



Front end I

Prática integradora

Objetivo

Uma das principais tarefas de um desenvolvedor front end é estruturar interfaces a partir de um wireframe ou de uma imagem. O desafio será reconhecer as diferentes tags que podem compor o layout e começar a estruturar um arquivo até obter um resultado visual semelhante ao da referência.

Vamos trabalhar num projeto cujo resultado podemos ver a seguir no Figma.

Não entre em pânico! Iremos aos poucos até alcançarmos o resultado desejado.

Boa sorte!





Desafío: 💉

Até agora, temos layout HTML para nosso projeto Petshop. Neste desafio, vamos incorporar novas tags e estilos CSS.

Deixamos alguns itens para que possa se orientar:

- Adicione propriedades de caixa aos elementos correspondentes.
- Converta os elementos que achar convenientes em containers flexíveis e atribua valores específicos aos filhos quando achar necessário.
- Você pode usar o seletor universal para modificar o comportamento das caixas e redefinir as margens e o espaçamento que o navegador traz por padrão.

Conclusão: Parece muito mais com o Figma agora, certo?

Antes de nos concentrarmos no código, um exercício interessante é entender quais serão os elementos que precisaremos para estruturar um site e como eles devem se comportar em relação aos elementos que o cercam. Isso nos dará a possibilidade de tomar decisões tanto no processo de estruturação do HTML quanto no estilo com CSS.







Até a próxima!