

Documentação Completa do Projeto de Site: Placas de Vídeo e Processadores

1. Contexto do Projeto

1.1 Introdução

O mercado de tecnologia está em constante crescimento, com novas peças e componentes sendo lançados frequentemente. Para os consumidores, acompanhar essas novidades e tomar decisões de compra conscientes pode ser um desafio. Pensando nisso, foi idealizado o site [Nome do Site], um portal dedicado a fornecer informações completas e atualizadas sobre placas de vídeo e processadores.

1.2 Problema

A falta de uma plataforma centralizada e confiável que reúna informações detalhadas sobre placas de vídeo e processadores dificulta a pesquisa e a tomada de decisão por parte dos consumidores. Essa dificuldade se intensifica com a constante atualização do mercado e a grande variedade de produtos disponíveis.

1.3 Objetivo do Projeto

*O objetivo principal do projeto **WIT** é oferecer aos usuários uma plataforma completa e confiável para pesquisa e comparação de placas de vídeo e processadores. Através de um design intuitivo e informações precisas, o site visa auxiliar os consumidores na escolha dos produtos que melhor atendem às suas necessidades e orçamento.*

1.4 Justificativa

*O **WIT** se justifica pela necessidade de facilitar o acesso à informação e a tomada de decisão por parte dos consumidores que buscam placas de vídeo e processadores. O site se diferencia da concorrência por oferecer:*

- Informações completas e atualizadas: O site reúne dados oficiais dos fabricantes Intel e Nvidia, garantindo a confiabilidade das informações.*
- Comparação simplificada: A plataforma permite comparar diferentes modelos de placas de vídeo e processadores lado a lado, facilitando a análise de características e preços.*
- Links para compra: O site oferece links diretos para lojas online confiáveis, permitindo que os usuários adquiram os produtos desejados com praticidade.*
- Design intuitivo e amigável: A interface do site é projetada para ser fácil de usar e navegar, mesmo para usuários com pouco conhecimento técnico.*

1.5 Público-alvo

*O público-alvo do **WIT** é amplo e abrangente, incluindo:*

- Entusiastas de tecnologia: Usuários que buscam acompanhar as últimas novidades do mercado e desejam adquirir os melhores produtos para seus computadores.*
- Gamers: Jogadores que precisam de placas de vídeo potentes para rodar jogos com alta qualidade gráfica.*
- Profissionais: Designers, editores de vídeo e outros profissionais que necessitam de alto desempenho gráfico em seus computadores.*
- Estudantes: Estudantes de tecnologia e áreas relacionadas que buscam informações confiáveis sobre placas de vídeo e processadores.*

- *Consumidores em geral: Qualquer pessoa que esteja interessada em adquirir uma placa de vídeo ou processador e precise de informações para tomar uma decisão consciente.*

2. Especificação do Projeto

2.1 Histórias de Usuários

- **História 1:** *Como um entusiasta de tecnologia, quero pesquisar e comparar diferentes modelos de placas de vídeo para encontrar a melhor opção para minhas necessidades, buscando informações como preço, desempenho e recursos.*
- **História 2:** *Como um gamer, quero encontrar um processador potente que me permita rodar meus jogos favoritos com alta qualidade gráfica e sem travamentos, considerando fatores como preço, número de núcleos e threads e velocidade de clock.*
- **História 3:** *Como um profissional de design, preciso de uma placa de vídeo que me ofereça alto desempenho para edição de vídeos e trabalhos gráficos complexos, levando em conta aspectos como memória RAM, tipo de GPU e consumo de energia.*
- **História 4:** *Como um estudante de tecnologia, quero aprender mais sobre as características e funcionalidades de placas de vídeo e processadores, buscando informações confiáveis e linguagem acessível.*
- **História 5:** *Como um consumidor em geral, quero encontrar uma loja confiável para comprar uma placa de vídeo ou processador, buscando preços competitivos e opções de frete e pagamento.*

2.2 Requisitos do Projeto

- **Funcionalidades:**
 - **Pesquisa:** *O site deve permitir que os usuários pesquisem por placas de vídeo e processadores por diversos critérios, como marca, modelo, preço, recursos e compatibilidade.*
 - **Comparação:** *O site deve oferecer uma ferramenta de comparação que permita aos usuários comparar diferentes modelos de placas de vídeo ou processadores lado a lado.*
 - **Filtros:** *O site deve fornecer filtros para refinar a pesquisa de acordo com as necessidades do usuário, como faixa de preço, marca, recursos específicos e compatibilidade com outros componentes.*
 - **Detalhes do produto:** *Cada placa de vídeo e processador deve ter uma página detalhada com informações completas sobre suas características, especificações técnicas, benchmarks e avaliações de cada produto.*
 - **Informações do fabricante:** *O site deve exibir informações oficiais dos fabricantes Intel e Nvidia sobre cada placa de vídeo e processador.*
 - **Links para compra:** *O site deve oferecer links diretos para lojas online confiáveis que vendem os produtos pesquisados.*
 - **Cadastro de usuário:** *O site deve permitir que os usuários se cadastrem para salvar pesquisas, comparações e favoritos.*
 - **Sistema de avaliações:** *O site deve permitir que os usuários avaliem e comentem sobre os produtos, criando uma comunidade de usuários engajados.*
 - **Conteúdo informativo:** *O site deve oferecer conteúdo informativo sobre placas de vídeo e processadores, como guias de compra, tutoriais e artigos técnicos.*

- **Design responsivo:** O site deve ter um design responsivo que se adapte a diferentes dispositivos, como computadores, tablets e smartphones.
- **Acessibilidade:** O site deve ser acessível a pessoas com deficiência, seguindo as diretrizes WCAG (Web Content Accessibility Guidelines).
- **Segurança:** O site deve implementar medidas de segurança para proteger os dados dos usuários, como criptografia de dados e autenticação segura.

2.3 Projeto de Interface

2.3.1 Fluxo do Usuário

O fluxo do usuário no site WIT foi cuidadosamente planejado para ser intuitivo e facilitar a navegação. O usuário pode:

- **Pesquisar:** Encontrar o produto desejado através da barra de pesquisa, filtros ou navegação por categorias.
- **Comparar:** Comparar diferentes modelos lado a lado para analisar características e preços.
- **Acessar detalhes:** Visualizar informações completas sobre cada produto, incluindo especificações técnicas, benchmarks e avaliações.
- **Comprar:** Acessar links diretos para lojas online confiáveis para adquirir o produto desejado.
- **Criar conta:** Cadastrar-se para salvar pesquisas, comparações e favoritos.
- **Acessar conteúdo informativo:** Ler artigos, guias e tutoriais sobre placas de vídeo e processadores.

2.3.2 Wireframes das Telas

Os wireframes das telas do site WIT foram elaborados para representar a estrutura visual e o layout de cada página. Os wireframes incluem:

- **Tela inicial:** Apresenta a barra de pesquisa, filtros, categorias e destaque dos produtos mais populares.
- **Página de pesquisa:** Exibe os resultados da pesquisa com opções de filtragem e ordenação.
- **Página de comparação:** Permite comparar diferentes modelos lado a lado.
- **Página de detalhes do produto:** Apresenta informações completas sobre o produto, incluindo imagens, especificações técnicas, benchmarks, avaliações e links para compra.
- **Página de cadastro:** Permite que o usuário crie uma conta no site.
- **Página de conteúdo informativo:** Apresenta artigos, guias e tutoriais sobre placas de vídeo e processadores.

2.3.3 Protótipo Interativo

Um protótipo interativo do site WIT está no seguinte link:

<http://127.0.0.1:5500/principal.html>. O protótipo permite que os stakeholders testem a usabilidade do site e forneça feedback para aprimorar a experiência do usuário.

3. Metodologia

3.1 Organização da Equipe e Divisão de Papéis

A equipe do projeto WIT é composta por alunos com diferentes habilidades e expertises, incluindo:

- *Gerente de projeto: Responsável pelo planejamento, execução e monitoramento do projeto.*
- *Analista de negócios: Responsável por levantar os requisitos do projeto e definir as funcionalidades do site.*
- *Designer de UX: Responsável por criar a interface do usuário, garantindo a usabilidade e acessibilidade do site.*
- *Designer de UI: Responsável pela estética visual do site, criando layouts e elementos gráficos atraentes.*
- *Desenvolvedor front-end: Responsável por construir a interface do site usando HTML e CSS.*
- *Tester: Responsável por testar o site e identificar bugs e falhas.*

3.2 Quadro de Controle de Tarefas - Kanban

O quadro Kanban permite a visualização do progresso do projeto, facilita a comunicação entre a equipe e garante a agilidade no desenvolvimento.

4. Referências Bibliográficas

Site Intel: <https://www.intel.com.br>

Site Nvidia: <https://www.nvidia.com/pt-br/>