



Front End I Práctica integradora

Aula 19: animações CSS

Objetivos

Uma das principais tarefas de um desenvolvedor front-end é estruturar interfaces e aplicar estilos a partir de um wireframe ou de uma imagem. O desafio será reconhecer os diferentes rótulos e os estilos correspondentes que podem compor o layout e o design para começar a estruturar um arquivo até obter um resultado visual semelhante à referência.

Nessa oportunidade, usaremos o <u>projeto base</u> e realizaremos as modificações necessárias para que fique parecido com o GIF de exemplo.







Desafio

Utilizaremos o projeto base para projetar um site e consideraremos os seguintes passos:

- Descompactamos o arquivo e o abrimos no Visual Studio Code.
- Aplicaremos animações em:
 - Links no menu
 - Menu de ícones redes sociais
- Considerar quando usar hover, transform e keyframes.

Quando a atividade estiver concluída, compartilhe o link das páginas do GitHub no Discord no canal geral.

Conclusão

Antes de nos concentrarmos no código, um exercício interessante é entender quais serão os elementos que precisaremos para estruturar um site.

Isso nos dará a possibilidade de tomar decisões fáceis de modificar, já que uma vez feito o processo de estruturação do HTML, será apenas a inserção de tags com seus valores correspondentes.

Vamos pensar também em quais regras CSS podemos usar para alcançar o resultado desejado.