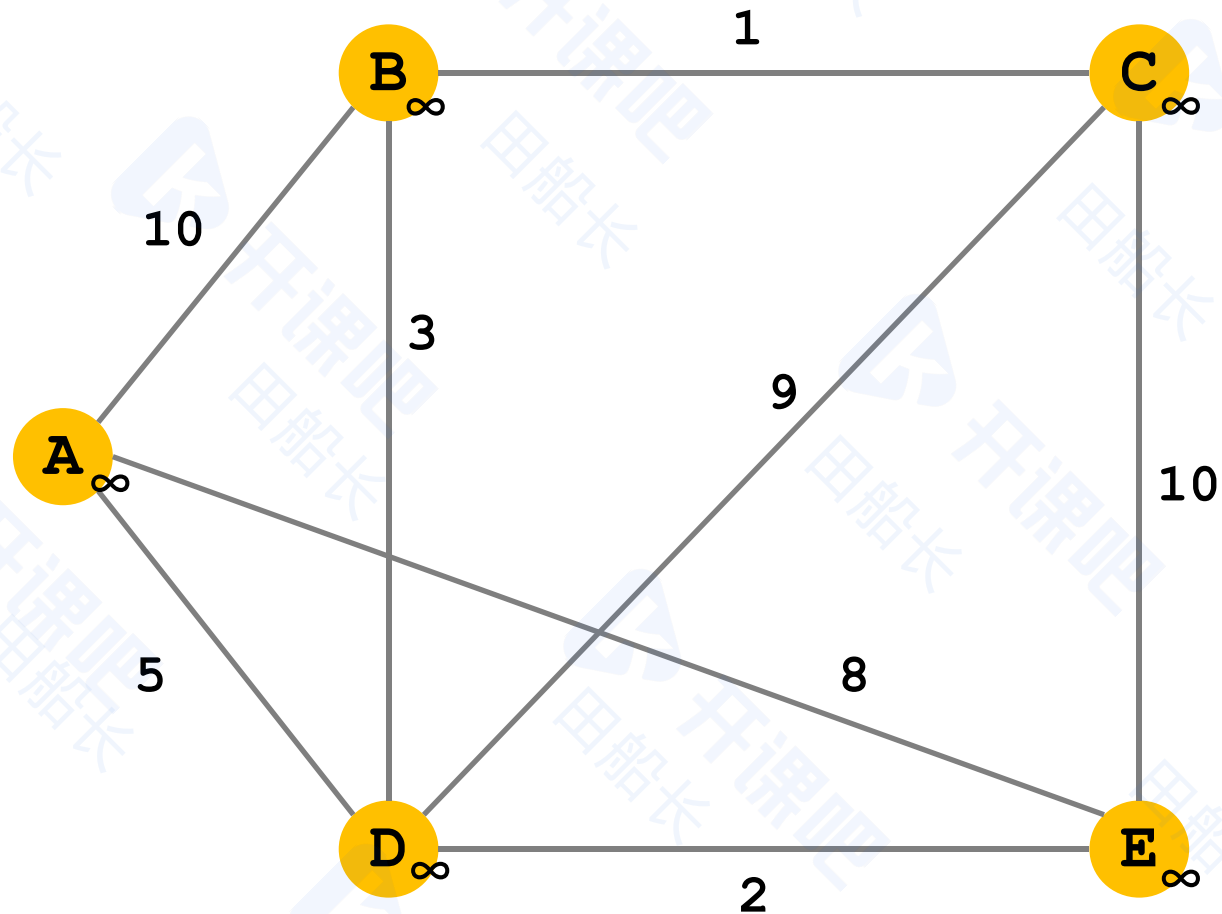


Dijkstra算法

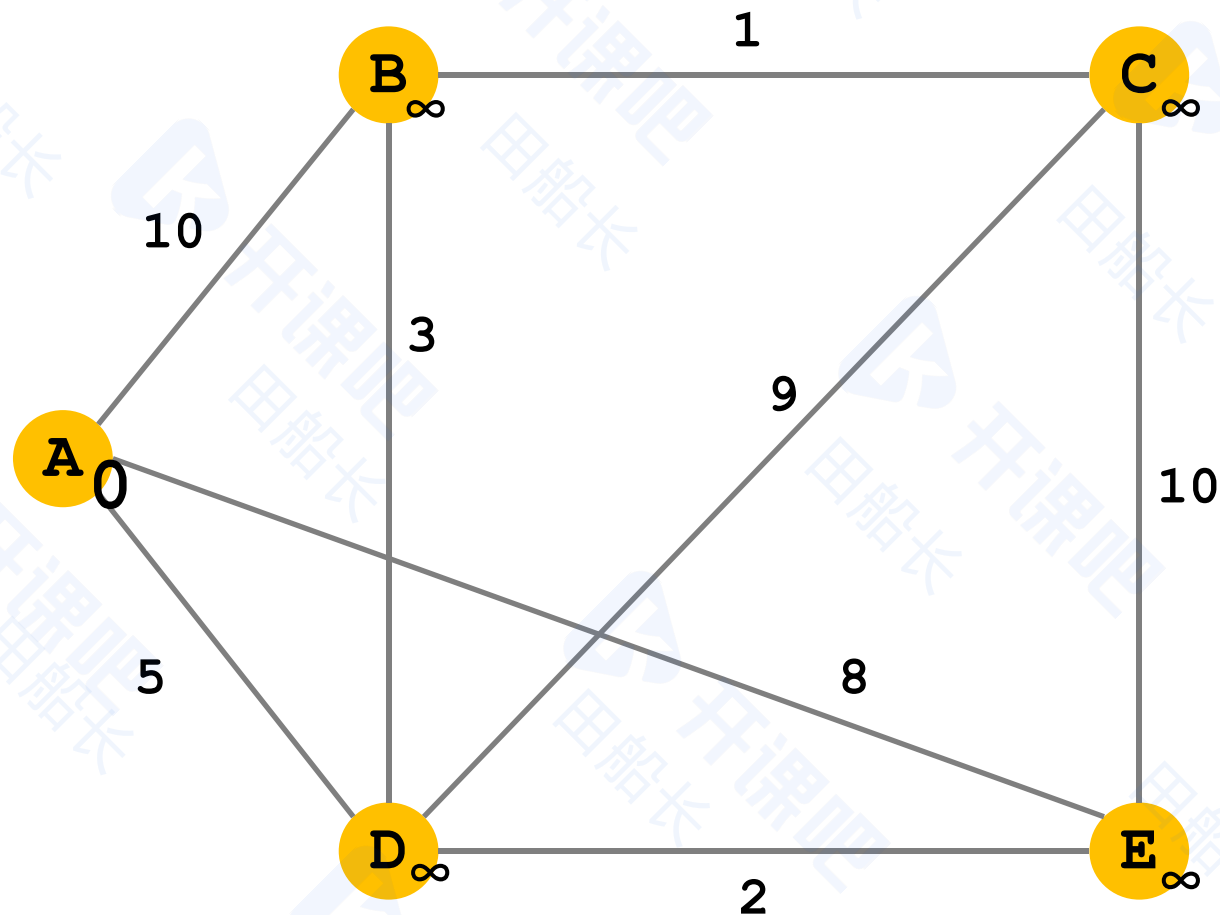
田船长

1. 将所有点的答案改为 ∞ ，确定起点，更新起点的答案为0
2. 在所有有答案且答案未被确定的点当中，选择答案最小的
3. 将该点的答案确定
4. 遍历以该点为起点的所有边，更新边终点的答案
5. 继续这个过程，直到所有点的答案均已确定

Dijkstra 算法

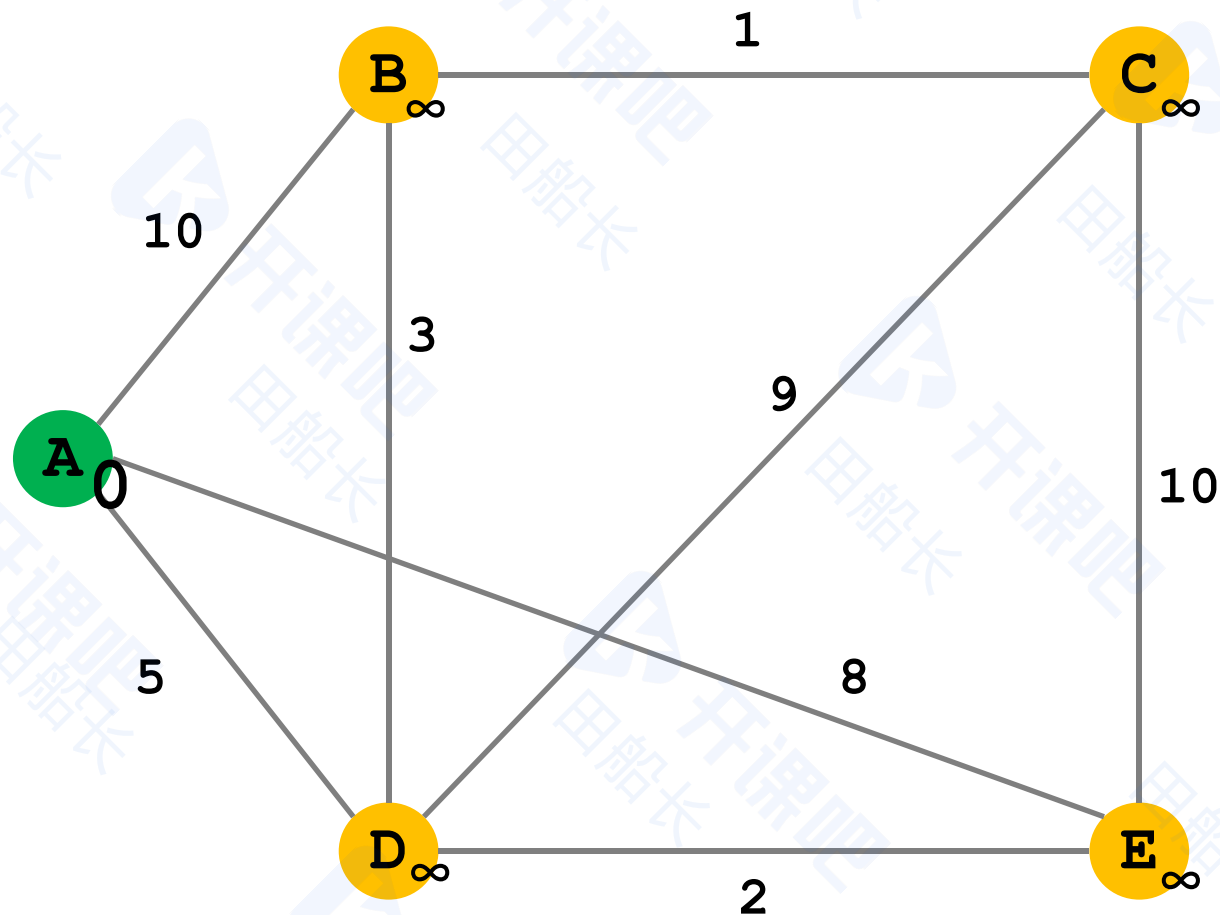


Dijkstra 算法



起点为A点
更新起点的答案为0

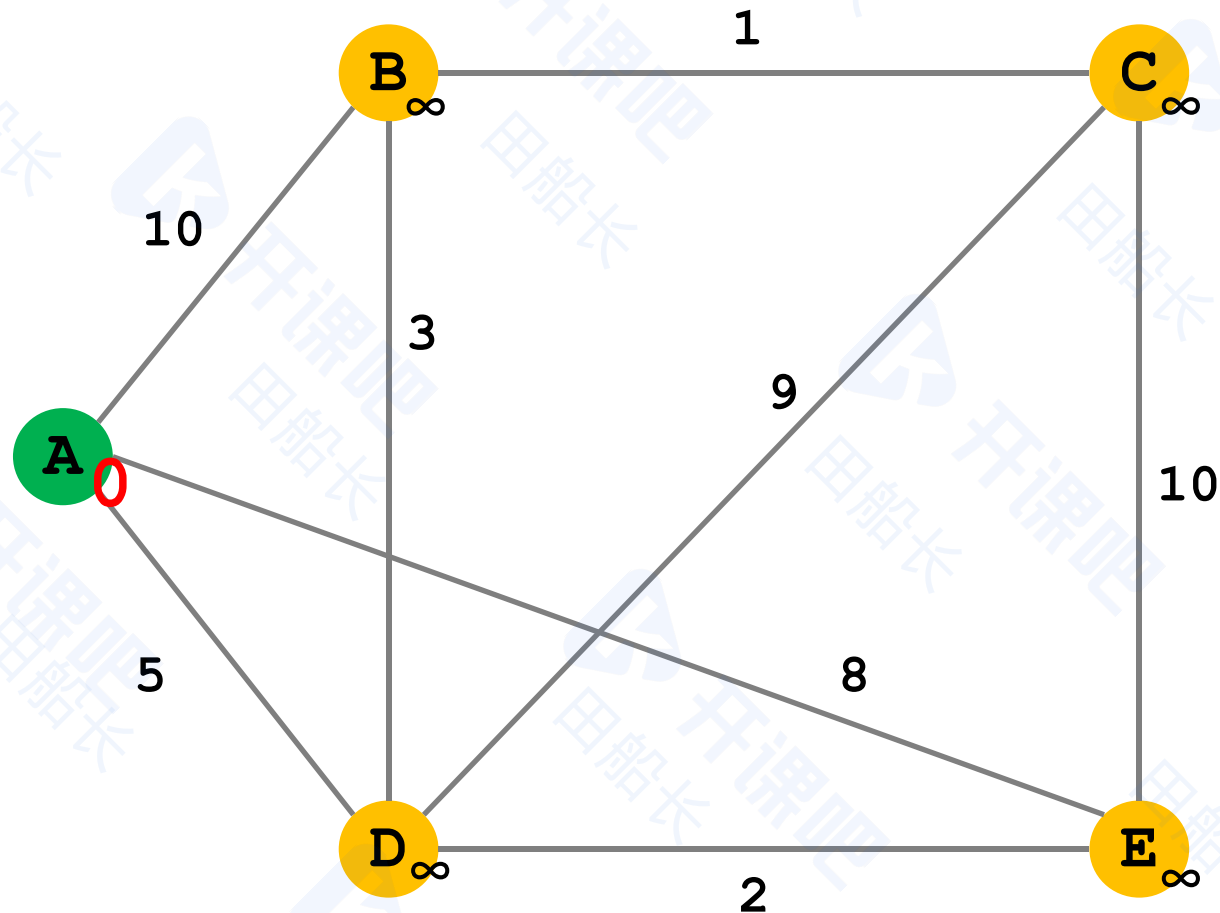
Dijkstra 算法



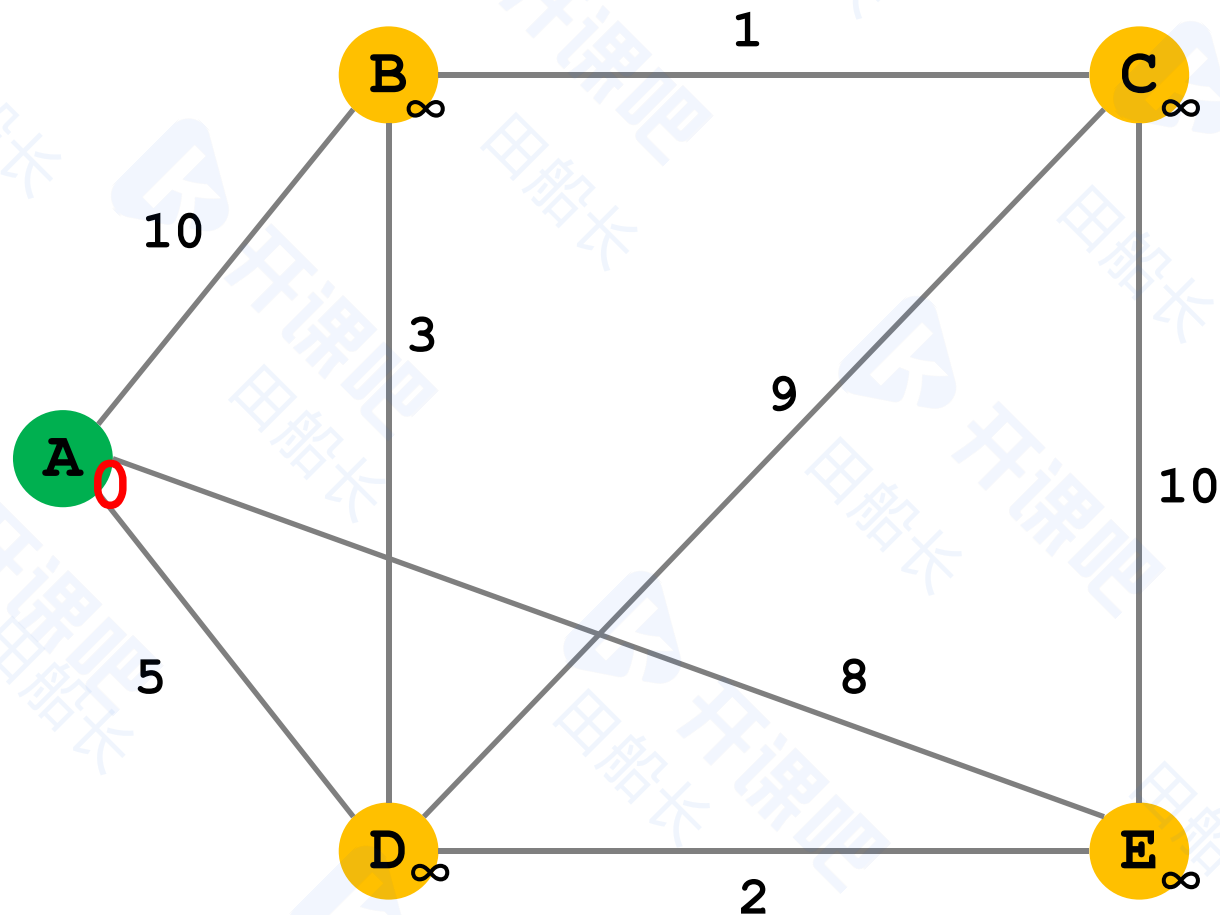
在所有有答案
且答案未被确定的点当中
选择答案最小的

Dijkstra 算法

将该点的答案确定

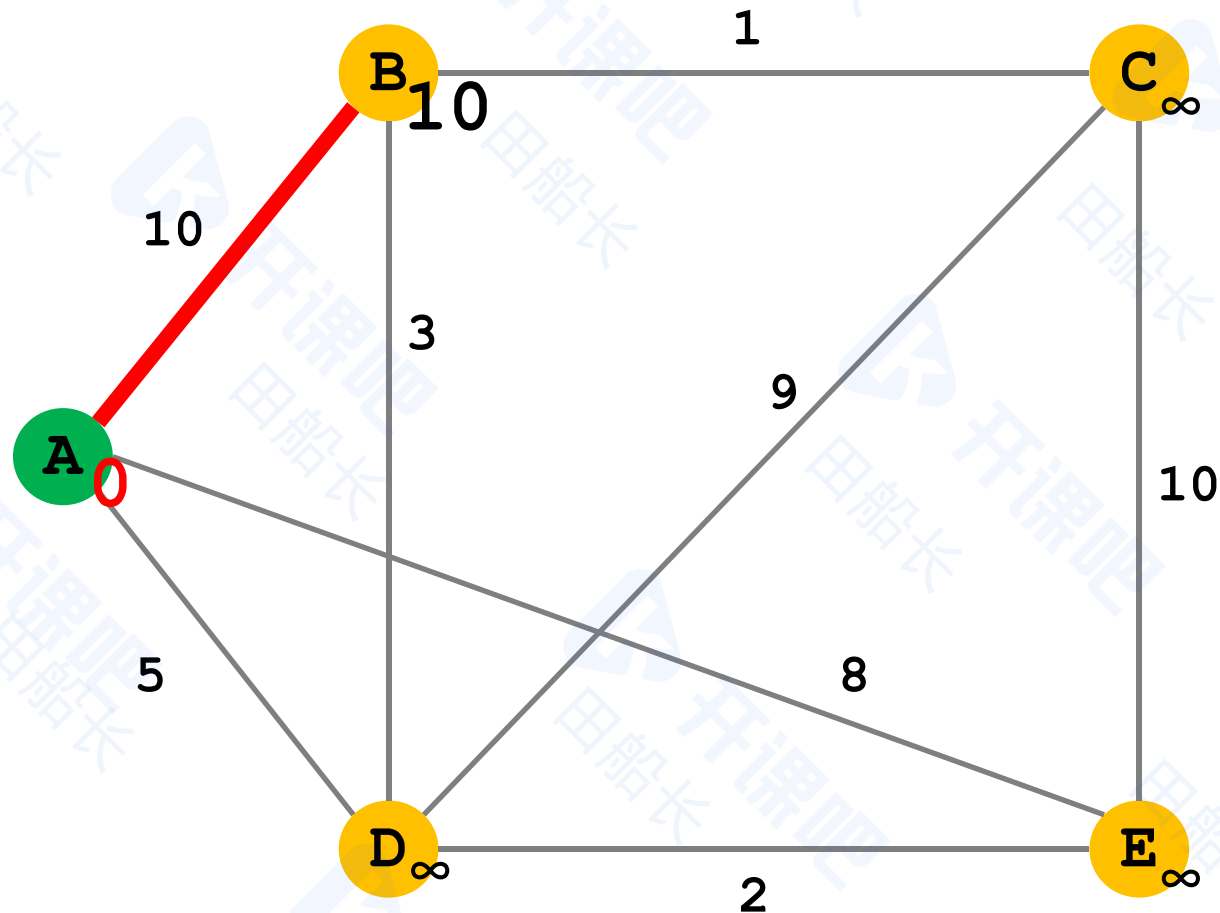


Dijkstra 算法



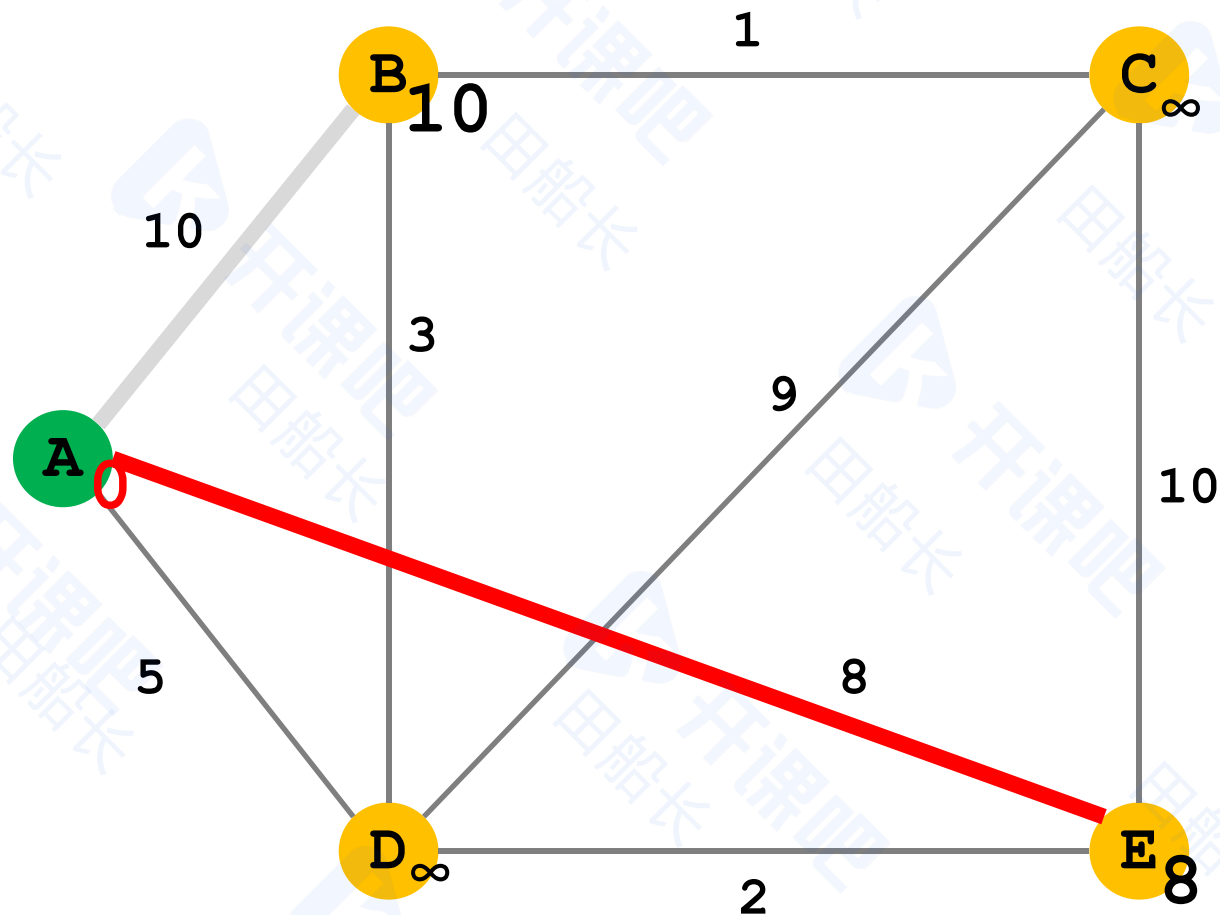
遍历以该点为起点的所有边
更新边终点的答案

Dijkstra 算法



遍历以该点为起点的所有边
更新边终点的答案

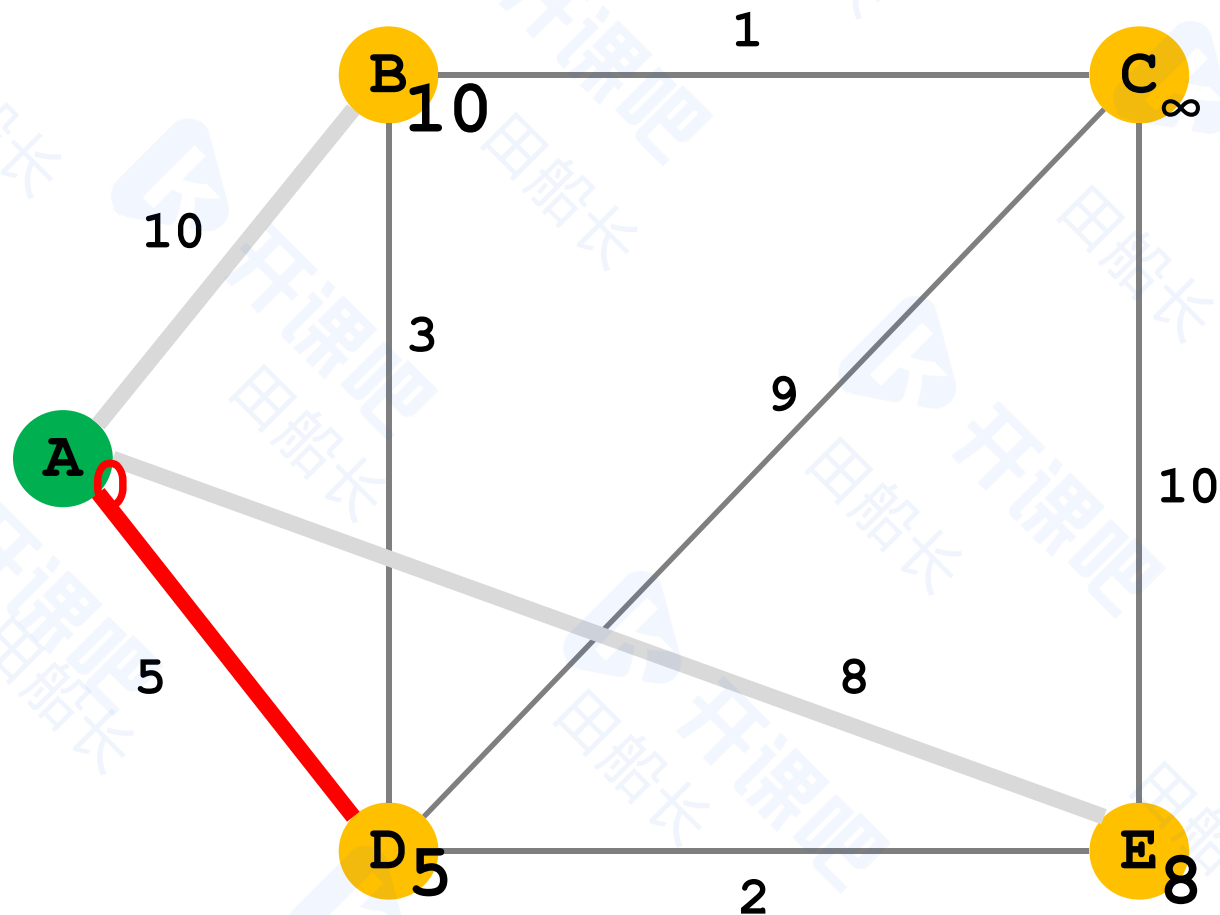
Dijkstra 算法



遍历以该点为起点的所有边
更新边终点的答案

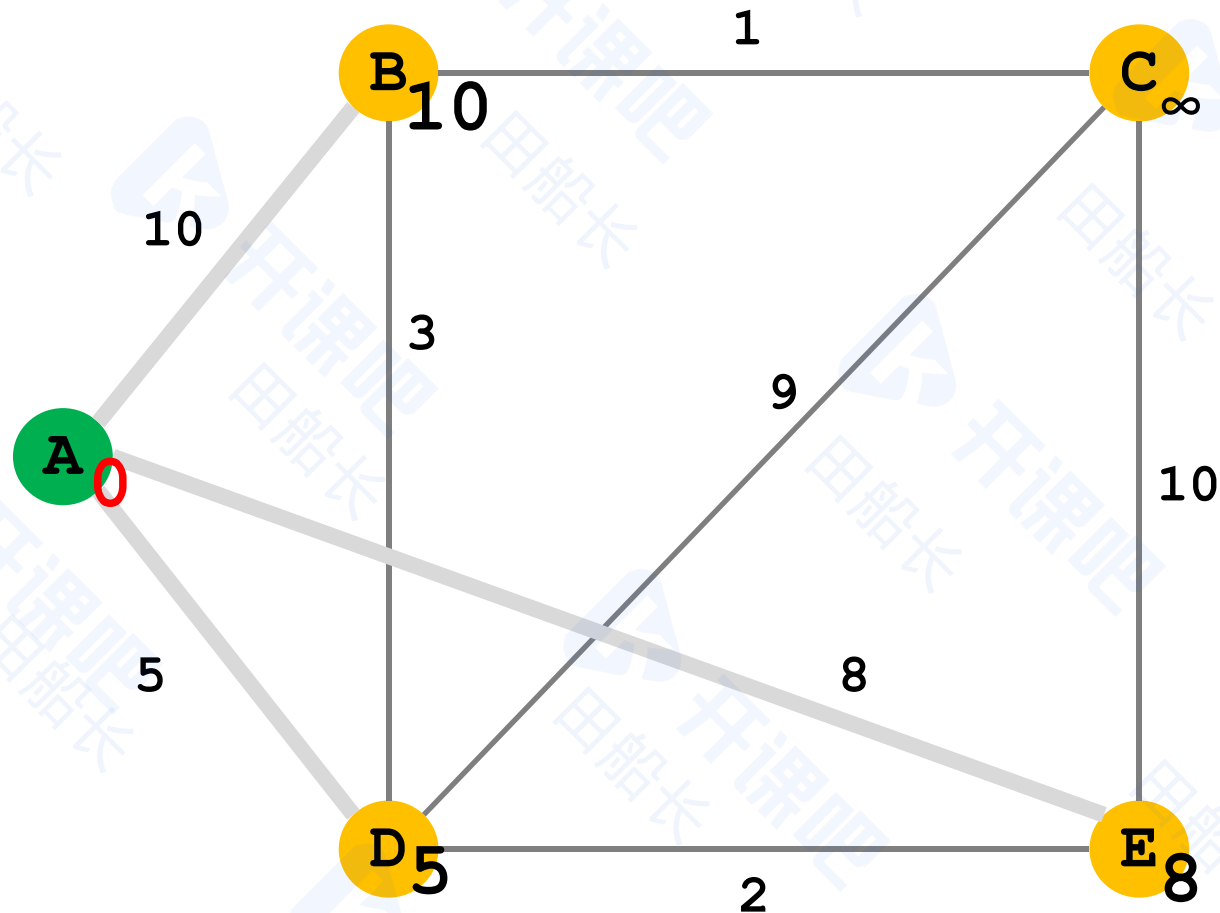
Dijkstra 算法

遍历以该点为起点的所有边
更新边终点的答案

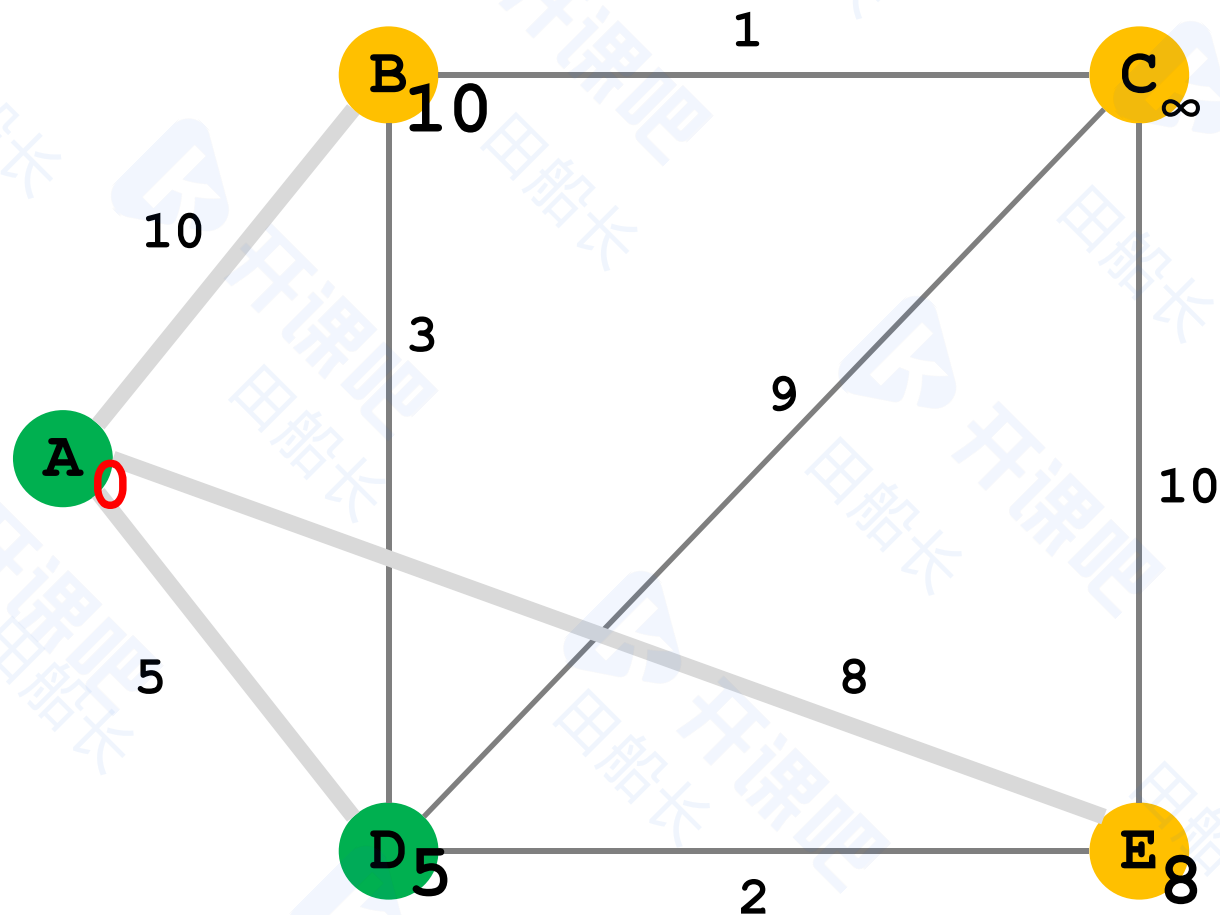


Dijkstra 算法

更新完毕



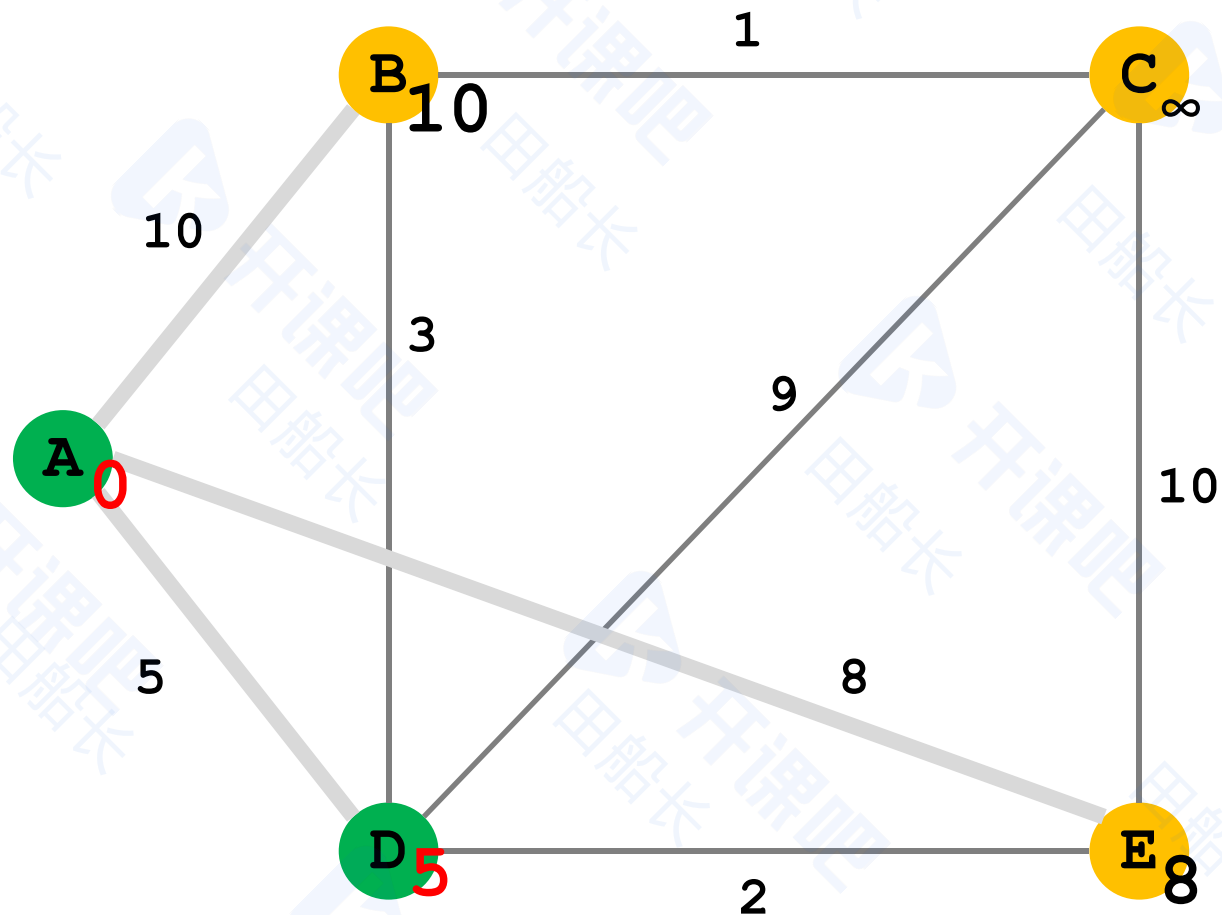
Dijkstra 算法



在所有有答案
且答案未被确定的点当中
选择答案最小的

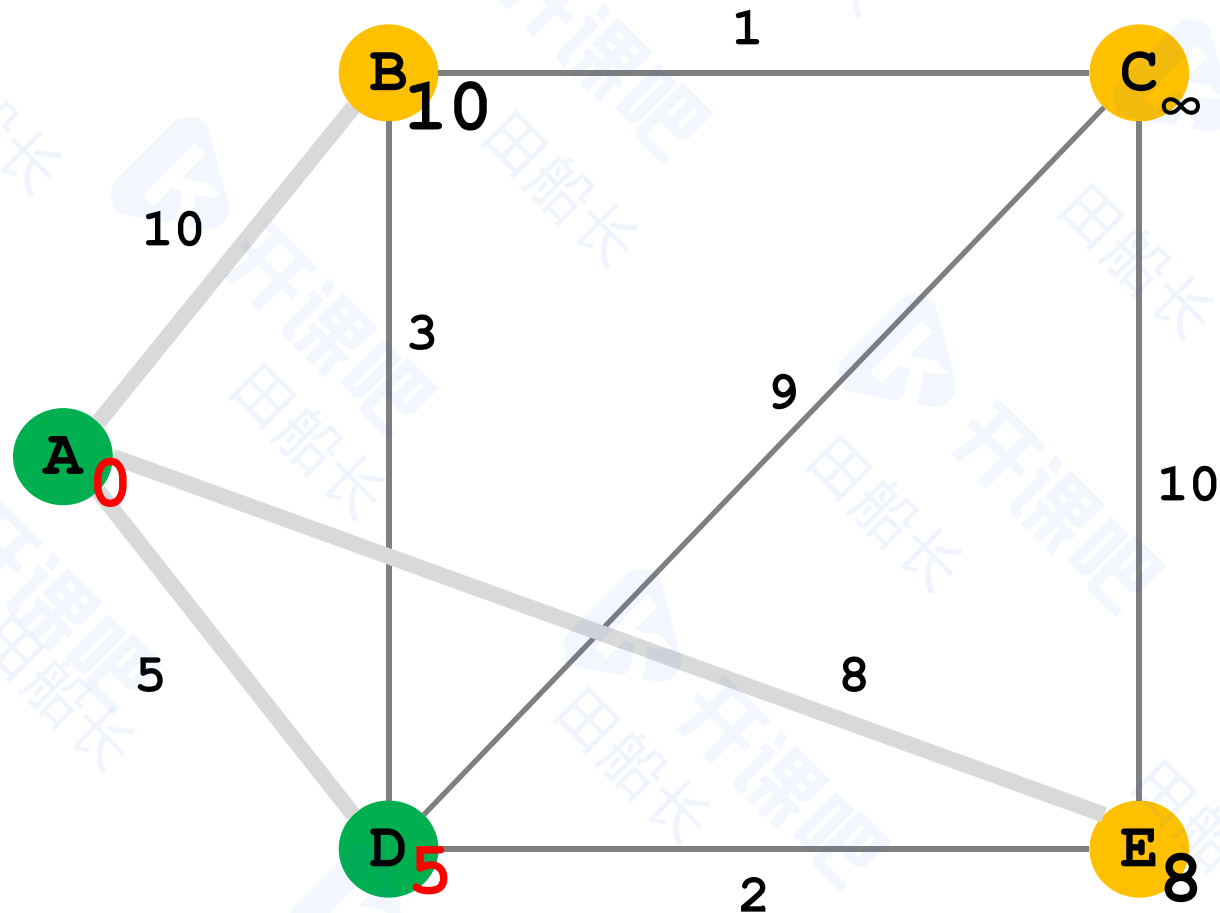
Dijkstra 算法

将该点的答案确定



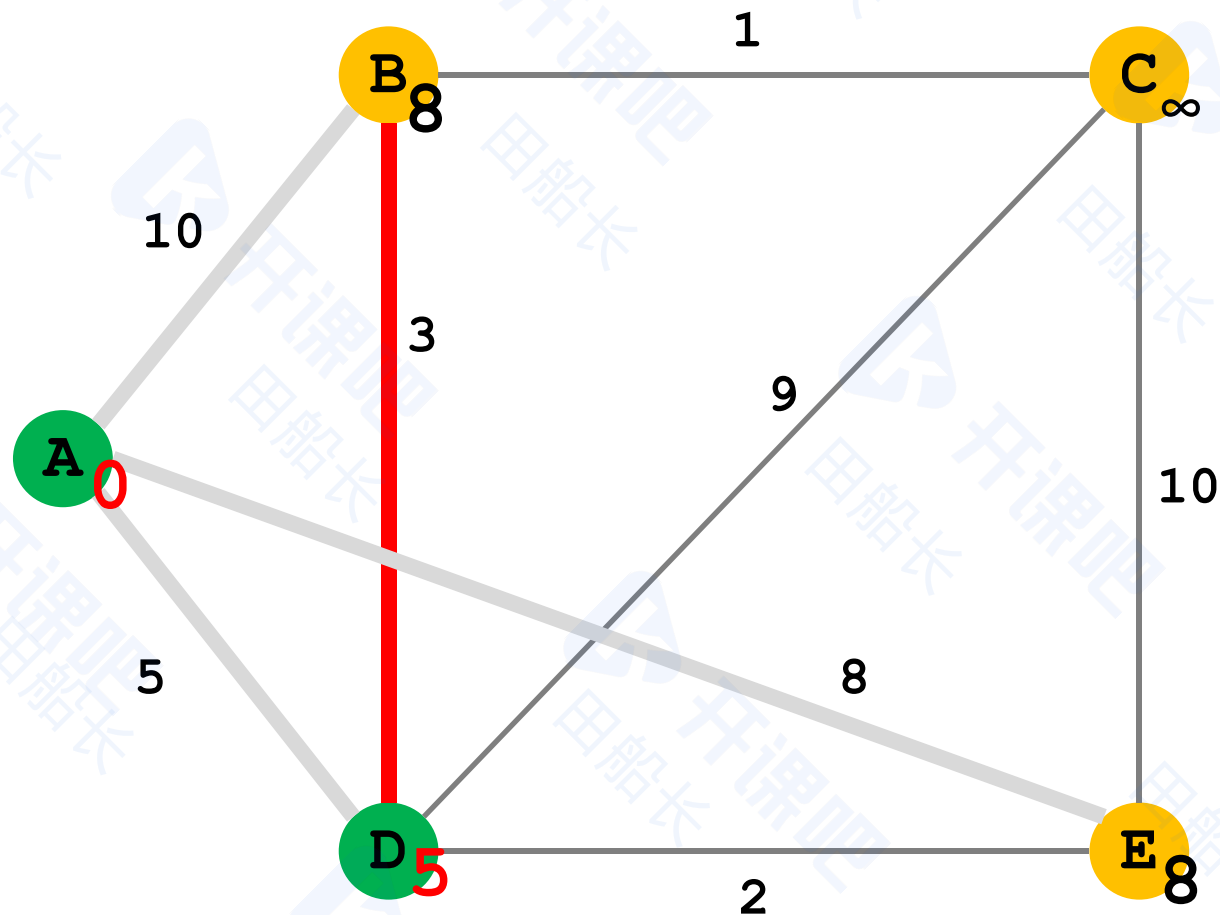
Dijkstra 算法

遍历以该点为起点的所有边
更新边终点的答案

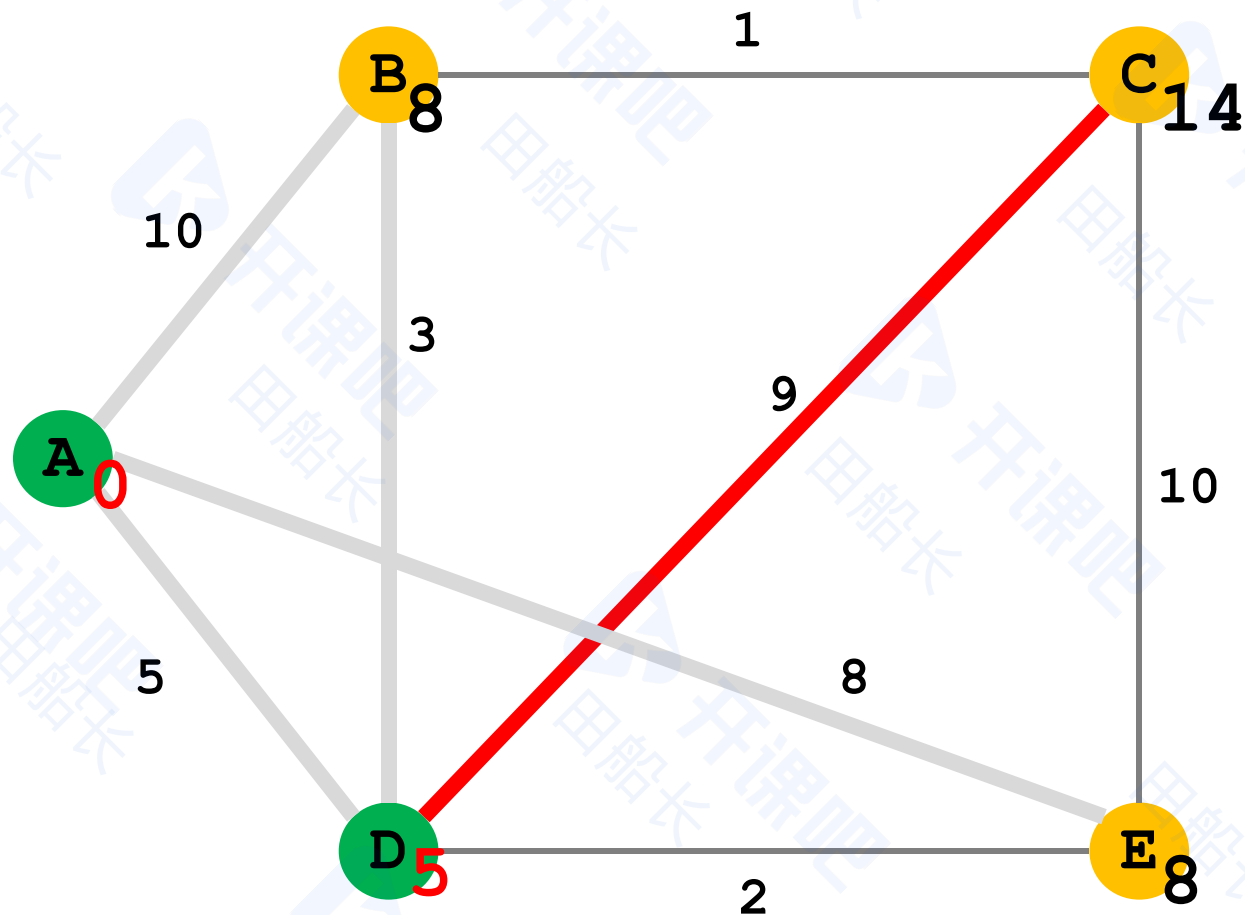


Dijkstra 算法

遍历以该点为起点的所有边
更新边终点的答案



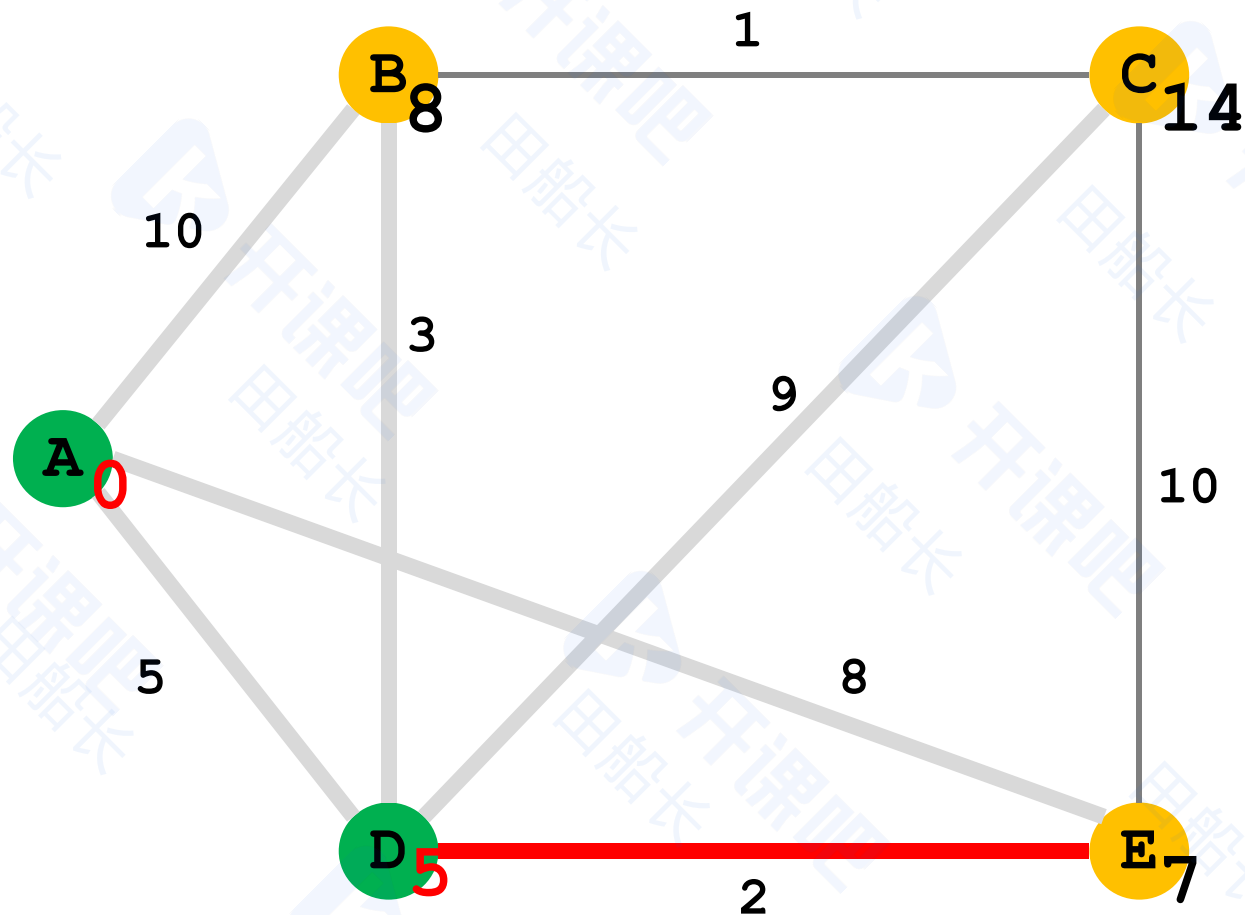
Dijkstra 算法



遍历以该点为起点的所有边
更新边终点的答案

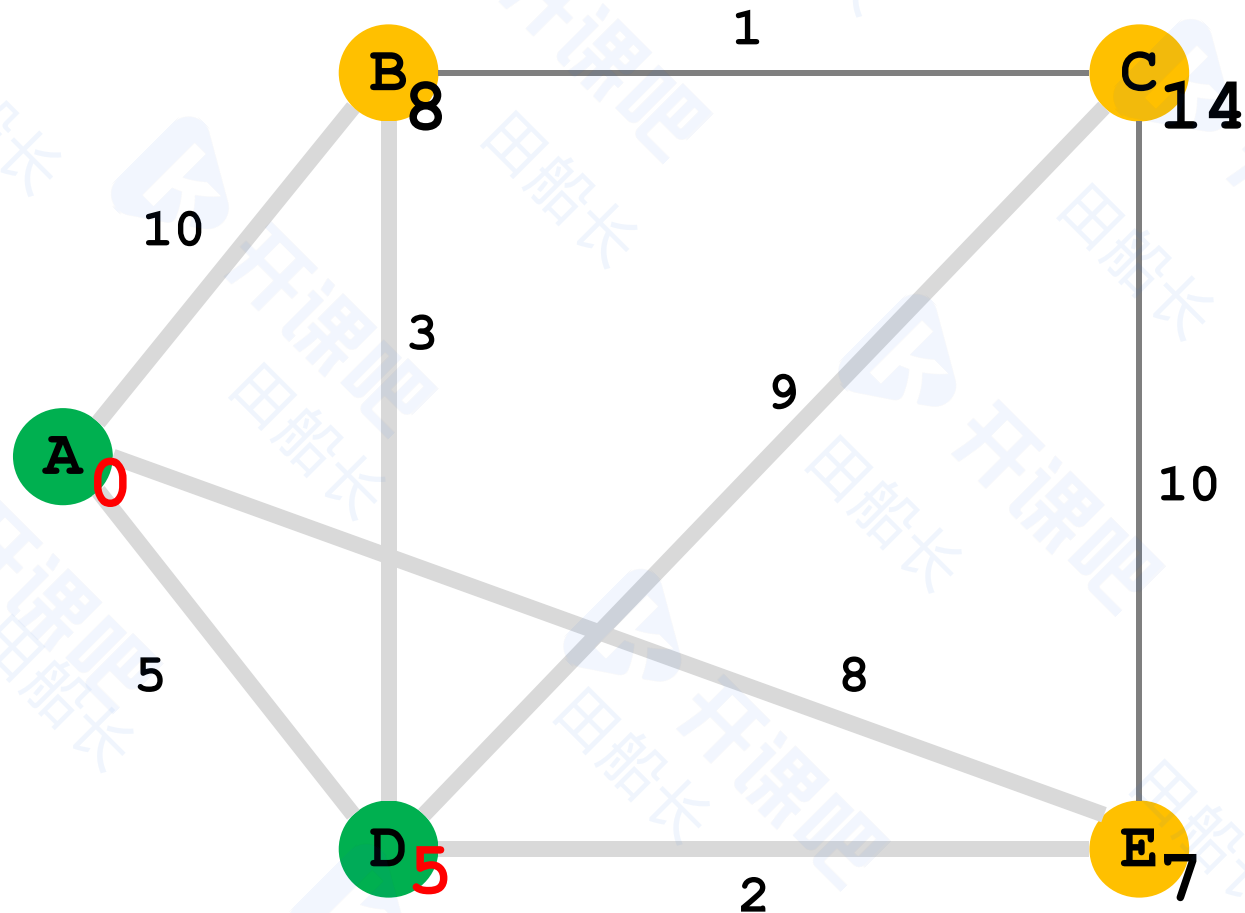
Dijkstra 算法

遍历以该点为起点的所有边
更新边终点的答案

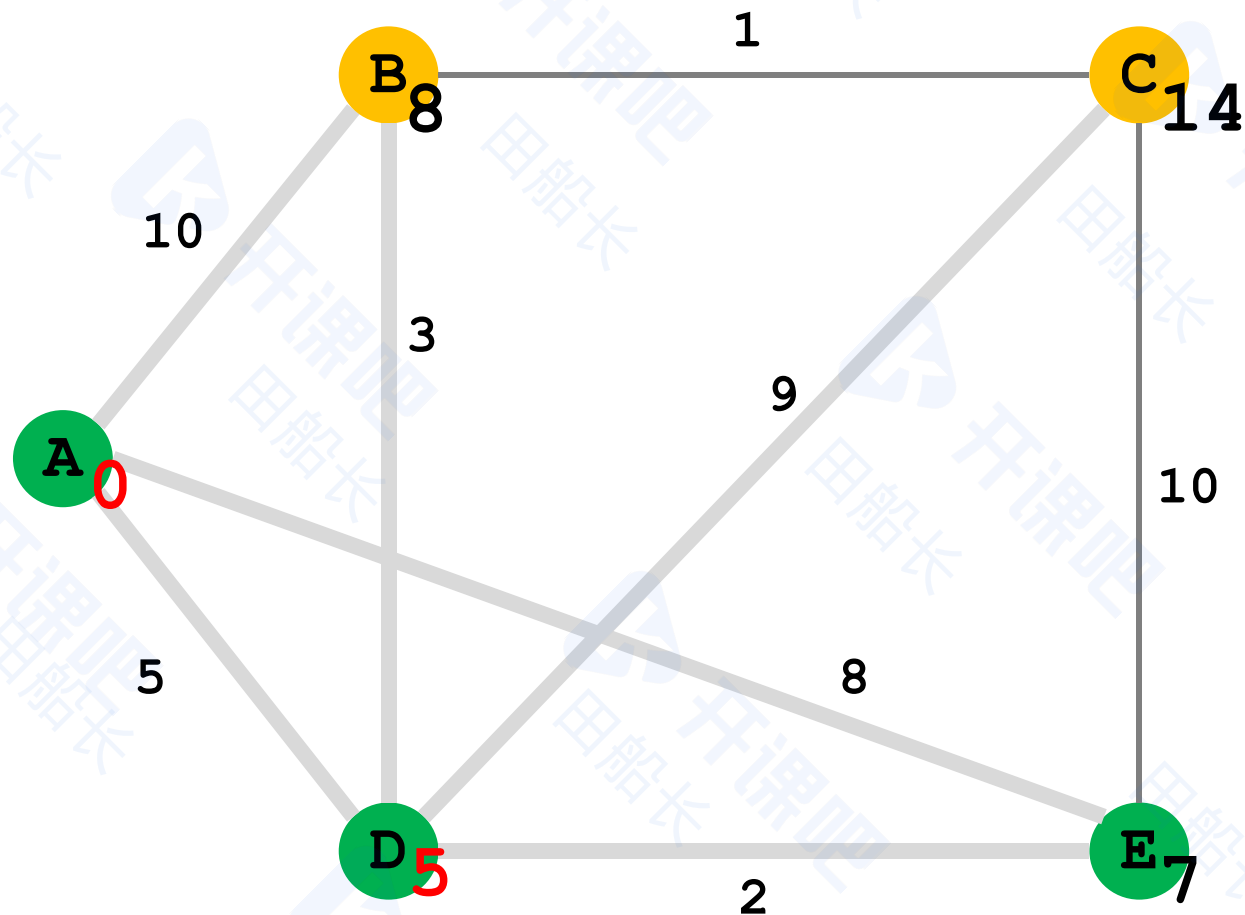


Dijkstra 算法

更新完毕



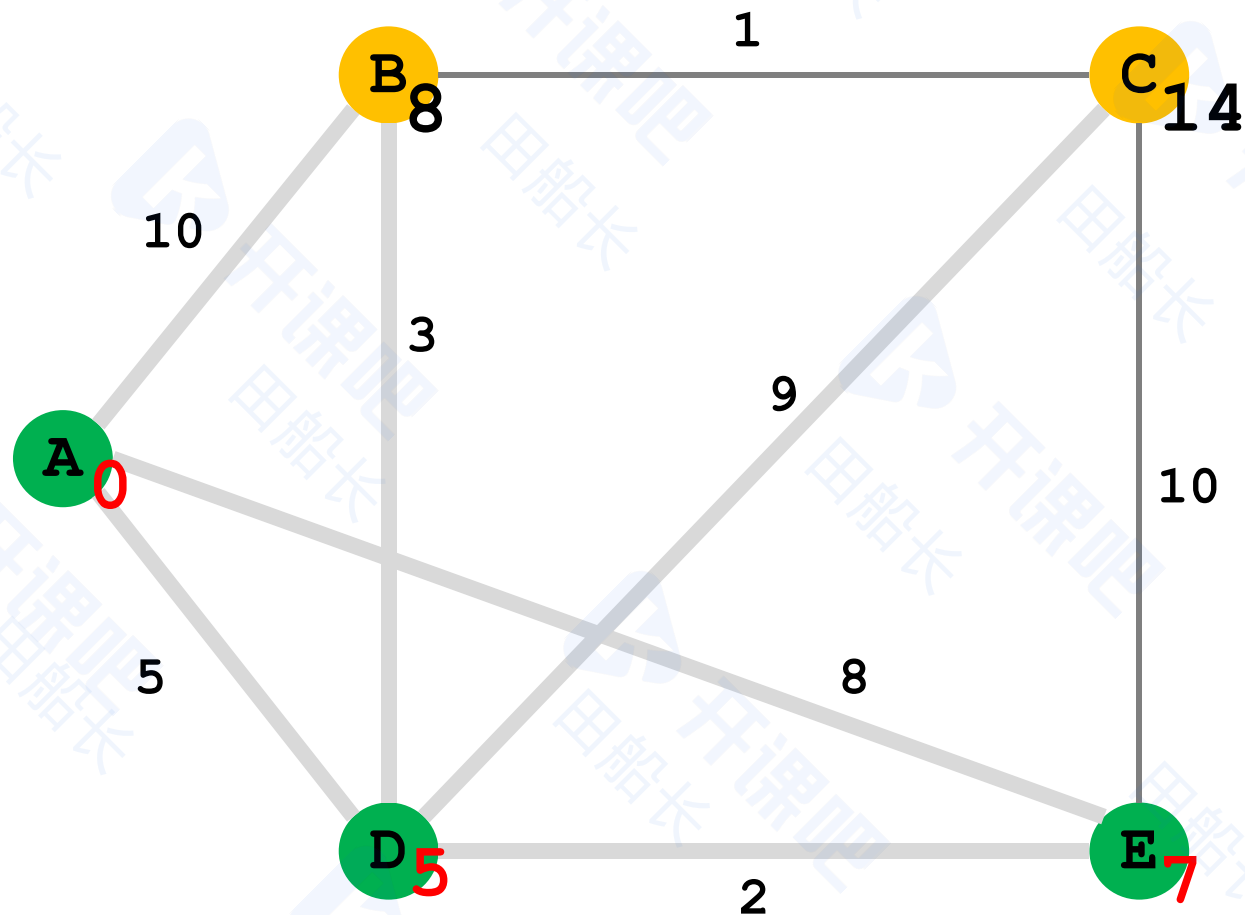
Dijkstra 算法



在所有有答案
且答案未被确定的点当中
选择答案最小的

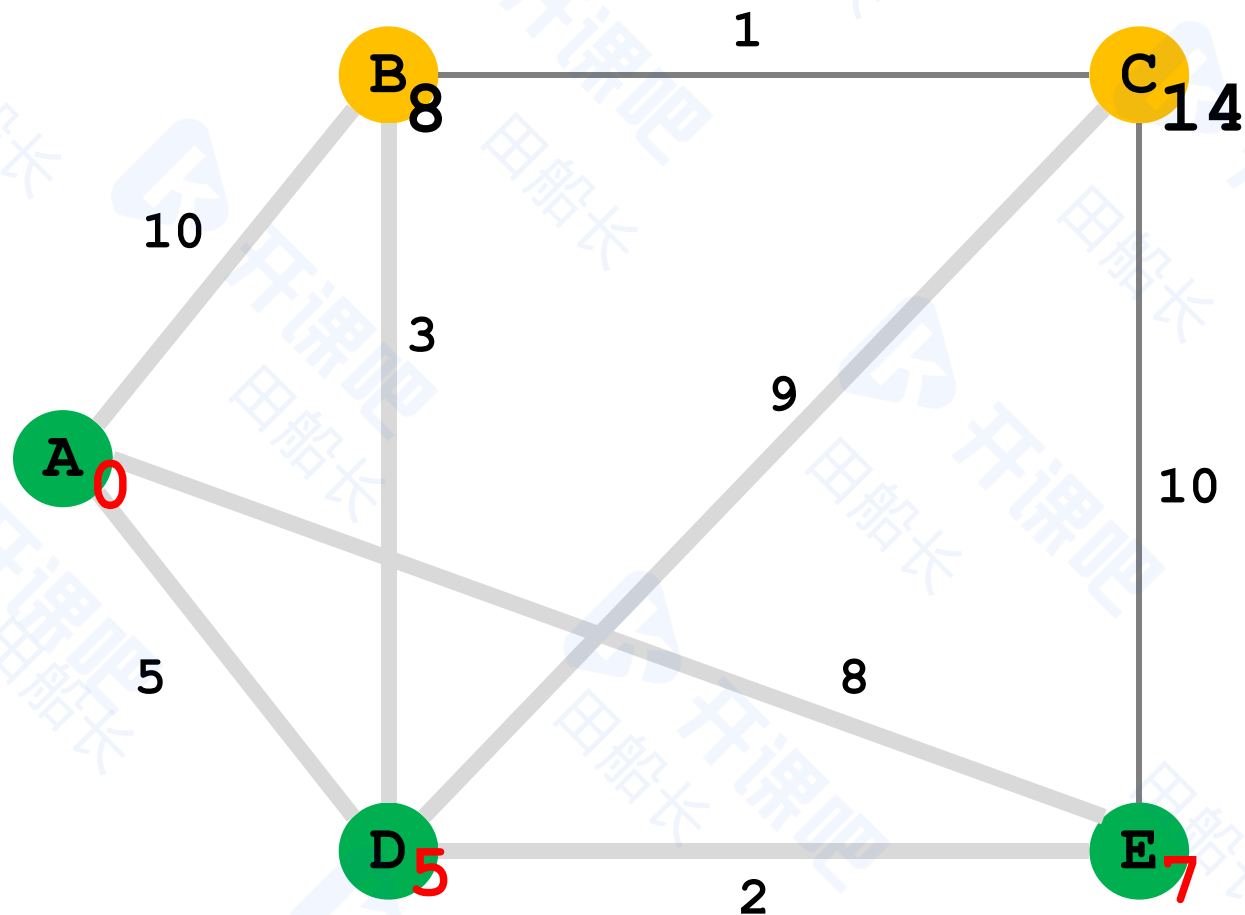
Dijkstra 算法

将该点的答案确定

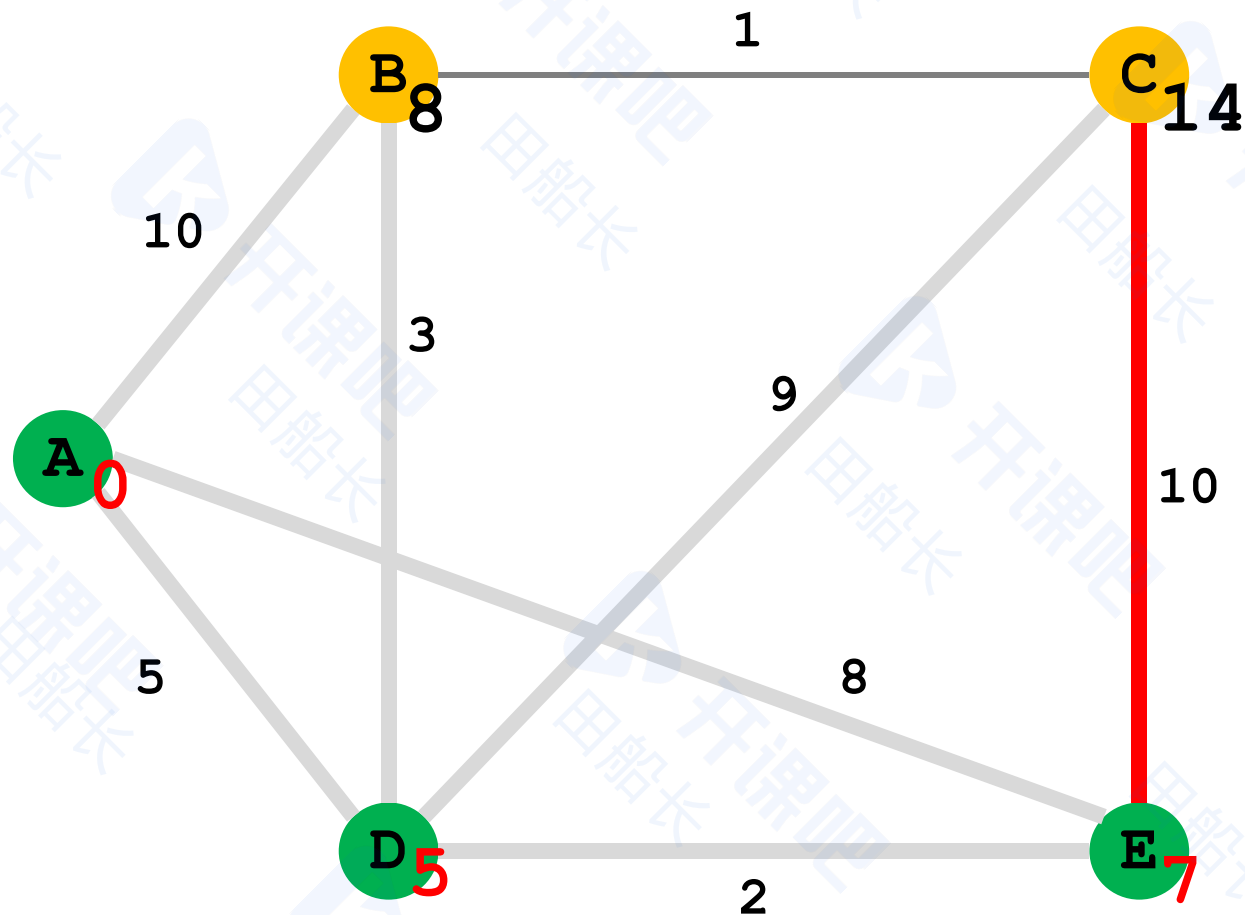


Dijkstra 算法

遍历以该点为起点的所有边
更新边终点的答案



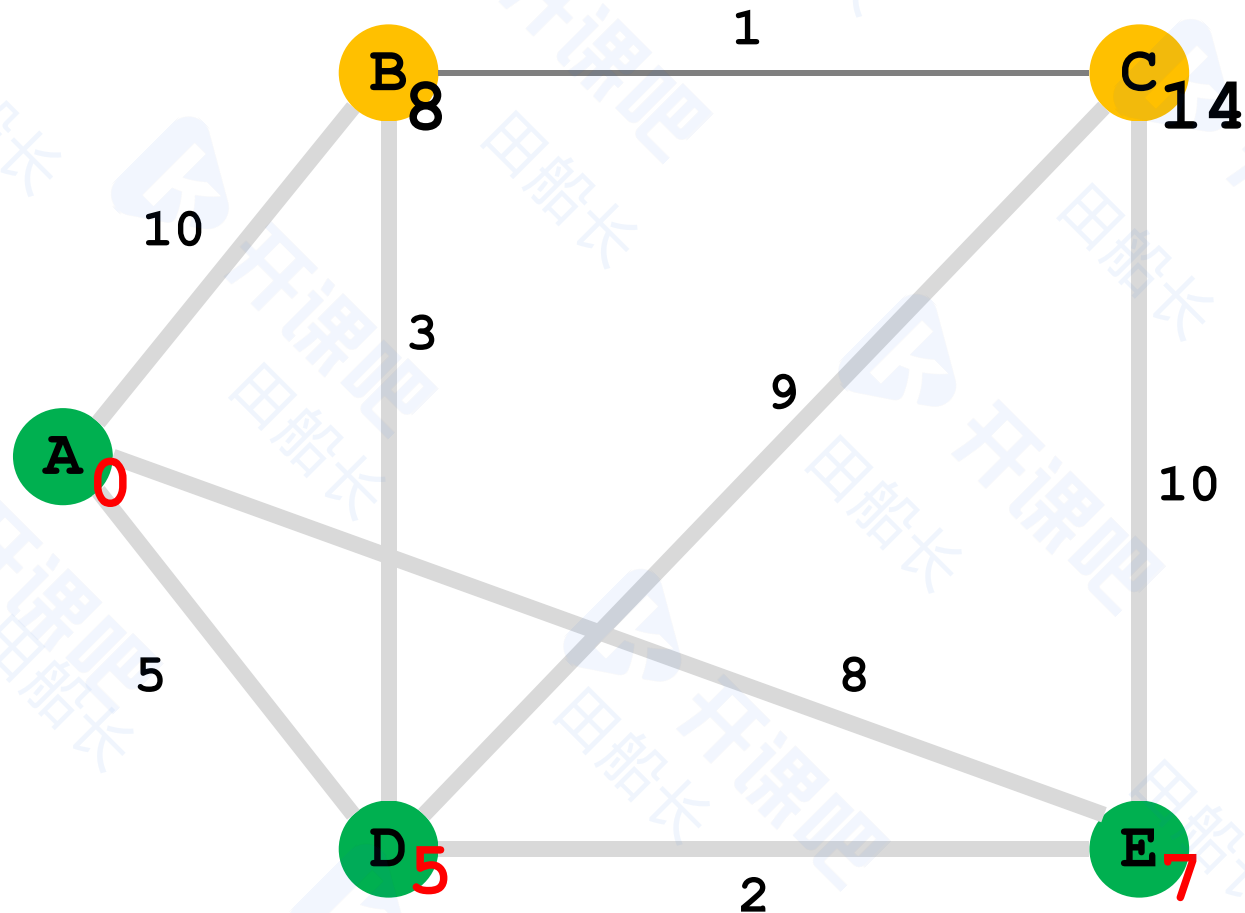
Dijkstra 算法



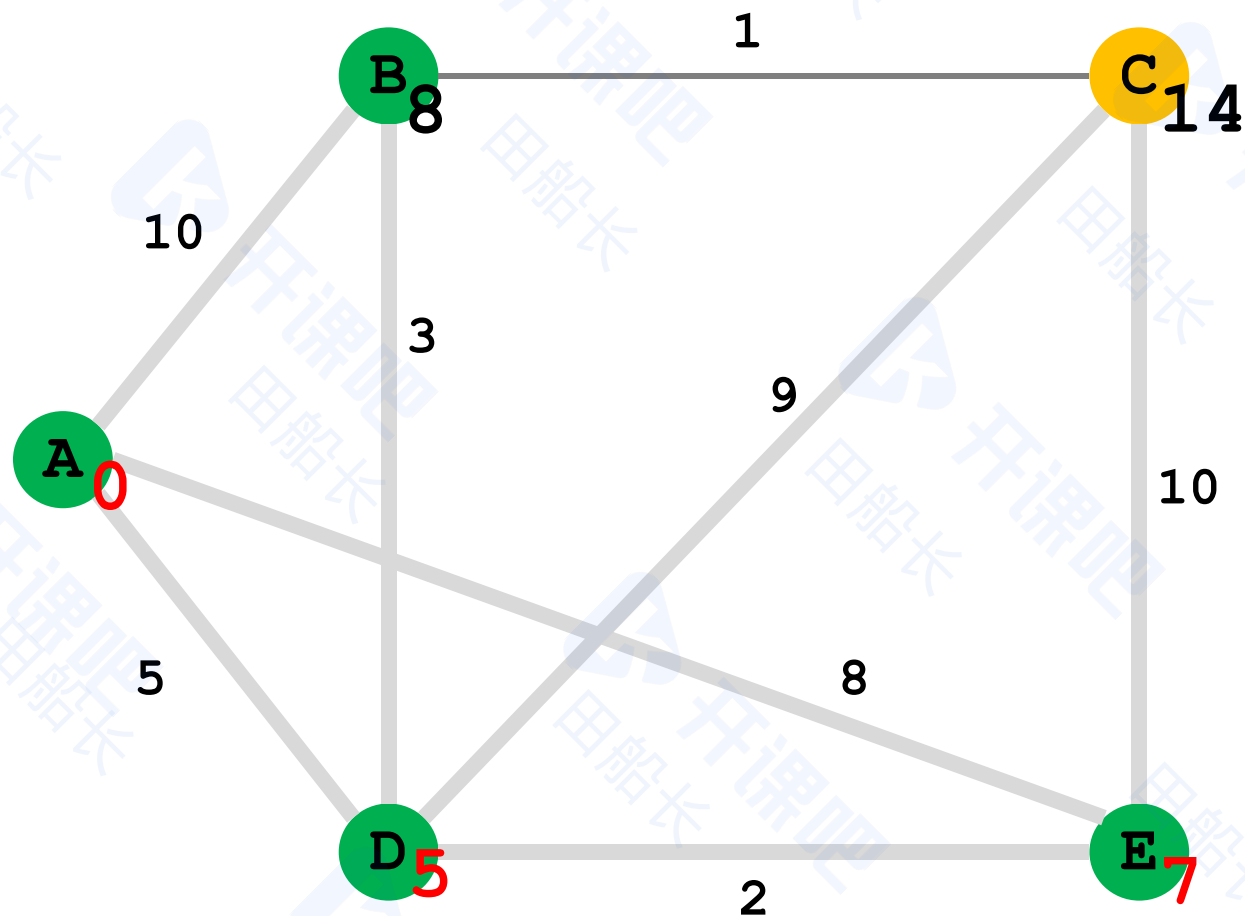
遍历以该点为起点的所有边
更新边终点的答案

Dijkstra 算法

更新完毕



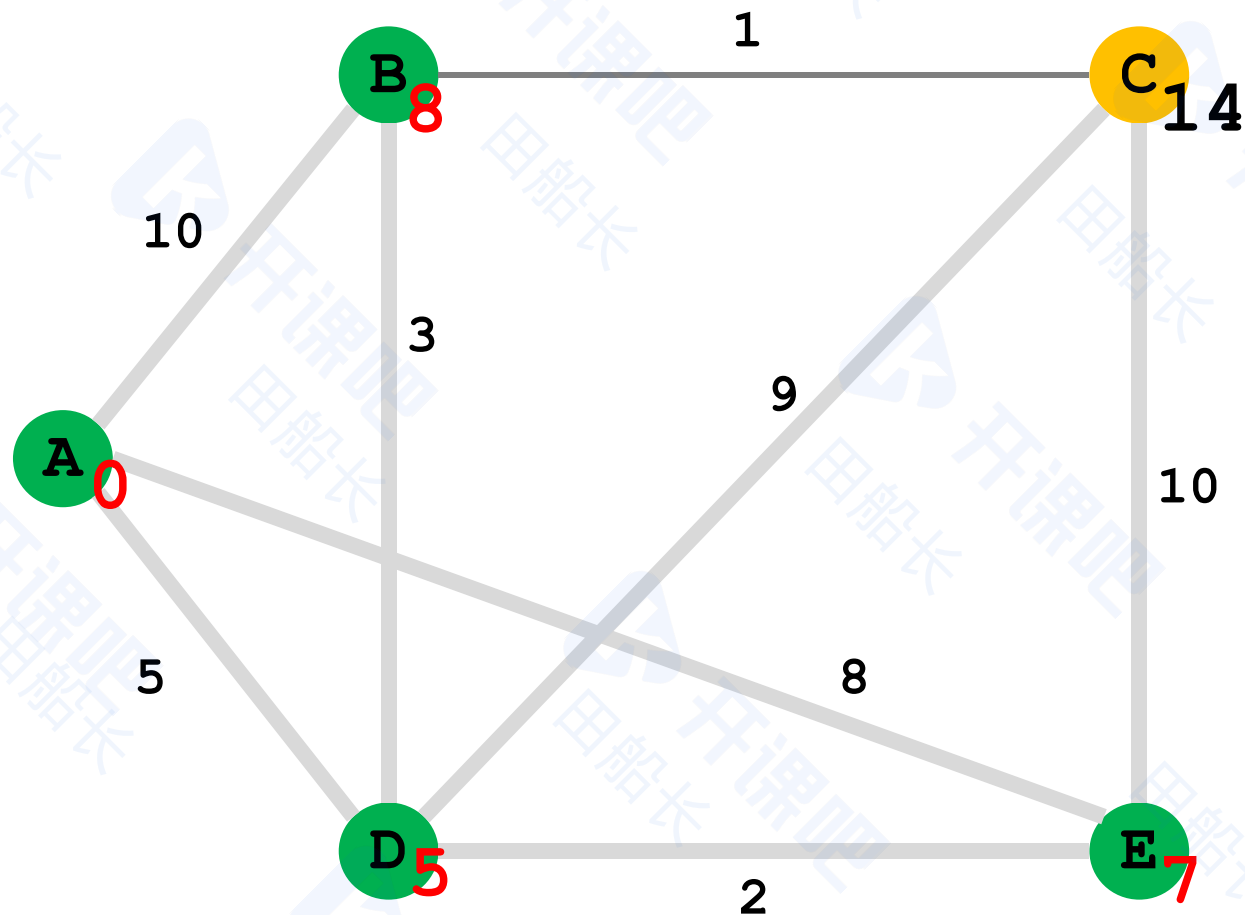
Dijkstra 算法



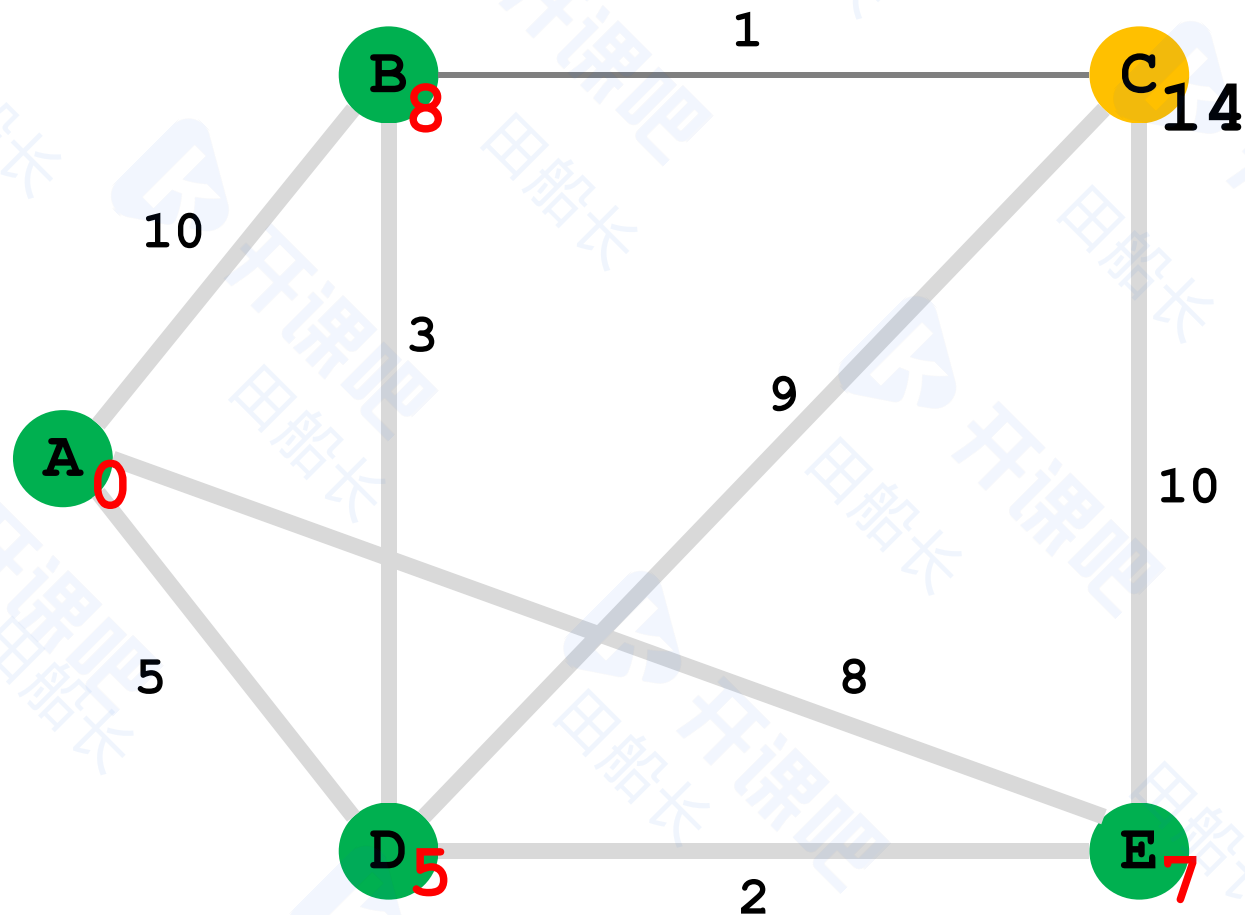
在所有有答案
且答案未被确定的点当中
选择答案最小的

Dijkstra 算法

将该点的答案确定

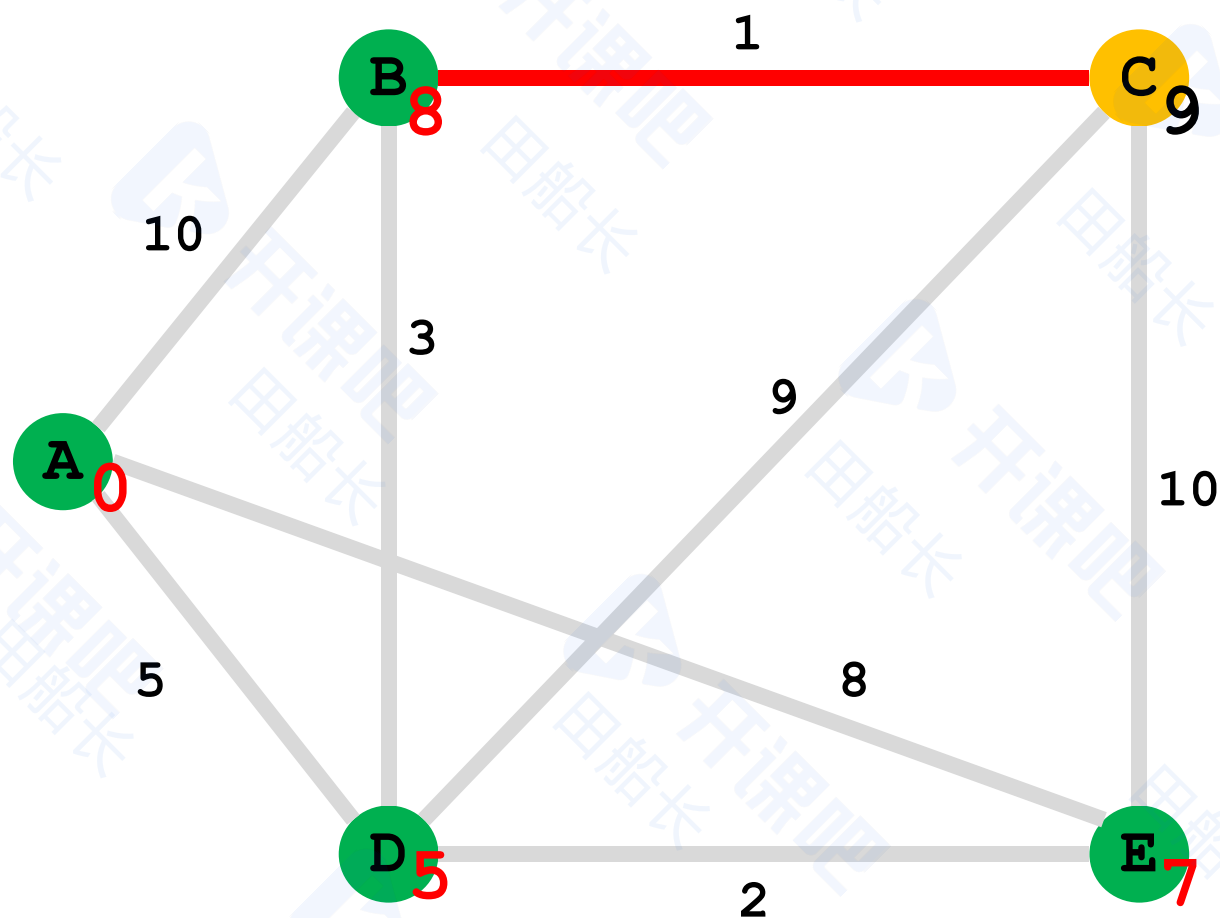


Dijkstra 算法



遍历以该点为起点的所有边
更新边终点的答案

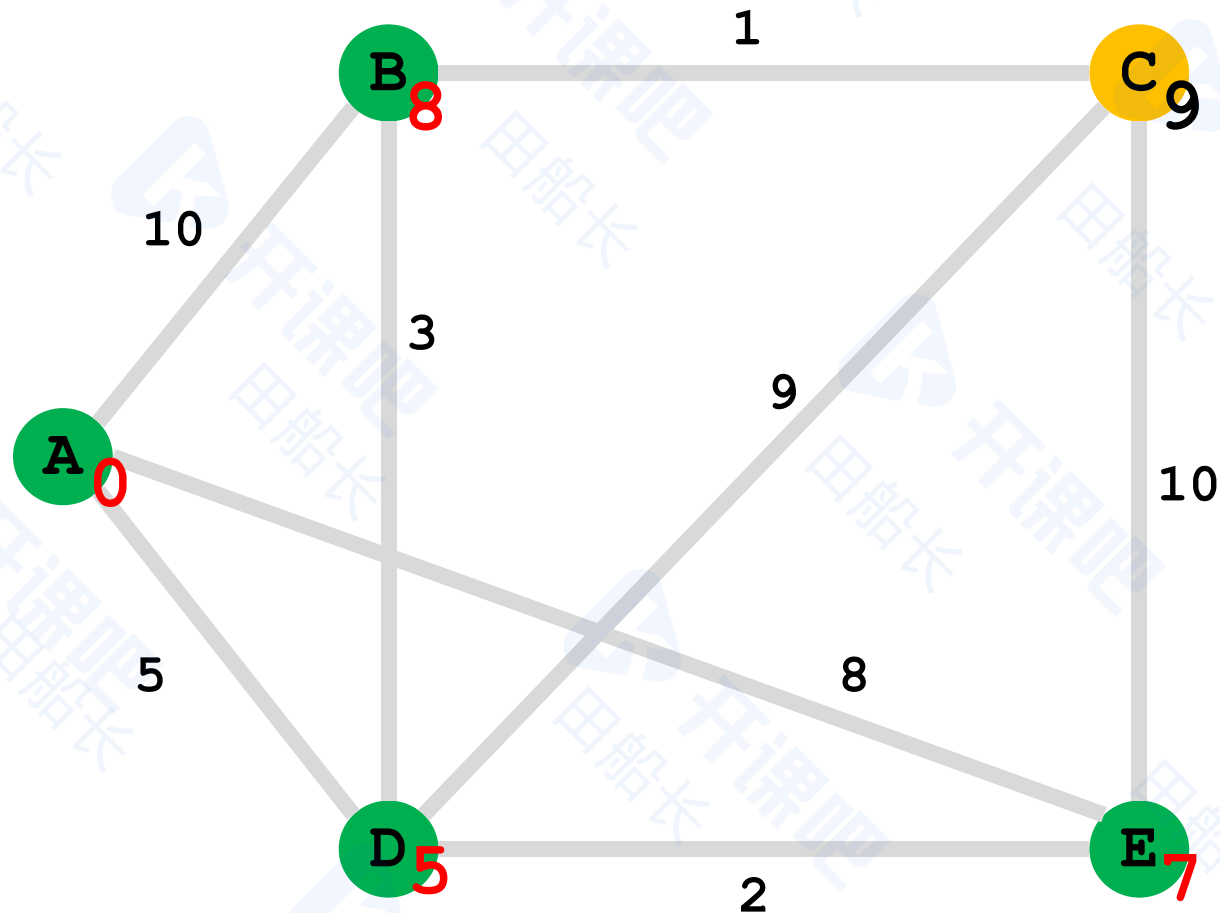
Dijkstra 算法



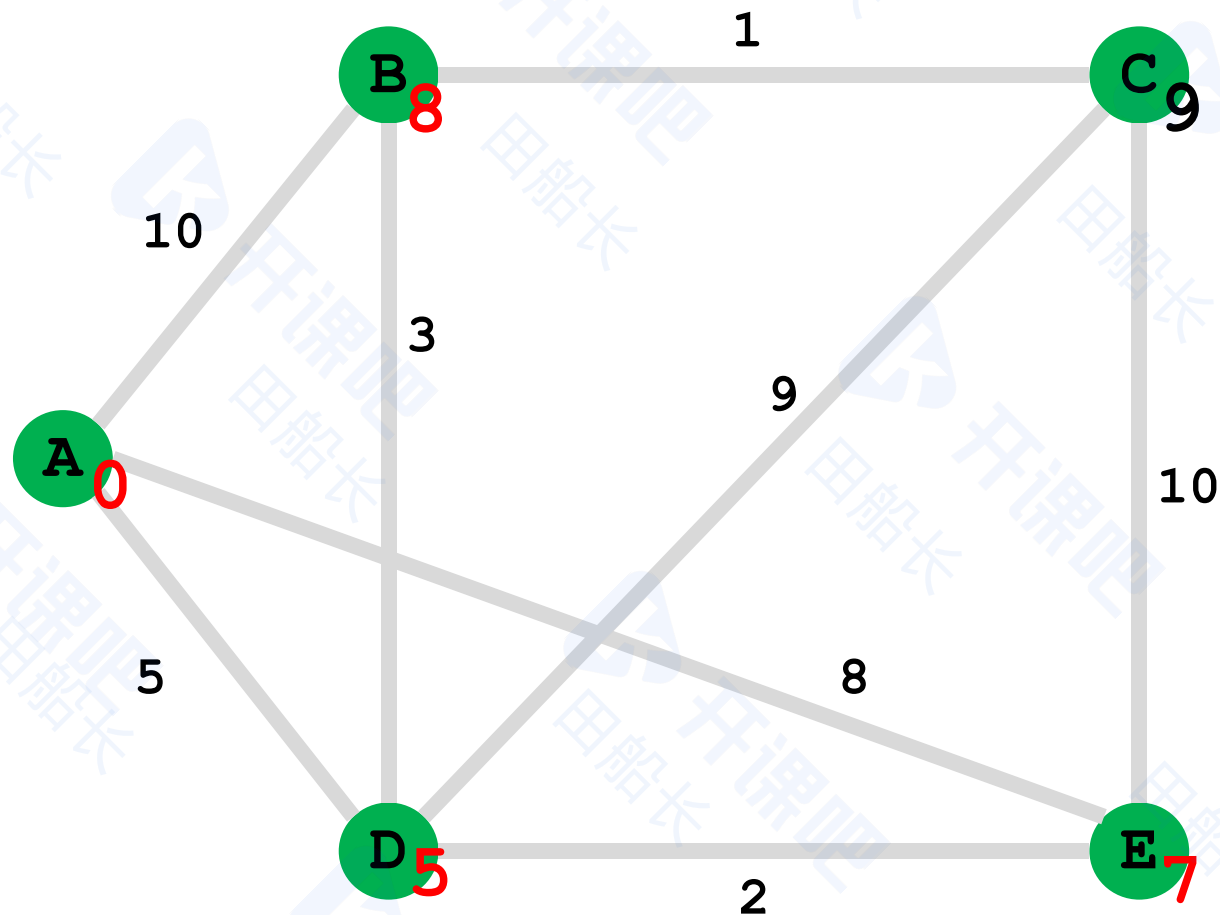
遍历以该点为起点的所有边
更新边终点的答案

Dijkstra 算法

更新完毕



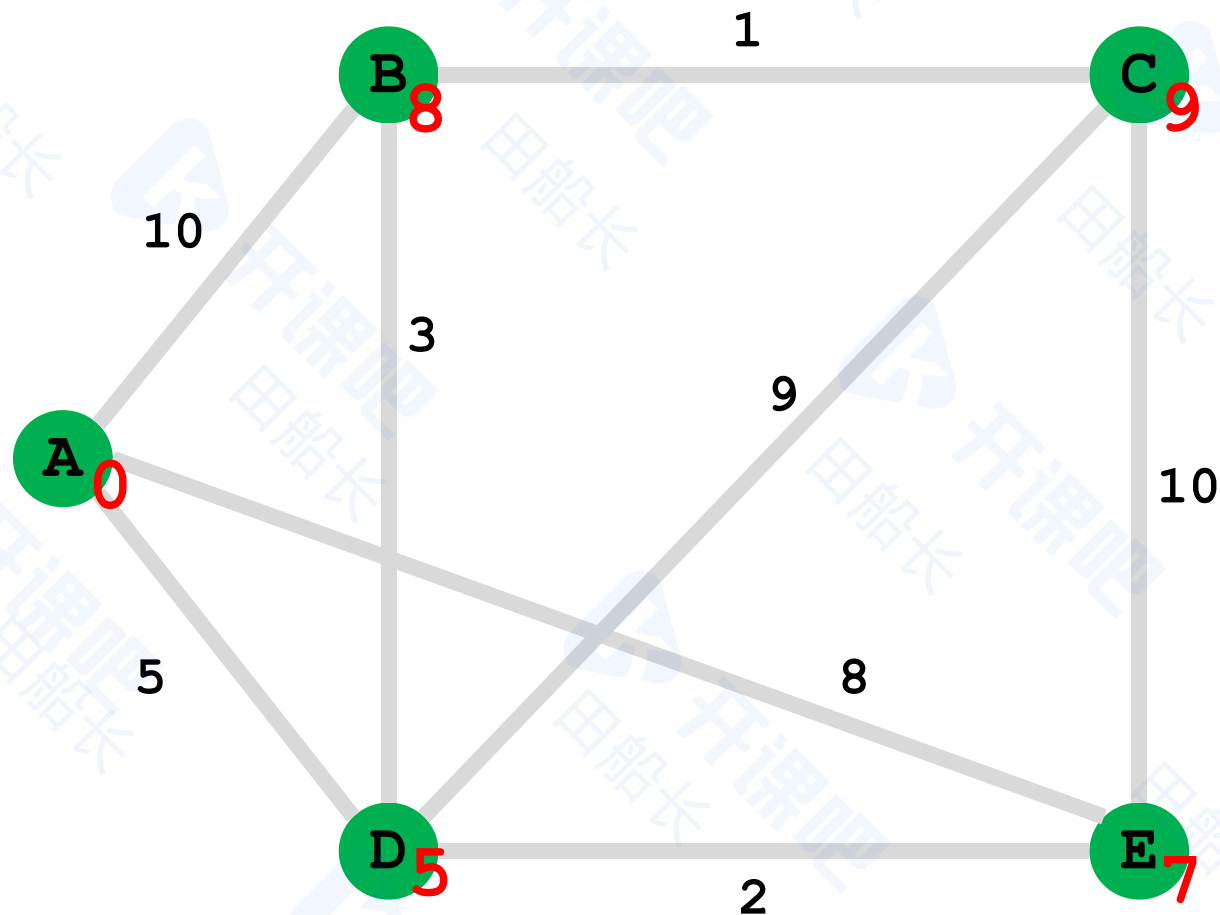
Dijkstra 算法



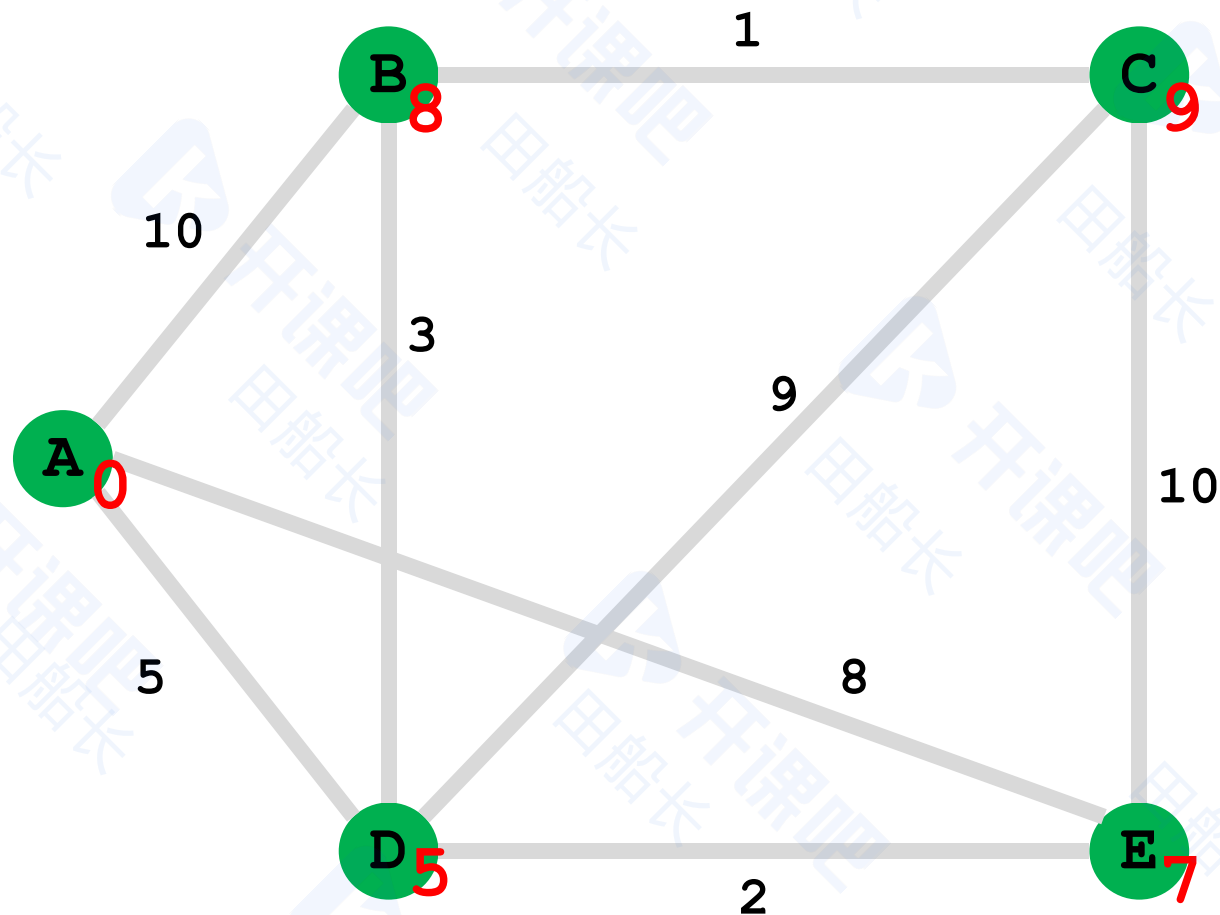
在所有有答案
且答案未被确定的点当中
选择答案最小的

Dijkstra 算法

将该点的答案确定



Dijkstra 算法



所有点的答案均已确定
Dijkstra算法结束