

2.4 オブジェクト指向補足

演習問題

一．コードを修正

時間： 15 分

- ◀ 問題 2.3.1 の乗り物クラスを修正して、この章で学んだ方法を使って、そのコードの可読性を向上させてください。

二．商店街

時間： >30 分

1. 以下の機能がある商店街システムを作ってください:

- 商品 (Product) が使用されます:
 - ◆ 価格 (price) と商品名 (type) を持つ。
- 店 (Shop) は商品を販売します:
 - ◆ 販売された商品のリストを取得するメソッド (getProducts) が用意。
 - ◆ 便利のために、売り切れないように各商品は無限個用意されたとする。
- お客様 (Customer) はお金を支払って、商品を購入:
 - ◆ 保有する現金 (cash) を持つ。
 - ◆ 商品を購入するメソッド (buy) が用意。

2. これらのクラスのオブジェクトを main() メソッドで作成し、期待通りに機能できるかをチェックしてみなさい。

3. 以上は最低限の機能です。商店街システムに、他にどんなクラスや属性、機能が必要だと思いますか？ あなたのオリジナルな商店街を作りましょう！