





- 1 BootStrap
 - 2 グリッドレイアウト

Bootstrap

● Bootstrap とは、オープンソースのフロントエンド開発用フレームワークです。Twitter の開発者である Mark Otto 氏と Jacob Thornton 氏によって始められたプロジェクトで、最新版は Bootstrap 5.1。Bootstrap である バージョン 4.6 では主要ブラウザの全てをサポートしています。



● Bootstrap フレームワークは簡単、柔軟であり、追加のライブラリやツールをインストールすることなく使用できます。このため、フロントエンドデザイナーに最も人気のある軽量フレームワークの一つです。

Bootstrap のメリット

- 1. Bootstrapは、**ユーザー体験**を重視しています。よほど複雑な機能が必要ではなければ、JavaScript のコードに触れる必要さえなく、実用でおしゃれなページを作れます。
- 2. Bootstrap は**他のフレームワークとの互換性**があります。「react.js」や「angular.js」など、人気のある機能的なフロントエンドフレームワークには、Bootstrap を直接サポートする拡張機能があります。
- 3. Bootstrap は、独自のレスポンシブデザインシステムを搭載しています。Bootstrap の開発中では、終始レスポンシブデザインの考え方を意識しています。モバイルやタブレットなど、複数のプラットフォームで同じコードが使用できるように作られたライブラリです。

Bootstrap の機能概要

- CSS スタイル: Bootstrap には、一般的に使用されるほぼ全 ての要素に対し、あらかじめ定義された CSS スタイルが用意 されています。必要に応じて自由にカスタマイズや拡張をする ことも可能です。
- **コンポーネント**: Bootstrapには、十数個の新しい装飾的または機能的なコンポーネントが含まれています。ドロップダウン、ナビゲーションバー、アラート、ポップアップなど、非常に実用ながら複雑なものを簡単に使えます。
- **レスポンシブ**:全てのコンポーネントは、レスポンシブシステムに対応しています。Bootstrap は、CSS コードを修正することなく、**グリッドレイアウト**とかの独自な仕組みを使ってレスポンシブデザインを手軽にできます。

Bootstrap の使用

- 主要なブラウザに対応するため、Bootstrap 4.6 を使用。
- jQuery と似ていて、コードをダウンロードしてローカルに読み込む方法を選択することができます:
 - https://github.com/twbs/bootstrap/releases/download/v4.6.2/bootstrap-4.6.2-dist.zip bootstrap.min.css と bootstrap.bundle.min.js を読み込ませてください。
- また、CDN バージョンも利用できます:

https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@4.6.2/dist/css/bootstrap.min.css https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@4.6.2/dist/css/bootstrap.bundle.min.js

このバージョンの Bootstrap では、あらかじめ jQuery を読み込む必要があります。

Try :::::::
grid.html

基本的な使い方

- Bootstrap の機能のほとんどは、HTML タグのクラスを設定 することで実現されています。コンポーネントを追加したり、 レイアウトシステムを使用するには、要素の class 属性に対 応するクラス名を設定するだけです。
- たとえば、次のコードは、badge クラスを使用し、シンプル なバッジの効果を設定します:

<h1>Example New</h1>

Example New

参考資料

▶ Bootstrap は、非常に詳細な公式チュートリアルとドキュメ ント (翻訳付き) を提供しています。全てのコンポーネントや その機能の説明は、公式ドキュメントに記載されているので、 使いたいコンポーネントがあるときはぜひこれを参考して使っ てください:



https://getbootstrap.com/docs/4.6/getting-started/introduction/







2 グリッドレイアウト

グリッドシステム

- Bootstrap には、デバイスやビューポートのサイズに応じて 自動的にサイズが変更され、レスポンシブ、モバイル優先、動 的な<mark>グリッド[Grid]</mark>システムが含まれています。
- Bootstrap のグリッドシステムは、デフォルトで 1 行の内容を 12 個の等幅のグリッドに分割します。各要素のサイズを指定しない場合、Bootstrap は自動的にそのサイズを均等に分割してくれます。また、各要素が占めるグリッドの数を指定することで、より細かいレイアウトも可能です:

1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
	4				4	4				4	
	4							8			
		(6						6		
					1	2					

グリッドシステムの利用

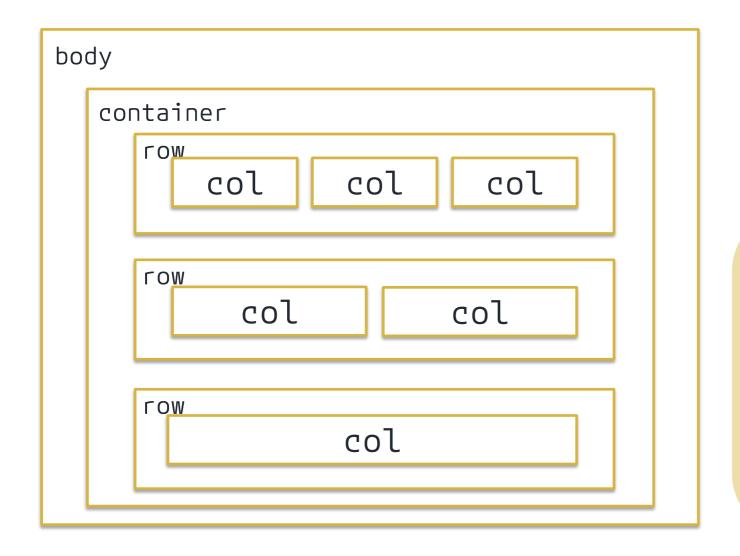
- グリッドシステムを利用するには、まず <div> タグを使って要素を整理する必要があります:
 - 1. 各要素を <div> タグに入れ、その <div> の class 属性に col を 指定します。
 - 2. 一行にあるべき全ての <div> を、class 属性に row が指定された <div> タグに入れます。
 - 3.全ての行の <div> を、 class 属性に container が指定された <div> タグに入れます。







● イメージとして、このような構造をしています:



列の幅を指定

● 上記の例では、列の幅を指定しないので、自動的に均等に配分 されます。class を「col-数字」にすることで、特定な列の 幅を指定できます:

```
col-6 col-2 col-4
```

最大の行の幅

- モバイル端末に対応するため、ユーザーの画面が小さいときに特定の要素を自動的に改行させたい場合があります。各要素が小さくなり過ぎるのを防ぐためです。
- Bootstrap では、いくつかの特殊なクラスを使うことで、行 の最大幅を制限することができます。ページ画面がその幅より 小さい場合、その列行全体を占めることになります:

クラス名	意味	最大幅
col	Extra Small	自動改行しない
col-sm	Small	540px
col-md	Medium	720px
col-lg	Large	960px
col-xl	Extra Large	1140px





まとめ

Sum Up

- 1. Bootstrap と、フロントエンド開発フレームワークの概念。
- 2. Bootstrap の基本的な使い方。
- 3. グリッドレイアウトシステム。

