

**SKPL-4306**  
**SPESIFIKASI KEBUTUHAN SISTEM**

**SobatKerja**

untuk:


Pencari Kerja

Pengusaha

Dipersiapkan oleh:

Rizky Khoiruddin (1301194009)  
Kadek Rizky Fransisca Putra (1301194035)  
Rafly Rhamadhan (1301194167)  
I Made Krishna Vrindavana (1301194270)

Program Studi S1 Informatika – Fakultas Informatika  
Universitas Telkom  
Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung  
Indonesia

|   |                      |                |                    |
|---|----------------------|----------------|--------------------|
|  <b>Program Studi<br/>S1 Teknik<br/>Informatika<br/>-<br/>Fakultas<br/>Informatika</b> | <b>Nomor Dokumen</b> |                | <b>Halaman</b>     |
|   | <b>SKPL-4306</b>     |                | <b>34</b>          |
|   | <b>Revisi</b>        | <nomor revisi> | Tgl: <isi tanggal> |

## Daftar Perubahan

| Revisi   | Deskripsi |
|----------|-----------|
| <b>A</b> |           |
| <b>B</b> |           |
| <b>C</b> |           |
| <b>D</b> |           |
| <b>E</b> |           |
| <b>F</b> |           |
| <b>G</b> |           |

| INDEX          | - | A | B | C | D | E | F | G |
|----------------|---|---|---|---|---|---|---|---|
| TGL            |   |   |   |   |   |   |   |   |
| Ditulis oleh   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| Diperiksa oleh |   |   |   |   |   |   |   |   |
| Disetujui oleh |   |   |   |   |   |   |   |   |

## Daftar Halaman Perubahan

| Halaman | Revisi                | Halaman | Revisi |
|---------|-----------------------|---------|--------|
| 18      | B<br>B<br>B<br>C<br>D |         |        |

# Daftar Isi

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Daftar Perubahan</b>                    | <b>3</b>  |
| <b>Daftar Halaman Perubahan</b>            | <b>4</b>  |
| <b>Daftar Isi</b>                          | <b>5</b>  |
| <b>1. Pendahuluan</b>                      | <b>8</b>  |
| 1.1 Tujuan Penulisan Dokumen               | 8         |
| 1.2 Konvensi Dokumen                       | 8         |
| 1.3 Cakupan Produk                         | 8         |
| 1.4 Referensi                              | 8         |
| <b>2. Overall Description</b>              | <b>9</b>  |
| 2.1 Perspektif Produk                      | 9         |
| 2.2 Fungsi Produk                          | 10        |
| 2.3 Kelas dan Karakteristik Pengguna       | 11        |
| 2.4 Lingkungan Operasi                     | 11        |
| 2.5 Batasan Perancangan dan Implementasi   | 11        |
| 2.6 Dokumentasi Pengguna                   | 11        |
| 2.7 Asumsi dan Dependensi                  | 11        |
| <b>3. Requirements Antarmuka Eksternal</b> | <b>12</b> |
| 3.1 Antarmuka Pengguna                     | 12        |
| 3.2 Antarmuka Perangkat Keras              | 12        |
| 3.3 Antarmuka Perangkat Lunak              | 12        |
| 3.4 Antarmuka Komunikasi                   | 12        |
| <b>4. Fitur Sistem</b>                     | <b>12</b> |
| 4.1 Registrasi                             | 12        |
| 4.1.1 Deskripsi:                           | 12        |
| 4.1.2 Trigger:                             | 12        |
| 4.1.3 Input:                               | 13        |
| 4.1.4 Output:                              | 13        |
| 4.1.5 Skenario Utama:                      | 13        |
| 4.1.6 Skenario eksepsional 1:              | 14        |
| 4.2 Log in                                 | 14        |
| 4.2.1 Deskripsi:                           | 14        |
| 4.2.2 Trigger:                             | 14        |
| 4.2.3 Input:                               | 14        |
| 4.2.4 Output:                              | 14        |
| 4.2.5 Skenario Utama:                      | 15        |
| 4.2.6 Skenario eksepsional 1:              | 16        |
| 4.3 Rekomendasi sistem                     | 16        |
| 4.3.1 Deskripsi:                           | 16        |
| 4.3.2 Trigger:                             | 16        |
| 4.3.3 Input:                               | 16        |
| 4.2.4 Output:                              | 16        |

|       |                         |    |
|-------|-------------------------|----|
| 4.3.5 | Skenario Utama:         | 17 |
| 4.3.6 | Skenario eksepsional 1: | 17 |
| 4.4   | Profil kerja            | 17 |
| 4.4.1 | Deskripsi:              | 17 |
| 4.4.2 | Trigger:                | 18 |
| 4.4.3 | Input:                  | 18 |
| 4.4.4 | Output:                 | 18 |
| 4.4.5 | Skenario Utama:         | 18 |
| 4.4.6 | Skenario eksepsional 1: | 18 |
| 4.5   | Jobs                    | 19 |
| 4.5.1 | Deskripsi:              | 19 |
| 4.5.2 | Trigger:                | 19 |
| 4.5.3 | Input:                  | 19 |
| 4.5.4 | Output:                 | 19 |
| 4.5.5 | Skenario Utama:         | 19 |
| 4.5.6 | Skenario eksepsional 1: | 20 |
| 4.6   | Filter pencarian        | 20 |
| 4.6.1 | Deskripsi:              | 20 |
| 4.6.2 | Trigger:                | 20 |
| 4.6.3 | Input:                  | 20 |
| 4.6.4 | Output:                 | 20 |
| 4.6.5 | Skenario Utama:         | 21 |
| 4.6.6 | Skenario eksepsional 1: | 21 |
| 4.7   | Berita                  | 21 |
| 4.7.1 | Deskripsi:              | 21 |
| 4.7.2 | Trigger:                | 21 |
| 4.7.3 | Input:                  | 21 |
| 4.7.4 | Output:                 | 22 |
| 4.7.5 | Skenario Utama:         | 22 |
| 4.7.6 | Skenario eksepsional 1: | 22 |
| 4.8   | Video                   | 22 |
| 4.8.1 | Deskripsi:              | 22 |
| 4.8.2 | Trigger:                | 23 |
| 4.8.3 | Input:                  | 23 |
| 4.8.4 | Output:                 | 23 |
| 4.8.5 | Skenario Utama:         | 23 |
| 4.8.6 | Skenario eksepsional 1: | 24 |
| 4.9   | Motivasi                | 24 |
| 4.9.1 | Deskripsi:              | 24 |
| 4.9.2 | Trigger:                | 24 |
| 4.9.3 | Input:                  | 24 |
| 4.9.4 | Output:                 | 24 |
| 4.9.5 | Skenario Utama:         | 25 |

|           |                                   |           |
|-----------|-----------------------------------|-----------|
| 4.9.6     | Skenario eksepsional 1:           | 25        |
| 4.10      | Daftar pelamar                    | 25        |
| 4.10.1    | Deskripsi:                        | 25        |
| 4.10.2    | Trigger:                          | 25        |
| 4.10.3    | Input:                            | 25        |
| 4.10.4    | Output:                           | 26        |
| 4.10.5    | Skenario Utama:                   | 26        |
| 4.10.6    | Skenario eksepsional 1:           | 26        |
| 4.11      | Input lowongan pekerjaan          | 27        |
| 4.11.1    | Deskripsi:                        | 27        |
| 4.11.2    | Trigger:                          | 27        |
| 4.11.3    | Input:                            | 27        |
| 4.11.4    | Output:                           | 27        |
| 4.11.5    | Skenario Utama:                   | 27        |
| 4.11.6    | Skenario eksepsional 1:           | 28        |
| 4.12      | Profil penyedia kerja             | 28        |
| 4.12.1    | Deskripsi:                        | 28        |
| 4.12.2    | Trigger:                          | 28        |
| 4.12.3    | Input:                            | 28        |
| 4.12.4    | Output:                           | 28        |
| 4.12.5    | Skenario Utama:                   | 29        |
| 4.12.6    | Skenario eksepsional 1:           | 29        |
| <b>5.</b> | <b>Requirements Nonfungsional</b> | <b>29</b> |
| 5.1       | Atribut Kualitas                  | 29        |
| 5.2       | Requirements Legal                | 30        |

# 1. Pendahuluan

## 1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) adalah dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak (SKPL). Dokumen ini akan digunakan oleh pengembang perangkat lunak sebagai acuan teknis pengembangan perangkat lunak pada tahap selanjutnya.

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) ini adalah sebuah dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak SobatKerja yang digunakan sebagai acuan dalam pembuatan perangkat lunak. Dokumen ini mendefinisikan beberapa kebutuhan yang harus tersedia agar perangkat lunak dapat dikembangkan. SKPL SobatKerja ini juga mendefinisikan batasan perancangan perangkat lunak. Dimana aplikasi ini diharapkan dapat memudahkan pencari kerja dalam mencari pekerjaan dan juga para penyedia lowongan pekerjaan dalam mencari pekerja.

## 1.2 Konvensi Dokumen

Dokumen ini dibuat berdasarkan aturan IEEE baik itu font highlight maupun yang lainnya untuk memenuhi spesifikasi persyaratan dokumen yang dibuat.

## 1.3 Cakupan Produk

Aplikasi SobatKerja dapat membantu masyarakat yang ingin mencari pekerjaan tetapi tidak tahu perusahaan apa saja yang membuka lowongan pekerjaan, dengan aplikasi ini masyarakat akan lebih mudah menemukan perusahaan dan pekerjaan yang sesuai bagi mereka karena di aplikasi akan dibuatkan list perusahaan apa saja yang membuka lowongan pekerjaan selain itu mereka juga bisa memfilter pekerjaan yang mereka inginkan berdasarkan lokasi terdekat, posisi pekerjaan, minimal pendidikan dan lain-lain. aplikasi ini juga tidak hanya untuk pencari pekerjaan tetapi aplikasi ini juga diperuntukan bagi para perusahaan yang sedang mencari pekerja untuk bekerja di perusahaannya. aplikasi ini mendukung fitur login dan register yang dimana pencari pekerjaan akan mempunyai akunnya masing masing, lalu ada fitur input data pekerjaan yang dimana para pencari pekerja menginputkan data mereka yang nantinya akan dihasilkan CV pada akun pencari pekerja tersebut, juga kita dapat melihat daftar pekerjaan yang tersedia dan yang sesuai dengan kriteria perusahaan, lalu mereka juga dapat melihat pekerjaan yang disarankan untuk mereka dan yang terakhir terdapat fitur sobat kerja yang dimana fitur tersebut ada konten tutorial untuk pekerja, berita terbaru tentang pekerjaan, dan motivasi untuk pekerja.

## 1.4 Referensi

[1] Fadli H. Wattiheluw, Siti Rochimah, and Chastine Fatichah. "Klasifikasi Kualitas Perangkat Lunak Berdasarkan ISO/IEC 25010 Menggunakan AHP dan Fuzzy Mamdani Untuk Situs Web E-Commerce". *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi* 17.1(2019): n.pag. Web. 1 Jan. 2019

|  |                 |                          |
|--|-----------------|--------------------------|
| <i>Prodi SI Teknik Informatika - Universitas Telkom</i>  | <i>SKPL-xxx</i> | <i>Halaman 8 dari 34</i> |
| <i>Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi SI Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi SI Teknik Informatika, Universitas Telkom</i> |                 |                          |



[2] Rauf Fauzan. "Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak"(2017): 9-10.

[https://lms.ipb.ac.id/pluginfile.php/22494/mod\\_resource/content/0/1213\\_Genap/03.\\_Contoh\\_SKPL\\_VMS.pdf](https://lms.ipb.ac.id/pluginfile.php/22494/mod_resource/content/0/1213_Genap/03._Contoh_SKPL_VMS.pdf)

<http://e-journal.uajy.ac.id/7804/8/TF706171.pdf>

<https://repository.unikom.ac.id/51473/1/Software%20Requirement%20Spesification%5Bterstruktur%5D.pdf>

[http://ebook.repo.mercubuana-yogya.ac.id/FTI/tugas\\_doc\\_20161/2014/14121005-SIF51\\_P\\_12-SR\\_S\\_RPL\\_Kel\\_XI.pdf](http://ebook.repo.mercubuana-yogya.ac.id/FTI/tugas_doc_20161/2014/14121005-SIF51_P_12-SR_S_RPL_Kel_XI.pdf)

[http://fourier.eng.hmc.edu/e85\\_old/lectures/instruction/node7.html](http://fourier.eng.hmc.edu/e85_old/lectures/instruction/node7.html)

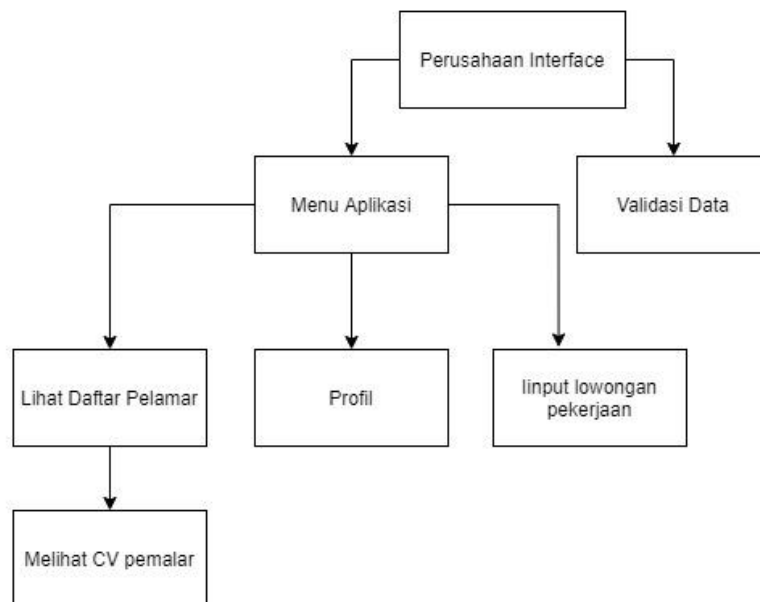
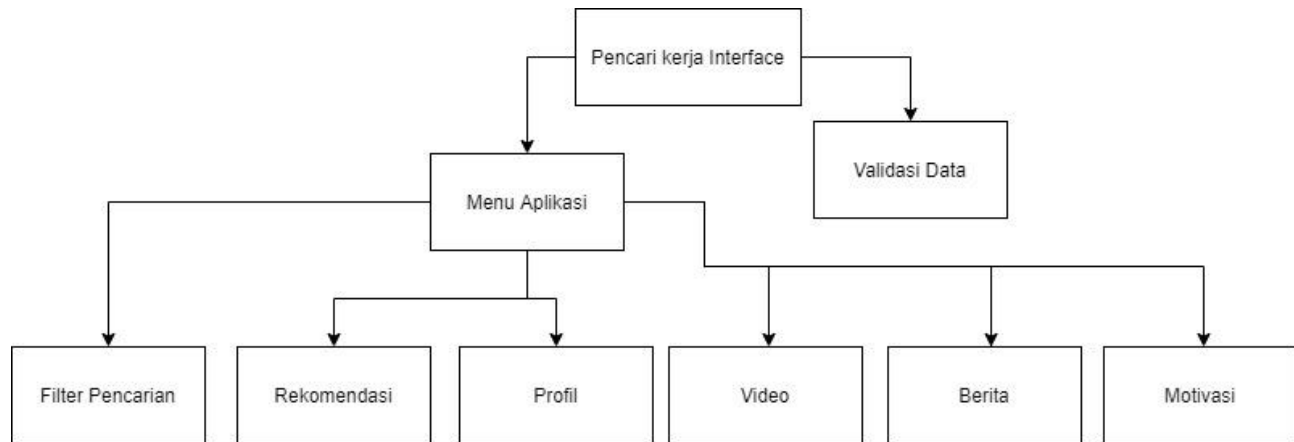
Dwinawan. 2019. *Tutorial design menggunakan figma*. URL :  
<https://medium.com/insightdesign/tutorial-design-menggunakan-figma-2f08fe08f2c4>.

## 2. Overall Description

### 2.1 Perspektif Produk

Aplikasi pencari kerja online merupakan sebuah sistem yang dimana sistem ini akan menghubungkan para pencari kerja dengan para pengusaha yang sedang mencari pekerjaan, sistem ini biasanya mengharuskan masing-masing pengguna baik itu pengusaha yang sedang mencari pekerja maupun para pencari kerja memiliki akun sebagai identitas mereka dan sebelum mengisi data mereka diharuskan verifikasi maupun daftar jika proses daftar atau verifikasi berhasil maka pengguna akan masuk kedalam aplikasi jika gagal atau invalid pengguna diharuskan untuk mengisi ulang proses daftar maupun verifikasi data mereka. Lalu setelah sampai di menu utama untuk para pencari kerja, mereka akan menekan fitur untuk mencari pekerjaan yang sesuai dengan keinginan mereka setelah menentukan perusahaan yang mereka inginkan maka pencari kerja cukup dengan menunggu pemberitahuan dari perusahaan yang dipilih. sedangkan untuk para pengusaha mereka akan mengklik fitur pelamar kerja untuk melihat siapa saja yang melamar di perusahaan mereka dan mereka bisa melihat CV pelamar kerja setelah itu mereka menentukan siapa yang akan diterima di perusahaan mereka dengan ketentuan dari masing masing perusahaan tersebut.

Berikut diagram sederhananya



## 2.2 Fungsi Produk

Fungsi produk perangkat lunak Sobat Kerja adalah sebagai berikut:

- Menampilkan daftar pekerjaan yang telah dimasukkan oleh penyedia lowongan pekerjaan

- Melakukan filterisasi berdasarkan keahlian, lokasi, dan minimal pendidikan
- Merekomendasikan pekerjaan berdasarkan lokasi terdekat dan pendidikan
- Menampilkan berita, tutorial, dan motivasi kepada pengguna
- Memvalidasi data user saat proses registrasi dan login
- Dapat menampilkan profil user

## 2.3 Kelas dan Karakteristik Pengguna

Aplikasi ini dapat memberi kemudahan bagi pencari kerja yang sedang membutuhkan pekerjaan dan bagi penyedia lowongan yang sedang membutuhkan pekerja.

| No. | Nama Aktor        | Deskripsi  |
|-----|-------------------|--|
| 1   | Pencari kerja     | sebagai pihak yang sedang mencari kerja          |
| 2   | Penyedia lowongan | sebagai pihak yang menawarkan lowongan pekerjaan |

## 2.4 Lingkungan Operasi

- *Sistem Operasi : Lollipop 5.0 (API 21) dan iOS 9.3.6*
- *Platform sistem operasi : Android dan IOS*
- *Programming Languages : Kotlin dan swift*
- *DBMS : SQLite*

## 2.5 Batasan Perancangan dan Implementasi

Batasan perancangan dan implementasi pada pengembangan perangkat lunak ini adalah

- Smartphone minimal memiliki spesifikasi RAM 2GB
- Perangkat lunak menggunakan DBMS SQLite
- Perangkat lunak menggunakan bahasa pemrograman Kotlin dan Swift
- Sistem harus bisa memvalidasi akun paling lama 10 detik
- Perangkat lunak menggunakan algoritma tree untuk melakukan fitur rekomendasi pekerjaan
- Sistem harus bisa melakukan pencarian paling lama 7 detik

## 2.6 Dokumentasi Pengguna

Terdapat dokumentasi yang berupa manual pengguna dan tutorial tersedia di dalam aplikasi.

## 2.7 Asumsi dan Dependensi

*Asumsi :*

1. *Aplikasi ini dibuat untuk mempermudah para pencari kerja untuk mendapatkan pekerjaan*

2. Aplikasi dapat dijalankan di sistem operasi Android dan IOS
3. Aplikasi dapat dijalankan jika perangkat mobile terhubung dengan jaringan internet
4. Aplikasi dapat berjalan dengan baik jika perangkat yang digunakan mempunyai RAM diatas 2GB

### 3. Requirements Antarmuka Eksternal

#### 3.1 Antarmuka Pengguna

Perangkat lunak ini menggunakan graphical user interface atau GUI dan dapat berjalan pada sistem operasi android lollipop 5.0 (API 21) dan iOS 9.3.6. Pengguna dapat melakukan interaksi melalui touchscreen pada smartphone yang digunakan, dengan posisi layar vertikal.

#### 3.2 Antarmuka Perangkat Keras

Kebutuhan minimum perangkat keras yang dapat digunakan oleh perangkat lunak ini adalah :

- Smartphone dengan touchscreen
- Smartphone yang terhubung ke jaringan internet

#### 3.3 Antarmuka Perangkat Lunak

Aplikasi ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman Kotlin dan swift sebagai bahasa pemrograman utama, XML sebagai bahasa markup untuk membuat tampilan, dan SQLite sebagai data base nya. Selain hal itu, ada beberapa library yang digunakan seperti material design, hdodenhof, glide , dan recyclerview yang dapat mempermudah dalam membangun aplikasi SobatKerja.

#### 3.4 Antarmuka Komunikasi

Untuk menjalankan aplikasi SobatKerja smartphone perlu terhubung ke dalam jaringan internet.

## 4. Fitur Sistem

### 4.1 Registrasi

#### 4.1.1 Deskripsi:

Fitur registrasi adalah fitur dimana pengguna baik itu pencari kerja maupun penyedia lowongan dapat melakukan pendaftaran sebuah akun yang sesuai dengan data pribadi dari pengguna.

#### 4.1.2 Trigger:

|   |          |                    |
|---|----------|--------------------|
| Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom  | SKPL-xxx | Halaman 12 dari 34 |
| Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom |          |                    |

Ketika user menekan tombol daftar yang berada di bawah halaman log-in.

#### 4.1.3 ***Input:***

Input berupa email pribadi mereka ataupun email perusahaan, lalu ada username berupa ID unik dari masing masing pengguna, password berupa kombinasi unik untuk kunci masuk pada akun user yang sedang dibuat dan terakhir ada skill yaitu yang mendeskripsikan bidang apa yang benar-benar user kuasai.

#### 4.1.4 ***Output:***

Outputnya adalah user yang telah melakukan pendaftaran akan mempunyai akun.

#### 4.1.5 ***Skenario Utama:***

4.1.5.1 *Prakondisi: User tidak mempunyai akun dan akan meng-klik tombol daftar pada laman log-in.*

4.1.5.2 *Pascakondisi: User telah memiliki akun sesuai dengan data yang ia masukan pada laman daftar.*

4.1.5.3 *Langkah-langkah:*

- *Meng-klik tombol daftar yang ada di halaman login*
- *Mengisi data sesuai dengan yang diinstruksikan*
- *Centang pada text “Dengan membuat akun Anda telah menyetujui **syarat & ketentuan** yang berlaku”*
- *Klik tombol daftar*
- *Validasi data*
- *Akun berhasil dibuat atau di daftarkan*

#### 4.1.6 **Skenario eksepsional I:**

4.1.6.1 *Prakondisi:* Meng-klik tombol daftar yang ada di halaman log-in.

4.1.6.2 *Pascakondisi:* Terdapat text username telah digunakan atau e-mail tidak ditemukan.

4.1.6.3 *Langkah-langkah:*

- Meng-klik tombol daftar yang ada di halaman login
- Mengisi data tidak sesuai dengan yang diinstruksikan
- Tidak mencentang pada text “Dengan membuat akun Anda telah menyetujui **syarat & ketentuan** yang berlaku”
- Klik tombol daftar
- Validasi data
- Tampilkan text “username telah digunakan” atau “e-mail tidak ditemukan”

## 4.2 **Log In**

#### 4.2.1 **Deskripsi:**

Fitur log-in adalah fitur dimana pengguna baik itu pencari kerja maupun penyedia lowongan dapat melakukan log-in pada aplikasi sobat kerja.

#### 4.2.2 **Trigger:**

Ketika user menekan pencari maupun penyedia pada laman selamat datang di sobat kerja.

#### 4.2.3 **Input:**

Input berupa username maupun email dan password.

#### 4.2.4 **Output:**

User dapat menggunakan fitur fitur yang ada di dalam aplikasi.

#### 4.2.5 *Skenario Utama:*

4.2.5.1 *Prakondisi: Belum terverifikasinya akun user.*

4.2.5.2 *Pascakondisi: Terverifikasinya akun user ketika menekan tombol masuk.*

4.2.5.3 *Langkah-langkah:*

- *Klik aplikasi sobat kerja*
- *Klik mulai pada laman pertama sobat kerja*
- *Klik pencari maupun penyedia pada laman kedua sobat kerja*
- *Masukan username maupun email yang sesuai dengan akun user yang telah dibuat*
- *Masukan akun password user*
- *Centang pada text “tetap masuk”*
- *Klik tombol masuk*
- *User berhasil masuk ke dalam aplikasi sesuai data akun yang telah di inputkan*

#### 4.2.6 *Skenario eksepsional I:*

4.2.6.1 *Prakondisi: Belum terverifikasinya akun user.*

4.2.6.2 *Pascakondisi: tidak terverifikasinya akun user ketika menekan tombol masuk.*

4.2.6.3 *Langkah-langkah:*

- *Klik aplikasi sobat kerja*
- *Klik mulai pada laman pertama sobat kerja*
- *Klik pencari maupun penyedia pada laman kedua sobat kerja*
- *Memasukan username maupun email yang tidak sesuai dengan akun user yang telah dibuat*
- *Memasukan password user yang tidak sesuai*
- *Tidak mencentang pada text “tetap masuk”*
- *Tlik tombol masuk*
- *User berhasil masuk ke dalam aplikasi sesuai data akun yang telah di inputkan*

### 4.3 **Rekomendasi sistem**

Fitur rekomendasi sistem adalah fitur dimana ketika user masuk kedalam aplikasi sobat maka pada halaman utama sistem aplikasi sobat kerja akan menampilkan rekomendasi pekerjaan yang cocok untuk user dengan melihat data yang berada di profil user.

#### 4.3.1 *Deskripsi:*

Saat user telah melakukan log-in maupun registrasi maka akan menampilkan laman utama dari aplikasi sobat kerja dan terdapat rekomendasi.

#### 4.3.2 *Trigger:*

Menggeser layar di fitur rekomendasi untuk menemukan rekomendasi yang sesuai.

#### 4.3.3 *Input:*

Menggeser layar di fitur rekomendasi untuk menemukan rekomendasi yang sesuai.

#### 4.3.4 *Output:*

User menemukan pekerjaan yang mungkin sesuai oleh user dan akan mendaftarkan dirinya



#### 4.3.5 **Skenario Utama:**

4.3.5.1 *Prakondisi: Belum menemukan pekerjaan yang cocok dan belum mendaftarkan diri sebagai pelamar.*

4.3.5.2 *Pascakondisi: Berhasil menemukan pekerjaan yang mungkin sesuai dengan user dan mendaftarkan diri di perusahaan yang diinginkan user.*

4.3.5.3 *Langkah-langkah:*

- *Menggeser layar fitur rekomendasi*
- *Setelah menemukan pekerjaan yang menarik tekan kotak pada fitur rekomendasi*
- *User akan memasuki laman spesifikasi dari pekerjaan yang di klik.*
- *Lalu user meng-klik daftar pada perusahaan tersebut*
- *User akan terdaftar sebagai pelamar kerja di perusahaan tersebut*

#### 4.3.6 **Skenario eksepsional 1:**

4.3.6.1 *Prakondisi: Belum menemukan pekerjaan yang cocok dan belum mendaftarkan diri sebagai pelamar.*

4.3.6.2 *Pascakondisi: Tidak berhasil menemukan pekerjaan yang mungkin sesuai dengan user dan tidak mendaftarkan diri di perusahaan yang diinginkan user.*

4.3.6.3 *Langkah-langkah:*

- *Menggeser layar fitur rekomendasi*
- *Setelah menemukan pekerjaan yang menarik tekan kotak pada fitur rekomendasi*
- *User akan memasuki laman spesifikasi dari pekerjaan yang di klik.*
- *Lalu user meng-klik tombol kembali pada laman spesifikasi tersebut*
- *User tidak terdaftar sebagai pelamar kerja di perusahaan tersebut*

### 4.4 **Profil Pekerja**

#### 4.4.1 **Deskripsi:**

Fitur profil kerja adalah fitur dimana user bisa melihat profil mereka untuk melihat data-data mereka dan di fitur ini juga terdapat unggah CV untuk melengkapi profil mereka.

#### 4.4.2 **Trigger:**

|   |          |                    |
|---|----------|--------------------|
| Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom  | SKPL-xxx | Halaman 17 dari 34 |
| Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom |          |                    |

Ketika meng-klik tombol profil yang berada di pojok kanan atas laman utama.

#### 4.4.3 ***Input:***

Mengunggah CV user untuk melengkapi data profil user.

#### 4.4.4 ***Output:***

Data profil akan lengkap dengan telah di unggahnya CV user pada fitur profil.

#### 4.4.5 ***Skenario Utama:***

4.4.5.1 *Prakondisi: Pengguna belum meng-inputkan CV pada laman profil.*

4.4.5.2 *Pascakondisi: Pengguna sudah meng-inputkan CV pada laman profil.*

4.4.5.3 *Langkah-langkah:*

- *Pada laman utama klik icon profil pada bagian pojok kanan atas.*
- *Setelah itu akan muncul laman profil dan klik tombol unggah CV*
- *Pilih CV yang akan anda unggah*
- *CV berhasil terunggah dan tersimpan di profil anda*

#### 4.4.6 ***Skenario eksepsional 1:***

4.4.6.1 *Prakondisi: Jaringan internet yang kurang memadai saat mengunggah CV.*

4.4.6.2 *Pascakondisi: CV tidak berhasil terunggah dan tersimpan.*

4.4.6.3 *Langkah-langkah:*

- *Klik tombol unggah CV pada laman profil*
- *Pilih CV yang akan anda unggah*
- *Jaringan internet tidak stabil atau kurang memadai*
- *CV tidak berhasil terunggah dan tersimpan*

### 4.5 **Jobs**

#### 4.5.1 ***Deskripsi:***

Fitur Jobs adalah fitur dimana user bisa melihat lowongan pekerjaan yang apa saja yang tersedia pada aplikasi sobat kerja.

#### 4.5.2 **Trigger:**

Ketika user menekan icon jobs pada bagian bawah pada laman utama.

#### 4.5.3 **Input:**

Scroll untuk menemukan lowongan pekerjaan yang menarik bagi user.

#### 4.5.4 **Output:**

User telah menemukan lowongan pekerjaan yang menarik.

#### 4.5.5 **Skenario Utama:**

*4.5.5.1 Prakondisi: User belum menemukan lowongan pekerjaan yang menarik dan belum mendaftarkan diri sebagai pelamar.*

*4.5.5.2 Pascakondisi: User sudah menemukan lowongan pekerjaan yang menarik dan mendaftarkan dirinya di perusahaan yang diinginkan user.*

##### 4.5.5.3 **Langkah-langkah:**

- Pada laman utama klik icon jobs yang berada di bawah laman
- Akan muncul laman utama dari jobs lalu scroll layar pada laman tersebut
- Setelah menemukan pekerjaan yang menarik tekan pada kotak nama perusahaan tersebut
- User akan memasuki laman spesifikasi dari pekerjaan yang di klik.
- Lalu user meng-klik daftar pada perusahaan tersebut
- User akan terdaftar sebagai pelamar kerja di perusahaan tersebut

#### 4.5.6 **Skenario eksepsional 1:**

4.5.6.1 *Prakondisi: Belum menemukan lowongan pekerjaan yang cocok.*

4.5.6.2 *Pascakondisi: User tidak menemukan lowongan pekerjaan yang menarik dan belum mendaftarkan dirinya di perusahaan yang diinginkan user.*

4.5.6.3 *Langkah-langkah:*

- *Pada laman utama klik icon jobs yang berada di bawah laman*
- *Akan muncul laman utama dari jobs lalu scroll layar pada laman tersebut*
- *Tidak menemukan pekerjaan yang menarik.*
- *User tidak akan terdaftar sebagai pelamar kerja di perusahaan karena belum menemukan pekerjaan yang menarik*

## **4.6 Filter pencarian**

4.6.1 ***Deskripsi:***

Fitur filter pencarian adalah fitur dimana user bisa melakukan filterisasi lowongan pekerjaan yang terdapat di aplikasi SobatKerja berdasarkan bidang pekerjaan, lokasi dan perkiraan gaji.

4.6.2 ***Trigger:***

Ketika user meng-klik icon filter pencarian berwarna biru yang berada di bawah icon profil di laman jobs.

4.6.3 ***Input:***

User menentukan bidang pekerjaan, lokasi dan perkiraan gaji yang sesuai.

4.6.4 ***Output:***

User menemukan pekerjaan dimana bidang pekerjaan, lokasi dan perkiraan gajinya sesuai dengan yang dibutuhkan.

4.6.5 ***Skenario Utama:***

|  |                 |                           |
|--|-----------------|---------------------------|
| <i>Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom</i>  | <i>SKPL-xxx</i> | <i>Halaman 20 dari 34</i> |
| <i>Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom</i> |                 |                           |

4.6.5.1 *Prakondisi: User belum menemukan lowongan pekerjaan yang sesuai dengan kriterianya.*

4.6.5.2 *Pascakondisi: User telah menemukan lowongan pekerjaan yang sesuai dengan kriterianya.*

4.6.5.3 *Langkah-langkah:*

- *Klik icon filter yang berada pada bagian bawah icon profil*
- *User menentukan bidang pekerjaan, lokasi dan perkiraan gaji yang diinginkan*
- *Klik selesai*
- *Akan muncul hasil filter sesuai dengan masukan yang diberikan oleh user*

#### 4.6.6 **Skenario eksepsional 1:**

4.6.6.1 *Prakondisi: User belum menemukan lowongan pekerjaan yang sesuai dengan kriterianya.*

4.6.6.2 *Pascakondisi: User tidak menemukan lowongan pekerjaan yang sesuai dengan kriterianya.*

4.6.6.3 *Langkah-langkah:*

- *Klik icon filter yang berada pada bagian bawah icon profil*
- *User menentukan bidang pekerjaan, lokasi dan perkiraan gaji yang diinginkan*
- *Klik selesai*
- *Sistem akan memunculkan text “Pencarian tidak ditemukan”*

## 4.7 **Berita**

### 4.7.1 **Deskripsi:**

Fitur Berita adalah fitur dimana user dapat melihat berita-berita seputar pekerjaan yang ada di aplikasi SobatKerja.

### 4.7.2 **Trigger:**

Ketika user menekan icon Berita pada bagian bawah laman utama.

### 4.7.3 **Input:**

Scroll laman Berita untuk menemukan Berita yang menarik bagi user.

### 4.7.4 **Output:**

User dapat membaca Berita yang telah di pilih.

#### **4.7.5 Skenario Utama:**

*4.7.5.1 Prakondisi: User belum melihat berita yang tersedia di aplikasi SobatKerja.*

*4.7.5.2 Pascakondisi: User dapat melihat berita yang menarik baginya.*

*4.7.5.3 Langkah-langkah:*

- *Pada laman utama klik icon Berita yang berada di bagian bawah laman utama*
- *Akan muncul bagian laman Berita yang dapat di scroll*
- *User memilih Berita yang menarik untuk dibaca atau dilihat*
- *Setelah memilih berita yang ada user dapat menekan bagian dari berita yang dipilih*
- *User memasuki laman berita yang telah dipilih*
- *User dapat membaca atau melihat berita*

#### **4.7.6 Skenario eksepsional I:**

*4.7.6.1 Prakondisi: User belum melihat berita yang tersedia di aplikasi Sobatkerja.*

*4.7.6.2 Pascakondisi: User tidak menemukan berita yang menarik, user tidak melihat berita yang ada.*

*4.7.6.3 Langkah-langkah:*

- *Pada laman utama klik icon berita yang berada di bagian bawah laman utama*
- *Akan muncul bagian laman berita yang dapat di scroll*
- *User memilih berita yang menarik untuk dibaca atau dilihat*
- *User tidak menemukan berita yang menarik untuk dibaca atau dilihat*
- *User tidak membaca berita yang ada di laman tersebut*

## **4.8 Video**

#### **4.8.1 Deskripsi:**

Fitur Video adalah fitur dimana user dapat menonton video seputar dunia kerja.

#### **4.8.2 Trigger:**

|  |                 |                           |
|--|-----------------|---------------------------|
| <i>Prodi SI Teknik Informatika - Universitas Telkom</i>  | <i>SKPL-xxx</i> | <i>Halaman 22 dari 34</i> |
| <i>Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi SI Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi SI Teknik Informatika, Universitas Telkom</i> |                 |                           |

Ketika user menekan icon Video yang ada dibagian bawah laman utama.

#### 4.8.3 ***Input:***

Scroll laman Video dan klik video yang ingin di tonton.

#### 4.8.4 ***Output:***

diputarnya video yang telah dipilih.

#### 4.8.5 ***Skenario Utama:***

4.8.5.1 *Prakondisi: User belum menonton video seputar dunia kerja.*

4.8.5.2 *Pascakondisi: User telah menonton video seputar dunia kerja.*

4.8.5.3 *Langkah-langkah:*

- *Klik icon video pada bagian bawah laman utama*
- *Akan muncul laman video, scroll secara horizontal untuk menemukan video yang ingin di tonton*
- *Klik kotak video yang ingin di tonton*
- *Video akan di putar*

#### 4.8.6 ***Skenario eksepsional 1:***

|  |                 |                           |
|--|-----------------|---------------------------|
| <i>Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom</i>  | <i>SKPL-xxx</i> | <i>Halaman 23 dari 34</i> |
| <i>Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom</i> |                 |                           |

4.8.6.1 *Prakondisi: User belum menonton video seputar dunia kerja.*

4.8.6.2 *Pascakondisi: User belum menemukan video seputar dunia kerja yang mereka inginkan.*

4.8.6.3 *Langkah-langkah:*

- *Klik icon video pada bagian bawah laman utama*
- *Akan muncul laman video, scroll secara horizontal untuk menemukan video yang ingin di tonton*
- *User tidak meng-klik kotak video yang ingin di tonton*
- *Tidak ada video yang akan diputar*

## **4.9 Motivasi**

4.9.1 *Deskripsi:*

Fitur motivasi adalah fitur dimana user bisa melihat motivasi-motivasi yang diberikan oleh ahli psikologi diharapkan motivasi tersebut bisa memberi semangat dan di harapkan motivasi tersebut bisa menjadi sumber inspirasi dalam mencari pekerjaan.

4.9.2 *Trigger:*

Ketika icon motivasi di klik oleh user.

4.9.3 *Input:*

Slide layar untuk mendapatkan maksimal 3 kali motivasi dalam sehari.

4.9.4 *Output:*

User telah membaca motivasi yang berada pada laman motivasi.

4.9.5 *Skenario Utama:*



4.9.5.1 *Prakondisi: User belum membaca motivasi harian yang berada pada laman motivasi.*

4.9.5.2 *Pascakondisi: User telah membaca motivasi yang berada pada laman motivasi.*

4.9.5.3 *Langkah-langkah:*

- *Pada laman utaman klik icon motivasi yang berada di bawah laman*
- *Muncul laman motivasi, slide layar untuk mendapatkan maksimal 3 kali motivasi*
- *Setelah user slide layar sebanyak 3 kali akan muncul text “Motivasi hari ini cukup sampai disini nantikan motivasi lainnya di lain hari”*
- *User telah berhasil membaca motivasi*

#### 4.9.6 **Skenario eksepsional 1:**

4.9.6.1 *Prakondisi: jaringan internet yang kurang memadai saat berada di laman motivasi.*

4.9.6.2 *Pascakondisi: User tidak membaca motivasi yang berada pada laman motivasi.*

4.9.6.3 *Langkah-langkah:*

- *Pada laman utaman klik icon motivasi yang berada di bawah laman*
- *Muncul laman motivasi, slide layar untuk mendapatkan maksimal 3 kali motivasi*
- *Jaringan internet tidak stabil atau kurang memadai*
- *Gagal melihat dan membaca motivasi*

## 4.10 **Daftar pelamar**

### 4.10.1 **Deskripsi:**

Fitur daftar pelamar adalah fitur dimana penyedia kerja bisa melihat daftar para pelamar kerja yang ingin bekerja di perusahaannya.

### 4.10.2 **Trigger:**

Ketika user meng-klik icon daftar pelamar pada bagian bawah laman utama.

### 4.10.3 **Input:**

Melakukan scroll daftar pelamar yang tersedia.

### 4.10.4 **Output:**

|   |          |                    |
|---|----------|--------------------|
| Prodi SI Teknik Informatika - Universitas Telkom  | SKPL-xxx | Halaman 25 dari 34 |
| Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi SI Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi SI Teknik Informatika, Universitas Telkom |          |                    |

User telah melihat semua daftar pelamar yang tersedia dan menentukan pelamar yang diterima.

#### 4.10.5 **Skenario Utama:**

4.10.5.1Prakondisi: User belum melihat dan menentukan pelamar mana yang akan diterima di perusahaannya.

4.10.5.2Pascakondisi: User telah melihat dan menentukan pelamar yang akan bekerja pada perusahaannya.

4.10.5.3Langkah-langkah:

- Meng-klik icon daftar pelamar yang berada di bawah laman utama
- Setelah muncul laman daftar pekerja, scroll layar untuk melihat semua pelamar
- Klik pada kotak pelamar dan lihat CV nya
- Terima pelamar bekerja pada perusahaan user
- User telah melihat dan menentukan pelamar yang akan bekerja pada perusahaannya

#### 4.10.6 **Skenario eksepsional I:**

4.10.6.1Prakondisi: User belum melihat dan menentukan pelamar mana yang akan diterima di perusahaannya.

4.10.6.2Pascakondisi: user telah melihat dan menolak pelamar yang akan bekerja pada perusahaannya.

4.10.6.3Langkah-langkah:

- Meng-klik icon daftar pelamar yang berada di bawah laman utama
- Setelah muncul laman daftar pekerja, scroll layar untuk melihat semua pelamar
- Klik pada kotak pelamar dan lihat CV nya
- User menolak pelamar bekerja pada perusahaan user
- User telah melihat dan menolak pelamar yang akan bekerja pada perusahaannya

## 4.11 **Input lowongan pekerjaan**

### 4.11.1 **Deskripsi:**

|   |          |                    |
|---|----------|--------------------|
| Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom  | SKPL-xxx | Halaman 26 dari 34 |
| Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom |          |                    |

Fitur input lowongan pekerjaan adalah fitur dimana penyedia kerja bisa menginput lowongan pekerjaan pada laman input lowongan pekerjaan yang nantinya para pelamar bisa melihat lowongan yang diinputkan oleh penyedia kerja.

#### 4.11.2 **Trigger:**

Ketika user mengklik icon input lowongan pekerjaan yang berada pada bagian bawah laman utama.

#### 4.11.3 **Input:**

Input berupa data data perusahaan yang dibutuhkan oleh para pelamar pekerjaan untuk mengetahui informasi dari perusahaan yang ingin dilamar.

#### 4.11.4 **Output:**

Data data perusahaan yang telah dimasukkan akan ditampilkan dan dapat dilihat oleh pencari kerja.

#### 4.11.5 **Skenario Utama:**

4.11.5.1 *Prakondisi: User belum menginputkan data lowongan pekerjaan.*

4.11.5.2 *Pascakondisi: User telah berhasil menginputkan data lowongan pekerjaan.*

##### 4.11.5.3 *Langkah-langkah:*

- *Mengklik icon input lowongan pekerjaan yang berada di bagian bawah laman utama*
- *Setelah muncul laman input lowongan pekerjaan inputkan semua data-data yang ditanyakan pada laman tersebut*
- *Klik input data*
- *Akan muncul text “lowongan pekerjaan telah berhasil ditambahkan”*
- *Data lowongan pekerjaan telah berhasil diinputkan*

#### 4.11.6 **Skenario eksepsional 1:**

4.11.6.1 *Prakondisi:* User belum menginputkan data lowongan pekerjaan.

4.11.6.2 *Pascakondisi:* User tidak mengisi semua inputan yang berada pada laman input lowongan pekerjaan.

4.11.6.3 *Langkah-langkah:*

- Mengklik icon input lowongan pekerjaan yang berada di bagian bawah laman utama
- Setelah muncul laman input lowongan pekerjaan user tidak menginputkan sebagian maupun semua data-data yang ditanyakan pada laman tersebut
- Klik input data
- Akan muncul text “lowongan pekerjaan gagal ditambahkan”
- Data lowongan pekerjaan gagal diinputkan

## 4.12 Profil penyedia kerja

4.12.1 *Deskripsi:*

Fitur profil penyedia kerja adalah fitur dimana penyedia kerja bisa melihat profil mereka untuk melihat data-data perusahaan seperti data tentang perusahaan tersebut, management dan kontak kerja dari perusahaan tersebut.

4.12.2 *Trigger:*

Ketika meng-klik tombol profil yang berada di pojok kanan atas laman utama.

4.12.3 *Input:*

Input informasi seputar perusahaan untuk melengkapi profil perusahaan.

4.12.4 *Output:*

Informasi seputar perusahaan telah dimasukan dan akan ditampilkan pada profil penyedia kerja.

4.12.5 *Skenario Utama:*

|   |          |                    |
|---|----------|--------------------|
| Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom  | SKPL-xxx | Halaman 28 dari 34 |
| Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom |          |                    |

4.12.5.1Prakondisi: Penyedia kerja belum menginputkan informasi seputar perusahaannya.

4.12.5.2Pascakondisi: Penyedia kerja telah berhasil menginputkan informasi perusahaan.

4.12.5.3Langkah-langkah:

- Pada laman utama klik icon profil pada bagian pojok kanan atas.
- Setelah berada pada laman profil penyedia kerja klik icon pena yang berada di bawah kanan text profil
- Inputkan informasi yang diperlukan untuk melengkapi profil penyedia kerja
- Tekan selesai bilai sudah
- Profil sudah lengkap dengan adanya informasi tentang perusahaan

#### 4.12.6 Skenario eksepsional 1:

4.12.6.1Prakondisi: Jaringan internet yang kurang memadai saat menginputkan informasi seputar perusahaan.

4.12.6.2Pascakondisi: Gagal menginputkan dan menyimpan informasi seputar perusahaan.

4.12.6.3Langkah-langkah:

- Pada laman utama klik icon profil pada bagian pojok kanan atas.
- Setelah berada pada laman profil penyedia kerja klik icon pena yang berada di bawah kanan text profil
- Jaringan internet tidak stabil atau kurang memadai
- Gagal menginputkan dan menyimpan informasi seputar perusahaan

## 5. Requirements Nonfungsional

### 5.1 Atribut Kualitas

| Kriteria Kualitas | Tuntutan Kualitas  |
|-------------------|--|
| 1. Kehandalan     | Dengan adanya fitur rekomendasi pekerjaan maka sistem minimal merekomendasikan 1 pekerjaan kepada 1 orang dan juga sistem harus bisa melakukan beberapa kendali yang memungkinkan jika |

|                 |  |
|-----------------|--|
|                 | terjadinya eror  |
| 2. Ketersediaan | Tersedia layanan recovery data jika terdapat hal hal yang tidak diinginkan   |
| 3. Keamanan     | Keamanan data pengguna terjamin, data penting dan data yang bersifat personal dienkripsi menggunakan algoritma enkripsi 256 dan hanya akan di dekripsi jika terdapat hal hal yang mendesak. Selain itu hanya orang orang tertentu saja seperti administrator yang dapat mengubah atau melihat data data pengguna, setiap fungsi dibuat dalam modul yang berbeda untuk meningkatkan keamanan.               |
| 4. Perawatan    | Aplikasi ditulis dengan metode <i>design pattern</i> untuk memudahkan dalam melakukan pergantian fitur dan perawatan aplikasi. Selain itu aplikasi juga ditulis dengan menggunakan konsep <i>clean code</i> untuk memudahkan dan mempercepat dalam perawatan dan pembaharuan. Dan yang terakhir setiap modul maksimal mempunyai 5 keterkaitan dengan modul lainnya, sehingga memudahkan untuk perawatannya |

## 5.2 Requirements Legal

- Aplikasi harus ditulis dengan bahasa pemrograman kotlin dan swift sebagai bahasa utama
- Aplikasi harus dibangun dengan bahasa markup XML
- Aplikasi harus menggunakan SQLite sebagai DBMS
- Aplikasi dapat melakukan validasi user kurang dari 10 detik
- Aplikasi harus ditulis dengan menerapkan konsep design pattern
- Aplikasi dapat melakukan proses upload CV kurang dari 10 detik
- Aplikasi dapat merekomendasikan minimal 1 pekerjaan kepada user
- Aplikasi dapat melakukan filterisasi pekerjaan kurang dari 4 detik
- Aplikasi harus menggunakan algoritma tree untuk sistem rekomendasi
- Aplikasi harus menggunakan enkripsi 256 bit untuk mengamankan data data penting user

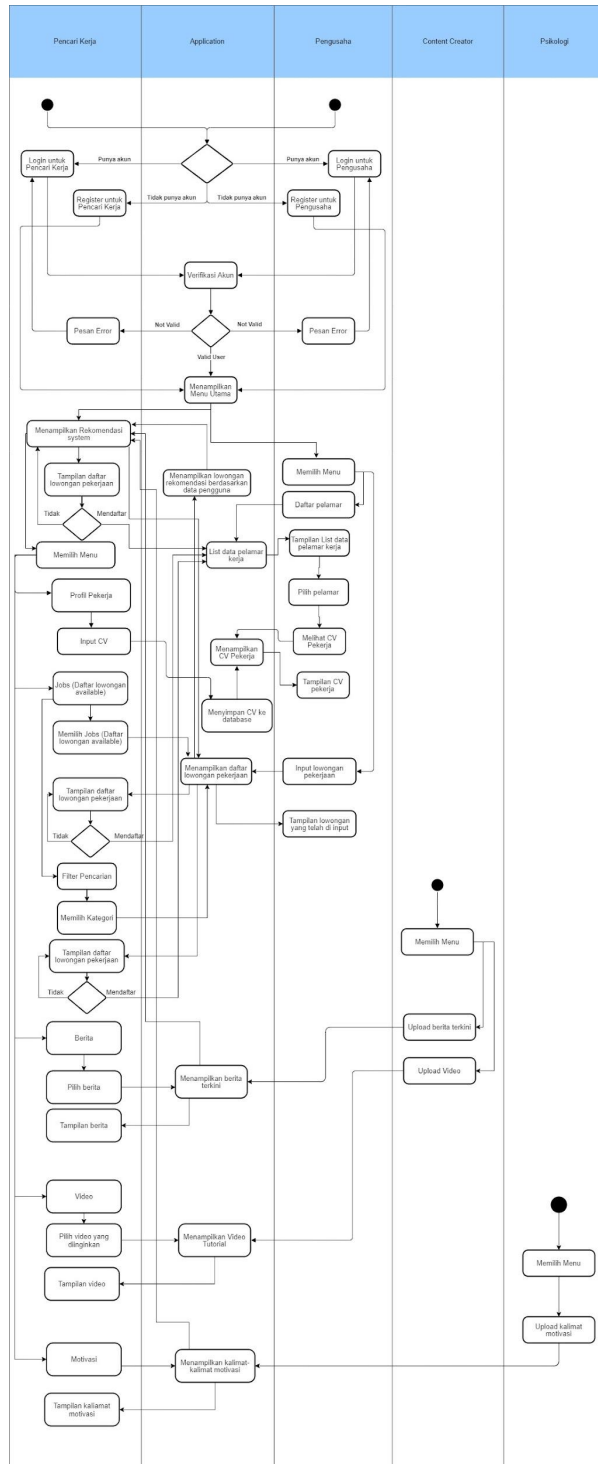
## Lampiran A: Daftar Kata-Kata Sukar

- **DBMS**  
*DBMS merupakan singkatan dari Database Management System, DBMS merupakan sebuah sistem perangkat lunak khusus yang diprogram untuk mengetahui elemen data mana yang bisa diakses oleh pemakai*
- **Enkripsi**

*Enkripsi merupakan proses perubahan data asli (plain text) menjadi ciphertext (data yang tidak dapat dimengerti)*

- *Dekripsi*  
*Dekripsi merupakan kebalikan dari dekripsi, yaitu proses pengembalian bentuk ciphertext (data yang tidak dimengerti) menjadi plaintext(data asli) kembali sehingga bisa dipahami*
- *Clean code*  
*Clean code adalah kode di dalam perangkat lunak (software) yang formatnya benar dan disusun dengan baik dan rapi agar kode programnya mudah dibaca, dimengerti, ditelusuri oleh siapapun dan mudah untuk diubah oleh siapapun jika nantinya akan ada perubahan*
- *Design pattern*  
*Design pattern merupakan suatu metode untuk menyelesaikan permasalahan-permasalahan yang biasanya berulang atau memiliki pola dalam pengembangan suatu software*
- *XML*  
*XML merupakan singkatan dari Extensible Markup Language , XML merupakan serangkaian aturan untuk mengencode dokumen dalam bentuk yang bisa dibaca oleh mesin*
- *CV*  
*CV merupakan singkatan dari Curriculum Vitae, Curriculum vitae merupakan daftar riwayat hidup yang berisi data dan informasi yang diperlukan untuk para pelamar pekerjaan*

## Lampiran B: Analysis Models





## Lampiran C: Use Case dan Class Diagram

