

# Insegnamento di Laboratorio di Basi di Dati

## Lezione 7: Accesso a una base di dati PostgreSQL da un programma Python/Java

Roberto Posenato

ver. 2.1, 17/03/2018

1 Python & Database

2 Java & Database

# Python & Database

## Introduzione

Accesso al DBMS in un formato standard

- **DB-API v2.0** è la Application Program Interface (API) ufficiale (Python Enhancement Proposals (PEP) 249, <https://www.python.org/dev/peps/pep-0249>) che descrive come un modulo Python deve accedere a una base di dati esterna.
- Diversi gruppi di sviluppo hanno reso disponibili moduli (librerie) DB-API per diversi tipi di DBMS.
- Alla pagina <https://wiki.python.org/moin/DatabaseInterfaces> c'è l'elenco aggiornato dei moduli disponibili.
- Per PostgreSQL ci sono 10 implementazioni diverse di DB-API v2.0.  
Descrizione dell'applicazione DB-API più corretta per accedere al dbms
- In questa lezione si introduce DB-API v2.0 considerando l'implementazione **psycopg2** (<http://initd.org/psycopg/>).  
Tutti i moduli che ci sono funzionano senza dover cambiare nulla... l'unica cosa che cambia magari sono le performance

# Python & Database

## Fondamenti di DB-API v2.0: Connection

Connect -> connettersi ad un DBMS return tipo connector (rappresenta la connessione del nostro DBMS che abbiamo richiesto)  
Non si può cambiare la connessione che viene con il database devo rifarla

L'accesso a un database avviene tramite un oggetto di tipo **Connection**. Il metodo **connect(...)** accetta i parametri necessari per la connessione e ritorna un oggetto **Connection**.

```
connector=psycopg2.connect(host="dbserver.scienze.univr.it", \
database="db0", user="user0", password="xxx" )
```

### Classe Connection: metodi principali (4/4)

Sottomettere delle query ed accedere ai risultati delle query

- 1 **cursor()**: ritorna un  *cursore*  della base di dati. Un oggetto cursore permette di inviare comandi SQL al DBMS e di accedere al risultato del comando restituito dal DBMS. Canale dove si può inviare e ricevere più query e posso avere più cursor sullo stesso canale
- 2 **commit()**: registra la transazione corrente. **Attenzione!** Normalmente una connessione apre una *transazione* al primo invio di comandi. Se non si esegue un **commit()** prima di chiudere, tutte le eventuali modifiche/inserimenti vengono persi. Indipendentemente tra di loro (lo possono essere ma condivisione del canale) Sincronizzazione e gestione di questa ci pensa alla libreria

Ogni volta che devo ricevere e inviare query ovvero devono lavorare su una transazione e viene fatto il begin e end e tutti i comandi stanno dentro la transazione  
Finchè non do il comando commit() oppure rollback

Comunicazione resta aperta e verrà creata un'altra transazione

### Classe Connection: metodi principali (2/4)

- ③ `rollback()`: abortisce la transazione corrente.
- ④ `close()`: chiude la connessione corrente. Implica un `rollback()` automatico delle operazioni non registrate. Chiude la connessione corrente
- ⑤ `autocommit`: proprietà r/w. Se `True`, ogni comando inviato è una transazione isolata. Se `False` (default) il primo comando inviato inizia una transazione, che deve essere chiusa con `commit()` o `rollback()`. Definiti come campi Possibili configurarli prima di aprire la connessione  
Primo comando della connessione apre la transazione  
Se metto a true io ogni comando si fa begin e commit perciò ad ogni update si registrano in automatico
- ⑥ `readonly`: proprietà r/w. Se `True`, nella sessione non si possono inviare comandi di modifica dati. Il default è `False`.
- ⑦ `isolation_level`: proprietà r/w. Modifica il livello di isolamento per la prossima transazione. Valori leciti: 'READ UNCOMMITTED', 'READ COMMITTED', 'REPEATABLE READ', 'SERIALIZABLE', 'DEFAULT'. **Meglio assegnare questa variabile subito dopo la creazione della connessione.**

```
connector = psycopg2.connect(...)
connector.isolation_level = 'REPEATABLE READ'
```

L'oggetto che si usa per le varie interrogazioni

Un **cursore** gestisce l'interazione con la base di dati: mediante un cursore è possibile inviare una comando SQL e accedere all'esito e ai dati di risposta del comando.

Per sapere se ho fatto l'update corretto

### Classe Cursore: metodi principali (1/4)

❶ Execute primo comando  
**execute**(Querycomando, Parametri per completare la queryparametri): prepara ed esegue un 'comando' SQL usando i 'parametri'. Parametri **devono** essere passati come **tupla** o come **dict**.

Il comando ritorna **None**. Eventuali risultati di query si devono recuperare con il **fetch\*()**.

Intero (se non metto niente è il primo numero intero disponibile)

```
cur.execute("CREATE TABLE test (id SERIAL PRIMARY KEY, num \ninteger, data varchar)")
```

Per segnare il segnaposto

```
cur.execute("INSERT INTO test (num, data) VALUES (%s, %s)", \n(100, "abc'def"))
```

Passo i valori con quelli che definisco

CONTA L'ORDINE

*Execute si preoccupa lui di convertire in modo corretto i valori che indico come i parametri senza dover farlo io*

*Se devo mettere un solo parametro values(%s) , (Pippo,) usa la virgola*

Riesegue la stessa query per tutti i parametri specificati

### Classe Cursore: metodi principali (2/4)

- 2 `executemany(comando, parametri)`: prepara ed esegue un 'comando' SQL per ciascun valore presente nella lista 'parametri'.

```
cur.executemany("INSERT INTO test (num, data) VALUES (\%s, \%s)",
____[(100, "abc'def"), (None, 'dada'), (42, 'bar')]
)
```

Meno efficiente  
Riesegue l'inserimento per tutte le tuple scritte

### Nota!

Più efficiente fare questo metodo

Per come è attualmente implementato, `executemany()` è meno efficiente di un ciclo `for` con `execute()` o, meglio ancora, di un unico insert con più tuple:

```
cur.execute("INSERT INTO test (num, data) VALUES (%s, %s), \n(%s, %s), (%s, %s)", (100, "abc'def", None, 'dada', 42, 'bar'))
```

# Python & Database

## Fondamenti di DB-API v2.0

Per accedere ai risultati

### Classe Cursore: metodi principali (3/4)

- ③ **fetchone()**: ritorna una **tupla** della tabella risultato. Si può usare dopo un **execute("SELECT ...")**. Se non ci sono tuple, ritorna **None**.  
Accede alla risposta  
Ogni volta che viene invocato restituisce una tupla partendo dalla prima

```
>>>cur.execute("SELECT * FROM test WHERE id = %s", (3,))
>>>cur.fetchone()
(3, 42, 'bar')
```

- ④ **fetchmany(<numero>)**: ritorna una **lista** di tuple della tabella risultato di lunghezza max <numero>. Si può usare dopo un **execute("SELECT ...")**. Se non ci sono tuple, ritorna una lista vuota.

Lista di tuple che è una riga del risultato con un numero definito dal numero che inseriamo noi

```
>>>cur.execute("SELECT * FROM test WHERE id < %s", (4,))
>>>cur.fetchmany(3)
[(1, 100, "abc'def"), (2, None, 'dada'), (3, 42, 'bar')]
>>>cur.fetchmany(2)
[]
```

Tuple  
Una lista  
Lista vuota



### Classe Cursore: metodi e campi principali (4/4)

- 5 Dopo un `execute("SELECT ...")`, il cursore è un iterabile sulla tabella risultato. È possibile quindi accedere alle tuple del risultato anche con un ciclo

```
>>> cur.execute("SELECT * FROM test WHERE id < %s", (4,))
>>> for record in cur:
...     print(record, end=", ")
(1, 100, "abc'def"), (2, None, 'dada'), (3, 42, 'bar'),
```

Il cursore è visto come una lista di tuple ed è come un oggetto dentro al for come un iterabile

- 6 `rowcount`: di sola lettura, = numero di righe prodotte da ultimo comando. -1 indica che non è possibile determinare il valore.  
Quante righe ci sono sulla tabella
- 7 `statusmessage`: di sola lettura, = messaggio ritornato dall'ultimo comando eseguito.  
Utile soprattutto con l'inserimento che mi restituisce come Postgres

```
>>> cur.execute("INSERT INTO test (num, data) VALUES (%s, %s)", \
               (42, 'bar'))
>>> cur.statusmessage
'INSERT 0 1'
```

# Python & Database

## Particolarità di Psycopg2

`cursor.execute*` accetta solo `%s` come indicatore di posizione parametro. La conversione dal tipo Python al dominio SQL è automatica per tutti i tipi fondamentali.

```
>>> cur.execute("INSERT INTO test1 (id, date_val, item) VALUES \n                (%s, %s, %s)", (42, datetime.date(2005, 11, 18), "O'Reilly"))
```

Converte lui anche datetime senza nessun problema

è convertita in SQL

```
INSERT INTO test1 (id, date_val, item) VALUES (42, '2005-11-18',\n                'O'Reilly');
```

Float non riesce a convertirlo in decimal (errore)

| Python | PostgreSQL                    | Python  | PostgreSQL     | Python   | PostgreSQL              |
|--------|-------------------------------|---------|----------------|----------|-------------------------|
| None   | NULL                          | bool    | BOOL           | float    | REAL<br>DOUBLE          |
| int    | SMALLINT<br>INTEGER<br>bigint | Decimal | NUMERIC        | str      | VARCHAR<br>TEXT         |
| date   | DATE                          | time    | TIME<br>timetz | datetime | TIMESTAMP<br>timestampz |

Maggiori dettagli: <http://initd.org/psycpg/docs/usage.html>

- Psycopg2 non fa parte della distribuzione standard.
- Python3 ha un meccanismo di installazione semplice (**pip**) dei moduli che sono registrati presso **Python Packaging Index**.
- pip può installare a livello di sistema (richiede diritti amministratore) o a livello utente. Dettagli: <https://docs.python.org/3/installing>.

### Installazione Psycopg2 su Ubuntu 14.04 Desktop

- 1 Si assume che Python3 sia già installato come pure il programma pip3. (Dalla versione Python 3.5, pip è già presente nella distribuzione).
- 2 Da una shell, si avvia l'installazione di Psycopg2 con il comando:  

```
pip3 install --user psycopg2
```
- 3 Dopo qualche compilazione, il modulo viene salvato in  
~/.local/lib/python3.4/site-packages/ ed è disponibile automaticamente in ogni sessione Python3.

Lo schema tipico di un modulo Python che comunica con un DBMS PostgreSQL via Psycopg2 **deve**:

- 1 aprire una connessione tramite `conn = psycopg2.connect(...)`,
- 2 eventualmente modificare le proprietà di livello di isolamento, autocommit, readonly.
- 3 creare un cursore tramite `cur = conn.cursor()`,
- 4 eseguire le operazioni previste,
- 5 se la sessione non è in autocommit, eseguire un `conn.commit()` se si sono dati comandi SQL di aggiornamento (registra le modifiche) (o `conn.rollback()` per annullare).
- 6 chiudere il cursore, `cur.close()`, e la connessione, `conn.close()`.

# Python & Database

## Schema per usare Psycopg2

Dalla versione 2.5 della libreria, la gestione dei `close` e dei `commit` è semplificata se si usa il costrutto `with`:

- Quando si usa una connessione con il `with`, all'uscita del blocco viene fatto un `commit` automatico e la connessione **non viene chiusa**.
- Quando si usa/crea un cursore con il `with`, all'uscita del blocco viene fatto un `close` automatico del cursore.

Try (file=open()) {} in java comunque chiude la risorsa anche se non lo faccio io

```
1 conn = psycopg2.connect(...)
2 with conn:           Costrutto with è l'equivalente del try source in java (vedi sopra)
3     ___with conn.cursor() as cur1:      Se incontra una eccezione viene chiusa cur1 in automatico comunque
4     ___...Metodo che crea un oggetto    Nome oggetto
5     ___print("Qui cur1 è stato chiuso")  Il blocco quando è finito viene chiuso cur1.close()
6     print("Qui è stato fatto solo un commit: conn è ancora aperta!")
7     with conn:           Quando esco dal cur1 ho finito la transazione significa che viene fatto il commit() ma la connessione non è chiusa
8     ___with conn.cursor() as cur2:
9     ___...               Così pero usando un'altra volta with conn faccio due transazioni con una sola connessione e poi alla fine devo chiuderla
10    ___print("Qui cur2 è stato chiuso")
11    print("Qui è stato fatto un commit: conn è ancora aperta!")
12    conn.close()
```

Altrimenti se uso un solo with conn: e with conn.cursor() chiude la transazione facendo commit in automatico e la close in automatico

Si deve porre attenzioni alla combinazione di cursori sulla medesima connessione

- Aprire una connessione costa in tempo (e spazio). Meglio aprire/chiudere poche connessioni in un'esecuzione.
- Con un oggetto connessione si possono creare più cursori. Questi cursori **condividono** la connessione.  
Non posso fare più canali all'interno della stessa connessione
- Psycopg2 garantisce solo che le istruzioni inviate dai cursori vengono sequenzializzate.
- Quindi **non** si possono gestire transazioni concorrenti usando diversi cursori sulla medesima connessione.
- Regola pratica: usare più cursori sulla medesima connessione quando si fanno transazioni in auto-commit o solo transazioni di sola lettura.

### Esempio di modulo basato su Psycopg2 (1/3)

```
1  """Created on 16 apr 2016
2  Gestione semplice tabella Spese su PostgreSQL
3  @author: posenato
4  """
5  from datetime import date
6  from decimal import Decimal
7  import psycopg2
8
9  conn = psycopg2.connect(host="dbserver.scienze.univr.it", \
    database="psnrtrt07", user="psnrtrt07")
10 with conn:
11     with conn.cursor() as cur:
12         cur.execute("CREATE TABLE Spese (id SERIAL PRIMARY KEY, \
            data DATE, voce VARCHAR, importo NUMERIC)")
13         print("Esito creazione tabella: ", cur.statusmessage)
```

### Esempio di modulo basato su Psycopg2 (2/3)

```
14 _____print("Esito creazione tabella: ", cur.statusmessage)
15 _____cur.execute( "INSERT INTO Spese (data, voce, importo) \
    VALUES (%s,%s,%s), (%s,%s,%s), (%s,%s,%s), (%s,%s,%s)", \
16         ( date(2016, 2, 24),"Stipendio",Decimal("0.1"), \
            date(2016, 2, 24),'Stipendio "Bis"',Decimal("0.1"), \
            date(2016, 2, 24),'Stipendio "Tris"',Decimal("0.1"), \
            date(2016, 2, 27),"Affitto",Decimal("-0.3") ) )
17 _____print("Esito inserimento tabella: ", cur.statusmessage)
18 #In questo punto il with precedente è chiuso:
19 #cursore chiuso e fatto un commit
20
21 with conn:
22     _____with conn.cursor() as cur: #si apre un nuovo cursore
23     _____cur.execute("SELECT id,data,voce,importo FROM Spese")
```



### Esempio di modulo basato su Psycopg2 (3/3)

```
24 _____#Dentro il width interno, si stampa la tabella
25 _____print('=' * 55)
26 _____print("| {:>2s} | {:10s} | {:<20} | {:>10s} |".format( \
            "N", "Data", "Voce", "Importo"))
27 _____print('-' * 55)
28 _____tot = Decimal(0)
29 _____for riga in cur:
30 _____print("| {:>2d} | {:10s} | {:<20} | {:>10.2f} \
            |".format( riga[0], str(riga[1]), riga[2], riga[3]))
31 _____tot += riga[3]
32 _____print('-' * 55)
33 #In questo punto cur è chiuso ed è stato fatto un commit!
34 conn.close()# connessione chiusa!
35 #Si stampa il totale degli importi della tabella.
36 print("{:>40s}    {:10.2f}".format("Totale", tot))
```

### Esempio di modulo basato su Psycpg2

Esito di una esecuzione:

Esito creazione tabella: CREATE TABLE

Esito inserimento tabella: INSERT 0 4

```
=====
```

| N      | Data       | Voce             | Importo |
|--------|------------|------------------|---------|
| 1      | 2016-02-24 | Stipendio        | 0.10    |
| 2      | 2016-02-24 | Stipendio "Bis"  | 0.10    |
| 3      | 2016-02-24 | Stipendio "Tris" | 0.10    |
| 4      | 2016-02-27 | Affitto          | -0.30   |
| Totale |            |                  | 0.00    |

- **Java DataBase Connectivity (JDBC)** è la Application Program Interface (API) ufficiale che descrive come un programma Java deve accedere a una base di dati esterna. Api per soddisfare le varie parti del programma (caratteristiche)
- Diversi gruppi di sviluppo hanno reso disponibili librerie JDBC per diversi tipi di DBMS.
- Alla pagina <http://www.oracle.com/technetwork/java/index-136695.html> c'è l'elenco aggiornato delle società che forniscono driver JDBC riconosciuti dalla Oracle.
- Per PostgreSQL, ci sono 2 implementazioni diverse.
- In questa lezione si considera la libreria JDBC v4.2 di PostgreSQL.org (<https://jdbc.postgresql.org/>). Si assume che la libreria sia stata scaricata e sia presente nel class path usato dall'interprete Java.

In un programma Java che voglia accedere a una base di dati di PostgreSQL deve:

- 1 Caricare il driver con l'istruzione `Class.forName(...)`. In questo modo, il driver viene registrato dentro la classe `DriverManager`.
- 2 Accedere a un database mediante la creazione di un oggetto di tipo `Connection`. Il metodo `DriverManager.getConnection(<uri>, <user>, <pw>)` accetta i parametri necessari per la connessione e ritorna un oggetto `Connection`.  
Simile al connect in py  
Lo stesso oggetto che restituisce in py solo che cambia la struttura essendo in java

```
DriverManager.getConnection(  
    "jdbc:postgresql://dbserver.scienze.univr.it/db0", "user0",  
    "secret")
```

### 3 La classe `Connection` contiene i seguenti metodi fondamentali:

Specie di cursore

- `createStatement()`: ritorna un oggetto `Statement`, che permette di inviare query statiche.

Si passa una query con " si può istanziare i valori nella query

- `prepareStatement("query")`: ritorna un oggetto `PreparedStatement`, che rappresenta la *query* ma che permette di reinviare la stessa più volte ma con parametri diversi. (Dettagli più avanti). Non ci sono i cursori ma dei specifici oggetti cambiando query

- `commit()`: registra la transazione corrente.

**Attenzione!** Normalmente in JDBC le connessioni sono in auto-commit, quindi un commit è sempre eseguito automaticamente dopo ogni esecuzione di comando.

- `rollback()`: abortisce la transazione corrente.
- `close()`: chiude la connessione corrente.

Differenza tra il tipo `Statement` e il tipo `PreparedStatement`:

- Un oggetto di tipo `Statement` è sufficiente per inviare query semplici senza parametri.  
In py abbiamo execute. Qui sono divise in due le query; quelle semplice (statement ) e l'altro fa prima una sorta di compilatori (una specie di pianificazione) Permette l'esecuzione specifica delle query più velocemente
- Un oggetto di tipo `PreparedStatement` è da preferire quando una stessa query deve essere riusata più volte con parametri diversi o anche, più semplicemente, non si vuole fare la conversione esplicita dei valori dei parametri da Java nei corrispondenti SQL.

### Nota!

In questa lezione si considerano solo connessioni che usano oggetti di tipo `PreparedStatement`.

### Classe PreparedStatement: metodi principali (1/2)

- 1 Un oggetto di tipo PreparedStatement è creato solitamente con il comando `prepareStatement(query)` di `Connection`, dove *query* è un comando SQL che contiene il carattere '?' in ogni posizione dove deve essere inserito un valore.

```
Connection con = DriverManager.getConnection(...)  
PreparedStatement pst = con.prepareStatement("INSERT INTO Spese  
    (data, voce, importo) VALUES (?, ?, ?), (?, ?, ?), (?, ?, ?),  
    (?, ?, ?)");
```

- 2 I valori vengono inseriti invocando dei metodi `set...(<indice>, <valore>)` di `PreparedStatement`. Ci sono metodi per tutti i tipi supportati da PostgreSQL.

Ogni tipo deve essere compatibile con il tipo che richiede la query (sopra)

```
pst.setDate(1, new Date(2016, 02, 24));  
pst.setString(2, "Stipendio1");  
pst.setBigDecimal(3, new BigDecimal("0.1"));  
...
```

Per inserire i campi dentro pst uso .set

### Classe PreparedStatement: metodi principali (2/2)

- ③ La query viene inviata con il comando `executeQuery()` se interroga o `executeUpdate()` se aggiorna, inserisce o cancella.
  - `executeQuery()` restituisce un oggetto di tipo `ResultSet` che contiene lo stato e l'eventuale tabella risultato della query.

```
PreparedStatement pst = con.prepareStatement("SELECT * FROM Spese  
WHERE id < ?");  
pst.setInt(1, 4);  
ResultSet st = pst.executeQuery();
```

Restituisce la tabella risultato  
Meglio usare ? E usare i metodi set per i valori  
Usato con select

- `executeUpdate()` restituisce il numero di righe che sono state modificate.

```
PreparedStatement pst = con.prepareStatement("UPDATE Spese SET  
importo=importo*1.1");  
int nRighe = pst.executeUpdate();
```

Restituisce numero di righe aggiunte modificate oppure cancellate  
Esempio vedi slide prima (insert)



### Classe `ResultSet`: metodi principali

- Nel caso in cui la query restituisce una tabella, l'oggetto `ResultSet` è un cursore sulla tabella risultato.  
Tabella iteratore e `ResultSet` è un iteratore
- Il metodo `next()` di `ResultSet` posiziona il cursore alla prossima riga non letta della tabella e restituisce vero se esiste, falso altrimenti.  
Next return una tupla della tabella ogni volta che viene chiamato
- I metodi `get<tipo>(<index>)` e `get<tipo>(<nome>)` di `ResultSet` permettono di recuperare il valore della colonna `<index>/<nome>` della riga corrente.
- Esempio per accedere alle righe risultato:

```
while (rs.next()) { Get restituisce il valore all'interno della riga (in una data posizione) ed invocare il metodo corretto (es. data)
    System.out.print("Data: " + rs.getData(1));
    System.out.print("Voce: " + rs.getString("voce"));
    System.out.print("Importo: " + rs.getBigDecimal(3));
}
```

Posso usare la posizione della colonna o il nome della colonna

Iterator legge il `resultSet` a buffer e se trovo il valore che ho cercato uso solo certi valori e non tutti i valori che non mi servirebbero

### Esempio di modulo basato su JDBC (1/7)

```
1 package lezione08;
2 import java.math.BigDecimal;
3 import java.sql.*;
4 import java.text.*;
5 /**
6  * @author posenato
7  */
8 public class AccessoPostgreSQL {
9     /**
10      * Semplice classe demo di interazione con PostgreSQL.
11      * Solo alcune eccezioni vengono gestite.
12      * Le risorse vengono rilasciate in ogni caso.
13      * Richiede Java >= 7.
14      */
15     public static void main(String[] args)
16         throws ClassNotFoundException, SQLException,
17             ParseException {
18         // Caricamento driver
19         Class.forName("org.postgresql.Driver");
```

### Esempio di modulo basato su JDBC (2/7)

```
20      // Creazione connessione
21      try (Connection con = DriverManager.getConnection(
22          // Indirizzo URI
23          "jdbc:postgresql://dbserver.scienze.univr.it:5432/db0",
24          "user0", "xxx" )) { // try-with-resources
25
26          try (Statement st = con.createStatement()) {
27              st.executeUpdate( "DROP TABLE IF EXISTS Spese" );
28              // Creazione tabella
29              st.execute( "CREATE TABLE Spese (id SERIAL PRIMARY
30              KEY, data DATE, voce VARCHAR, importo NUMERIC)" );
31              System.out.println( "Esito creazione tabella: " +
32              st.getUpdateCount() );
33          } catch (SQLException e) {
34              System.out.println( "Problema durante creazione
35              tabella: " + e.getMessage() );
36          }
37          return;
38      }
```

### Esempio di modulo basato su JDBC (3/7)

```
32     SimpleDateFormat sdf = new SimpleDateFormat(  
33         "dd/MM/yyyy" );  
34         // Inserimento dati  
35         try (PreparedStatement pst = con.prepareStatement(  
36             "INSERT INTO Spese (data, voce, importo) VALUES  
37             (?, ?, ?), (?, ?, ?), (?, ?, ?), (?, ?, ?) " )) {  
38             pst.clearParameters();  
39  
40             pst.setDate( 1, new Date( sdf.parse( "24/02/2016"  
41             ).getTime() ) );  
42             pst.setString( 2, "Stipendio" );  
43             pst.setBigDecimal( 3, new BigDecimal( "0.1" ) );  
44  
45             pst.setDate( 4, new Date( sdf.parse( "24/02/2016"  
46             ).getTime() ) );  
47             pst.setString( 5, "Stipendio \"Bis\"" );  
48             pst.setBigDecimal( 6, new BigDecimal( "0.1" ) );
```

### Esempio di modulo basato su JDBC (4/7)

```
44         pst.setDate( 7, new Date( sdf.parse( "24/02/2016"
45     ).getTime() ) );
46         pst.setString( 8, "Stipendio \"Tris\" );
47         pst.setBigDecimal( 9, new BigDecimal( "0.1" ) );
48
49         pst.setDate( 10, new Date( sdf.parse( "27/02/2016"
50     ).getTime() ) );
51         pst.setString( 11, "Affitto" );
52         pst.setBigDecimal( 12, new BigDecimal( "-0.3" ) );
53         int n = pst.executeUpdate();
54         System.out.println( "Inserite " + n + " righe" );
55     } catch (SQLException e) {
56         System.out.println( "Errore durante inserimento dati:
57     " + e.getMessage() );
58         return;
59     } Qui comunque se vada bene o no l'esecuzione dello statement viene chiusa
```

### Esempio di modulo basato su JDBC (5/7)

```
57      // Interrogazione e stampa
58      try (Statement st = con.createStatement()) {
59          ResultSet rs = st.executeQuery(
60              "SELECT id,data,voce,importo FROM Spese" );
61          System.out.println(String.format("%055d",
62              0).replace('0', '='));
63          System.out.println(String.format("| %-2s | %-10s |
64              %-20s | %10s |", "Id", "Data", "Voce", "Importo" ) );
65          System.out.println(String.format("%055d", 0).replace(
66              '0', '-' ) );
67          BigDecimal tot = new BigDecimal( 0 );
```

### Esempio di modulo basato su JDBC (6/7)

```
65         while (rs.next()) {
66             System.out.println( String.format(
67                 "| %2s | %10s | %-20s | %10.2f |"
68                 , rs.getInt("id")
69                 , sdf.format(rs.getDate("data"))
70                 , rs.getString("voce")
71                 , rs.getBigDecimal("importo")));
72             tot.add( rs.getBigDecimal( "importo" ) );
73         }
74         //fine tabella
75         System.out.println( String.format(
76             "%055d", 0 ).replace( '0', '=' ) );
77         System.out.println( String.format(
78             "%036d", 0 ).replace( '0', ' ' )
79             + "Totale "
80             + String.format( "%10.2f", tot ) );
```

### Esempio di modulo basato su JDBC (7/7)

```
81         } catch (SQLException e) {  
82             System.out.println( "Errore durante estrazione dati:  
" + e.getMessage() );  
83             return;  
84         }  
85     } catch (SQLException e) {  
86         System.out.println("Problema durante la  
connessione iniziale alla base di dati: " + e.getMessage());  
87         return;  
88     }  
89 }  
90 }
```

Come funzionano i commit in java?

Di default non ci sono le transazioni e tutte le query sono in autocommit() in pratica si apre e si chiude una transazione

Se voglio usar il commit e un nuovo livello di isolamento devo cambiare i parametri della connessione quando viene creata



### Esempio di modulo basato su JDBC

Esito di una esecuzione:

Esito creazione tabella: 0

Inserite 4 righe

```
=====
```

| Id     | Data       | Voce             | Importo |
|--------|------------|------------------|---------|
| -----  |            |                  |         |
| 1      | 24/02/2016 | Stipendio        | 0,10    |
| 2      | 24/02/2016 | Stipendio "Bis"  | 0,10    |
| 3      | 24/02/2016 | Stipendio "Tris" | 0,10    |
| 4      | 27/02/2016 | Affitto          | -0,30   |
| =====  |            |                  |         |
| Totale |            |                  | 0,00    |