**Характер Данте  
  
Данте теперь — это Неро в красном плаще. Надеюсь, вы смотрели или будете смотреть аниме в английской оригинальной озвучке, так как даже актер дубляжа - Джонни Йонг Бош - тот самый, кто озвучил сынишку Вергилия в пятой игре.  
  
Тем не менее, его развитие как личности, раскрыто вполне в духе третьей игры, где показан самый молодой Данте - такой же клоун, отпускающий странные шутки, но при этом будучи невероятно стильным в бою.  
  
В игре он встречает боссов. Побеждая их, становится сильнее. В аниме тот же троп. Но главное - он, наконец, осознает свою силу и ее значимость. Не понимая своего происхождения вначале, он, в итоге, принимает свою демоническую сущность и обращает ее во благо, потому что осознает пропасть между его силой и силой простого человека.  
  
Но еще раз скажу, что характер нового Данте ы— это больше характер Неро. Так что сейчас мы видим синтез двух личностей, двух историй, перенесенных в новую реальность. И считаю, сделанный более чем достойно.  
  
Данте показан человечным, со своей тяжелой судьбой. Но я подчеркну, что и в игровой версии он ВСЕГДА был глубоко травмированным персонажем. На его глазах убили мать, убили (как он считал) родного брата, он остался сиротой с малых лет и скитался непойми где. Данте также был жертвой сексуализированного насилия (читайте новеллы). Его шутки всегда были способом защитить свою личность.**

**ЗАДАНИЕ   
ДЕМОНСТРАЦИОННОГО ЭКЗАМЕНА**

**(2025 год)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Код и наименование профессии (специальности) среднего профессионального образования** | 09.02.07 Информационные системы и программирование |
| **Наименование квалификации (направленности)** | Разработчик веб и мультимедийных приложений |
| **Вид аттестации** | Государственная итоговая аттестация |
| **Уровень демонстрационного экзамена** | Базовый |
| **Шифр варианта задания** | В5\_КОД 09.02.07-3-2025-БУ |

**Вариант № 5**

**Модуль № 1:**   
Проектирование и разработка информационных систем  
**продолжительность выполнения модуля задания: 1 ч. 30 мин.**

Текст задания: **Разработать информационную систему для соответствующей предметной области.**

Инструкция к выполнению практической части:

Для разработки используйте предоставленный сохраненный файл с базой данных[[1]](#footnote-1). Разработайте минимально необходимый интерфейс для данной информационной системы. Используйте все знания в области языков разметки и программирования, но не забывайте что избыточность кода-моветон, а кодовое разнообразие – признак хорошего вкуса. Каждый раздел системы должен иметь свою отличительную черту.

Описание предметной области:

Веб-приложение "Я буду кушац" предназначено для бронирования столиков в ресторане. Пользователь должен пройти регистрацию, предоставив свои персональные данные (имя, фамилия, номер телефона, адрес электронной почты, логин и пароль)..

После регистрации пользователь может забронировать столик, указав дату и время, количество гостей и контактный номер телефона. Заявка на бронирование отправляется на рассмотрение администратору, который проверяет корректность введенных данных и уточняет актуальность заявки путем коммуникации с пользователем через контактные данные.

Веб-приложение должно содержать кнопки для перехода на разделы системы.

Основной функционал веб-приложения:

1. Страница регистрации. На этой странице необходимо предусмотреть добавление пользователя в систему. Пользователь должен ввести уникальный логин (кириллица, не менее 6 символов), пароль (минимум 6 символов), имя, фамилию, номер телефона (в формате +7(XXX)-XXX-XX-XX), адрес электронной почты (формат электронной почты). Все поля обязательны для заполнения. По кнопке "Зарегистрироваться" пользователь должен заноситься в базу.

2. Страница авторизации. На этой странице необходимо предусмотреть возможность ввода логина и пароля для зарегистрированных пользователей. Попытки некорректного ввода логина и пароля должны сопровождаться сообщениями.

3. Страница просмотра бронирований. На этой странице авторизованный пользователь может просмотреть свои ранее оставленные бронирования, а также оставить отзыв о качестве обслуживания. Возможность оставить отзыв доступна только после посещения ресторана.

4. Страница бронирования столика. Пользователь указывает дату и время (в специальном поле ввода), количество гостей (от 1 до 10) и контактный номер телефона. После бронирования столика и нажатия на кнопку "Забронировать", заявка направляется на рассмотрение администратору веб-приложения.

5. Панель администратора. Доступ в панель администратора осуществляется по логину admin и паролю restaurant. В панели администратора видны все бронирования от пользователей. Изначально бронирование имеет статус "Новое". После просмотра администратор может сменить статус бронирования на "Посещение состоялось" или "Отменено".

**Модуль № 2:**   
Разработка дизайна веб-приложений

**продолжительность выполнения модуля задания: 1 ч. 00 мин.**

Текст задания:

**Разработать информационную систему для соответствующей предметной области.**

Инструкция к выполнению практической части:

Для разработки используйте предоставленный сохраненный файл с базой данных[[2]](#footnote-2). Используйте все знания в области языков разметки и программирования, но не забывайте что избыточность кода-моветон, а кодовое разнообразие – признак хорошего вкуса. Каждый раздел системы должен иметь свою отличительную черту. Не перегружайте вашу разработку обилием цветов, оставьте это для живописцев. При разработке поставьте себя на место потенциального клиента и постарайтесь создать идеальную информационную систему.

Вам необходимо также разработать дизайн всех страниц для использования со смартфоном с разрешением 390x844 px. Дизайн можно представить в виде файлов изображений .png (отдельное изображение для каждой страницы), либо в виде .html файлов (отдельный файл для каждой страницы).

Интегрировать дизайн в разрабатываемую информационную систему не требуется.

Описание предметной области:

Веб-приложение "Я буду кушац" предназначено для бронирования столиков в ресторане. Пользователь должен пройти регистрацию, предоставив свои персональные данные (имя, фамилия, номер телефона, адрес электронной почты, логин и пароль).

После регистрации пользователь может забронировать столик, указав дату и время, количество гостей и контактный номер телефона. Заявка на бронирование отправляется на рассмотрение администратору, который проверяет корректность введенных данных и уточняет актуальность заявки путем коммуникации с пользователем через контактные данные.

Веб-приложение должно содержать кнопки для перехода на разделы системы.

Основной функционал веб-приложения:

1. Страница регистрации. На этой странице необходимо предусмотреть добавление пользователя в систему. Пользователь должен ввести уникальный логин (кириллица, не менее 6 символов), пароль (минимум 6 символов), имя, фамилию, номер телефона (в формате +7(XXX)-XXX-XX-XX), адрес электронной почты (формат электронной почты). Все поля обязательны для заполнения. Ошибки валидации должны отображаться на форме. По кнопке "Зарегистрироваться" пользователь должен заноситься в базу, если поля прошли валидацию.

2. Страница авторизации. На этой странице необходимо предусмотреть возможность ввода логина и пароля для зарегистрированных пользователей. Попытки некорректного ввода логина и пароля должны сопровождаться сообщениями.

3. Страница просмотра бронирований. На этой странице авторизованный пользователь может просмотреть свои ранее оставленные бронирования, а также оставить отзыв о качестве обслуживания. Возможность оставить отзыв доступна только после посещения ресторана.

4. Страница бронирования столика. Пользователь указывает дату и время (дата из календаря, появляющегося при нажатии на соответствующее поле, время в формате ЧЧ:ММ), количество гостей (от 1 до 10) и контактный номер телефона. После бронирования столика и нажатия на кнопку "Забронировать", заявка направляется на рассмотрение администратору веб-приложения.

5. Панель администратора. Доступ в панель администратора осуществляется по логину admin и паролю restaurant. Функционал панели администратора должен быть удобен за счет использования дополнительных элементов (фильтрации данных, всплывающих сообщений, пагинации и пр.). В панели администратора видны все бронирования от пользователей. Изначально бронирование имеет статус "Новое". После просмотра администратор может сменить статус бронирования на "Посещение состоялось" или "Отменено".

1. Файл базы данных (ER-диаграмма БД) разрабатывается ЦПДЭ самостоятельно, исходя из предметной области задания и с учётом программных компонентов, применяемых в ЦПДЭ [↑](#footnote-ref-1)
2. Файл базы данных (ER-диаграмма БД) разрабатывается ЦПДЭ самостоятельно, исходя из предметной области задания и с учётом программных компонентов, применяемых в ЦПДЭ [↑](#footnote-ref-2)