

در این پروژه ما سعی داریم که پروژه را به چند قسمت تقسیم کنیم و بتوانیم هر قسمت را به صورت درست پیاده سازی کنیم.
 پیش از این مربوط به گرفتن ورودی گرفتن از بازنما بود. یعنی IFMap به این شکل بود که باید به صورتی درستی و به Valid بودن توجه می کردیم. هر وقت ما Valid را از بازنما گرفتیم باید یک سیگنال هم از کنترل امی بگیریم که به نام Permission این سیگنال نشان می دهد که آیا بازنما خالی است و قابلیت نوشتن دارد، جیب در خود دارد یا نه.
 یک کاری که می توانیم با پروتکل ما محصور کنیم که بازنما را IFMap یک رج خالی و در Filter یک جلی خالی را بگیریم.
 ما در طرح ۲ عدد start و end را نیز می گیریم برای dataset اول و dataset دوم و کارهای خود را با این چیزها انجام می دهیم.

پس بعد از Permission یک req. را می گیریم که آن داده را گرفته ایم و یک عدد به counter خود اضافه می کنیم.
 در بخش پایانی کار ما با یک map کار داریم و در آن به نام ویدی یک ضرب جمع کامل نه باید آن را در بازنما ذخیره کنیم. اگر ما بگیریم آن را در بازنما ذخیره کنیم در استیت میانی تمام req را که می گیریم که ذخیره می شود و تعداد چیزهای ضرب ما که می گیریم که با ۴ جمع شود. پس حالا به این صورت انجام می دهیم.
 در بخش پایانی کار که مان ضرب ما است. ما با استفاده از یک $allocator$ خالص که بر روی ۳ counter خود که Partial، IFMap، و Valid است کار ضرب ما را انجام می دهیم.
 در مکانی که میزی هنوز مشخص نیست ضرب ما می انجام می دهد و Partial را می گیرد. اگر آن را $Filter$ ریم، با $IFMap$ را به اندازه $Filter$ size جوی بریم.
 اگر هم به اشتباه یک ضرب $Filter$ ریم، اگر $IFMap$ را به اندازه $stride$ جوی بریم این را در کنترل به صورت کامل نشان می دهیم در هنگامی نیاز به $allocator$ کردن داریم.
 به صورت خلاصه عملکرد این پروژه را توضیح می دهیم.

