<신의 행성>

<신의 행성>은 플레이어가 직접 신이 되어서 자신의 행성을 가지고 노는 3D 형식의 창조주 시뮬레이션 게임이며, 베르나르 베르베르 <신>에서 영감을 받아 만들어진 게임이다. 플레이어는 생명체를 창조할 수도 있고, 운석 충돌이나 태풍과 같은 재앙으로 그것들을 멸종시킬 수도 있다. 생명체는 성격에 따라 서로를 죽이려 할 수도 있고, 서로 조화롭게 도우며 살 수도 있다. 생명체들은 플레이어가 만든 맵 안에서 설계된 성격에 따라 다양한 방법으로 생존하여 마치 플레이어가 신이 된것 같은 기분을 선사할 수 있다.