



# Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

## Revisão e Prática I

# Mesa de Trabalho

## Objetivo - Criar um wireframe no Figma

Uma das principais tarefas de um desenvolvedor Front End é estruturar interfaces a partir de um wireframe ou de uma imagem. O objetivo desta atividade é praticar o manuseio desses tipos de documentos ao trabalhar com um designer.



## Desafio

Usando o wireframe feito em papel na aula 02 como guia, você terá que criar um layout no Figma.

Para fazer isso, você deve criar uma conta e poderá se basear no ppt e no tutorial disponível no conteúdo desta aula.

## Conclusão

Como desenvolvedores Front-End, vamos nos deparar com designs feitos por outras pessoas e é importante saber interpretá-los e extrair os dados.

**Boa sorte e até a próxima!**