



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Aula 26: Frameworks e Bibliotecas

Mesa de Trabalho

Bootstrap

Prática integradora

Objetivo

Como vimos nas aulas anteriores, uma das principais tarefas de um desenvolvedor front-end é estruturar interfaces a partir de um wireframe ou de um [esboço](#). O desafio será reconhecer os diferentes componentes e layouts oferecidos pela documentação do Bootstrap e começar a estruturar um arquivo até obter um resultado visual semelhante à referência, mas com seus dados pessoais.

Boa sorte! ✨

Desafio:

Tomando como referência os esboços encontrados neste arquivo compactado, começaremos a usar os componentes e layouts do Bootstrap para construir nosso portfólio online.

Lá você também encontrará as imagens necessárias.

Considerar:

- Deve adaptar-se ao mobile e desktop como indicam os esboços.
- Cada card da seção portfólio tem um efeito hover e além com o evento click abrimos um modal. Cada card deve ter seu próprio modal.
- Podem utilizar outras imagens para inserir no projeto. O tamanho das imagens deve ser de 900px e 650px .
- Lembrar de criar classes próprias para atribuir estilos.
- Linkar as cdn tanto de css como js.
- Recorrer sempre à documentação.

Conclusão

Antes de nos concentrarmos no código, um exercício interessante é entender quais os elementos que precisaremos para estruturar um site. Isso nos dará a possibilidade de tomar decisões fáceis de modificar, porque uma vez feito isso, o processo de estruturação do HTML será apenas inserindo tags com seus valores correspondentes.

Até a próxima!