МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

РЫБИНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ АВИАЦИОННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

имени П. А. Соловьева

Кафедра вычислительных систем

Направление «Информатика и вычислительная техника»

КУРСОВАЯ РАБОТА

по курсу: «Сети и телекоммуникации»

Вариант № 4

на тему: «*Web*-сервера. Установки *web*-сервера»

Пояснительная записка

Студент гр.ИВБ-17 Мамин Д. Р.

шифр подпись

Руководитель: Малышев Р. А.

Рыбинск 2021

Содержание

[Список используемых сокращений 4](#_Toc99187349)

[Введение 8](#_Toc99187350)

[1 Практический вопрос 8](#_Toc99187351)

[1.1 Назначение локальной сети организации (или домашней ЛВС) 8](#_Toc99187352)

[1.2 Технология построения локальной сети. Анализ среды передачи данных. Топология сети. Методы доступа. 9](#_Toc99187353)

[1.3 Аппаратное и программное обеспечение сети. ОС, ПО управления сетью, прикладные программы 9](#_Toc99187354)

[1.4 Сетевые ресурсы и сетевое окружение. Рабочие группы и домены 13](#_Toc99187355)

[1.5 Подключение к протоколу: тип, оборудование, характеристики 14](#_Toc99187356)

[1.6 Расчет производительности сети. Объём сетевого трафика 14](#_Toc99187357)

[1.7 Перспективы развития сети 15](#_Toc99187358)

[Выводы по разделу 16](#_Toc99187359)

[2 Практический вопрос 17](#_Toc99187360)

[2.1 17](#_Toc99187361)

[2.2 17](#_Toc99187362)

[2.3 17](#_Toc99187363)

[2.4 17](#_Toc99187364)

[2.5 18](#_Toc99187365)

[2.6 18](#_Toc99187366)

[2.7 18](#_Toc99187367)

[2.8 19](#_Toc99187368)

[2.9 19](#_Toc99187369)

[2.10 19](#_Toc99187370)

[2.11 20](#_Toc99187371)

[2.12 20](#_Toc99187372)

[2.13 20](#_Toc99187373)

[2.14 20](#_Toc99187374)

[2.15 21](#_Toc99187375)

[2.16 22](#_Toc99187376)

[2.17 22](#_Toc99187377)

[2.18 23](#_Toc99187378)

[2.19 24](#_Toc99187379)

[2.20 24](#_Toc99187380)

[2.21 25](#_Toc99187381)

[2.22 26](#_Toc99187382)

[2.23 26](#_Toc99187383)

[2.24 27](#_Toc99187384)

[2.25 27](#_Toc99187385)

[2.26 28](#_Toc99187386)

[2.27 28](#_Toc99187387)

[2.28 29](#_Toc99187388)

[Выводы по разделу 29](#_Toc99187389)

[3 Теоретический вопрос 30](#_Toc99187390)

[3.1 Что такое *Web*-сервер 30](#_Toc99187391)

[3.2 Установки *Web*-сервера 30](#_Toc99187392)

[Выводы по разделу 32](#_Toc99187393)

[Заключение 33](#_Toc99187394)

[Список использованных источников 34](#_Toc99187395)

Список используемых сокращений

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ИКМ | – | Импульсно-кодовая модуляция; |
| ЛВС | – | Локальная вычислительная сеть; |
| МФУ | – | Многофункциональное устройство; |
| ОЗУ | – | Оперативное запоминающее устройство; |
| ОС | – | Операционная система; |
| ПК | – | Персональный компьютер; |
| ПО | – | Программное обеспечение; |
| СУБД | – | Система управления базами данных; |
| ЭВМ | – | Электронно-вычислительная машина; |
| *AAL* | – | *ATM Adaptation Layer* (уровень адаптации *ATM*); |
| *APC* | – | *American Power Conversion* (Американское преобразование  энергии); |
| *ARP* | – | *Address Resolution Protocol* (протокол разрешения адресов); |
| *ATM* | – | *Asynchronous Transfer Mode* (асинхронный способ передачи  данных); |
| *BPDU* | – | *Bridge Protocol Data Unit* (фрейм (единица данных) протокола  управления сетевыми мостами); |
| *CMIP* | – | *Common Management Information Protocol* (протокол общей  управляющей информации); |
| *CSMA/CA* | – | *Carrier Sense Multiple Access with Collision Avoidance* (множественный доступ с прослушиванием несущей и избеганием коллизий); |
| *CSMA/CD* | – | *Carrier Sense Multiple Access with Collision Detection* (множественный доступ с прослушиванием несущей и обнаружением коллизий); |
| *CLP* | – | *Cell Loss Priority* (приоритет потери ячейки); |
| *CPU* | – | *Central Processing Unit* (центральное процессорное устройство); |
| *DDR* | – | *Double Data Rate* (удвоенная скорость передачи данных); |
| *DEC* | – | *Digital Equipment Corporation* (корпорация цифрового оборудования); |
| *DECnet* | – | *Digital Equipment Corporation networking* (*protocol*) (набор сетевых протоколов, созданных компанией *Digital Equipment Corporation*); |
| *DIX* | – | *Digital Equipment Corporation Intel Xerox* (корпорация цифрового оборудования Интел Ксерокс); |
| *DoD* | – | *Department of Defense* (министерство обороны Соединенных  Штатов Америки); |
| *DSSS* | – | *Direct Sequence Spread Spectrum* (широкополосная модуляция  с прямым расширением спектра); |
| *EDGE* | – | *Enhanced Data rates for GSM Evolution* (повышенная скорость  передачи для развития *GSM*); |
| *EAP* | – | *Extensible Authentication Protocol* (расширяемый протокол аутентификации); |
| *EIA* | – | *Electronics Industries Alliance* (альянс отраслей электронной  промышленности); |
| *EFCI* | – | *Explicit Congestion Forward Identifier* (явный прямой идентификатор перегрузки); |
| *FECN* | – | *Forward Explicit Congestion Notification* (прямое извещение о  насыщении); |
| *FHSS* | – | *Frequency-Hopping Spread Spectrum* (псевдослучайная перестройка рабочей частоты); |
| *FTAM* | – | *File Transfer Access and Management* (передача, доступ и  управление файлами); |
| *FTP* | – | *File Transfer Protocol* (протокол передачи файлов); |
| *GFC* | – | *Generic Flow Control* (общий контроль потока); |
| *GSM* | – | *Global System for Mobile Communications* (глобальный стандарт цифровой мобильной сотовой связи); |
| *HD* | – | *High Definition* (высокая четкость); |
| *HDD* | – | *hard disk drive* (жесткий диск); |
| *HDLC* | – | *High-Level Data Link Control* (высокоуровневое управление каналом передачи данных); |
| *HEC* | – | *Header Error Control* (управление ошибками в заголовке); |
| *HP* | – | *Hewlett Packard* (Хью́ летт Па́ккард); |
| *HPE* | – | *Hewlett Packard Enterprise* (Хью́ летт Па́ккард Энтерпрайз); |
| *HTML* | – | *HyperText Markup Language* (язык гипертекстовой разметки); |
| *HTTP* | – | *HyperText Transfer Protocol* (протокол передачи гипертекста); |
| *IEEE* | – | *Institute of Electrical and Electronics Engineers* (институт инженеров электротехники и электроники); |
| *IP* | – | *Internet Protocol* (межсетевой протокол); |
| *IPv4* | – | *Internet Protocol version* 4 (четвёртая версия межсетевого протокола); |
| *IPSec* | – | *IP Security* (защита межсетевого протокола); |
| *IPX* | – | *Internet work Packet Exchange* (межсетевой обмен пакетами); |
| *IS* | – | *Intermediate System* (промежуточная система); |
| *ISDN* | – | *Integrated Services Digital Network* (цифровая сеть с интеграцией обслуживания); |
| *L2TP* | – | *Layer* 2 *Tunneling Protocol* (протокол туннелирования второго  уровня); |
| *LAN* | – | *Local Area Network* (локальная вычислительная сеть); |
| *LAP-B* | – | *Link Access Procedure*, *Balanced* (процедура доступа к ссылке сбалансированная); |
| *LAP-D* | – | *Link Access Procedures*, *channel D* (процедуры доступа к линии,  канал *D*); |
| *LAP-F* | – | *Link Access Procedure for Frame Relay* (процедура доступа к  линии для протокола *Frame Relay*); |
| *LGA* | – | *Land Grid Array* (массив земельной сетки); |
| *LLC* | – | *Logical Link Control* (управление логической связью); |
| *LSP* | – | *Label*-*Switched Path* (путь переключения метки); |
| *LSR* | – | *Label Switching Router* (коммутирующий метки маршрутизатор); |
| *MAC* | – | *Media Access Control* (управление доступом к среде); |
| *MDI* | – | *Medium Dependent Interface* (средний зависимый интерфейс); |
| *MDIX* | – | *Medium Dependent Interface with Crossover* (средний зависимый интерфейс с пересечением); |
| *MIMO* | – | *Multiple Input Multiple Output* (множественный вход, множественный выход); |
| *MLT-3* | – | *Multi*-*Level Transmission* - 3 (многоуровневая передача); |
| *MPLS* | – | *Multiprotocol Label Switching* (многопротокольная коммутация по меткам); |
| *MS-CHAP* | – | *Microsoft Challenge Handshake Authentication Protocol* (протокол проверки подлинности соединений Майкрософт); |
| *MSTP* | – | *Multiple Spanning Tree Protocol* (протокол множественного  покрывающего дерева); |
| *NAT* | – | *Network Address Translation* (преобразование сетевых адресов); |
| *NetBIOS* | – | *Network Basic Input*/*Output System* (сетевая базовая система ввода-вывода); |
| *NLSP* | – | *NetWare Link*-*Services Protocol* (п*ротокол* коммуникационных  услуг в среде *NetWare*); |
| *NRZI* | – | *Non Return to Zero Invertive* (инверсное кодирование без  возврата к нулю); |
| *NT* | – | *New Technology* (новая технология); |
| *OFDM* | – | *Orthogonal Frequency*-*Division Multiplexing* (мультиплексирование с ортогональным частотным разделением каналов); |
| *OSI* | – | *Open Systems Interconnection* (взаимодействие открытых систем); |
| *OSPF* | – | *Open Shortest Path First* (первоочередное открытие кратчайшего маршрута); |
| *PAT* | – | *Port address translation* (перевод адреса порта); |
| *PCI* | – | *Peripheral Component Interconnect* (взаимосвязь периферийных компонентов); |
| *PCI-E* | – | *Peripheral Component Interconnect* – *Express* (экспресс взаимосвязь периферийных компонентов); |
| *PPPoE* | – | *Point*-*to*-*point protocol over Ethernet* (протокол точка-точка через *Ethernet*); |
| *PPTP* | – | *Point*-*to*-*Point tunneling Protocol* ([туннельный](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A2%D1%83%D0%BD%D0%BD%D0%B5%D0%BB%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5_(%D0%BA%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D1%8B%D0%B5_%D1%81%D0%B5%D1%82%D0%B8)) [протокол](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D1%80%D0%BE%D1%82%D0%BE%D0%BA%D0%BE%D0%BB_%D0%BF%D0%B5%D1%80%D0%B5%D0%B4%D0%B0%D1%87%D0%B8_%D0%B4%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D1%85) типа  [точка-точка](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%B5%D1%82%D1%8C_%D1%82%D0%BE%D1%87%D0%BA%D0%B0-%D1%82%D0%BE%D1%87%D0%BA%D0%B0)); |
| *QoS* | – | *Quality of Service* (качество обслуживания) |
| *RAS* | – | *Remote Access Server* (сервер удалённого доступа.); |
| *RIP* | – | *Routing Information* (*Internet*) *Protocol* (протокол маршрутной информации), (маршрутизируемый межсетевой протокол); |
| *RS* | – | *Recommended Standard* (рекомендуемый стандарт); |
| *RSTP* | – | *Rapid Spanning Tree Protocol* (быстрый протокол покрывающего дерева); |
| *RAID* | – | *Redundant Array of Independent Disks* (избыточный массив  независимых дисков); |
| *SATA* | – | *Serial Advanced Technology Attachment* (последовательное соединение передовых технологий); |
| *SAP* | – | *Service Advertising Protocol* (протокол оповещения о сервисах); |
| *SAS* | – | *Serial Attached SCSI* (последовательный *SCSI*); |
| *SCSI* | – | *Small Computer System Interface* (системный интерфейс для малых компьютеров); |
| *SDH* | – | *Synchronous Digital Hierarchy* (синхронная цифровая иерархия); |
| *SFF* | – | *Small Form Factor* (малый форм-фактор); |
| *SMB* | – | *Server Message Block* (блок сообщений сервера); |
| *SNAP* | – | *Subnetwork Access Prot*осо*l* (протокол доступа к подсети); |
| *SNMP* | – | *Simple Network Management Protocol* (простой протокол сетевого управления); |
| *SONET* | – | *Synchronous optical networking* (синхронные оптические сети); |
| *SPX* | – | *Sequenced Packete Xchange* (протокол последовательного обмена пакетами); |
| *SQL* | – | *Structured Query Language* (язык структурированных запросов); |
| *SSTP* | – | *Secure Socket Tunneling Protocol* (протокол безопасного туннелирования сокетов); |
| *STP* | – | *Spanning Tree Protocol* (протокол покрывающего дерева); |
| *STS* | – | *Synchronous Transport Signal* (синхронный транспортный сигнал); |
| *TCP* | – | *Transmission Control Protocol* (протокол управления передачей); |
| *UDP* | – | *User Datagram Protocol* (протокол пользовательских дейтаграмм); |
| *UPS* | – | *Uninterruptible Power Supply* (бесперебойный источник питания); |
| *USB* | – | *Universal Serial Bus* (универсальная последовательная шина); |
| *VCI* | – | *Vitual Channel Identifier* (идентификатор виртуального канала); |
| *VCS* | – | *Version Control System* (система управления версиями); |
| *VLAN* | – | *Virtual Local Area Network* (виртуальная локальная вычислительная сеть); |
| *VPI* | – | *Virtual Path Identifier* (идентификатор виртуального пути); |
| *VPN* | – | *Virtual Private Network* (виртуальная частная сеть); |
| *VGA* | – | *Video Graphics Array* (видеографическая матрица); |
| *WAN* | – | *Wide Area Network* (глобальная сеть); |
| *WPS* | – | *Wi*-*Fi Protected Setup* (защищенная настройка *Wi*-*Fi*); |
| *XP* | – | *Experience* (опыт). |

Введение

Практически сразу после того, как ЭВМ стали применяться повсеместно, возник вопрос о том, как наиболее эффективно обеспечить взаимодействие компьютеров друг с другом чтобы максимально продуктивно обрабатывать различные объемы информации.

В настоящее время на предприятиях и в учреждениях широко применяются локальные вычислительные сети, основное их назначение заключается в обеспечении доступа к разделяемым или сетевым (общим, то есть совместно используемым) ресурсам, данным и программам.

1 Практический вопрос

Необходимо разработать сеть на 15 – 25 рабочих станций в пределах нескольких отделов предприятия.

В вопросе должны быть рассмотрены следующие обязательные пункты:

- назначение локальной сети организации (или домашней ЛВС);

- технология построения локальной сети;

- анализ среды передачи данных;

- анализ среды передачи данных;

- топология сети;

- метод доступа;

- аппаратное и программное обеспечение сети;

- ОС, ПО управления сетью, прикладные программы;

- сетевые ресурсы и сетевое окружение;

- рабочие группы и домены;

- подключение к Интернету: тип, оборудование, характеристики;

- расчет производительности сети;

- объем сетевого трафика;

- перспективы развития сети.

1.1 Назначение локальной сети организации (или домашней ЛВС)

Разработаем ЛВС на 15 компьютеров для небольшой фирмы, которая занимается разработкой и сопровождение небольших проектов в сфере мобильных технологий. На данном предприятии будет присутствовать отдел программистов, отдел дизайнеров и несколько отдельных компьютеров, которые не относятся к этим группам, такие как компьютер генерального директора, его секретаря, компьютер кадрового менеджера, а также компьютеры бухгалтера и системного администратора.

Необходимость ЛВС на данном предприятии заключается в следующем ряде причин:

- существует необходимость передачи наработок между программистами, не прибегая к посторонним носителям информации;

- доступ в сеть для всех работников предприятия;

- доступ к базам данных с различных машин;

- необходим общий доступ к аппаратным ресурсам и устройствам, например, МФУ.

На рисунке 1.1 представлен план офиса со схемой сети

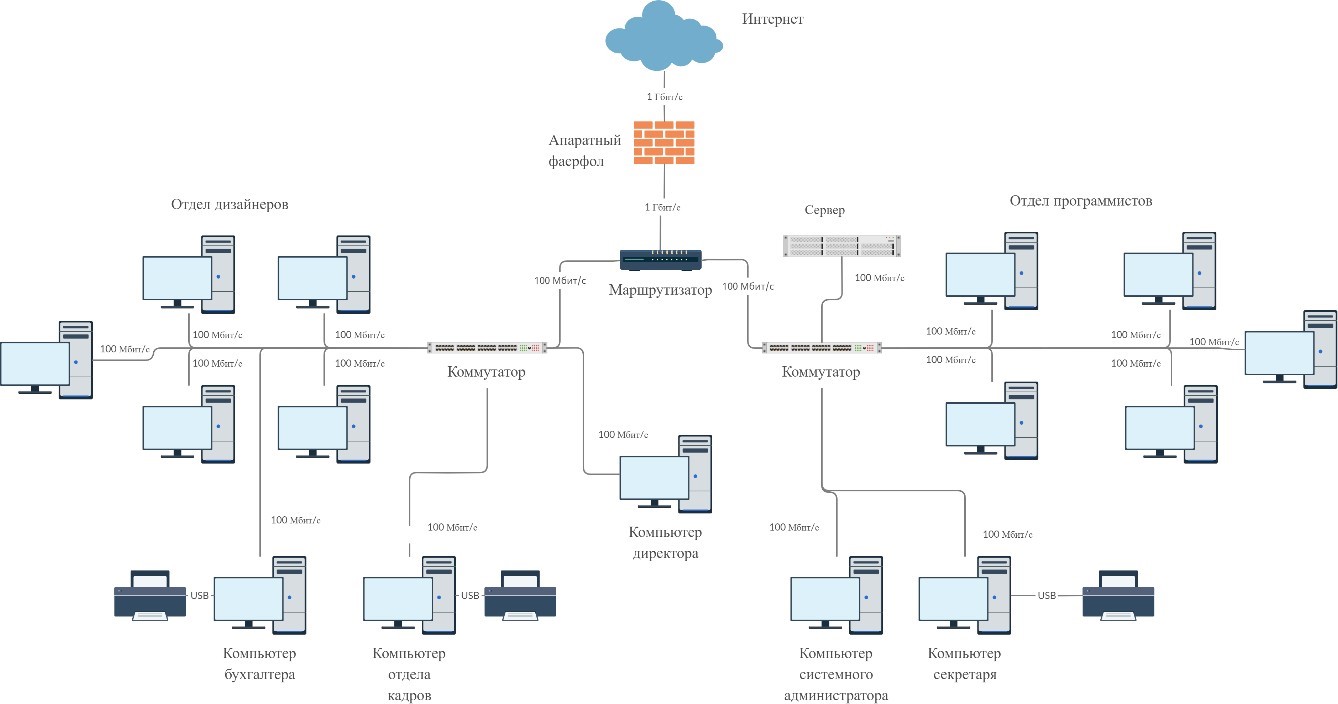


Рисунок 1.1 –Изображение плана офиса со схемой сети

1.2 Технология построения локальной сети. Анализ среды передачи данных. Топология сети. Методы доступа.

По специфики предприятия, становится понятно, что между компьютерами будут передаваться большие объемы текстовой информации, (исходные коды программ, *SQL*-команды, документы для печати), следовательно, нагрузка на сеть будет небольшая и при этом не постоянная.

Исходя из этого можно сделать вывод, что сеть должна иметь возможность передавать много информации с нескольких машин на одну, на которой, например, будет находится *VCS*. Из этого следует, что технология сети *Fast Ethernet* спецификации 100*BASE-TX* в дуплексном режиме является оптимальным выбором.

На входе сети используется *Gigabit Ethernet* спецификации 1000*BASE-T* с методом доступа *CSMA/CD*. Выбор 1000*BASE-T* обусловлен тем, что имеет аналогичную 100*BASE-TX* категорию витой пары. Для данной сети используются топологии «дерево» и «звезда». «Дерево» является основной топологией со «звёздами» в его узлах. В качестве среды передачи данных используется неэкранированная витая пара категории 5е.

1.3 Аппаратное и программное обеспечение сети. ОС, ПО управления сетью, прикладные программы

Используются коммутаторы: *DES-1016D.*

Основные характеристики [9]:

- тип коммутатора: неуправляемый;

- стандарты и протоколы: *IEEE 802.3 10Base-T, IEEE 802.3u 100Base-TX, IEEE 802.3az Energy Efficient Ethernet, IEEE 802.1p QoS* (4 очереди);

- интерфейс: 16 портов 10/100 Мбит/с (разъём *RJ45*) (автосогласование/авто *MDI/MDIX*);

- среда передачи данных:

а) *10BASE-T*: неэкранированная витая пара категорий 3 – 5 (максимум 100 м);

б) *100BASE-T*: неэкранированная витая пара категорий 5, 5*e* или выше;

- размеры (Ш х Д х В): 280 х 179 х 44 мм;

- системные требования: *ОС Microsoft Windows 98SE, NT, 2000, XP, Vista, Windows 7* или *Windows 8, MAC ОС, NetWare, UNIX или Linux*.



Рисунок 1.2 – Коммутатор неуправляемый *D-Link DES-1016D*

Используемая сетевая карта *TP-Link TG-3468.*

Основные характеристики [9]:

- скорость передачи данных: 10/100 Мбит/сек;

- интерфейс: *PCI-E*;

- пропускная способность шины *PCI*: 32 бит;

- стандарты: *802.1p, 802.1q VLAN, 802.3X Flow Control*;

- автоматическое определение *MDI/MDIX*: есть;

- поддержка ОС: *Linux, Microsoft Windows 2000*, *Microsoft Windows 7 32/64, Microsoft Windows 98, Microsoft Windows Me, Microsoft Windows Vista, Microsoft Windows XP, Netware*.



Рисунок 1.3 – Сетевая карта *TP-LINK TG-3468*

Используемый межсетевой экран: *D-Link DFK-1660/A1N.*

Основные характеристики [11]:

- производительность межсетевого экрана 1.2 Гбит/с;

- 6 настраиваемых портов *Gigabit Ethernet;*

- *NAT*, *PAT*: есть;

- консоль *DB-9 RS 232*;

- поставщик антивирусной защиты: Лаборатория Касперского;

- размеры 440 х 400 х 44м.



Рисунок 1.4 – Межсетевой экран *D-Link DFL-1660/A1N*

Используемые МФУ: *BROTHER DCP-L2520DWR*. Основные характеристики [13]:

- технология печати: лазерный;

- тип печати: чёрно-белый;

- формат печати: А4;

- сканер: есть;

- копировальный аппарат: есть;

- скорость печати: 26 стр/мин;

- размеры: 409 х 267 х 398.5 мм;

- интерфейс подключения: *USB 2.0*.



Рисунок 1.5 – МФУ *BROTHER DCP-L2520DWR*

В качестве сервера выбран *HPE ProLiant DL360 Gen10.*

Основные характеристики [14]:

- форм-фактор *1U;*

- процессорный сокет: *LGA3647;*

- максимальное количество устанавливаемых *CPU*: 2;

- количество установленных процессоров: 1 шт.;

- производитель процессоров: *Intel*;

- модель процессоров: *Xeon Silver 4215R*;

- базовая частота: 3200 МГц;

- частота в режиме разгона: 4000 МГц;

- количество ядер одного процессора: 8 шт.;

- кэш *L2*: 18 Мб;

- кэш *L3*: 11 Мб;

- максимально возможный суммарный объём ОЗУ: 1536Гб;

- количество слотов для ОЗУ: 24;

- тип оперативной памяти: *DDR4*;

- видео интерфейсы: 1x *VGA* (*Video Graphics Array* – видеографическая матрица);

- материнская плата: *HP System Board DL360 G10;*

- объём установленной оперативной памяти: 32 Гб;

- количество отсеков для накопителей: 8 шт.;

- интерфейс накопителей: *SATA 6 Gb/s, SAS*;

- установленный накопитель: *HPE 300GB SAS 12G Enterprise 10K SFF (2.5in)*;

- объём установленного накопителя: 300 Гб;

- сетевой интерфейс: 4 встроенных *Gigabit Ethernet*;

- блок питания 800 Вт с возможностью горячей замены;

- габариты: 435 х 707 х 43 мм.



Рисунок 1.6 – Сервер *HPE ProLiant DL360 Gen10*

Для бесперебойной работы сервера будет использоваться источник бесперебойного питания *APC Smart-UPS 1500VA*.

Основные характеристики [15]:

- полная выходная мощность: 1500 ВА;

- эффективная выходная мощность: 1000 Вт;

- время зарядки батареи: 3 часа;

- количество выходных разъёмов питания: 8 шт.

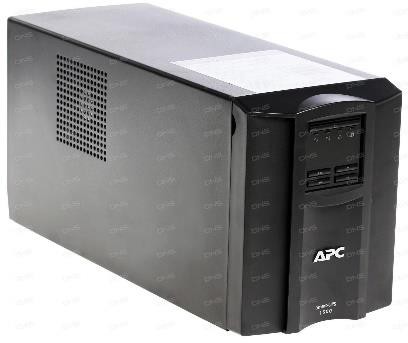


Рисунок 1.7 – Источник бесперебойного питания *APC Smart-UPS 1500VA*

Для системного администратора – операционная система *Linux Debian 10.9,* 64-х разрядная, СУБД *MySQL* версии 8, 64-х разрядная, *Kerio Control* версии 9.3, 64-х разрядный. Для создания бэкапов используется *Acronis True Image Server 9.1,* 64-х разрядный*.* Защита от вирусов, другого вредоносного ПО и несанкционированного доступа обеспечивается антивирусом 64-х разрядным *Avast Premium Security.* В качестве архиватора используется свободно распространяемый архиватор *7-zip* версии 9.20, 64-х разрядный. Используемый жесткий диск *Seagate 7200 BarraCuda* 1ТБ, оперативная память *Samsung M378A1K43CB2-CTD DDR4* 16 ГБ.

Операционная система для остальных машин 64-х разрядная *Windows 10 Pro*. Используемый жесткий диск: *Seagate 7200 BarraCuda* 1ТБ, оперативная память *Samsung M378A1K43CB2-CTD DDR4* 16 ГБ.

Программное обеспечение для работы предприятия состоит из сред разработки 64-разрядной *JetBrains Intellij Idea* версии 2021.2 и 64-разрядной *Microsoft Visual Studio* версии 16.4.5, а также пакет 64-разрядного *Office 365* бизнес премиум.

## 1.4 Сетевые ресурсы и сетевое окружение. Рабочие группы и домены

В сети имеются 3 МФУ в виде сетевого ресурса, подключенные к компьютерам секретаря, бухгалтера и кадрового менеджера. Поскольку предприятие специализируется на электронной продукции, данного количества должно хватить.

Сеть организована с помощью домена. Имя домена в данной ЛВС –

*vkrwaitme.local.* Домен организован на основе имеющегося сервера. Имя сервера – VKR*-Server*. *IP*-адреса для *PC* будут расположены в диапазоне от 192.168.1.4 до 192.168.1.19. Адрес сервера 192.168.1.2. Адрес сетевого экрана 192.168.1.1.

Адрес маршрутизатора 192.168.1.2. Маска подсети 255.255.255.0.

Сетевым ресурсом является общая папка, расположенная на сервере, она даст возможность всем рабочим станциям просматривать, передавать и сохранять файлы и папки.

Рассчитаем маску подсети для данной организации. В сети 15 компьютеров, один сервер и один маршрутизатор, всего 17 узлов. Для данной подсети можно задать маску подсети на 255.255.255.224. Она обеспечит адрес для 30 хостов. В двоичном виде маска записывается последовательностью сначала единиц, а затем нулей, в данном случае: 11111111. 11111111. 11111111. 11100000.

Таблица 1.1 – *IP-*адреса компьютеров ЛВС

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Компьютер | *IP*-адрес | Имя устройства в сети |
| Сетевой экран | 192.168.1.1 | *D-Link DFL-1660* |
| Маршрутизатор | 192.168.1.2 | *D-LINK DSR-250* |
| Директор | 192.168.1.5 | *director.vkrwaitme.local* |
| Секретарь | 192.168.1.6 | *secretar.vkrwaitme.local* |
| Отдел кадров | 192.168.1.7 | *hr.vkrwaitme.local* |
| Бухгалтерия | 192.168.1.8 | *bk.vkrwaitme.local* |
| Системный администратор | 192.168.1.4 | *admin.vkrwaitme.local* |
| Сервер | 192.168.1.3 | *server.vkrwaitme.local* |
| Отдел дизайнеров | от 192.168.1.9 до  192.168.1.14 | *dsg1.vkrwaitme.local – dsg5.vrkwaitme.local* |
| Отдел программистов | от 192.168.1.15 до  192.168.1.19 | *prg1.vrkwaitme.local – prg5.vrkwaitme.local* |

1.5 Подключение к протоколу: тип, оборудование, характеристики

В качестве интернет-соединения использует тарифный план «Гигабит» от провайдера «*Nline*» он обеспечивает скорость до 1000 Мбит/с без ограничения по трафику. Использует технологию *Gigabit Ethernet*, спецификацию *1000BASE- Т* и неэкранированную витую пару категории 5е.

Выход в Интернет через маршрутизатор *D-Link DSR-250.*

Основные характеристики [12]:

- количество *LAN* разъёмов: 8 портов 10/100/1000 Мбит/с;

- количество *WAN* разъёмов: 1 порт 10/100/1000 Мбит/с;

- кнопка *WPS/Reset*;

- габариты: 140 х 203 х 35 мм.



Рисунок 1.8 – Маршрутизатор *D-Link DSR-250*

## 1.6 Расчет производительности сети. Объём сетевого трафика

Используемая сетевая технология *Fast Ethernet* поддерживает скорость передачи данных на уровне 100 Мбит/с. Основной объём передаваемой информации не является мультимедийным, следовательно, скорости 100 Мбит/с вполне достаточно для нормального функционирования локальной сети.

Для расчета производительности сети необходимо воспользоваться таблицей первоначальных данных (таблица 1.2).

Таблица 1.2 – Первоначальные данные

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Параметры | Минимальное значение | Максимальное значение |
| Пропускная способность | 100 Мбит/с ≈ 100 000 000 бит/с | |
| Размер кадра *Ethernet* | 64 байт/512 бит | 1518 байт/12144 бит |
| Размер поля данных кадра | 46 байт/368 бит | 1500 байт/12000 бит |

Частоту следования кадров при минимальном размере кадра и частоту следования кадров при максимальном размере кадра определяют по формулам:

|  |  |
| --- | --- |
| , | (1.1) |

где C – пропускная способность, бит/с; С ≈ 100000000 бит/с;

– минимальное значения размера кадра, бит = 512 бит.

|  |  |
| --- | --- |
| , | (1.2) |

где C – пропускная способность, бит/с; С ≈ 100000000 бит/с;

– минимальное значения размера кадра, бит = 12144 бит.

Подставим значения в формулы (1.1) и (1.2) соответственно:

|  |
| --- |
|  |
|  |

Полезную пропускную способность кадров при минимальном размере кадра при максимальном размере кадра определяют по формулам:

|  |  |
| --- | --- |
| , | (1.3) |

где – частота следования кадров, кадр/с; = 195312 кадров/с;

– минимальное значения размера поля данных кадра, бит; = 368 бит.

|  |  |
| --- | --- |
| , | (1.4) |

где – частота следования кадров, кадр/с; = 8234 кадров/с;

– минимальное значения размера поля данных кадра, бит; = 12000 бит.

Подставив значения в формулы (1.3) и (1.4) соответственно, получим:

|  |
| --- |
|  |
|  |

Использование технологий *Fast Ethernet* обеспечивает пропускную способность 98 Мбит/с. Поскольку в сети, в основном, передаются текстовые документы, являющиеся легкими по объему, то максимальный объем сетевого трафика составляет около 36 Гбайт в день (с учетом 8-часового рабочего дня).

## 1.7 Перспективы развития сети

Поскольку у используемого коммутатора количество портов равно 16, то появляется возможность установить дополнительные рабочие станции расширив сеть, подключив коммутатор или маршрутизатор в свободный *LAN*-порт. Кроме того, можно дополнительно расширить сети, добавив новые коммутаторы к маршрутизатору, который имеет 8 *LAN*-портов.

Выводы по разделу

Была разработана локальная сеть для небольшого офиса с выходом в Интернет, выбрано оборудование для этой сети с описанием основных характеристик, произведен расчет производительности, намечены перспективы развития.

2 Практический вопрос

2.1 Как распределяются функции между сетевым адаптером и его драйвером? Привести пример современного адаптера

Ответ: сетевой адаптер работает под управлением драйвера операционной системы и распределение функций между сетевым адаптером и драйвером может изменяться от реализации к реализации.

Функции сетевого адаптера:

- оформление передаваемой информации в виде кадра определенного формата;

 получение доступа к среде передачи данных;

- кодирование последовательности бит кадра последовательностью электрических сигналов при передаче данных и декодирование при их приеме;

- преобразование информации из параллельной формы в последовательную и обратно;

- синхронизация битов, байтов и кадров.

Пример сетевого адаптера: *HPE Ethernet 10Gb 2P 530T.*

## 2.2 Какую топологию имеет односегментная сеть *Gigabit Ethernet*, построенная на основе твинаксиального кабеля.

Ответ: «Звезда», «Двойное кольцо»

## 2.3 Если все коммуникационные устройства в приведенном ниже фрагменте сети (рисунок 2.1) являются коммутаторами, то на каких портах появится кадр, если его отправил компьютер А компьютеру С, компьютер D компьютеру B?

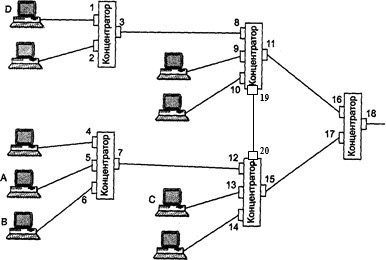


Рисунок 2.1 – Фрагмент сети

2) компьютер А компьютеру С

Ответ: произойдёт зацикливание;

10) компьютер D компьютеру B

Ответ: произойдёт зацикливание.

2.4 Из приведенной ниже последовательности названий стандартных стеков коммуникационных протоколов выделите названия, которые относятся к одному и тому же стеку: *DECnet* (*[Digital Equipment Corporation](https://ru.wikipedia.org/wiki/Digital_Equipment_Corporation)* – Корпорация цифрового оборудования), *TCP/IP*, *Microsoft*, *IPX/SPX*, *Novell*, *Internet*, *NetBIOS/SMB*, *DoD* (*Department of Defense* – Министерство обороны США)

Ответ:

*- TCP/IP, Internet*, *DoD*;

*- IPX/SPX*, *Novell*;

*- NetBIOS/SMB*, *Microsoft*;

*- DECnet*.

## 2.5 Выберите названия протоколов: *Ethernet*, *telnet*, *HTTP*, *NLSP*, *ES*-*ES*, *SMB*, *ISDN*, *TCP*, *IP*, *SAP*, *SPX*, *RIP*, *IPX*, *X*.500, *FTAM*, *NetBEUI*, *FTP*, *LAP*-*F*, *SNMP*, *OSPF*, *X*.400, *UDP*, *HDLC*, которые относятся к стеку *NetBIOS/SMB*.

Ответ: *Ethernet, SMB, NetBEUI, ISDN, HDLC, LAP-F.*

## 2.6 Каким будет теоретический предел скорости передачи данных в битах в секунду по каналу с шириной полосы пропускания в 200 кГц, если мощность передатчика составляет 0,01 мВт, а мощность шума в канале равна 0,0002 мВт?

Решение:

связь пропускной способности и полосы пропускания – формула Шеннона[4]:

где С – пропускная способность канала, бит/с; *F* – полоса пропускания канала, Гц; РС – полная мощность сигнала над полосой пропускания, Вт; РШ – полная шумовая мощность над полосой пропускания, Вт; РС/РШ – частное от деления отношения сигнала к его шуму (*SNR*) на гауссовский шум, выраженное как отношение мощностей.

Подставим значения:

Ответ: 1108 Кбит/с.

## 2.7 Определите пропускную способность канала связи для каждого из направлений дуплексного режима, если известно, что его полоса пропускания равна 200 кГц, а в методе кодирования используется 10 состояний сигнала.

Решение:

решим задачу используя формулу Найквиста [4]:

С=2*F*∗*log*2*M*, где С – пропускная способность канала, бит/с;

*M* – количество различных состояний.

Подставим значения:

С=2∗200000∗*log*210=1297 Кбит/с.

Для одного направления делим на 2. Ответ: ≈ 648 Кбит/с.

## 2.8 Рассчитайте задержку распространения сигнала и задержку передачи данных для случая передачи пакета в 256 байт спутниковому геостационарному каналу протяженностью в 62 000 км при скорости передачи 256 Кбит/с.

Ответ: задержка распространения сигнала равна отношению длины кабеля к скорости распространения сигнала, то есть tзад = S / С, где S – длина кабеля, С

– скорость света. S=62000000 м, С=3\*108 м/с.

Тогда получается: tзад = 62000000/(3\*108)=0,21 с.

Задержку передачи данных можно найти как отношение объема передаваемой информации к скорости передачи tпер = Q / W, где Q – объём передаваемой информации, W – скорость передачи. Q = 256 байт = 2048 бит, W = 256 Кбит/с = 262144 бит/с.

Тогда получаем tпер = 2048 / 262144 = 0,008 с.

## 2.9 Какой кадр передаст на линию передатчик, если он работает с использованием техники бит-стаффинга с флагом 7Е, а на вход передатчика поступила последовательность 13 3B FЕ EF 7Е 7А (все значения – шестнадцатеричные)? Объяснить. Привести исходный кадр в двоичном формате.

Ответ: бит-стаффинг – вставка дополнительного 0, если подряд передано пять 1.

Исходный кадр в двоичном формате: 00010011 00111011 11111110 11101111 01111110 01111010. Начало и конец данного кадра отмечается флагом 7Е 8-битовой последовательностью – 01111110.

Полученное значение имеет следующий вид:

01111110 00010011 00111011 11111 0 (бит-стаффинг) 110 11101111 011111 0

(бит-стаффинг) 10 01111010 01111110.

## 2.10 Если один вариант технологии *Ethernet* имеет более высокую скорость передачи данных, чем другой (например, *Fast Ethernet* и *Gigabit Ethernet*), то какая из них поддерживает большую максимальную длину сети? Объяснить почему. Привести значения расстояний и скоростей.

Ответ: технология, работающая на меньшей скорости, поддерживает большую максимальную длину сети, так как максимальная длина сети уменьшается пропорционально увеличению скорости, при этом необходимо учитывать минимальную длину кадра.

Первоначально *Ethernet* имел ограничение на минимальную длину кадра, равное 64 байта. При увеличении скорости передачи кадры передаются быстрее, поэтому необходимо было либо увеличить, либо сохранить минимальную длину кадра. При разработке *Fast Ethernet* минимальная длина кадра составляет 64 байта при этом длина сети составляет 210 метров. При разработке *Gigabit Ethernet* сохранить минимальную длину кадра в 64 байт было невозможно, так как длина сети составила бы всего 25 метров, поэтому было предложено увеличить минимальную длину кадра до 512 байт, что позволило поддерживать длину сети около 200 метров [4].

Технология *Fast Ethernet* имеет скорость 100 Мбит/с, при этом длина сети составляла 210 метров. *GigabitEthernet* – 1000 Мбит/с, длина сети около 200 метров.

## 2.11 Как известно, имеются 4 стандарта на формат кадров *MAC*-подуровня *Ethernet* и 1 – *LLC*-подуровня. Выберите из ниже приведенного списка названия для *802.3*. Учтите, что некоторые стандарты имеют несколько названий: *802.3/LLC, Ethernet SNAP, Novell 802.2, Ethernet II, 802.3/802.2, Novell 802.3, Raw 802.3, Ethernet DIX* (аббревиатура первых букв фирм-разработчиков *DEC*, *Intel*, *Xerox*), *LLC*.

Ответ: *802.3/LLC, 802.3/802.2, Novell 802.2*

## 2.12 В каких случаях в сетях коммутатор обычно отключает порт?

Ответ: в случаях нарушения безопасности, несоответствия дуплексных режимов, обнаружения переброски канала, обнаружения поздних конфликтов, нарушения защиты *BPDU*, состояние обнаружения однонаправленной связи, неправильной конфигурации каналов портов, переброски по протоколу агрегации портов.

## 2.13 Поясните, из каких соображений выбрана пропускная способность 64 Кбит/с элементарного канала цифровых телефонных сетей?

Для выполнения задания используйте [3, стр. 145- 146].

Ответ: для качественной передачи голоса в цифровой форме используется метод импульсно-кодовой модуляции, в котором применяется частота квантования амплитуды звуковых колебаний в 8000 Гц. Это связано с тем, что в аналоговой телефонии для передачи голоса был выбран диапазон от 300 до 3400 Гц.

В соответствии с теоремой Найквиста-Котельникова для качественной передачи голоса достаточно выбрать частоту дискретизации, в два раза превышающую самую высокую гармонику непрерывного сигнала, т. е. 2 \* 3400

= 6800 Гц. Выбранная в действительности частота дискретизации 8000 Гц обеспечивает некоторый запас качества. В методе ИКМ, как правило, используется 8 бит кода для представления амплитуды одного замера. Таким образом, это дает 256 градаций звукового сигнала. Из произведения частоты дискретизации на код представления амплитуды одного замера, видим, какая пропускная способность необходима для передачи сигнала: 8000 \* 8 = 64 000 бит/с ≈ 64 Кбит/с. (1 Кбит = 1000 Бит).

## 2.14 Какая технология имеет большую скорость передачи. Привести значения.

г) *100Gigabit Ethernet*, построенная на основе концентратора, или *Fast Ethernet*;

н*) 100VG-AnyLAN* или *Token Ring* с алгоритмом раннего освобождения маркера;

у) *Fast Ethernet*, построенная на основе построенная на основе витой пары, или *Fast Ethernet*, построенная на основе оптоволоконного кабеля;

и) *Ethernet*, построенная на основе коаксиального кабеля, или *Fast Ethernet*. Ответ:

г) *100Gigabit Ethernet* имеет скорость передачи, равную 100 Гбит/с, а *Fast Ethernet* 100 Мбит/с;

н) *100VG-AnyLan* имеет скорость передачи, равную 100 Мбит/с, технология *Token Ring* с алгоритмом раннего освобождения маркера имеет скорость передачи 16 Мбит/с, а с маркерным методом доступа имеет скорость передачи 4 Мбит/с. Таким образом, технология *100VG-AnyLan* имеет большую скорость;

у) Технология *Fast Ethernet* поддерживает передачу данных со скоростью 100 Мбит/с. Это утверждение верно и для *Fast Ethernet*, построенной на основе витой пары, и для *Fast Ethernet*, построенной на основе оптоволоконного кабеля. Рассмотренные технологии равны по скорости;

и) *Ethernet*, построенная на основе коаксиального кабеля имеет скорость передачи, равную 10 Мбит/с, а *Fast Ethernet* 100 Мбит/с.

## 2.15 Проверьте корректность конфигурации сети *Fast Ethernet*, приведенной на рисунке 2.2, по всем критериям. Обоснуйте ответ.

Для выполнения задания используйте [3, стр. 197-198, 216-219].

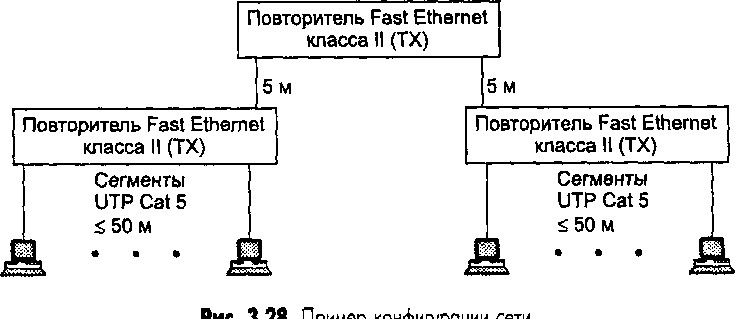


Рисунок 2.2 – Фрагмент сети *Fast Ethernet*

Ответ:

максимальная длина сегмента - 100 м. В данном фрагменте длина сегмента не превышает 50 м. Условие корректно.

Максимальный диаметр сети - 200 м. В данном фрагменте диаметр сети не превышает 110 м. Условие корректно.

Время двойного оборота сигнала не должно превышать 512 битовых интервалов.

Время двойного оборота рассчитывается по формуле:

где *t*каб. – задержка, вносимая одним метром кабеля, бит;

*t*каб. = 1,112 бит;

*t*адап. – задержка, вносимая сетевыми картами, бит;

*t*адап. = 100 бит;

*t*пов. – задержка, вносимая повторителем, бит; *t*пов. = 46 бит.

Подставив значения в формулу, получим:

Условие корректно.

- Длина кабеля между повторителями – 5 м. В данном фрагменте сети она составляет 5 м. Условие корректно.

- Максимальное количество повторителей класса *II-*2. В данном фрагменте сети имеется три таких повторителя. Условие некорректно.

- Можно сделать вывод, что данная конфигурация сети некорректна, так как одно из вышеперечисленных условий не выполняется.

## 2.16 Если бы вам пришлось выбирать, какую из технологий – 100 *Gigabit Ethernet* или *Radio Ethernet* – использовать в сети вашего предприятия, какое решение вы бы приняли? Какие соображения привели бы в качестве обоснования этого решения?

Ответ: для предприятия будет использована технология *Radio Ethernet*, сравнение технологий представлено в таблице 2.1

Таблица 2.1 Характеристики технологий *Radio Ethernet* и *100Gigabit Ethernet*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Характеристики | *Radio Ethernet* | *100Gigabit Ethernet* |
| Метод доступа | *CSMA/CA* | Полнодуплексная связь |
| Скорость передачи данных | 1; 2; 11; 22; 54; 108; 150; 300;  450; 600; 867; 1300; 1750; 1900,  4600 Мбит/с; 6,7; 7; 10; 40  Гбит/с | 40/100 Гбит/с |
| Среда передачи данных | Радиоволны (2,4; 5; 60 ГГц) | *SMF*, *MMF*, медный кабель, объединительная плата |
| Топология | «Полносвязная», «звезда» | «Звезда», «Двойное кольцо»,  «Точка-точка» |
| Метод кодирования | *FHHS*, *DSSS*, *OFDM*, *MIMO* | 64B/66B |
| Формат кадров | Кадр *802.11* | *802.3/LLC, RAW 802.3,*  *Ethernet DIX, Ethernet SNAP* |

## 2.17 Опишите принцип коммутации *MPLS*?

Ответ: *MPLS* (*multiprotocol label switching* – многопротокольная коммутация по меткам) – механизм в высокопроизводительной телекоммуникационной сети, осуществляющий передачу данных от одного узла сети к другому с помощью меток.

В сети *MPLS* поступающим пакетам метка назначается граничным входным маршрутизатором, выполняющим коммутацию по меткам (*Label- Switched Router* – *LSR*). Далее пакеты проходят по маршруту с коммутацией по

метке (*Label-Switched Path* – *LSP*). Каждый маршрутизатор *LSR* принимает решение об отправке другому узлу на основании значения метки в пакете и таблице меток без необходимости изучения самого пакета данных. На каждом переходе LSR-устройство удаляет существующую метку и вставляет новую, которая задает направление следующего перехода для отправки пакета. На выходном граничном *LSR*-устройстве (*Edge LSR*) метка удаляется, и пакет направляется к пункту назначения.

*MPLS* может быть использован для передачи различного вида трафика, включая *IP*-пакеты, ячейки *ATM*, фреймы *SONET/SDH* (*Synchronous optical networking* – Синхронные оптические сети/*Synchronous Digital Hierarchy* – Синхронная цифровая иерархия) и кадры *Ethernet*.

## 2.18 В чем состоит сходство и различие:

в) *10GigabitEthernet* и *100Gigabit Ethernet*;

д) *Radio Ethernet* и *Token Ring* с алгоритмом раннего освобождения маркера.

Ответ:

в) 10GigabitEthernet и 100Gigabit Ethernet?

Сравнение технологий представлено в таблицах 2.2 и 2.3.

Таблица 2.2 – Сравнение технологий 10*Gigabit Ethernet* и 100*Gigabit Ethernet*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Характеристики | 10*GigabitEthernet* | 100*Gigabit Ethernet* |
| Метод доступа | Полнодуплексная связь | Полнодуплексная связь |
| Скорость передачи  данных | 10 Гбит/с | 40/100 Гбит/с |
| Среда передачи данных | Оптоволокно, неэкранированная витая пара категории 6,  6а, 7 | *SMF*, *MMF*, медный кабель, объединительная плата |
| Топология | «Звезда», «Двойное  кольцо», «Точка-точка» | «Звезда», «Двойное  кольцо», «Точка-точка» |
| Метод кодирования | 64B/66B | 64B/66B |
| Формат кадров | *802.3/LLC, RAW 802.3,*  *Ethernet DIX, Ethernet SNAP* | *802.3/LLC, RAW 802.3,*  *Ethernet DIX, Ethernet SNAP* |
| Максимальная длина сегмента | До 80 километров | До 40 километров |

Таблица 2.3 – Сравнение технологий *Radio Ethernet* и *Token Ring* с алгоритмом раннего освобождения маркера

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Характеристики | *Radio Ethernet* | *Token Ring* с алгоритмом раннего освобождения  маркера |
| Метод доступа | *CSMA/CA* | алгоритм раннего  освобождения маркера |
| Скорость передачи данных | 1; 2; 11; 22; 54; 108;  150; 300; 450; 600; 867;  1300; 1750; 1900, 4600  Мбит/с; 6,7; 7; 10; 40  Гбит/с | 16 Мбит/c |

Окончание таблицы 2.3

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Среда передачи данных | Радиоволны (2,4; 5; 60 ГГц) | Экранированная и неэкранированная витая пара, оптоволокно |
| Топология | «Полносвязная»,  «звезда» | «Звезда», «Кольцо» |
| Формат кадров | 802.11 | Маркер, кадр данных,  прерывающая последовательность |
| Метод кодирования | *FHSS*, *DSSS*, *OFDM*,  *MIMO* | манчестерский код |
| Максимальная длина сети | - | До 20 км. на одномодовом оптоволокне, до 60 м. на неэкранированной витой паре, до 100 м. на экранированной витой паре |

## 2.19 К каким уровням модели *OSI* относятся следующие протоколы: *telnet, HTTP, LAP-D, LAP-B, SMB, TCP, IP, SAP, SPX, NetBIOS, RIP, IPX, IS-IS, X.500, FTAM, NetBEUI, FTP, SNMP, HDLC, ARP, OSPF, X.400, UDP, Ethernet*?

Ответ:

- протоколы: *telnet, HTTP, SNMP, FTP, SAP, SMB, X.500, FTAM, X.400* – относятся к уровню прикладных программ;

- протоколы: *telnet, HTTP, FTP, SMB, SAP, SNMP, X.400* – относятся к уровню представления данных;

- протоколы: *TCP, UDP, SAP, NetBIOS* – относятся к сеансовому уровню;

- протоколы: *TCP, UDP, SPX, NetBEUI* – относятся к транспортному уровню;

- протоколы: *IP, RIP, IPX, ARP, IS-IS, OSPF, NetBEUI* – относятся к сетевому уровню;

- протоколы: *LAP-D, LAP-B, Ethernet, ARP, HDLC* – относятся к канальному уровню;

- протоколы: *LAP-D, LAP-B, HDLC, Ethernet –* относятся к физическому уровню.

## 2.20 Что общего в работе концентратора 100*VG-AnyLAN* и обычного коммутатора? Объясните.

Ответ: концентратор 100*VG-AnyLAN* и обычный коммутатор передают данные непосредственно получателю, то есть тем абонентам, которым они были адресованы.

## 2.21 Опишите формат пакета *TCP*. Ответ:

Порт источника идентифицирует порт, с которого отправлены пакеты. Порт назначения идентифицирует порт, на который отправлен пакет.

Номер последовательности при установлении соединения сервера и клиента выполняет две задачи:

- если установлен флаг *SYN* (синхронизация номеров последовательности;

*- Synchronize sequence numbers*), то это начальное значение номера последовательности и первый байт данных – это номер последовательности плюс 1;

- в противном случае, если *SYN* не установлен, первый байт данных – номер последовательности. По сути, номер последовательности – это номер пакета в сообщении.

Таблица 2.4 – Формат пакета *TCP*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Формат *TCP*-сегмента | | | | |
| [Бит](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%91%D0%B8%D1%82) | 0 – 3 | 4 – 9 | 10 – 15 | 16 – 31 |
| 0 | Порт источника | | | Порт назначения |
| 32 | Номер последовательности | | | |
| 64 | Номер подтверждения | | | |
| 96 | Смещение данных | Зарезервировано | Флаги | Окно |
| 128 | Контрольная сумма | | | Указатель важности |
| 160 | Опции (необязательное) | | | |
| 160/192+ | Данные | | | |

Поскольку *TCP*-поток в общем случае может быть длиннее, чем число различных состояний этого поля, то все операции с номером последовательности должны выполняться по модулю 232. Это накладывается практическое ограничение на использование *TCP*. Если скорость передачи коммуникационной системы такова, чтобы в течение *MSL* (*Maximum Segment Life* – Максимального времени жизни сегмента) произошло переполнение номера последовательности, то в сети может появиться два сегмента с одинаковым номером, относящихся к разным частям потока, и приёмник получит некорректные данные.

Номер подтверждения. Если установлен флаг *ACK* (*Acknowledge* – подтверждение), то это поле содержит номер последовательности, ожидаемый получателем в следующий раз. Помечает этот сегмент (пакет) как подтверждение получения.

Смещение данных. Это поле определяет размер заголовка пакета *TCP* в 32- битных словах. Минимальный размер составляет 5 слов, а максимальный – 15, что составляет 20 и 60 байт соответственно. Смещение считается от начала заголовка *TCP*.

Зарезервировано (6 бит). Для будущего использования и должны устанавливаться в ноль. Из них два (7-й и 8-й) уже определены:

- *CWR* (*Congestion Window Reduced*) – поле «Окно перегрузки уменьшено» – флаг установлен отправителем, чтоб указать, что получен пакет с установленным флагом *ECE* (*RFC 3168*);

*- ECE* (*ECN-Echo*) – поле «Эхо *ECN*» – указывает, что данный хост способен на *ECN* (явное уведомление перегрузки) и для указания отправителю о перегрузках в сети (*RFC* 3168).

Флаги (управляющие биты). Это поле содержит 6 однобитовых флагов:

*URG* – поле «Указатель важности» задействовано (*Urgent pointer field is significant*);

*- ACK* – поле «Номер подтверждения» задействовано (*Acknowledgement field is significant*);

*PSH* – (*Push function*) инструктирует получателя протолкнуть данные, накопившиеся в приемном буфере, в приложение пользователя;

*RST* – оборвать соединения, сбросить буфер (очистка буфера) (*Reset the connection*);

- *FIN* (*final*, бит) – флаг, если он установлен, то указывает на завершение соединения (*FIN bit used for connection termination*).

Окно – это количество байт данных начиная с последнего номера подтверждения, которые может принять получатель данного пакета. Иначе говоря, получатель пакета располагает для приёма данных буфером длиной "размер окна" байт.

Поле контрольной суммы – это 16-битное дополнение суммы всех 16- битных слов заголовка и текста. Если сегмент содержит нечетное число октетов в заголовке или тексте, последние октеты дополняются справа 8 нулями для выравнивания по 16-битовой границе. Биты заполнения (0) не передаются в сегменте и служат только для расчёта контрольной суммы. При расчёте контрольной суммы значение самого поля контрольной суммы не учитывается и принимается равным 0.

Указатель важности. 16-битовое значение положительного смещения от порядкового номера в данном сегменте. Это поле указывает порядковый номер октета, которым заканчиваются важные (*urgent*) данные. Поле принимается во внимание только для пакетов с установленным флагом *URG*.

Опции – для расширения протокола и тестирования. Поле данных – передаваемые данные.

## 2.22 Выберите названия протоколов: *Q.921, FTAM, Ethernet, X.224, Q.933, LAB-B, CMIP, AAL 3/4, LAP-D, LAP-F, X.226, AAL 5, X.225, telnet, Q.931, X.25/3, I.430/ I.431, AAL 1*, которые относятся к стеку *ATM.*

Ответ: *AAL 1, AAL 5, Ethernet.*

## 2.23 Какие из нижеперечисленных пар сетевых технологий совместимы по форматам кадров и, следовательно, позволяют образовывать составную сеть без необходимости транслирования кадров. Объяснить.

д) *Fast Ethernet – Radio Ethernet*; е) *100Gigabit Ethernet – Ethernet*.

Ответ:

д) *Fast Ethernet* и *Radio Ethernet* – это две технологии, которые являются развитием технологии *Ethernet*, но не смотря на это *Fast Ethernet* и *Radio Ethernet* используют разные форматы кадров (802.3 и 802.11, соответсвенно), следовательно, при образование составной сети необходимо преобразовывать формат кадров одной технологии в формат кадров другой технологии. Технологии несовместимы. Минимальный размер кадра *Fast Ethernet* – 64 байта.

е) *100Gigabit Ethernet* и *Ethernet* – это две технологии, которые являются развитием технологии *Ethernet*, они имеют одинаковые форматы кадров: *802.3/LLC; Raw 802.3; Ethernet DIX; Ethernet SNAP*. Минимальный размер кадра *Ethernet* – 64 байта (*Raw 802.3, Ethernet DIX – 64 байт, Ethernet SNAP, 802.3/LCC* –72 байта), 100*Gigabit Ethernet* 512 байт (увеличивается из-за байтов расширения). Технологии совместимы.

## 2.24 Назовите функции канального уровня модели *OSI*

Ответ:

основные функции канального уровня модели *OSI* заключаются в:

- получение доступа к среде передачи. Обеспечение доступа — важнейшая функция канального уровня. Она требуется всегда, за исключением случаев, когда реализована полносвязная топология (например, два компьютера, соединенных через кроссовер, или компьютер с коммутатором в полнодуплексном режиме);

- выделение границ кадра. Эта задача также решается всегда. Среди возможных решений этой задачи – резервирование некоторой последовательности, обозначающей начало или конец кадра;

- аппаратная адресация (или адресация канального уровня). Требуется в том случае, когда кадр могут получить сразу несколько адресатов. В локальных сетях аппаратные адреса применяются всегда;

- обеспечение достоверности принимаемых данных. Во время передачи кадра есть вероятность, что данные исказятся. Важно это обнаружить и не пытаться обработать кадр, содержащий ошибку. Обычно на канальном уровне используются алгоритмы контрольных сумм, дающие высокую гарантию обнаружения ошибок;

- адресация протокола верхнего уровня. В процессе декапсуляции указание формата вложенного *PDU* существенно упрощает обработку информации, поэтому чаще всего указывается протокол, находящийся в поле данных, за исключением тех случаев, когда в поле данных может находиться один- единственный протокол.

2.25 Опишите стек протокола *X.25*

Ответ: стандарт *Х.25* описывает только 3 уровня протокола, т. е. стек протоколов *Х.25* состоит из 3х уровней по аналогии с *OSI* имеет ФУ (Физический уровень), КУ (Канальный уровень), СУ (Сетевой уровень) (Рисунок 2.3).

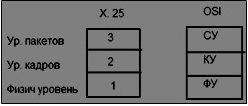


Рисунок 2.3 – Три уровня протокола

Транспортный и более высокие уровни реализованы в узлах, но стандартом они не регламентируются.

Для локальной сети достаточно 2 уровня, т.к. нет маршрутизации. В Глобальной сети задействованы все 3 уровня.

Правила взаимодействия двух смежный уровней на физическом уровне в протоколе *Х.25* не регламентируется, а интерфейс между физическим и канальным уровнем регламентируется и называется *x.21* или *x.21 bis*.

В основе лежит протокол *LAP-B*, *balanced Link access protocol*.

На канальных уровнях используется протокол доступа к среде *LAP* или *LAP-B*, сбалансированный асинхронный дуплексный режим. Полностью соответствует протоколу *HDLC* (*High-Level Data Link Control*).

Протокол уровня пакетов называется *X.25/3.* Основные функции протокола

*Х.25/3*:

- установление виртуального соединения между двумя сторонами;

- управление потоком пакетов, поступающих в СПД (главная функция);

- разъединение виртуального соединения.

На протокол *Х.25/3* не возложены функции маршрутизации, так как он соединяет две точки. Функция маршрутизации реализовывается дополнительным программным модулем.

2.26 Какие дополнительные возможности имеют коммутаторы, поддерживающие протоколы *Spanning Tree* – *STP*, *RSTP*, *MSTP*? Объясните.

*Spanning Tree* – это алгоритм связующего дерева. Этот алгоритм позволяет с помощью специальных тестовых сигналов распознавать петли, замкнутые контуры и одну из связей, образующая петлю, считать резервной.

Протокол *STP* (*Spanning Tree Protocol* – протокол связующего дерева) – обеспечивает резервирование канала и предотвращает появление сетевых петель.

Протокол *RSTP* (*Rapid Spanning Tree Protocol* – быстрый протокол связующего дерева) – повышает отказоустойчивость сети благодаря более быстрому восстановлению после отказа соединения, т. е. более быстрому переключению на резерв.

Протокол *MSTP* (*Multiple Spanning Tree Protocol* – множественный протокол связующего дерева) – обеспечивает возможность использования нескольких копий связующих деревьев и повышает надежность соединения во множественных виртуальных сетях.

## 2.27 Какие из ниже приведенных адресов не могут быть использованы в качестве *IP*-адреса конечного узла сети, подключенной к *Internet*? Для синтаксически правильных адресов определите их класс: А, В, С, *D* или Е.

б) 10.235.10.255 – данный *IP*-адрес является частным и не может быть использован для конечного узла по причине отсутствия возможности подключения к *Internet*. Относится к классу А.

е) 192.256.192.16 – не может использоваться в качестве *IP* адрес, так как число «256», не вмещается в октет.

в) 151.12.255.255 – так как в последних двух октетах все 1, этот *IP*-адрес не может использоваться в качестве конечного адреса узла. Класс *B*. Такие адреса используются для рассылки широковещательных пакетов – при этом единственный пакет отправляется множеству получателей.

## 2.28 Пусть *IP*-адрес некоторого узла подсети равен (а) – (м) из предыдущего примера, а значение маски для этой подсети – 255.255.255.128. Определите номер подсети. Какое максимальное число узлов может быть в этой подсети? Объяснить.

(б) 10.235.10.255;

(е) 192.256.192.16;

(в) 151.12.255.255.

Ответ:

б) Для адреса 10.235.10.255 с классом *A*, и префиксом /25, число узлов в сети 126. Номер подсети 10.235.10.128.

е) Не является *IP* адресом.

в) Для адреса 107.24.24.0 с классом *B* и префиксом /25, число узлов в сети 126. Номер подсети 151.12.255.128.

Выводы по разделу

В данном разделе были выполнены практические задания, необходимые расчеты и подробные описания, а также закреплен материал, используемый для решения задач.

3 Теоретический вопрос

3.1 Что такое *Web*-сервер

*Web*-сервер – это мощный компьютер с соответствующим установленным ПО, способный принимать *HTTP*-запросы от клиентов. В качестве такого рода клиентов обычно выступают веб-браузеры. В ответ на запрос, идущий от клиента, *web*-сервер выдает соответствующие *HTTP*-ответы. В этих ответах передаются также изображения, *HTML*-страницы, медиа поток, различные файлы и другие данные [7].

*Web*-сервер невозможно представить без соответствующего программного обеспечения. Нередко именно такое ПО и называют *web*-сервером, что неточно, так как это должно быть и программное обеспечение, и компьютер с соответствующими характеристиками.

Схема работы клиента с *web*-сервером выглядит следующим образом. *Web*- браузер, который чаще всего и является клиентом, делает запрос *web*-серверу на получение ресурсов. Эти ресурсы обозначаются *URL*-адресами и содержат то, что необходимо клиенту, т. е. *HTML*-страницы, различные файлы, изображения, медиа потоки. По протоколу *HTTP*-сервер дает ответ и передает клиенту запрашиваемые данные в необходимом объеме и с должным качеством.

Помимо своих основных функций *web*-серверы выполняют и «работу» другого рода, например, автоматизируют работу *web*-страниц, ведут журнал обращений пользователей к тем или иным ресурсам, обеспечивают аутентификацию и авторизацию пользователей, поддерживают защищенность соединений с клиентами и т. п. Нередко вместе с *web*-сервером на компьютер устанавливают и *mail server*.

На сегодняшний день лидером рынка является *web*-сервер *Nginx*, чаще всего используемый в операционных системах типа *UNIX*. Кроме этого *web*- сервера известность получили *IIS* от компании «Майкрософт», *Google Web Server*, *Apache* и другие.

Помимо *web*-браузеров клиентами *web*-серверов могут быть различные программы, мобильные телефоны, имеющие соответствующий доступ, иные цифровые устройства и даже бытовая техника.

3.2 Установки *Web*-сервера

Рассмотрим основные установки (настройки) *web-*сервера на примере *Nginx* поскольку он является наиболее популярным. Первым делом следует рассмотреть структуру конфигурационного файла. На рисунке 3.1 представлена структура конфигурационного файла [8].

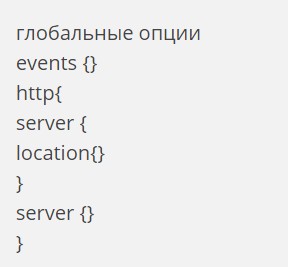


Рисунок 3.1 – Структура конфигурационного файла

Сначала идут глобальные опции, которые задают основные параметры программы, например, от какого пользователя она будет запущена и количество процессов. Дальше есть секция *events*, в которой описано как *Nginx* будет реагировать на входящие подключения, затем идет секция *http*, которая объединяет все настройки касаемо работы протокола *http*. В ней находится секция *server*, каждая такая секция отвечает за отдельный домен, в секции *server* размещаются секции *location*, каждая из которых отвечает за определенный *URL*.

Начнём с глобальных настроек:

*- user* – пользователь, от имени которого, будет запущен сервер;

*- worker\_processes –* количество процессов *Nginx*, которые будут запущены;

*- worker\_cpu\_affinity –* этот параметр позволяет закрепить каждый процесс за отдельным ядром процессора;

*- worker\_rlimit\_nofile* – максимальное количество файлов, которые может открыть программа, на каждое соединение нужно как минимум два файла;

*- pcre\_jit –* параметр для ускорения обработки регулярных выражений с помощью *JIT-*компиляции.

Секция *events*:

*- worker\_connections –* количество соединений для одного процесса, должно быть достаточным для обработки входящих соединений;

*- multi\_accept –* позволяет программе принимать несколько соединений одновременно, тоже ускоряет работу, при большом количестве соединений;

- *accept\_mutex* – отвечает за уведомления процессов о новых соединениях. Секция *http*:

*- sendfile* – использовать метод отправки данных *sendfile*. Самый эффективный метод для *Linux*;

*- tcp\_nodelay, tcp\_nopush* – отправляет заголовки и тело запроса одним пакетом, работает немного быстрее;

*- keepalive\_timeout* – таймаут поддержания соединения с клиентом, если у вас нет очень медленных скриптов, то будет достаточно будет 10 секунд, устанавливаем значение сколько нужно чтобы пользователь мог быть подключен к серверу;

*- reset\_timedout\_connection* – разрывать соединения после таймаута;

*- open\_file\_cache* – кэшировать информацию об открытых файлах;

*- open\_file\_cache\_valid* – когда нужно проверить актуальность файлов;

*- open\_file\_cache\_min\_uses* – кэшировать только файлы, которые были открыты указанное количество раз;

*- open\_file\_cache\_errors* – запоминать ошибки открытия файлов;

*- if\_modified\_since* – устанавливает каким образом будут обрабатываться заголовки *if-modified-since*. С помощью этого заголовка браузер может получить ответ 304 если страница не изменилась с момента последнего просмотра. Возможны варианты - не отправлять – *off*, отправлять при точном совпадении времени – *exact*, отправлять если время совпадает точно или больше – *before*.

На рисунке 3.2 представлен пример готового конфигурационного файла.

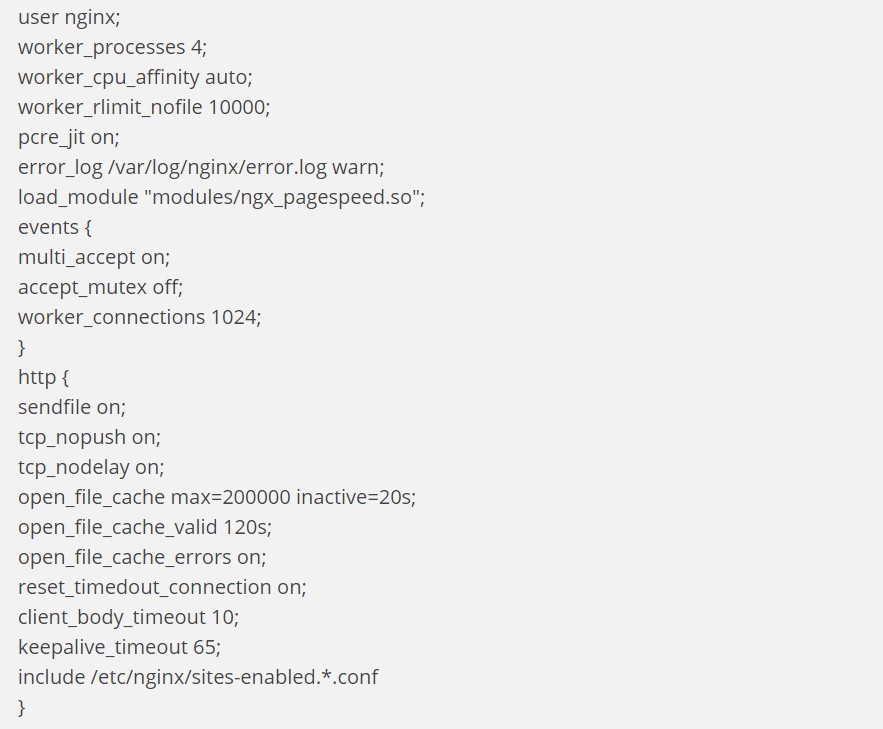


Рисунок 3.2 – Пример готового конфигурационного файла

Выводы по разделу

*Web-*сервера в современной сети имеют очень значимую роль. Они обслуживают большое количество клиентов, а также позволяют организовывать различные сетевые приложения. Настройка *web*-сервера для тривиальных задач не требует специальных навыков.

Заключение

В ходе выполнения курсовой работы была разработана локальная сеть для предприятия с подобранным для нее необходимым аппаратным и программным обеспечением. В проекте предоставлены необходимые расчеты и графические рисунки.

Для закрепления материала были выполнены все практические задания во втором разделе, содержащие подробные расчеты.

В третьем разделе предоставлен материал по теме «*Web*-сервера. Установки *web*-сервера».

Список использованных источников

1. Малышев Р. А. Сети ЭВМ и средства телекоммуникаций. Часть 1. Локальные вычислительные сети: Конспект лекций / РГАТА. – Рыбинск, 2009. – 143 с.;

2. Малышев Р. А. Сети ЭВМ и средства телекоммуникаций. Часть 2. Глобальные вычислительные сети: Учебное пособие / РГАТУ. – Рыбинск, 2012.

– 182 с.;

3. Компьютерные сети. Принципы, технологии, протоколы / В. Г. Олифер, Н. А. Олифер. – СПб.: Питер, 2001;

4. Компьютерные сети. Принципы, технологии, протоколы / В. Г. Олифер, Н. А. Олифер. – СПб.: Питер, 2010;

5. Компьютерные сети. Принципы, технологии, протоколы / В. Г. Олифер, Н. А. Олифер. – СПб.: Питер, 2006;

6. Википедия – свободная энциклопедия [Электронный ресурс].

- [http://wikipedia.org.](http://wikipedia.org/) – (дата обращения: 05.06.2021);

7. Информационные технологии – сайт, посвященный сетевым технологиям https://kunegin.com/ref3/atm6/04.htm - (дата обращения 05.06.2021);

8. losst.ru – сайт, посвященный сетевым технологиям

https://losst.ru/nastrojka-nginx. – (дата обращения 05.06.2021);

9. https://[www.dlink.ru/ru/products/1/2248.html;](http://www.dlink.ru/ru/products/1/2248.html%3B)

10. https://[www.dns-shop.ru/product/d9f96b2076f4526f/setevaa-karta-tp-link-](http://www.dns-shop.ru/product/d9f96b2076f4526f/setevaa-karta-tp-link-) tg-3468/;

11. https://dlink.ru/ru/products/6/1401.html;

12. [http://dlink.ru/ru/products/5/2186.html;](http://dlink.ru/ru/products/5/2186.html%3B)

13. https://[www.citilink.ru/catalog/computers\_and\_notebooks/monitors\_and\_of](http://www.citilink.ru/catalog/computers_and_notebooks/monitors_and_of) fice/mfu/970649/;

14. https://[www.dns-shop.ru/product/9ece9780eb5e3333/server-hpe-proliant-](http://www.dns-shop.ru/product/9ece9780eb5e3333/server-hpe-proliant-) dl360-gen10-p23577-b21/characteristics/;

15. https://[www.dns-shop.ru/product/5a369e7499e93330/ibp-dexp-cee-e-](http://www.dns-shop.ru/product/5a369e7499e93330/ibp-dexp-cee-e-) 1200va/.