



Aula 02 - Uso de Ferramentas

Mesa de Trabalho

Objetivos

Conhecer as ferramentas utilizadas pelos designers com quem vamos interagir, que irão nos fornecer os esboços para implementar.

Uma boa prática ao iniciar um projeto é ordenar as pastas que conterão arquivos diferentes no futuro. Nesse caso, seu objetivo será classificar os arquivos nas pastas correspondentes.

Boa sorte!

Desafio

Constituído de duas partes:

1. Criar um wireframe

Baseado no e-commerce benchmark feito com o professor, em que foi possível identificar as principais partes do projeto, propomos-lhe criar o seu wireframe em papel onde você deve capturar os principais aspectos das informações coletadas. Quando terminar, te convidamos a enviar uma foto do seu trabalho para o Discord.





2. Ordenar um projeto

O seguinte <u>arquivo zip</u> contém 3 arquivos: um arquivo HTML, um arquivo CSS e uma imagem (svg). Você deve criar uma pasta geral que é a raiz do projeto, onde haverá subpastas para ordenar cada um dos arquivos citados acima. Lembre-se que - em geral, você encontrará essa estrutura - um dos arquivos não precisa estar dentro de uma subpasta e pode ficar diretamente na raiz. Ao ordenar da maneira correta, tente abrir o HTML com o seu navegador favorito e veja o resultado obtido.

Conclusão

Conhecer as ferramentas que você trabalha com design e compreender o processo de traduzir uma ideia em um layout é uma parte importante do trabalho de um desenvolvedor front- end

Organizar o espaço onde estaremos trabalhando será fundamental para facilitar a manutenção do nosso projeto. Isso será um grande benefício para toda a equipe que está trabalhando nele. E definir quais nomes serão usados para arquivos e pastas nos ajudará a minimizar erros ao conectar os arquivos entre si.

Até a próxima!