组件设计

1 Game

游戏主体

State：

start：是否开始

direction：方向

body：目前蛇的位置数组

egg：随机位置的蛋

常量：

height：高度

width：长度

2 Board

贪吃蛇广场

3 Square

单元格元素

可能会空地、蛋、蛇