

DPPL-xx

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

SobatKerja

untuk:

Pencari Kerja
Penyedia Kerja
Content Creator
Psikolog


Dipersiapkan oleh:

Rizky Khoiruddin (1301194009)
Kadek Rizky Fransisca Putra (1301194035)
Rafly Rhamadhan (1301194167)
I Made Krishna Vrindavana (1301194270)

Program Studi Teknik Informatika/Sistem dan Teknologi Informasi

Fakultas Informatika

Jl. Telekomunikasi 1, Dayeuhkolot Bandung

	Prodi S1- Teknik Informatika Universitas Telkom	Nomor Dokumen		Halaman
		<i>DPPL-xx</i> <xx:no grp>		<#>/<jml #
		Revisi	<nomor revisi>	Tgl: <isi tanggal>

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Daftar Isi

1. Pendahuluan	5
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen	5
1.2 Lingkup Masalah	5
1.3 Definisi dan Istilah	5
1.4 Aturan Penamaan dan Penomoran	5
1.5 Referensi	5
1.6 Ikhtisar Dokumen	5
2 Deskripsi Perancangan Global	6
2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi	6
2.2 Deskripsi Arsitektural	6
2.3 Deskripsi Komponen	6
3 Perancangan Rinci	7
3.1 Realisasi Use Case	7
3.1.1 Use Case <nama use case 1>	7
3.1.1.1 Identifikasi Kelas	7
3.1.1.2 Sequence Diagram	7
3.1.1.3 Diagram Kolaborasi/Komunikasi Kelas	7
3.2 Perancangan Detil Kelas	7
3.2.1 Kelas <nama kelas>	7
3.2.2 Kelas <nama kelas>	8
3.3 Diagram Kelas Keseluruhan	8
3.4 Algoritma/Query	8
3.5 Diagram Statechart	8
3.6 Perancangan Antarmuka	8
3.7 Perancangan Representasi Persistensi Kelas	9
4 Matriks Keruntutan	9

Setelah Daftar Isi Boleh ada Daftar Tabel dan Daftar Gambar

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Tuliskan dengan ringkas tujuan dokumen DPPL ini dibuat, dan digunakan oleh siapa.

Dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak ini dibuat bertujuan untuk menjelaskan rancangan perangkat lunak yang akan dibangun secara terperinci baik berupa deskripsi perancangan lingkungan implementasi dan dekomposisi fungsional modul, deskripsi data dalam bentuk basis data yang akan digunakan dalam pembuatan perangkat lunak, dekomposisi fisik modul, dan deskripsi rinci modul yang terdiri dari deskripsi layar, deskripsi proses dan deskripsi laporan. Semua modul dikembangkan dari proses-proses yang telah dijabarkan didalam dokumen SKPL. Dokumen ini dijadikan sebagai bahan acuan bagi pihak pengembang dan juga pengguna. Dengan dibuatnya dokumen ini, kami berharap proses pengembangan aplikasi akan berjalan lancar dan menjadi lebih terarah sehingga terciptanya efisiensi sumber daya yang kami miliki.

1.2 Lingkup Masalah

Tuliskan dengan ringkas nama aplikasi dan deskripsinya. Maksimal 1 paragraf. Sama dengan yang ditulis di SKPL.

Perangkat lunak SobatKerja ini dikembangkan untuk mengelola serta menyediakan berbagai informasi seputar pekerjaan, diantaranya lowongan pekerjaan, Berita, Video, Rekomendasi Pekerjaan sesuai dengan profil user, serta motivasi yang kami buat dalam perangkat lunak ini. Perangkat lunak SobatKerja juga dapat berbagai macam bentuk lowongan pekerjaan dan dari berbagai perusahaan.

1.3 Definisi dan Istilah

Semua definisi dan singkatan yang digunakan dalam dokumen ini dan penjelasannya

- **DBMS**
DBMS merupakan singkatan dari Database Management System, DBMS merupakan sebuah sistem perangkat lunak khusus yang diprogram untuk mengetahui elemen data mana yang bisa diakses oleh pemakai.
- **Enkripsi**
Enkripsi merupakan proses perubahan data asli (plain text) menjadi ciphertext (data yang tidak dapat dimengerti).
- **Dekripsi**
Dekripsi merupakan kebalikan dari deskripsi, yaitu proses pengembalian bentuk ciphertext (data yang tidak dimengerti) menjadi plaintext(data asli) kembali sehingga bisa dipahami.
- **Clean Code**
Clean code adalah kode di dalam perangkat lunak (software) yang formatnya benar dan disusun dengan baik dan rapi agar kode programnya mudah dibaca, dimengerti, ditelusuri oleh siapapun dan mudah untuk diubah oleh siapapun jika nantinya akan ada perubahan.
- **Design Pattern**
Design pattern merupakan suatu metode untuk menyelesaikan permasalahan-permasalahan yang biasanya berulang atau memiliki pola dalam pengembangan suatu software.
- **XML**
XML merupakan singkatan dari Extensible Markup Language , XML merupakan serangkaian aturan untuk mengencode dokumen dalam bentuk yang bisa dibaca oleh mesin.
- **CV**
CV merupakan singkatan dari Curriculum Vitae, Curriculum vitae merupakan daftar riwayat hidup yang berisi data dan informasi yang diperlukan untuk para pelamar pekerjaan.

1.4 Aturan Penamaan dan Penomoran

Tuliskan aturan penomoran dan penamaan yang dipakai dalam dokumen ini jika ada (misalnya aturan penomoran Fungsi/CSU, penomoran modul, penamaan file, dsb)

1.5 Referensi

Dokumentasi PL yang dirujuk oleh dokumen ini, minimal SKPL

Buku, Panduan, Dokumentasi lain yang dipakai dalam dokumen ini (jarang sekali!).

Fadli H. Wattiheluw, Siti Rochimah, and Chastine Fatichah. "Klasifikasi Kualitas Perangkat Lunak Berdasarkan ISO/IEC 25010 Menggunakan AHP dan Fuzzy Mamdani Untuk Situs Web E-Commerce". Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi 17.1(2019): n.pag. Web. 1 Jan. 2019

Rauf Fauzan. "Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak"(2017): 9-10.

https://lms.ipb.ac.id/pluginfile.php/22494/mod_resource/content/0/1213_Genap/03._Contoh_SKPL_VMS.pdf

<http://e-journal.uajy.ac.id/7804/8/TF706171.pdf>

<https://repository.unikom.ac.id/51473/1/Software%20Requirement%20Spesification%5Bterstruktur%5D.pdf>

http://ebook.repo.mercubuana-yogya.ac.id/FTI/tugas_doc_20161/2014/14121005-SIF51_P_12-SR

S_RPL_Kel_XI.pdf http://fourier.eng.hmc.edu/e85_old/lectures/instruction/node7.html Dwinawan. 2019.

Tutorial design menggunakan figma. URL :

<https://medium.com/insightdesign/tutorial-design-menggunakan-figma-2f08fe08f2c4>

1.6 Ikhtisar Dokumen

Tuliskan sistematika pembahasan (ikhtisar) dokumen ini.

2 Deskripsi Perancangan Global

2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi

Sebutkan Operating system, DBMS, development tools, filing system, bahasa pemrograman yang dipakai

SobatKerja	Spesifikasi
Sistem Operasi	Lollipop 5.0 (API 21) dan iOS 9.3.6
DBMS	SQLite
Development Tools	Visual Studio Code
Bahasa Pemrograman	Kotlin dan Swift

2.2 Deskripsi Arsitektural

Berikan penjelasan singkat tentang arsitektur /L yang akan dibangun. Gambarkan dalam bentuk diagram komponen.

2.3 Deskripsi Komponen

Diisi dengan daftar modul. Daftar modul bisa dalam bentuk tabel berikut:

No	Nama Komponen	Keterangan
1	Registrasi	Modul ini digunakan oleh pencari kerja atau penyedia kerja untuk mendaftarkan akun user yang baru
2	Login	Modul ini digunakan oleh pencari kerja atau penyedia kerja untuk masuk ke dalam perangkat lunak
3	Rekomendasi sistem	Modul ini berfungsi untuk memberikan beberapa pilihan lowongan kerja yang sistem berikan sesuai dengan profil user
4	Profil Pekerja	Modul ini berfungsi untuk menampilkan informasi profil user
5	Jobs	Modul ini berfungsi untuk menampilkan daftar lowongan pekerjaan yang tersedia di dalam perangkat lunak
6	Filter Pencarian	Modul ini berfungsi untuk melakukan filterisasi lowongan pekerjaan
7	Berita	Modul ini berfungsi untuk menampilkan berita-berita seputar pekerjaan
8	Video	Modul ini berfungsi untuk menampilkan video seputar dunia kerja
9	Motivasi	Modul ini berfungsi untuk menampilkan motivasi yang dibuat oleh psikologi

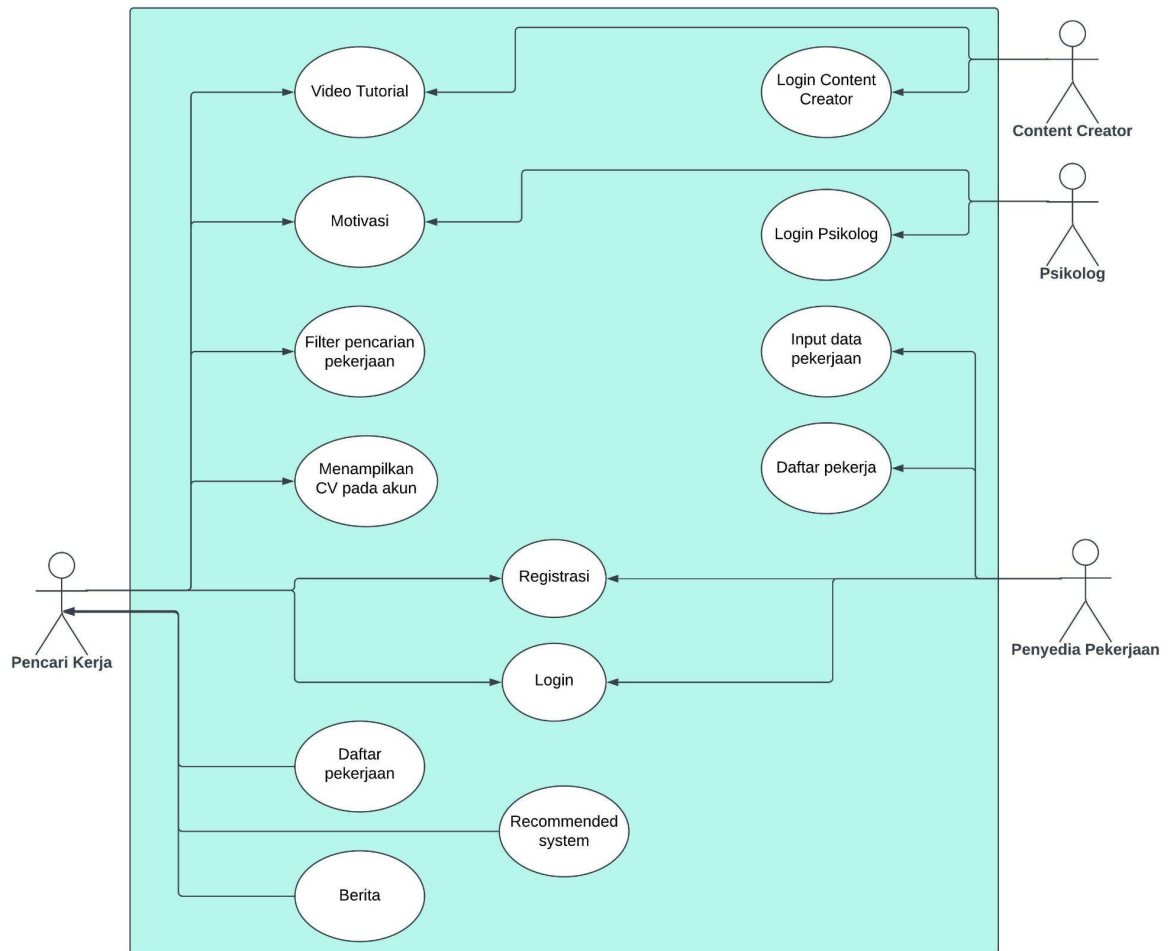
10	Daftar Pelamar	Modul ini berfungsi untuk menampilkan daftar pelamar yang telah meng assign lamarannya
11	Input Lowongan Pekerjaan	Modul ini berfungsi bagi penyedia kerja untuk menginput lowongan pekerjaan
12	Profil Penyedia Kerja	Modul ini berfungsi untuk menampilkan informasi profil penyedia pekerjaan

3 Perancangan Rinci

3.1 Realisasi Use Case

3.1.1 Use Case

Jika use case ini akan direalisasikan dalam bentuk aplikasi berbasis web, maka subbab yang terkait dengan perancangan elemen aplikasi berbasis web harus diisi.



3.1.1.1 Identifikasi Kelas

Identifikasi kelas yang terkait dengan use case tersebut. Kelas di tahap perancangan dapat berbeda dengan dengan kelas di tahap analisis. Dapat menggunakan tabel di bawah:

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1	Pencari Kerja	Pencari Kerja
2	Content Creator	Content Creator
3	Penyedia Pekerjaan	Penyedia Pekerjaan
4	Psikolog	Psikolog
5	Input Data Pekerjaan	Input Data Pekerjaan
6	Daftar Pekerja	Daftar Pekerja
7	Login Psikolog	Login Psikolog
8	Motivasi	Motivasi

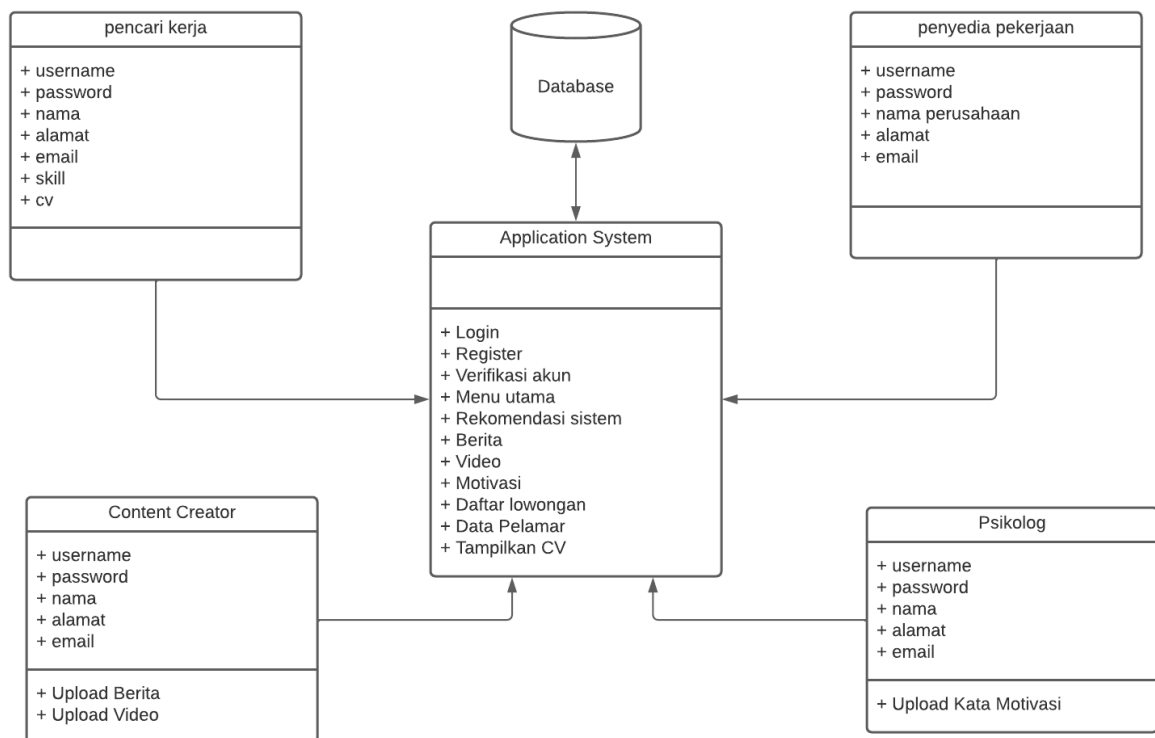
9	Registrasi	Registrasi
10	Login	Login
11	Filter Pencarian Pekerjaan	Filter Pencarian Pekerjaan
12	Recommender System	Recommender System
13	Berita	Berita
14	Menampilkan CV Pada Akun	Menampilkan CV Pada Akun
15	Daftar Pekerjaan	Daftar Pekerjaan
16	Video Tutorial	Video Tutorial
17	Login Content Creator	Login Content Creator

3.1.1.2 Sequence Diagram

Buatlah diagram sequence untuk setiap skenario use case. Skenario melibatkan kelas-kelas yang sudah diidentifikasi.

3.1.1.3 Diagram Kelas

Buatlah diagram kelas untuk use case tersebut.



3.1.2 Use Case Registrasi

Use Case Scenario

Nama Use Case	Registrasi
---------------	------------

Deskripsi	Fitur registrasi adalah fitur dimana pengguna baik itu pencari kerja maupun penyedia lowongan dapat melakukan pendaftaran sebuah akun yang sesuai dengan data pribadi dari pengguna.	
Pre-Kondisi	User tidak mempunyai akun dan akan meng-klik tombol daftar pada laman log-in.	
Post-Kondisi	User telah memiliki akun sesuai dengan data yang ia masukan pada laman daftar.	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	1. Klik Aplikasi SobatKerja	
	2. Klik mulai pada laman pertama SobatKerja	
		3. Menampilkan halaman pilihan user
	4. Untuk pencari kerja klik pencari pada laman kedua SobatKerja, dan untuk penyedia pekerjaan klik penyedia pada laman kedua SobatKerja	
		5. Menampilkan halaman login
	6. Meng-klik tombol daftar yang ada di halaman login	
		7. menampilkan halaman daftar
	8. Mengisi data sesuai dengan yang diinstruksikan	
	9. Centang pada text “Dengan membuat akun Anda telah menyetujui syarat & ketentuan yang berlaku”	
	10. Klik tombol daftar	
		11. Validasi data
		12. Akun berhasil dibuat atau di daftarkan
Skenario Eksepsional (Alternative flow)		

	Aktor	Sistem
	1. Klik Aplikasi SobatKerja	
	2. Klik mulai pada laman pertama SobatKerja	
		3. Menampilkan halaman pilihan user
	4. Untuk pencari kerja klik pencari pada laman kedua SobatKerja, dan untuk penyedia pekerjaan klik penyedia pada laman kedua SobatKerja	
		5. Menampilkan halaman login
	6. Meng-klik tombol daftar yang ada di halaman login	
		7. menampilkan halaman daftar
	8. Mengisi data tidak sesuai dengan yang diinstruksikan	
	9. Tidak mencentang pada text "Dengan membuat akun Anda telah menyetujui syarat & ketentuan yang berlaku"	
	10. Klik tombol daftar	
		11. Validasi data
		12. Tampilkan text "username telah digunakan" atau "e-mail tidak ditemukan"

3.1.3 Use Case Login

Use Case Scenario

Nama Use Case	Login
Deskripsi	Fitur log-in adalah fitur dimana pengguna baik itu pencari kerja maupun penyedia lowongan dapat melakukan log-in pada aplikasi sobat kerja
Pre-Kondisi	Sebelum melakukan login, user harus melakukan registrasi untuk mendapatkan akses kedalam aplikasi

Post-Kondisi	User dapat mengakses aplikasi	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	1. Klik Aplikasi SobatKerja	
	2. Klik mulai pada laman pertama SobatKerja	
		3. Menampilkan halaman pilihan user
	4. Untuk pencari kerja klik pencari pada laman kedua SobatKerja, dan untuk penyedia pekerjaan klik penyedia pada laman kedua SobatKerja	
		5. Menampilkan halaman login
	6. Masukan username dan password sesuai dengan akun user	
	7. Centang pada checkbox “tetap masuk”	
	8. Klik tombol masuk	
		9. Memeriksa apakah data yang dimasukkan valid atau tidak
		10. Menampilkan halaman utama SobatKerja
Skenario Eksepsional (Alternative flow)		
	Aktor	Sistem
	1. Klik Aplikasi SobatKerja	
	2. Klik mulai pada laman pertama SobatKerja	
		3. Menampilkan halaman pilihan user
	4. Untuk pencari kerja klik pencari pada laman kedua SobatKerja, dan untuk penyedia pekerjaan klik penyedia pada laman kedua	

	SobatKerja	
		5. Menampilkan halaman login
	6. Masukkan username dan password sesuai dengan akun user	
	7. Klik tombol masuk	
		8. Memeriksa apakah data yang dimasukkan valid atau tidak
		9. Menampilkan halaman utama SobatKerja

3.1.4 Use Case Rekomendasi Sistem

Use Case Scenario

Nama Use Case	Rekomendasi Sistem	
Deskripsi	Fitur rekomendasi sistem adalah fitur dimana ketika user masuk ke dalam aplikasi sobat kerja maka pada halaman utama sistem aplikasi sobat kerja akan menampilkan rekomendasi pekerjaan yang cocok untuk user dengan melihat data yang berada di profil user.	
Pre-Kondisi	Belum menemukan pekerjaan yang cocok dan belum mendaftarkan diri sebagai pelamar	
Post-Kondisi	Berhasil menemukan pekerjaan yang mungkin sesuai dengan user dan mendaftarkan diri di perusahaan yang diinginkan user.	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	1. Menggeser layar fitur rekomendasi	
	2. Setelah menemukan pekerjaan yang menarik tekan kotak pada fitur rekomendasi	
		3. User akan memasuki laman spesifikasi dari pekerjaan yang di klik.
	4. Lalu user meng-klik daftar	

	pada perusahaan tersebut	
		5. User akan terdaftar sebagai pelamar kerja di perusahaan tersebut
Skenario Eksepsional (Alternative flow)		
	Aktor	Sistem
	Menggeser layar fitur rekomendasi	
	Setelah menemukan pekerjaan yang menarik tekan kotak pada fitur rekomendasi	
		User akan memasuki laman spesifikasi dari pekerjaan yang di klik.
	Lalu user meng-klik tombol kembali pada laman spesifikasi tersebut	
		User tidak terdaftar sebagai pelamar kerja di perusahaan tersebut

3.1.5 Use Case Profil Pekerja

Use Case Scenario

Nama Use Case	Profil Pekerja	
Deskripsi	Fitur profil kerja adalah fitur dimana user bisa melihat profil mereka untuk melihat data-data mereka dan di fitur ini juga terdapat unggah CV untuk melengkapi profil mereka.	
Pre-Kondisi	Pengguna belum meng-inputkan CV pada laman profil.	
Post-Kondisi	Pengguna sudah meng-inputkan CV pada laman profil.	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem

	1. Pada laman utama klik icon profil pada bagian pojok kanan atas	
		2. Menampilkan Halaman Profil
	3. Setelah itu akan muncul laman profil dan klik tombol unggah CV	
		4. Menampilkan halaman pilih CV
	5. Pilih CV yang akan anda unggah	
		6. Memeriksa pengunggahan CV
		7. CV berhasil terunggah dan tersimpan di profil anda
Skenario Eksepsional (Alternative flow)		
	Aktor	Sistem
	1. Pada laman utama klik icon profil pada bagian pojok kanan atas	
		2. Menampilkan Halaman Profil
	3. Setelah itu akan muncul laman profil dan klik tombol unggah CV	
		4. Menampilkan halaman pilih CV
	5. Pilih CV yang akan anda unggah	
	6. Jaringan internet tidak stabil atau kurang memadai	
		7. Memeriksa pengunggahan CV
		8. CV tidak berhasil terunggah dan tersimpan

3.1.6 Use Case Jobs

Use Case Scenario

Nama Use Case	Jobs
Deskripsi	Fitur Jobs adalah fitur dimana user bisa melihat lowongan pekerjaan yang apa

	saja yang tersedia pada aplikasi sobat kerja	
Pre-Kondisi	User belum menemukan lowongan pekerjaan yang menarik dan belum mendaftarkan diri sebagai pelamar	
Post-Kondisi	User sudah menemukan lowongan pekerjaan yang menarik dan mendaftarkan dirinya di perusahaan yang diinginkan user	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	1. Pada laman utama klik icon jobs yang berada di bawah laman	
		2. Menampilkan halaman jobs
	3. User mengklik pekerjaan yang ingin di daftar	
		4. Menampilkan halaman pekerjaan yang dipilih oleh user
	5. Klik tombol “Daftar Sekarang” jika user ingin mendaftar pekerjaan	
		6. Sistem akan mendaftarkan user agar user dapat terdaftar pada list pelamar di perusahaan yang diinginkan
Skenario Eksepsional (Alternative flow)		
	Aktor	Sistem
	1. Pada laman utama klik icon jobs yang berada di bawah laman	
		2. Menampilkan halaman jobs
	3. User mengklik pekerjaan yang ingin di daftar	
		4. Menampilkan halaman pekerjaan yang dipilih oleh user
	5. User kembali ke home dengan klik tombol “Home” karena tidak ada pekerjaan yang sesuai	
		6. Sistem menampilkan halaman Home

3.1.7 Use Case Filter Pencarian

Use Case Scenario

Nama Use Case	Filter Pencarian	
Deskripsi	Fitur filter pencarian adalah fitur dimana user bisa melakukan filterisasi lowongan pekerjaan yang terdapat di aplikasi SobatKerja berdasarkan bidang pekerjaan, lokasi dan perkiraan gaji.	
Pre-Kondisi	User belum menemukan lowongan pekerjaan yang sesuai dengan kriterianya	
Post-Kondisi	User telah menemukan lowongan pekerjaan yang sesuai dengan kriterianya.	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	1. Klik icon filter yang berada pada bagian bawah icon profil	
		2. Menampilkan halaman filter
	3. User menentukan bidang pekerjaan, lokasi dan perkiraan gaji yang diinginkan	
	4. Klik Selesai	
		5. Memeriksa hasil filtering
		6. Memunculkan hasil filter sesuai dengan masukan yang diberikan oleh user
Skenario Eksepsional (Alternative flow)		
	Aktor	Sistem
	1. Klik icon filter yang berada pada bagian bawah icon profil	
		2. Menampilkan halaman filter
	3. User menentukan bidang pekerjaan, lokasi dan perkiraan gaji yang diinginkan	

	4. Klik Selesai	
		5. Memeriksa hasil filtering
		6. Memunculkan text “Pencarian tidak ditemukan”

3.1.8 Use Case Berita

Use Case Scenario

Nama Use Case	Berita	
Deskripsi	Fitur Berita adalah fitur dimana user dapat melihat berita-berita seputar pekerjaan yang ada di aplikasi SobatKerja	
Pre-Kondisi	User belum melihat berita yang tersedia di aplikasi SobatKerja	
Post-Kondisi	User dapat melihat berita yang menarik baginya	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	1. Pada laman utama klik icon Berita yang berada di bawah laman	
		2. Menampilkan halaman berita
	3. User mengklik berita yang ingin di lihat	
		4. Menampilkan halaman berita yang dipilih oleh user
Skenario Eksepsional (Alternative flow)		
	Aktor	Sistem
	1. Pada laman utama klik icon Berita yang berada di bawah laman	
		2. Menampilkan halaman berita
	3. User kembali ke home dengan klik tombol “Home” karena tidak ada pekerjaan yang sesuai	

		4. Menampilkan halaman Home
--	--	-----------------------------

3.1.9 Use Case Video

Use Case Scenario

Nama Use Case	Video	
Deskripsi	Fitur Video adalah fitur dimana user dapat menonton video seputar dunia kerja.	
Pre-Kondisi	User belum menonton video seputar dunia kerja.	
Post-Kondisi	User telah menonton video seputar dunia kerja.	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	1. Klik icon video pada bagian bawah laman utama	
		2. Menampilkan halaman video
	3. Akan muncul halaman video, scroll secara horizontal untuk menemukan video yang ingin di tonton	
	4. Klik kotak video yang ingin di tonton	
		5. Menampilkan video yang ingin di tonton
		6. Memutar video yang ingin di tonton
Skenario Eksepsional (Alternative flow)		
	Aktor	Sistem
	1. Klik icon video pada bagian bawah laman utama	
		2. Menampilkan halaman video
	3. Akan muncul halaman video,	

	scroll secara horizontal untuk menemukan video yang ingin di tonton	
	4. Klik kotak video yang ingin di tonton	
		5. Tidak bisa menampilkan video yang di ingin di tonton

3.1.10 Use Case Motivasi

Use Case Scenario

Nama Use Case	Motivasi	
Deskripsi	Fitur motivasi adalah fitur dimana user bisa melihat motivasi-motivasi yang diberikan oleh ahli psikologi diharapkan motivasi tersebut bisa memberi semangat dan di harapkan motivasi tersebut bisa menjadi sumber inspirasi dalam mencari pekerjaan	
Pre-Kondisi	User belum membaca motivasi harian yang berada pada laman motivasi	
Post-Kondisi	User telah membaca motivasi yang berada pada laman motivasi	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	1. Pada laman utama klik tombol Motivasi yang berada di bawah laman	
		2. Menampilkan halaman Motivasi
	3. User dapat melihat motivasi yang ingin di lihat	
Skenario Eksepsional (Alternative flow)		
	Aktor	Sistem
	1. Pada laman utama klik tombol Motivasi yang berada di bawah laman	

		2. Menampilkan halaman Motivasi
	3. User dapat melihat motivasi yang ingin di lihat	

3.1.11 Use Case Daftar Pelamar

Use Case Scenario

Nama Use Case	Daftar Pelamar	
Deskripsi	Fitur daftar pelamar adalah fitur dimana penyedia kerja bisa melihat daftar para pelamar kerja yang ingin bekerja di perusahaannya.	
Pre-Kondisi	User belum melihat dan menentukan pelamar mana yang akan diterima di perusahaannya.	
Post-Kondisi	User telah melihat dan menentukan pelamar yang akan bekerja pada perusahaannya.	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	1. Meng-klik icon daftar pelamar yang berada di bawah laman utama	
		2. Menampilkan halaman daftar pelamar
	3. Setelah muncul laman daftar pekerja, scroll layar untuk melihat semua pelamar	
	4. Klik pada kotak pelamar dan lihat CV nya	
		5. Menampilkan CV pelamar kerja
	6. Terima pelamar bekerja pada perusahaan user	
	7. User telah melihat dan menentukan pelamar yang akan bekerja pada perusahaannya	
Skenario Eksepsional		

(Alternative flow)		
	Aktor	Sistem
	1. Meng-klik icon daftar pelamar yang berada di bawah laman utama	
		2. Menampilkan halaman daftar pelamar
	3. Setelah muncul laman daftar pekerja, scroll layar untuk melihat semua pelamar	
	4. Klik pada kotak pelamar dan lihat CV nya	
		5. Menampilkan CV pelamar kerja
	6. User menolak pelamar bekerja pada perusahaan user	
	7. User telah melihat dan menolak pelamar yang akan bekerja pada perusahaannya	

3.1.12 Use Case Input Lowongan Pekerjaan

Use Case Scenario

Nama Use Case	Lowongan Pekerjaan	
Deskripsi	Fitur input lowongan pekerjaan adalah fitur dimana penyedia kerja bisa menginput lowongan pekerjaan pada laman input lowongan pekerjaan yang nantinya para pelamar bisa melihat lowongan yang diinputkan oleh penyedia kerja.	
Pre-Kondisi	User belum menginputkan data lowongan pekerjaan.	
Post-Kondisi	User telah berhasil menginputkan data lowongan pekerjaan.	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	1. Mengklik icon input lowongan pekerjaan yang berada di bagian	

	bawah laman utama	
		2. Menampilkan halaman input lowongan pekerjaan
	3. Setelah muncul laman input lowongan pekerjaan, inputkan semua data-data yang ditanyakan pada laman tersebut	
	4. Klik input data	
		5. Munculkan text “lowongan pekerjaan telah berhasil ditambahkan”
		6. Data lowongan pekerjaan telah berhasil diinputkan
Skenario Eksepsional (Alternative flow)		
	Aktor	Sistem
	1. Mengklik icon input lowongan pekerjaan yang berada di bagian bawah laman utama	
		2. Menampilkan halaman input lowongan pekerjaan
	3. Setelah muncul laman input lowongan pekerjaan user tidak menginputkan sebagian maupun semua data-data yang ditanyakan pada laman tersebut	
	4. Klik input data	
		5. Munculkan text “lowongan pekerjaan telah berhasil ditambahkan”
		6. Data lowongan pekerjaan telah berhasil diinputkan

3.1.13 Use Case Profil Penyedia Kerja

Use Case Scenario

Nama Use Case	Profil Penyedia Kerja	
Deskripsi	Fitur profil penyedia kerja adalah fitur dimana penyedia kerja bisa melihat profil mereka untuk melihat data-data perusahaan seperti data tentang perusahaan tersebut, management dan kontak kerja dari perusahaan tersebut.	
Pre-Kondisi	Penyedia kerja belum menginputkan informasi seputar perusahaannya	
Post-Kondisi	Penyedia kerja telah berhasil menginputkan informasi perusahaan.	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	1. Pada laman utama klik icon profil pada bagian pojok kanan atas.	
		2. Menampilkan halaman profil
	3. Setelah berada pada laman profil penyedia kerja klik icon pena yang berada di bawah kanan text profil	
		4. Menampilkan halaman informasi profil
	5. Inputkan informasi yang diperlukan untuk melengkapi profil penyedia kerja	
	6. Tekan selesai bilai sudah	
		7. Menge-save perubahan
	8. Profil sudah lengkap dengan adanya informasi tentang perusahaan	
Skenario Eksepsional (Alternative flow)		
	Aktor	Sistem
	1. Pada laman utama klik icon profil pada bagian pojok kanan atas.	
		2. Menampilkan halaman profil
	3. Setelah berada pada laman profil	

	penyedia kerja klik icon pena yang berada di bawah kanan text profil	
		4. Menampilkan halaman informasi profil
	5. Jaringan internet tidak stabil atau kurang memadai	
		6. Gagal menge-save perubahan
	7. Gagal menginputkan dan menyimpan informasi seputar perusahaan	

3.2 Perancangan Detil Kelas

Bagian ini diisi dengan daftar seluruh kelas dalam tabel berikut:

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait

Untuk setiap kelas:

- identifikasi operasi (mengacu pada tanggung-jawab kelas), termasuk visibility-nya
- identifikasi atribut, termasuk visibility-nya

3.2.1 Kelas <nama kelas>

Bagian ini diisi dengan daftar operasi dan atribut Buat untuk setiap kelas.

Nama Kelas :

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Diisi dengan signature operasi</i>		
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>Diisi dengan nama atribut</i>		<i>Tuliskan tipenya sesuai dengan yang dikenal pada bahasa pemrograman yang digunakan</i>

3.2.2 Kelas <nama kelas>

3.3 Diagram Kelas Keseluruhan

Bagian ini diisi dengan diagram kelas keseluruhan.

3.4 Algoritma/Query

Bagian ini hanya diisi untuk kerangka algoritma untuk method-method dari Class yang dianggap cukup penting. Implementasi skeleton code juga sudah dapat dilakukan untuk kelas-kelas yang terdefinisi pada bahasa pemrograman tertentu. Boleh dibuat subbab per kelas.

Contoh:

Nama Kelas :

Nama Operasi :

Algoritma : (Algo-xxx)

--

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-xxx		Tuliskan fungsi dari querynya

3.5 Diagram Statechart

Bagian ini hanya diisi jika ada kelas yang kompleks. Perubahan status kelas tersebut harus digambarkan dalam bentuk diagram statechart. Boleh dibuat subba per kelas.

3.6 Perancangan Antarmuka

Bagian ini diisi dengan versi awal prototipe antarmuka.

Selanjutnya, untuk setiap antarmuka/layar, tuliskan spesifikasi detilnya, misalnya seperti di bawah ini:

Antarmuka : {diisi dengan no. layar atau no gambar rancangan antarmuka}

Id Objek	Jenis	Nama	Keterangan
		Diisi dengan string yg tampil pd layar	Diisi dengan penjelasan reaksi sistem, misalnya membuka layar apa, link kemana. Jika menyangkut suatu kode yang cukup rumit, acu algoritma yang telah diuraikan di atas.
Button1	Button	OK	Jika diklik, akan mengaktifkan Proses AlgoXXX.
RTF1	RTF Box		Isi Teks yang disimpan pada File xxx

Jika objek dikaitkan ke File lain (misalnya file gambar, file teks), berikan nama file terkait dan deskripsi ringkas dalam kolom keterangan

3.7 Perancangan Representasi Persistensi Kelas

Bagian ini diisi dengan rancangan skema basisdata dan traceability-nya terhadap kelas entity.

4 Matriks Kerunutan

Mapping use case dengan kelas-kelas terkait

Kelas	Use Case Terkait