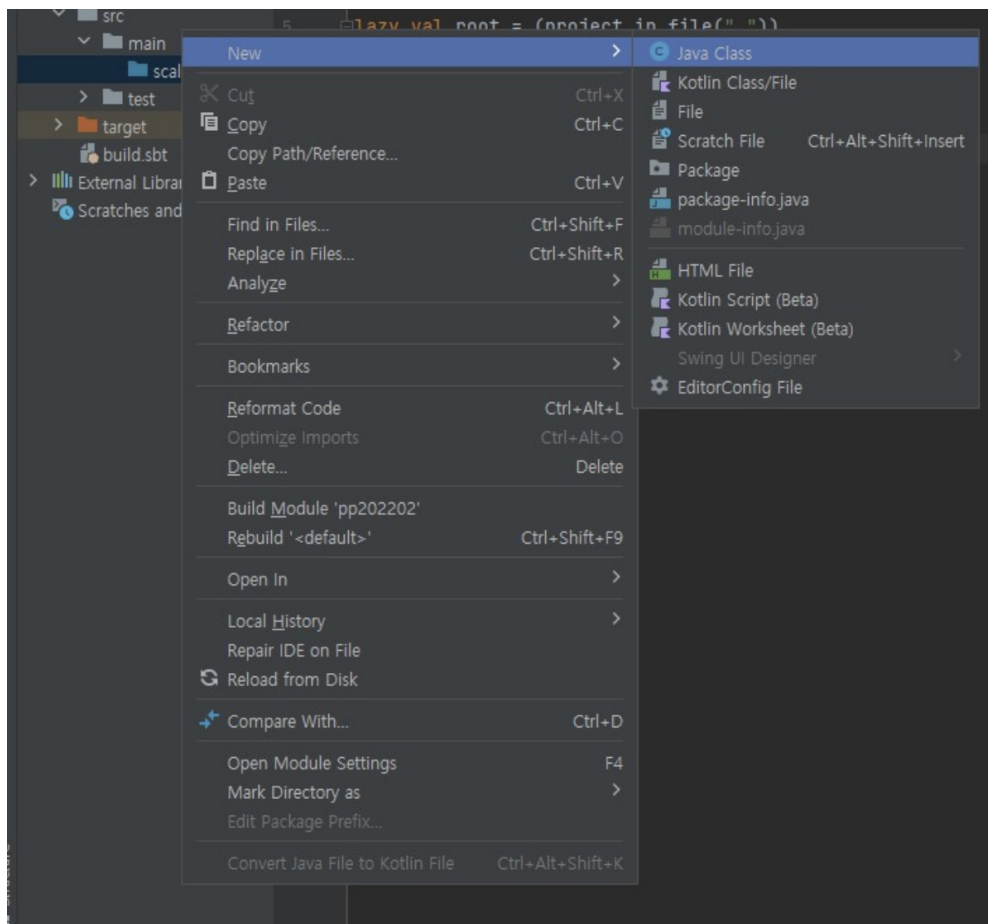
1. Add JDK...를 눌러 기존에 PC에 깔린 JDK를 설정할 수 있다.
2. IntelliJ가 알아서 설치하게 하고 싶은 경우 다음과 같이 버전 17, 벤더로 Azul Zulu를 설정한 후 다운로드를 진행하면 된다.



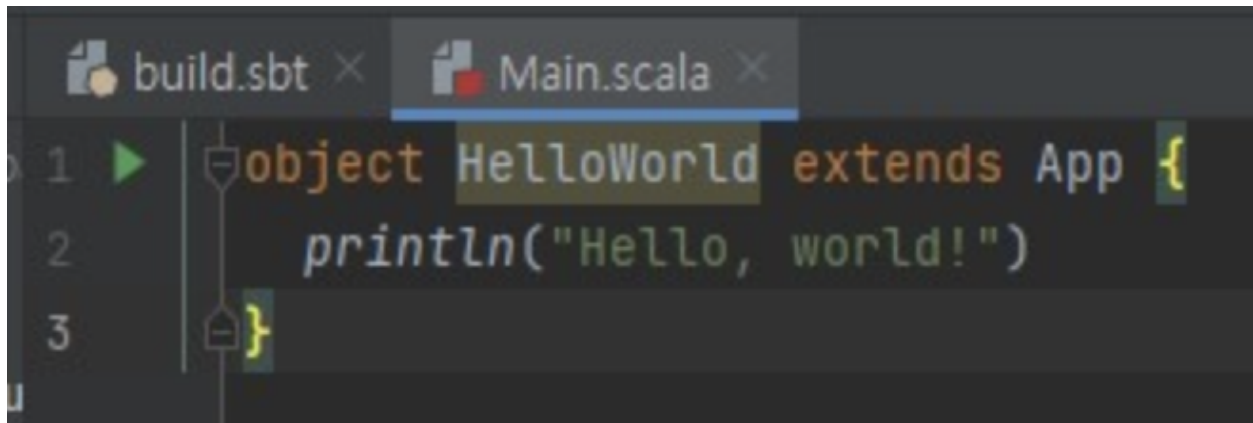
4. 프로그램 작성



좌측의 Project 패널을 누르면 프로젝트 폴더의 구조를 볼 수 있다. 우리는 src/main/scala 폴더에 프로그램을 작성할 것이다.

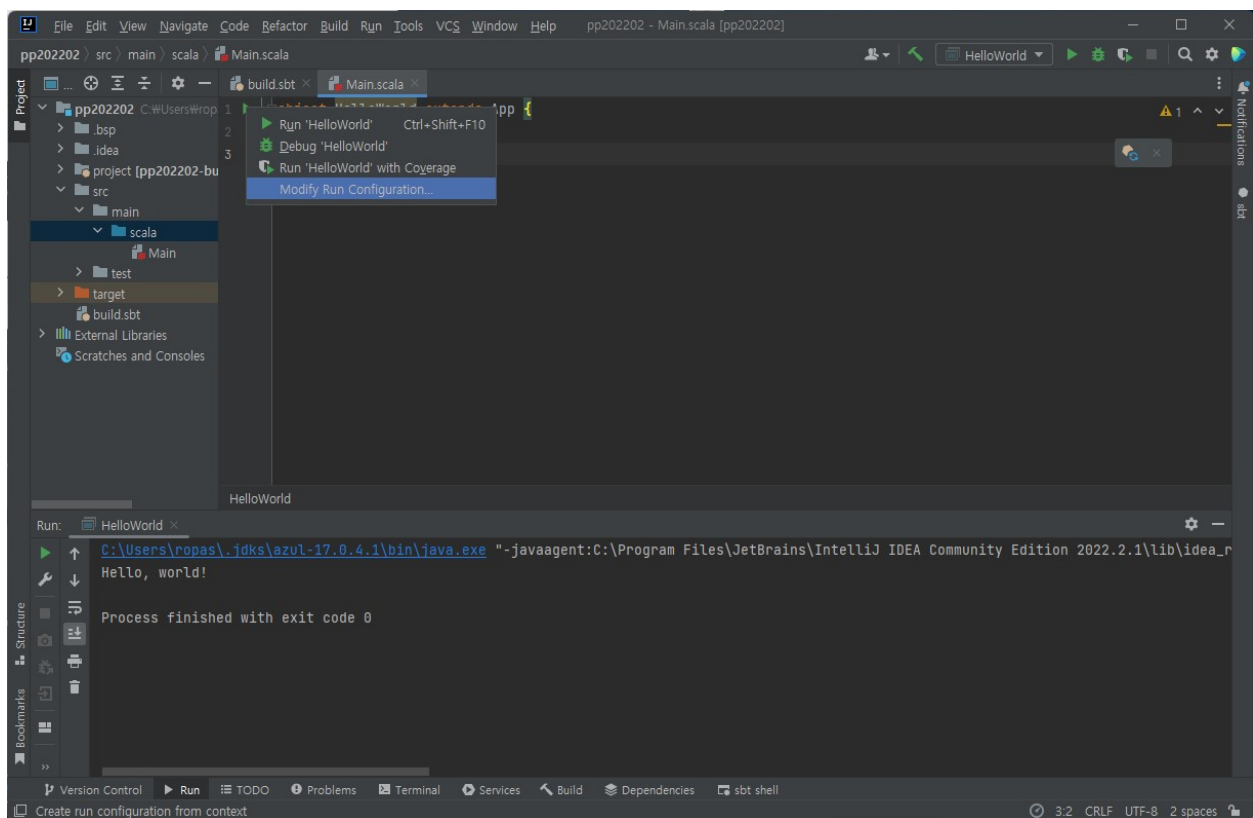


scala 폴더에서 우측 키를 눌러 New > File을 클릭한다. 파일 제목은 Main.scala로 설정한다.



다음과 같이 프로그램을 작성해보자.

```
object HelloWorld extends App {  
    println("Hello, world!")  
}
```



object HelloWorld 왼쪽에 초록색 재생 버튼이 있을 것이다.

누른 다음 나오는 “Run ‘HelloWorld’”를 누르면 아래에 실행 결과가 표시된다.