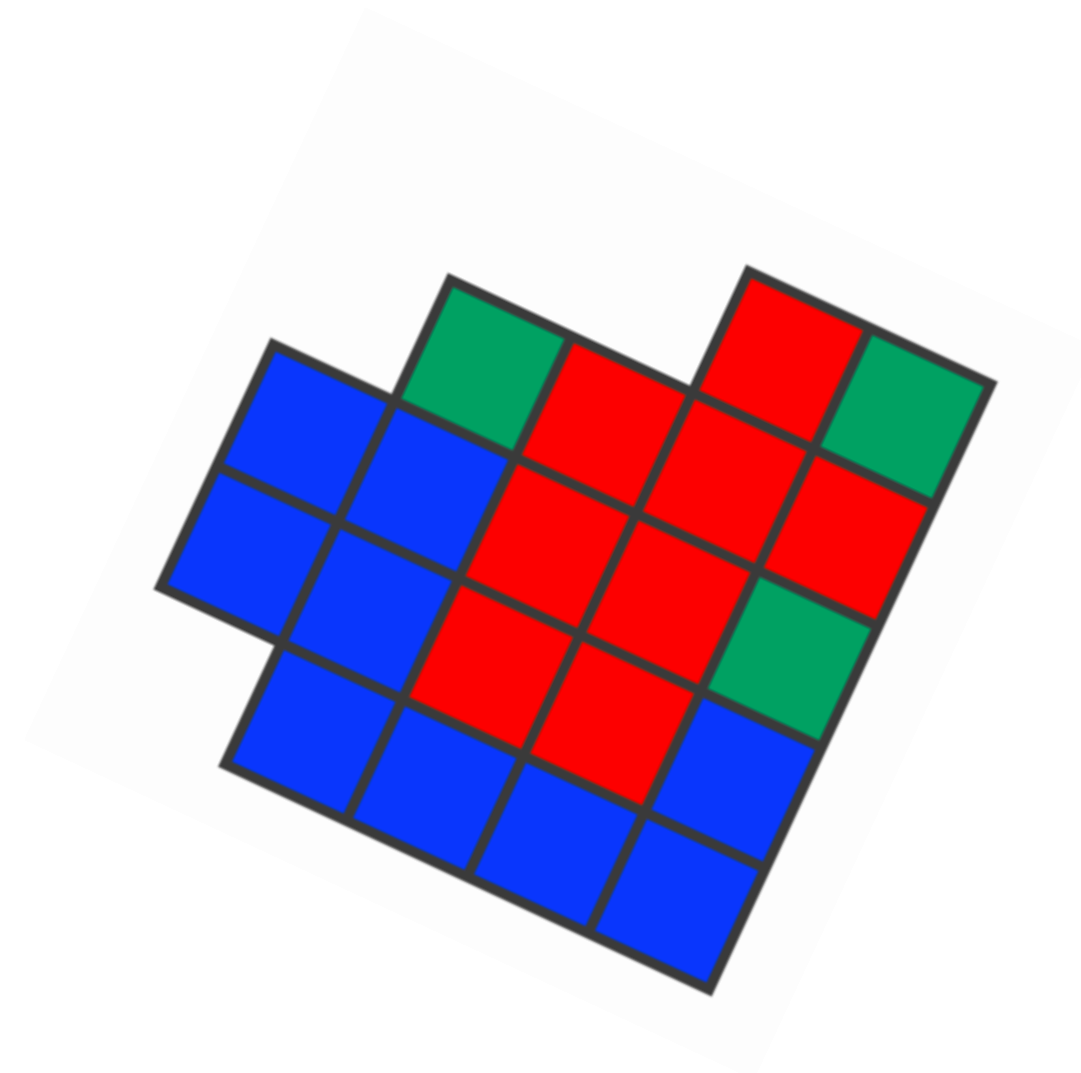


す じ す じ

紹介資料

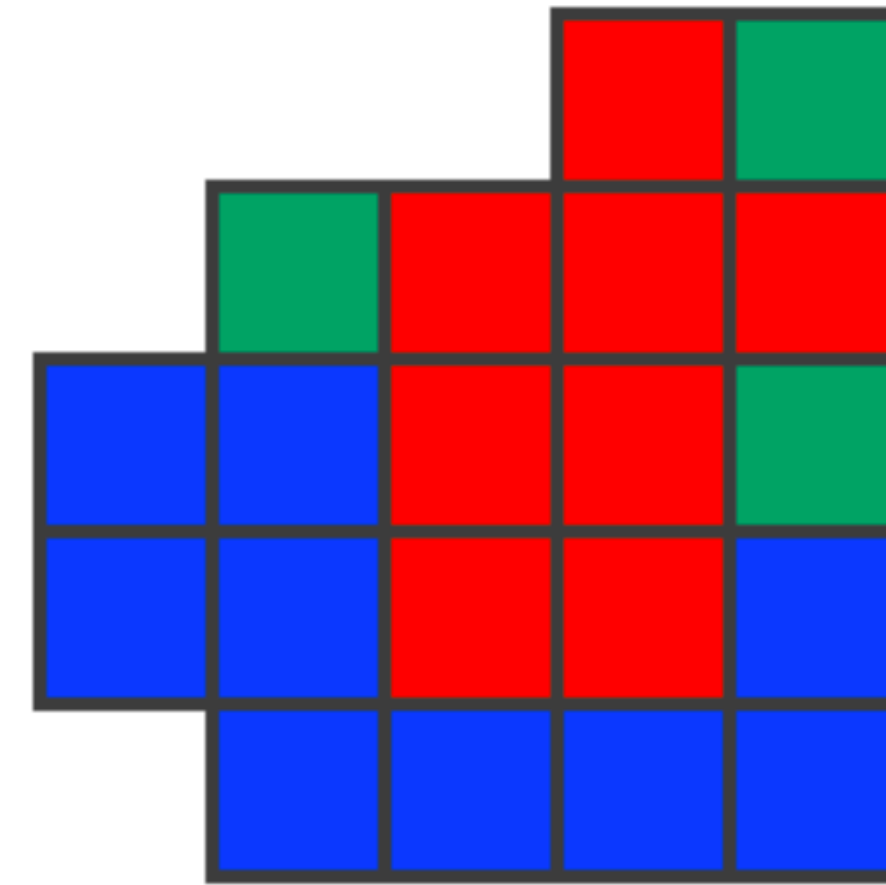
小見山将季



# ゲームのコンセプト

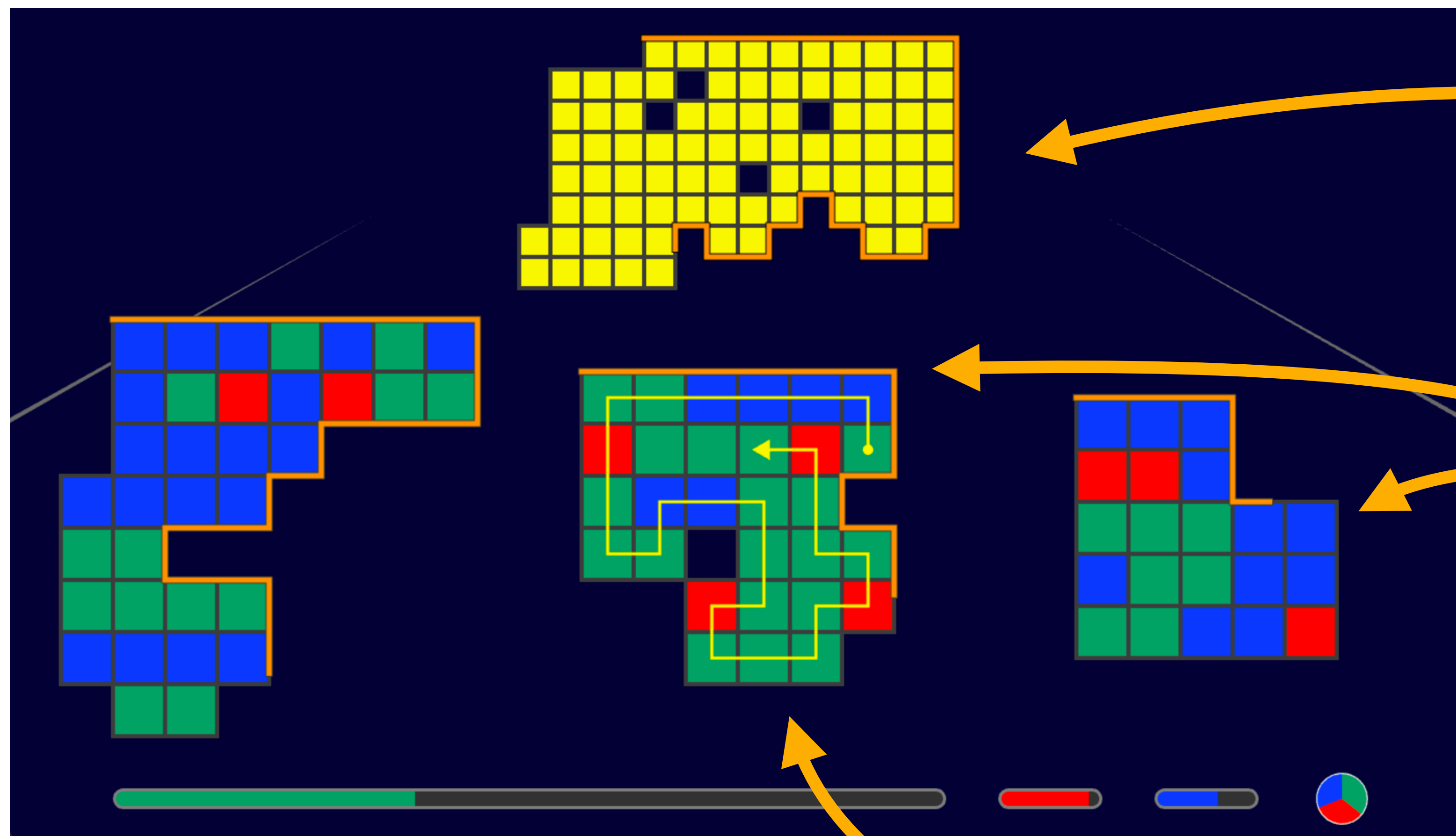
## ポリオミノを遊びつくるパズルゲーム！

- ・ポリオミノの一筆書き
- ・ポリオミノの外周
- ・ポリオミノの分裂



- ・図形的性質に着目
- ・ゲームの構成要素を図形的に表現

# ゲームの流れ



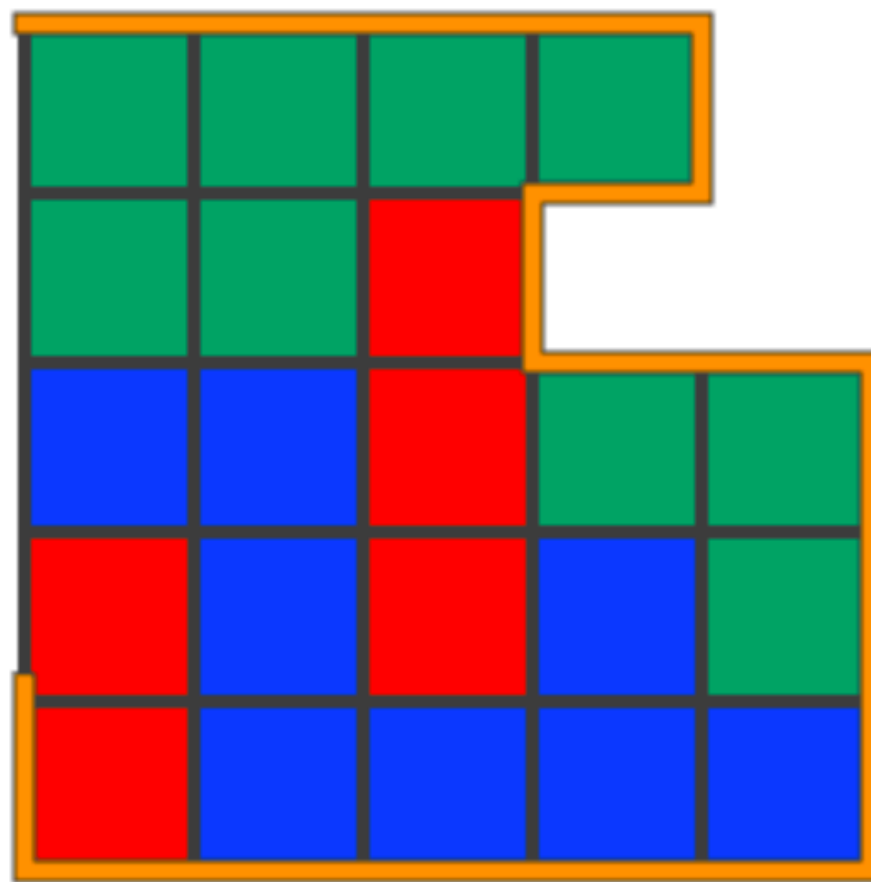
このポリオミノのブロックを  
すべて破壊するのが目的

そのために、カラフルな  
ポリオミノたちを  
一筆書きして倒して  
ポイントをためる

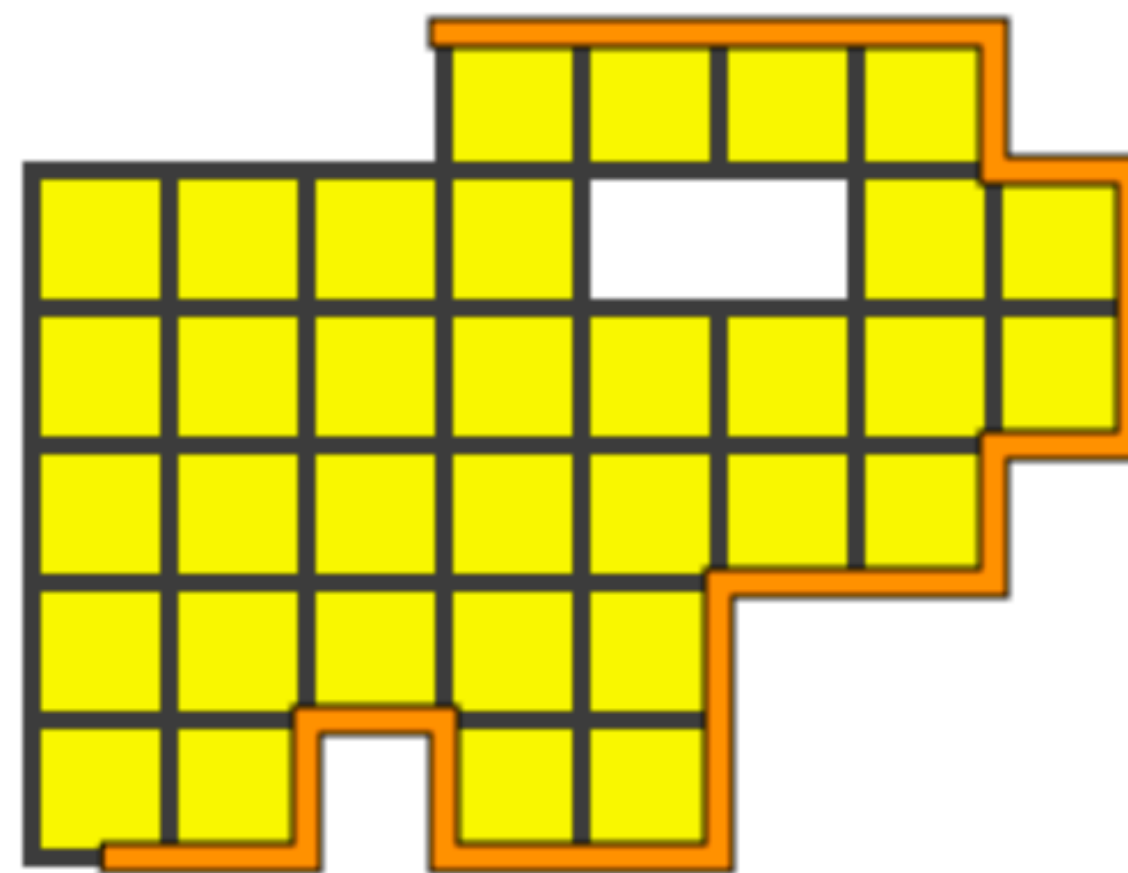
同じ色を連続させてなぞるとボーナス！

# 敵のギミック【外周のゲージ】

- ・ポリオミノの**外周**を、オレンジ色のゲージが周回している
- ・ゲージが一周するたびに行動してくる



ダメージを与えてくる



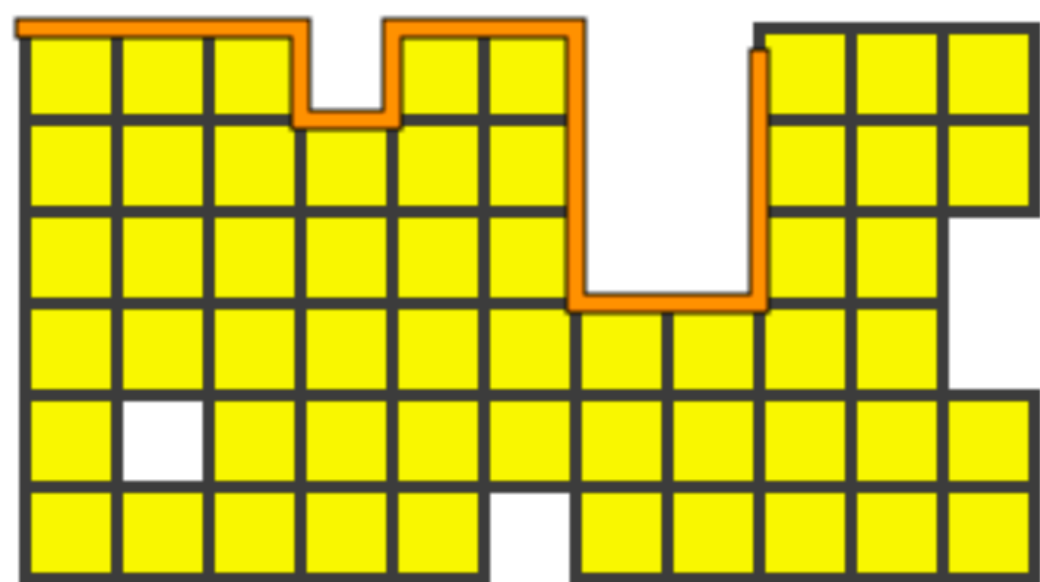
カラフルなポリオミノ  
のゲージ速度UP

ポリオミノの  
外周を計算する  
アルゴリズム  
を考えた！

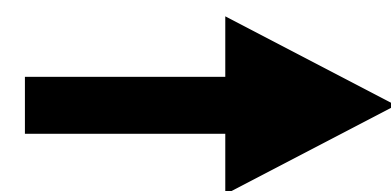
# 敵のギミック 【分裂】

- ・ 一筆書きでためたポイントを使い、黄色いポリオミノのブロックを破壊
- ・ はじめはひとつだったポリオミノが上下左右につながらなくなる

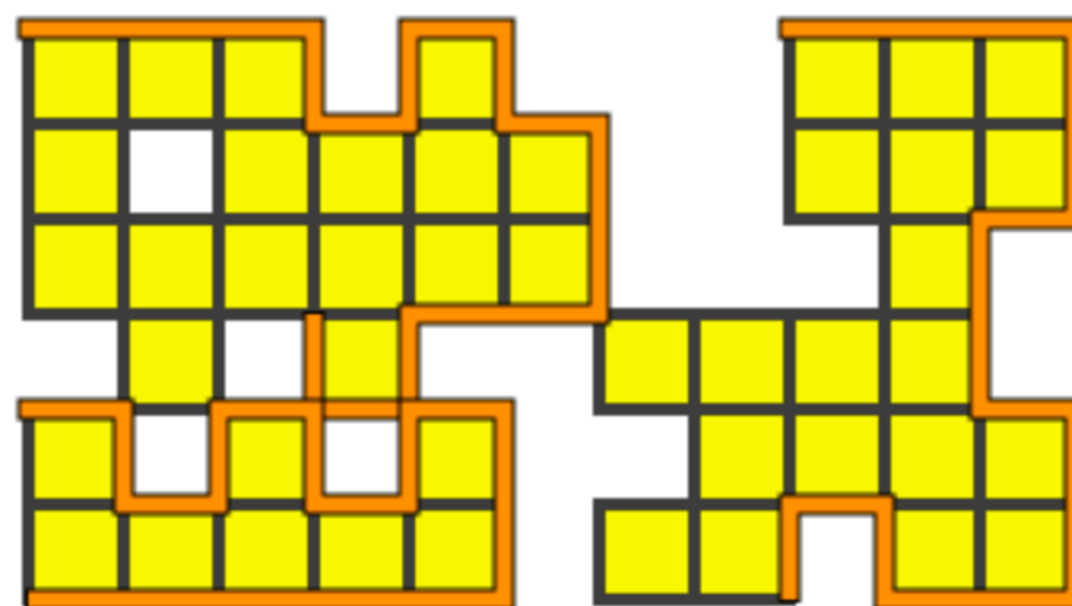
→ いくつものポリオミノに**分裂**してそれぞれが独立に行動し始める！



はじめは1つ



破壊

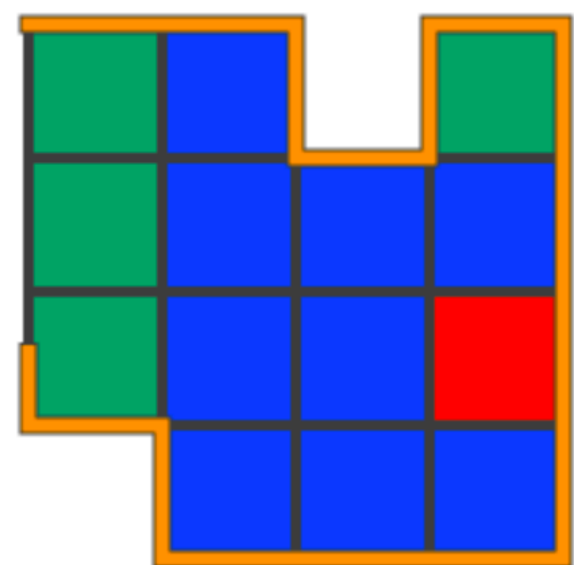


3つに分裂した！

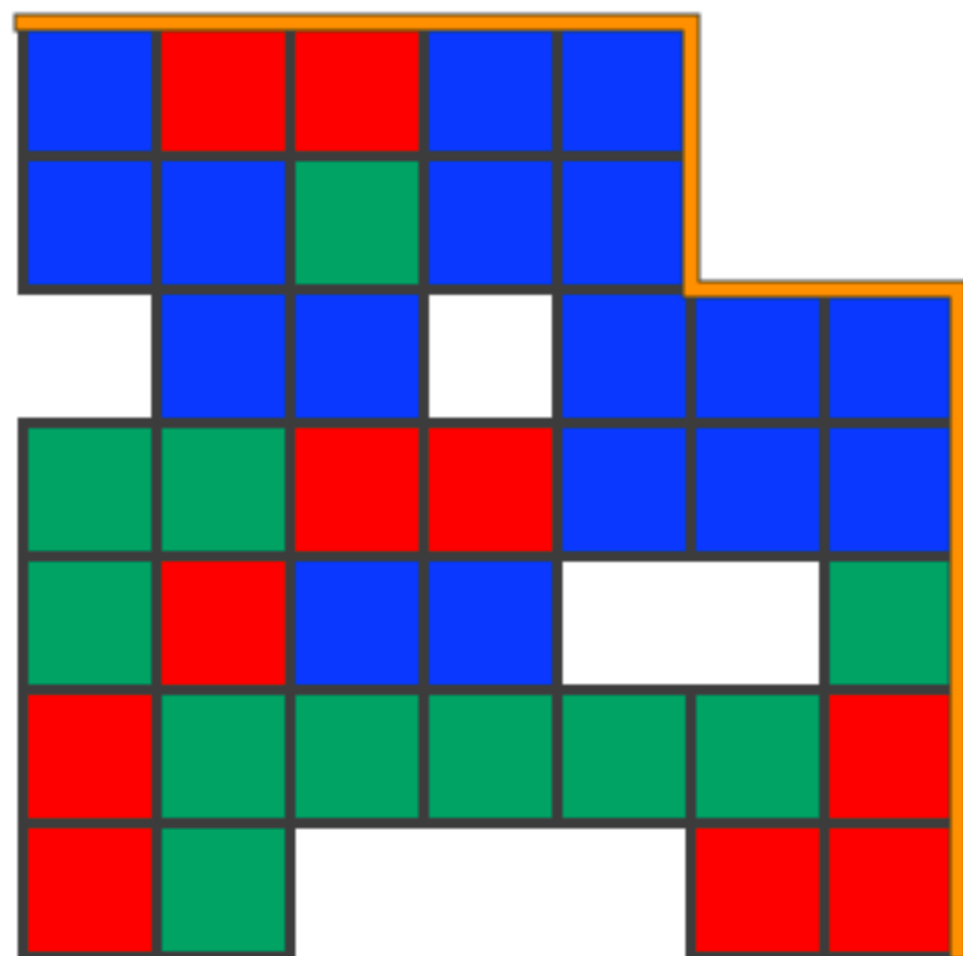
外周の短いポリオミノが増えてしまうと  
たいへんなことに！

# ゲームの要素を図形的に表現

- 敵の強さ



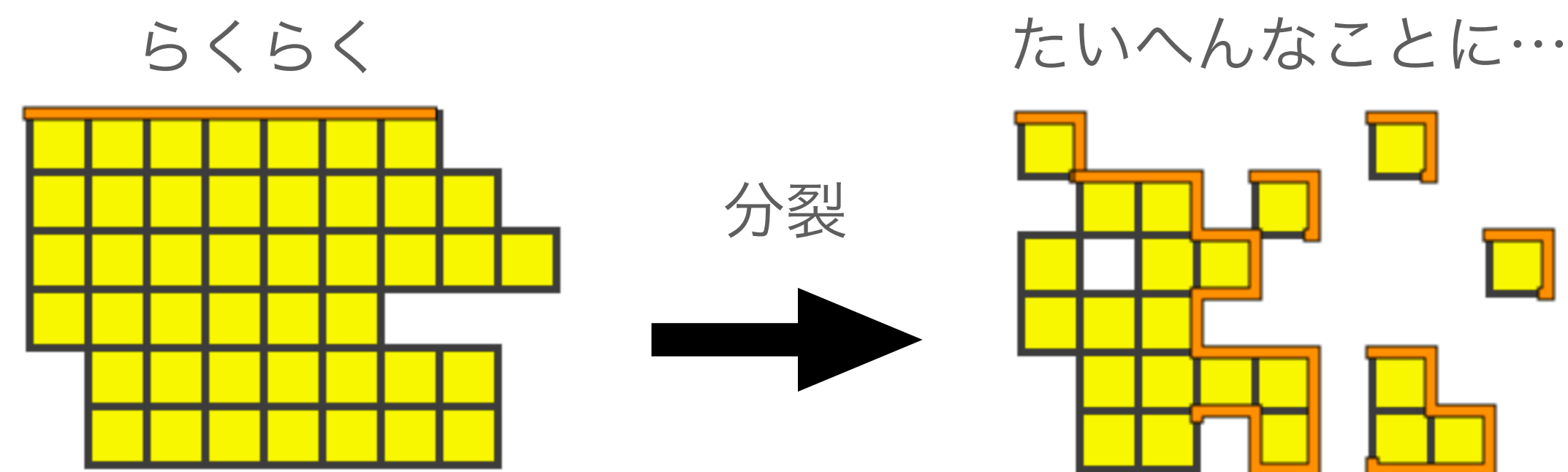
小さい敵：  
外周が短い＝攻撃力が高い  
でも一筆書きは簡単



大きい敵：  
外周が長い＝攻撃力が低い  
でも一筆書きは難しい

- 戦況

- 図形的に表現されていてわかりやすい
- たくさん分裂していたらヤバい！



- 最初は黄色いポリオミノがひとつしかない
- 中盤～終盤は勝手に増える

だんだん難しくなっていくゲームの流れを、  
図形が分裂していく様子で自然に表現