



**Certified Tech
Developer**

The Ultimate Degree

Aula 20 - Prática integradora

Mesa de Trabalho

Objetivo

Uma das principais tarefas de um desenvolvedor Front End é tanto estruturar interfaces quanto aplicar estilos a partir de um wireframe ou de uma imagem. O desafio será reconhecer os diferentes rótulos e os estilos correspondentes que podem compor o layout e o design para começar a estruturar um arquivo até obter um resultado visual semelhante à referência.

Nesta oportunidade usaremos um layout no [Figma](#) e o continuaremos modelando individualmente para completar o que começamos em aula.

Boa sorte! ✨



Desafio:

Usaremos o seguinte esboço no Figma para fazer o layout de um site da GameShop. Iniciamos esta atividade com o professor e toda a turma. Agora, devemos continuar individualmente. Considerar:

- Estrutura HTML básica e tags semânticas.



- Folha de estilo externa.
- Uso de Flex.
- Uso de responsivo: media queries, medidas relativas...
- Seletores de grupo.
- Boas práticas e acessibilidade.

Quando a atividade estiver concluída, compartilhe o link das páginas do GITHUB no Discord no canal da disciplina.

Conclusão

Antes de nos concentrarmos no código, um exercício interessante é entender quais serão os elementos que precisaremos para estruturar um site.

Isso nos dará a possibilidade de tomar decisões fáceis de modificar, pois, uma vez feito isso, o processo de estruturação do HTML será apenas inserindo tags com seus valores correspondentes.

Vamos pensar também em quais regras CSS podemos usar para alcançar o resultado desejado.

Até a próxima!