





- Bootstrap 简介
- Bootstrap 栅格 布局基础

#### **Bootstrap**

- Bootstrap 是一个免费、开源的网站前端框架。
- Bootstrap 是由 Twitter 的开发者 *Mark Otto* 与 *Jacob Thornton* 发起的开源开发项目。目前的最新版本为 Bootstrap 5.1,而稳定版本 4.6 已基本支持所有主流浏览器。
- Bootstrap 框架简单灵活,前端开发者不需要安装任何额外框架和开发工具即可使用。这也使它成为最受前端设计者欢迎的轻量级框架。



## Bootstrap 的优势

- 1. Bootstrap 易于上手。Bootstrap 只要求用户理解 HTML/CSS 和 JavaScript。前端开发者无需学习复杂的语法,只需查阅与需要 的功能相关的资料。
- 2. Bootstrap 重视用户体验。如果不涉及复杂的动作反馈,你甚至不需要接触 JavaScript 代码即可设计美观、现代的前端。
- 3. Bootstrap 与其它框架可以兼容。一些最流行的功能性前端框架 如 react.js、angular.js 都有直接支持 Bootstrap 的扩展。
- 4. Bootstrap 拥有独创的响应式设计系统。响应式设计思维贯穿了整个 Bootstrap 的发展流程。你可以使用同一段代码轻松应对手机、平板电脑等多种平台。

# Bootstrap 功能概述

- CSS 样式: Bootstrap 预设了几乎所有常用元素的 CSS 样式。 你可以非常轻松地从预设样式中挑选你想要的样式,也可根据需要自由地进行自定义扩展。
- 组件: Bootstrap 包含了十几个新的装饰性或功能性组件。这些组件实现了一些十分常用,但基本 HTML 实现起来很复杂的功能,比如下拉菜单、导航、警告框、弹出框等。
- **栅格布局**[グリッドレイアウト]: Bootstrap 提供了一种先进的栅格布局系统,使得布局代码的简洁、可读。
- **响应式**: 所有组件和栅格系统都天然支持 Bootstrap 的响应式系统。无需修改 CSS 代码,Bootstrap 就能替你完成大部分的响应式布局。

### Bootstrap 的使用

- 为了保证主流浏览器的支持,本课程使用 Bootstrap 4.6 版本。
- 和 jQuery 类似,你可以选择下载代码并从本地导入:

  https://github.com/twbs/bootstrap/releases/download/v4.6.2/bootstrap-4.6.2-dist.zip
  下载并解压缩后,取出其中的 bootstrap.min.css 及 bootstrap.bundle.min.js 导入你的
  HTML 代码。
- 或直接使用其 CDN 版本:
   https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@4.6.2/dist/css/bootstrap.min.css
   https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@4.6.2/dist/css/bootstrap.bundle.min.js

Note 小本版本的 Bootstrap 需要提前导入 jQuery 以实现所有功能。



### 最基本的使用方法

- Bootstrap 中的绝大多数功能都需要通过设置 HTML 标签的类来 实现。要添加某个组件或使用某个布局系统,使用对应的类名设 置元素的 class 属性。
- 比如,下面的代码使用 badge 类设置了一个简单的徽章特效:

<h1>Example <span class="badge badge-primary">New</span></h1>

# Example New

Bootstrap 提供了非常详实的官方教程与文档(并提供了本地 化)。我们可以在官方文档中查找到每一个我们想使用的控件或 功能的说明:



https://getbootstrap.com/docs/4.6/getting-started/introduction/







Bootstrap 栅格 布局基础



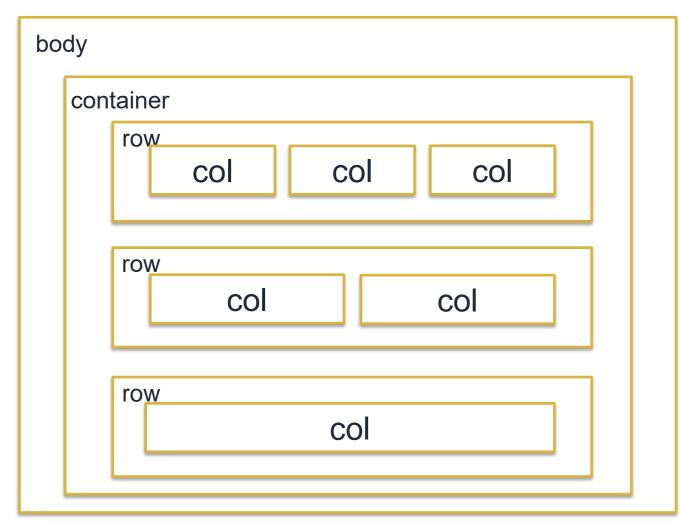
# 栅格系统

- Bootstrap 包含了一个响应式的、移动设备优先的、动态的栅格系统,可以根据设备或视口大小自动调整大小。
- Bootstrap 栅格系统默认将一行内容分割成 12 个等宽的栅格。如果你不指定每个元素的大小,Bootstrap 会自动帮你平均分配其大小。你也可以指定每个元素占用几个栅格来进行更细致的布局:

1 1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
	4				4			2	4	
	4						8			
	6							6		
					12					

#### 栅格系统的使用

- 要使用栅格系统, 你需要先使用 <div> 标签对元素进行整理:
  - 1. 将每一个元素放入一个 class 属性包含 col 的 <div> 标签。
  - 2. 将一行的所有 <div> 放进一个 class 属性包含 row 的 <div> 标签。
  - 3. 所有行的 <div> 放进一个 class 属性包含 container 的 <div> 标签。



Try ::::::
grid.html

# Tips - Q-

拖动浏览器窗口以调整其宽度,观察元素的变化。

#### 自定义列宽

- 刚刚的例子中我们没有指定列宽,Bootstrap 会自动帮我们平均分配列宽。我们可以通过将类名设置成 "col-列宽" 指定列宽。
- 比如,下面的代码将第一列的列宽设置得更宽,第二列的更窄:

col-6 col-2 col-4



#### 最大行宽

- 为了更好地应对移动端设备,我们有时希望当用户屏幕过小时, 某些元素可以自动换行(这样可以避免每个元素被缩得太小)。这是响应式设计中非常重要的一个环节。
- 在 Bootstrap 中,你可以使用一些特殊的 col 的名称来控制一行的最大宽度。当屏幕小于该宽度时,该 col 便会占用一整行:

类名	含义	最大行宽			
col	Extra Small	无 (不会换行)			
col-sm	Small	540px			
col-md	Medium	720px			
col-lg	Large	960px			
col-xl	Extra Large	1140px			





#### 总结

### Sum Up

- 1. Bootstrap 和前端开发框架的概念。
- 2. Bootstrap 的基本使用方法。
- 3. Bootstrap 中的栅格布局系统。
- 4. 进一步学习 Bootstrap 的方法:浏览和查询官方文档。

