



**Certified Tech
Developer**

The Ultimate Degree

Revisão e prática V

Mesa de Trabalho

Objetivo

Uma das principais tarefas de um desenvolvedor front-end é estruturar interfaces a partir de um wireframe ou de uma imagem. O desafio será reconhecer as diferentes tags que podem compor o layout e começar a estruturar um arquivo até obter um resultado visual semelhante à referência.

Voltando ao exercício Petshop trabalhado na aula 12, continuaremos a trabalhar neste projeto cujo resultado final será o que podemos ver na [Figma](#). Não entre em pânico! Iremos aos poucos até atingirmos o resultado desejado.

Boa sorte! 🕶️👍✨



Desafio:

Até agora, temos o layout do nosso projeto Petshop com HTML. Neste desafio, vamos incorporar novas tags e estilos CSS.



Desta vez, tornaremos nossa loja responsiva adicionando a consulta de mídia correspondente ao celular. Como nas oportunidades anteriores, os dados necessários estão disponíveis no Figma.

Lembre-se que nas regras @media só reescrevemos o que necessariamente precisa ser modificado.

Conclusão

Parece muito mais com o Figma agora, certo?

Antes de nos concentrarmos no código, um exercício interessante é entender quais elementos precisaremos para estruturar um site e como eles devem se comportar em relação aos elementos que o cercam. Isso nos dará a possibilidade de tomar decisões tanto no processo de estruturação do HTML quanto no estilo com CSS.

Até a próxima!