

# Laboratorio 1 - El Lenguaje de Programación C

---

El objetivo de este laboratorio es familiarizarse con las herramientas de desarrollo y repasar el lenguaje C.

## Ejercicio 1

Modificar el programa `ej1.c` para que retorne la suma de un número arbitrario de enteros, provistos desde la línea de comandos. Por ejemplo:

```
$ sumatoria 1 2 3 5 8
19
```

## Ejercicio 2

Repasar el primer capítulo de libro "El Lenguaje de Programación C" (W. Kernighan y D. Ritchie, Prentice Hall), y realizar los siguientes ejercicios del Capítulo 1:

- 1.4
- 1.8
- 1.12
- 1.13

## Ejercicio 3

Repasar los siguientes capítulos del libro "El Lenguaje de Programación C":

- 2.9 (Operadores para manejo de bits).
- 5.1 (Apuntadores y direcciones) a 5.5 (Apuntadores a caracteres y funciones).
- 6.1 (Conceptos básicos sobre estructuras) a 6.4 (Apuntadores a estructuras).

Realizar los siguientes ejercicios de los Capítulos 2 y 5:

- 2.6
- 5.3

---

¡Fin del Laboratorio 1!