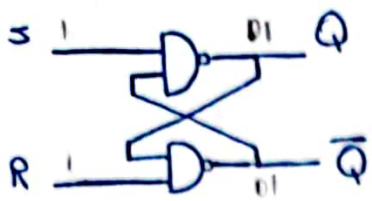
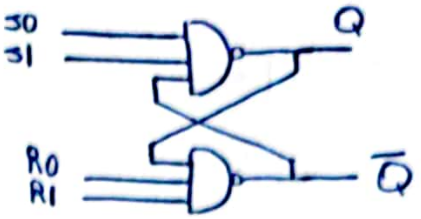
Sobhan Koushki Jahromi 810101496 CA#4 ECE 367

1) a)

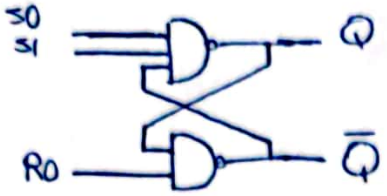


2 input NAND

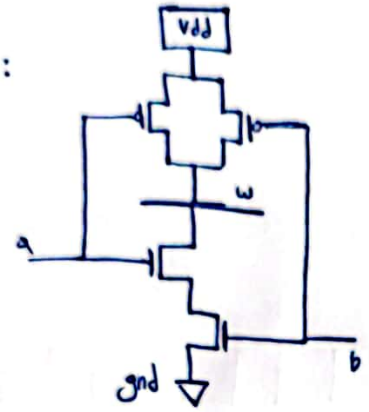


3 input NAND

2,3 input NAND



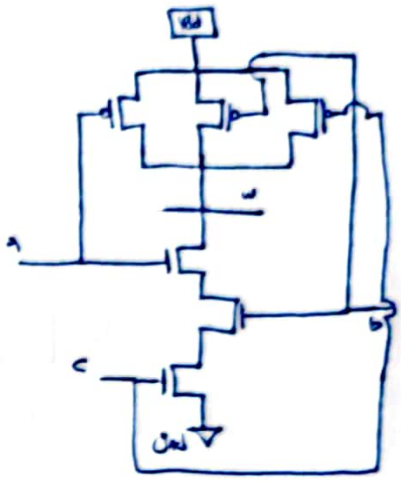
:



tol → 8Ns

toO → 8Ns

:



tol → 12 ns

toO → 12ns

2input

S	R	Q	Q^+	$\bar{Q}^+$
0	0	0	1	1
0	1	0	1	0
1	0	0	0	1
1	1	0	0	1
0	0	1	1	1
0	1	1	1	0
1	0	1	0	1
1	1	1	1	0

All this states are estable

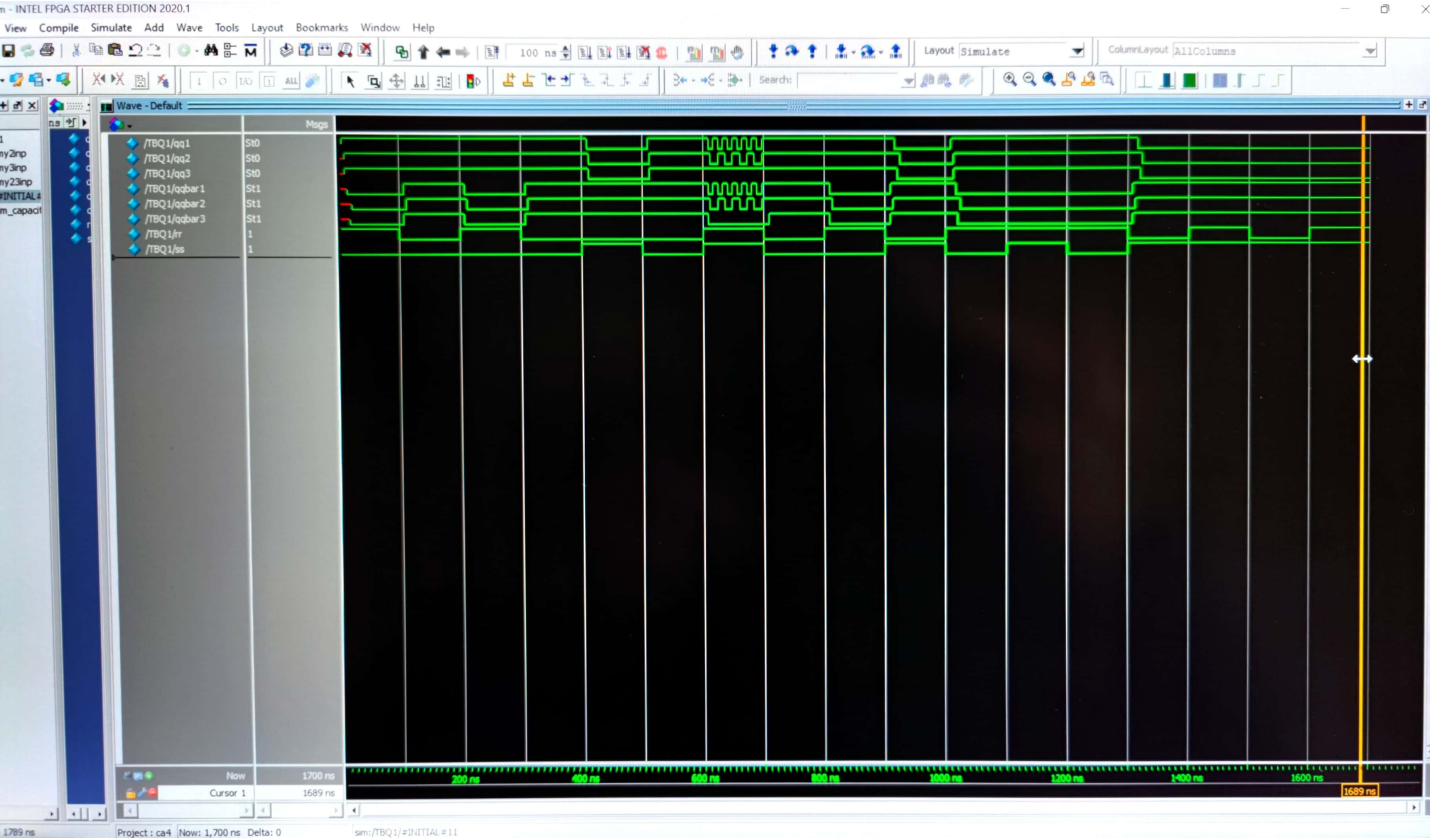
but if then $Q, \bar{Q} = 1$

$S, R \rightarrow 1 \rightarrow X$

for 3input as same as 2input

* but for digram 2,3input because diffrences delay we have estible in all Possistion

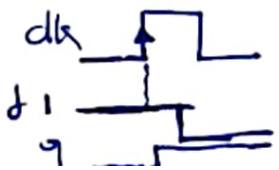
* برای دوتایی ... و ... گیان شد (مردود) از سمت L memory

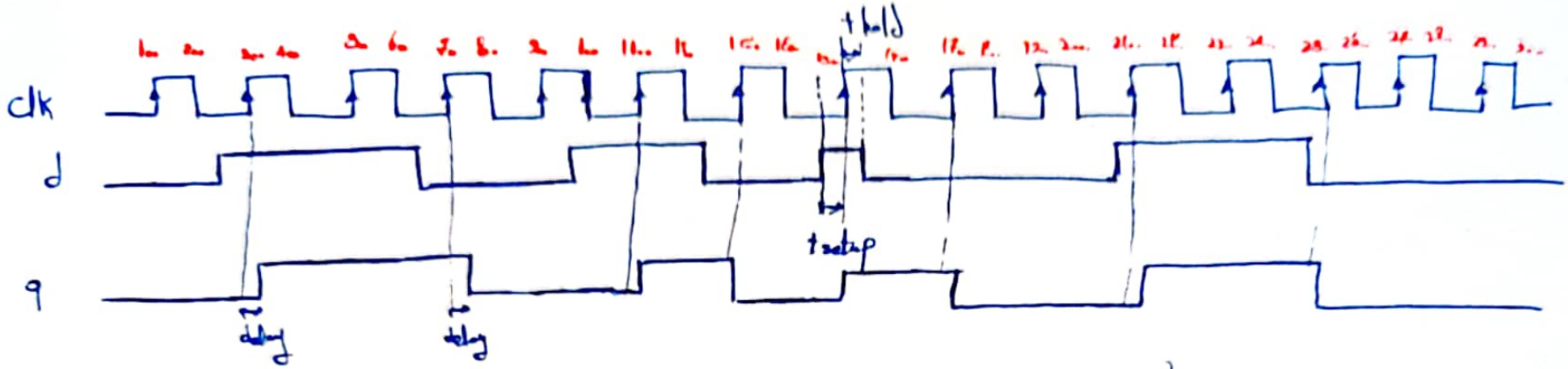

INTEL FPGA STARTER EDITION 2020.1
View Compile Simulate Add Wave Tools Layout Bookmarks Window Help
Wave - Default
Msgs
/TBQ1/qq1 St0
/TBQ1/qq2 St0
/TBQ1/qq3 St0
/TBQ1/qqbar1 St1
/TBQ1/qqbar2 St1
/TBQ1/qqbar3 St1
/TBQ1/rr 1
/TBQ1/ss 1
Now 1700 ns
Cursor 1 1689 ns
200 ns 400 ns 600 ns 800 ns 1000 ns 1200 ns 1400 ns 1600 ns 1689 ns
Project : ca4 Now: 1,700 ns Delta: 0

2) in this question biuld D flip flop circut as same as circut show in pdf.

biuld with 2 & 3 input SR latch and 2 input SR latch

in the waveform we saw that q chnge in rising clock and when we change d between the two rising edge q is not change.





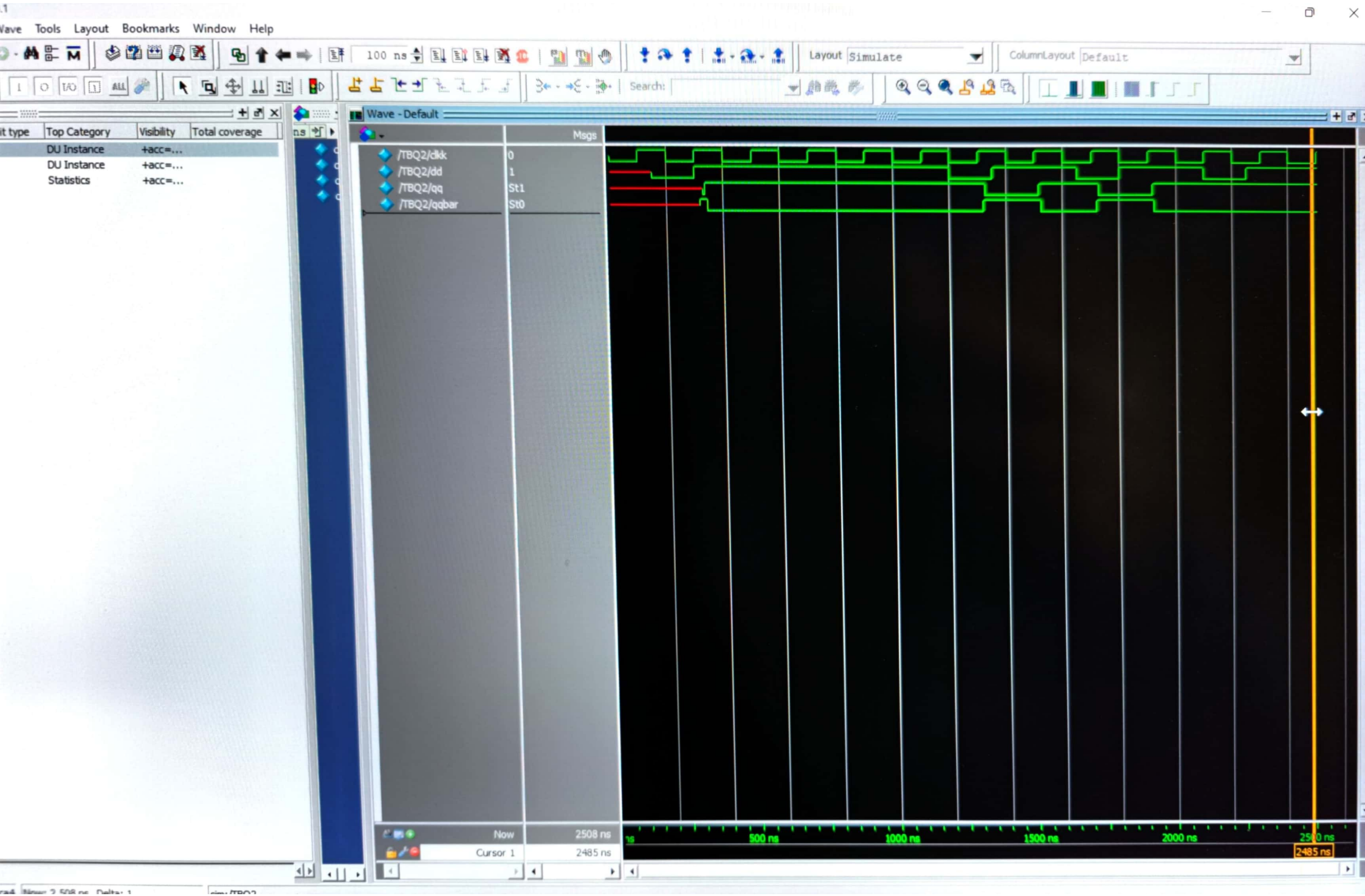
* این یک نمونه است و با کد اعلی فرق دارد در آنجا از repeat برای d استفاده شده است و random برای بین تمام حالت‌ها.

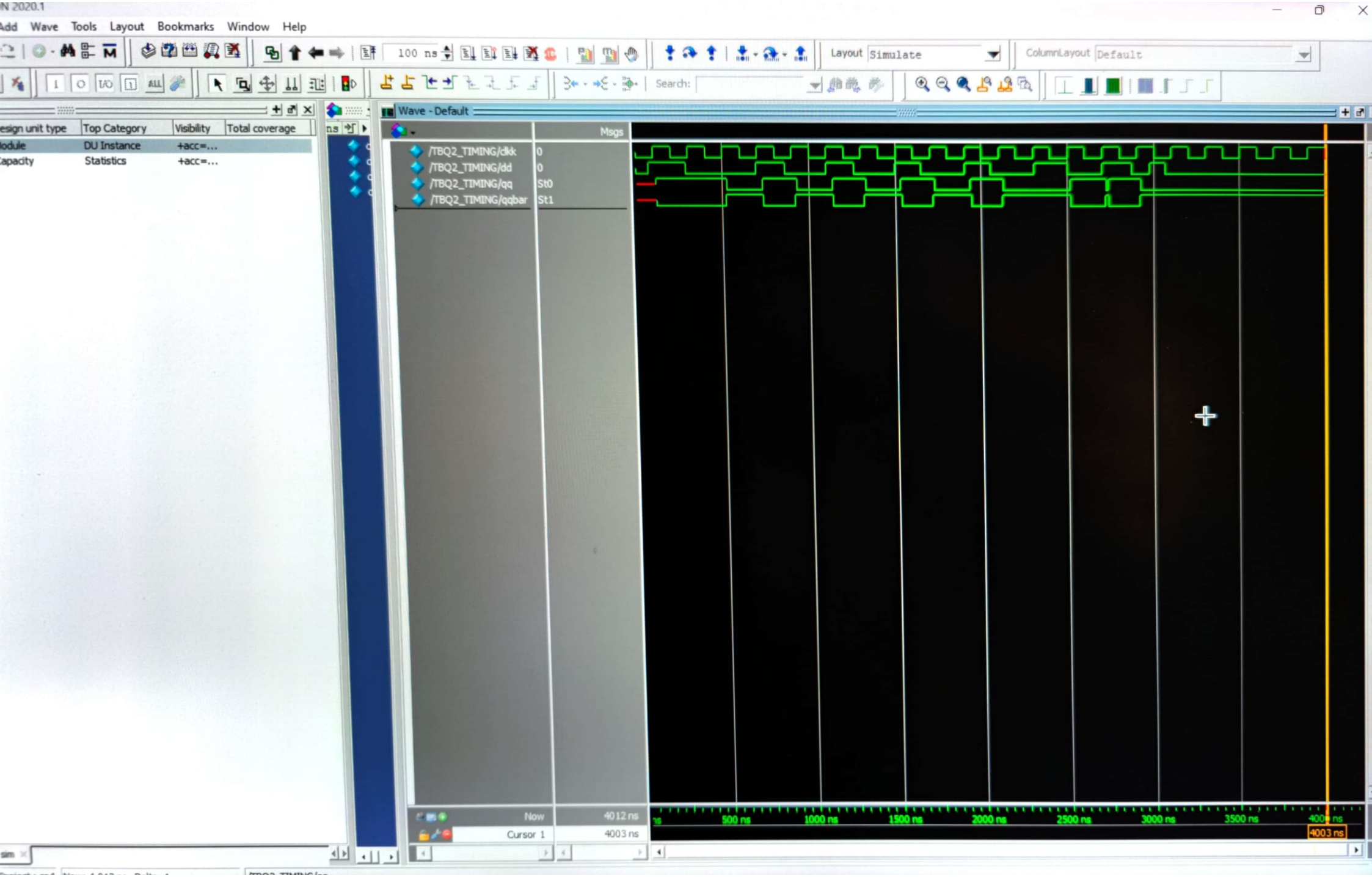
t_setup : زمانی که باید ما قبل از rising edge ثابت بمانیم. t_hold : زمانی که لازم است که d در آن نگه داشته شود تا به درستی ثبت شود

t_setup = ۱۲ ← برای وقتی که d از ۰ به ۱ می‌رود

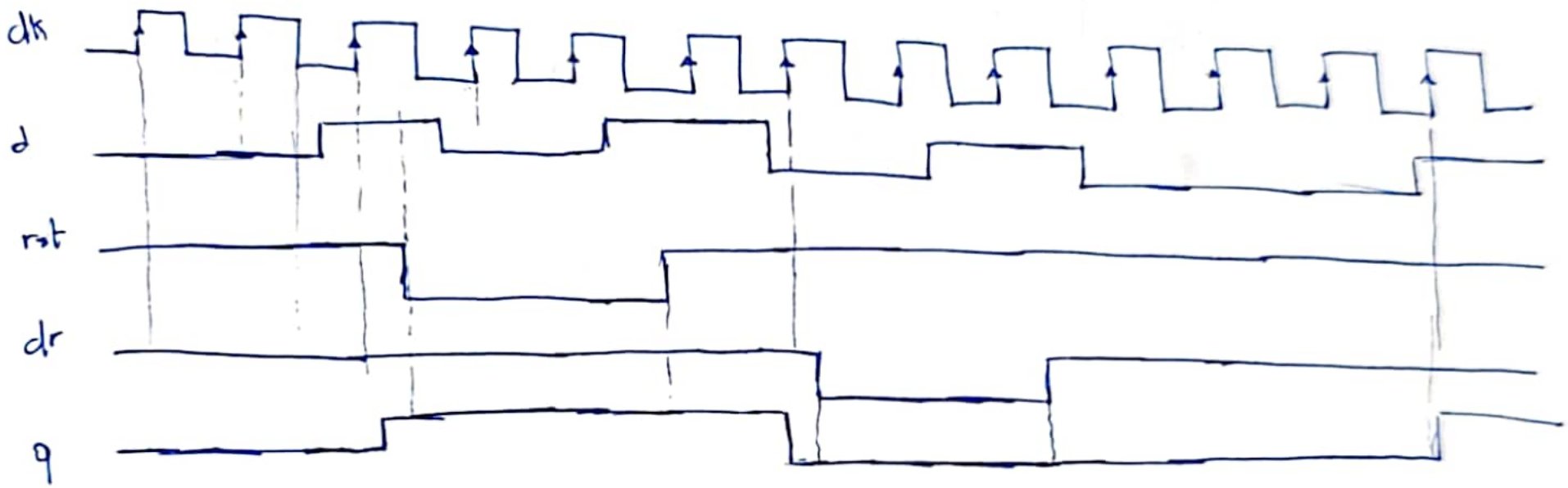
t_hold = ۰ ← برای وقتی که d از ۱ به ۰ می‌رود

t_setup = ۰ ← برای وقتی که d از ۰ به ۱ می‌رود (گلیچ پایین شدن q)


Wave Tools Layout Bookmarks Window Help
100 ns
Layout Simulate
ColumnLayout Default
Search:
Top Category
Visibility
Total coverage
DU Instance +acc=...
DU Instance +acc=...
Statistics +acc=...
Wave - Default
Msgs
/TBQ2/clkk 0
/TBQ2/dd 1
/TBQ2/qq St1
/TBQ2/qqbar St0
Now 2508 ns
Cursor 1 2485 ns
500 ns
1000 ns
1500 ns
2000 ns
2485 ns


Add Wave Tools Layout Bookmarks Window Help
Layout Simulate
ColumnLayout Default
Search:
Wave - Default
Msgs
/TBQ2_TIMING/clkk 0
/TBQ2_TIMING/dd 0
/TBQ2_TIMING/qq St0
/TBQ2_TIMING/qqbar St1
Now 4012 ns
Cursor 1 4003 ns
500 ns
1000 ns
1500 ns
2000 ns
2500 ns
3000 ns
3500 ns
4003 ns

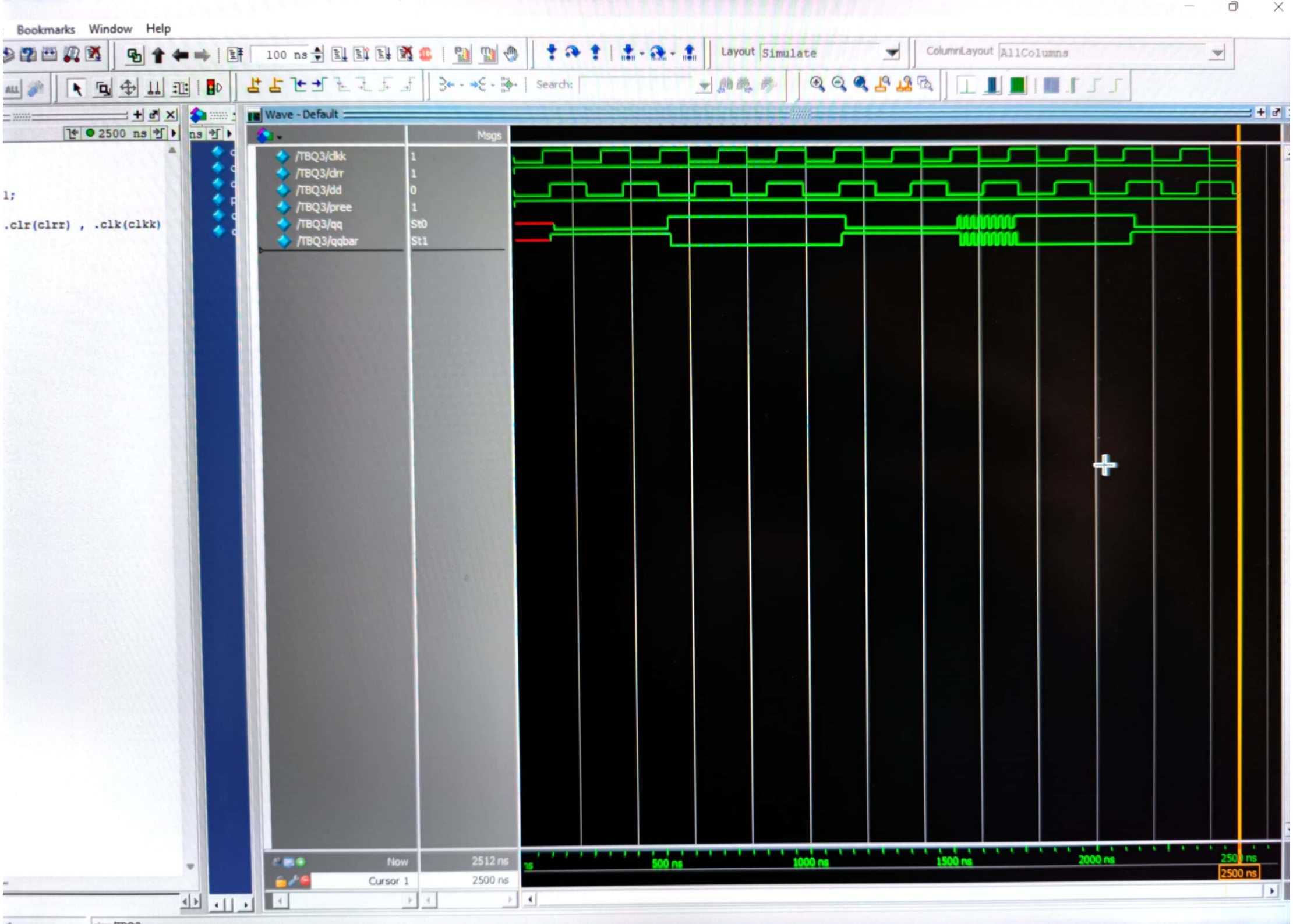
3) در این سوال ابتدا ۲ بیت reset و preset اضافه می‌کنیم. این کار باعث می‌شود که از SR Input استفاده کنیم چون ورودی‌ها می‌توانند active low باشند وقتی که reset یا preset شده فعال می‌شوند. و هرکدام از آن‌ها فعال شدند دیگر مقدار clock و d را عوض کنیم در خروجی تغییری نمیدهد و در حالتی که ۲ تای آن‌ها ۱ هستند مثل D flip flop ما می‌کار می‌کند

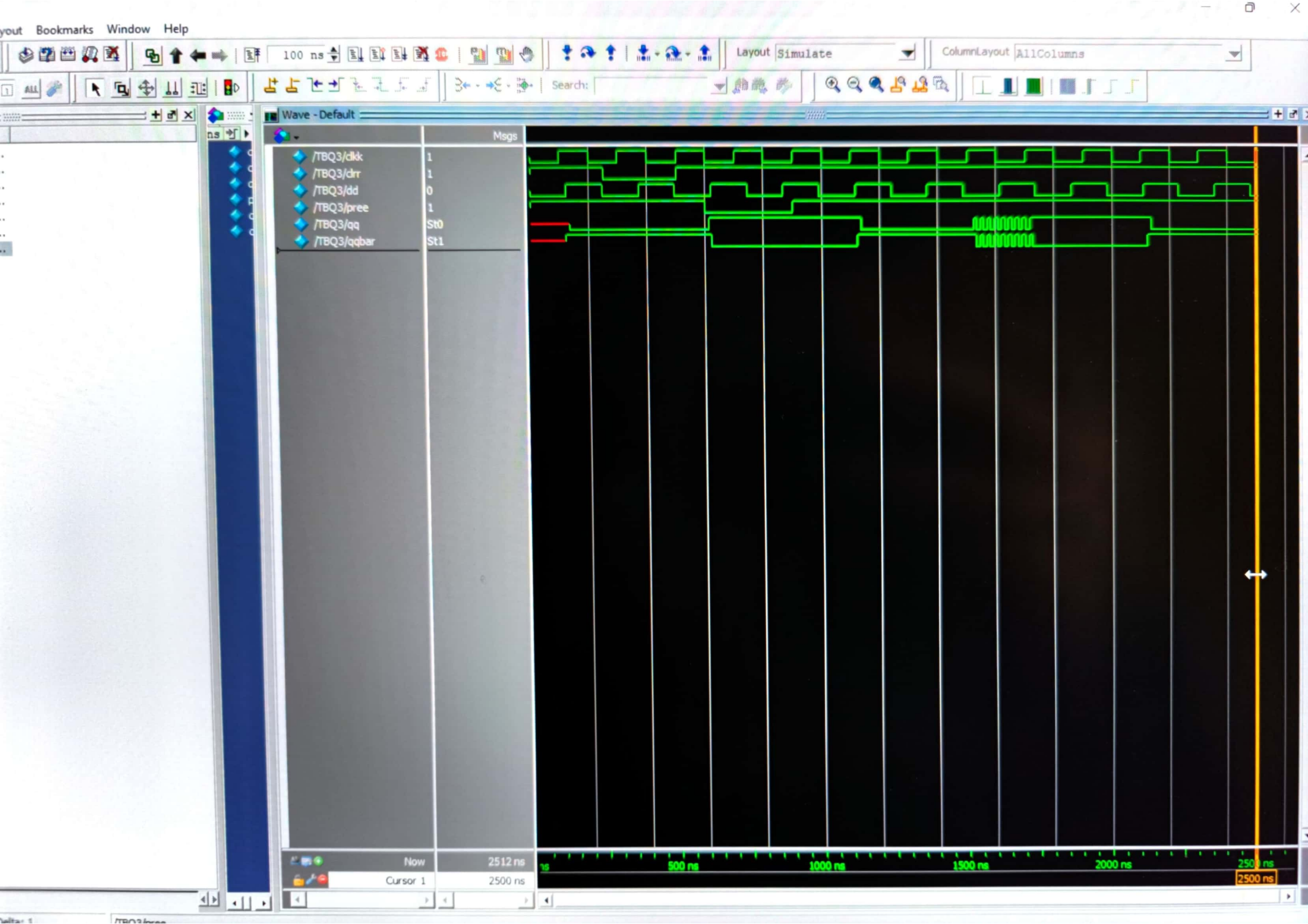


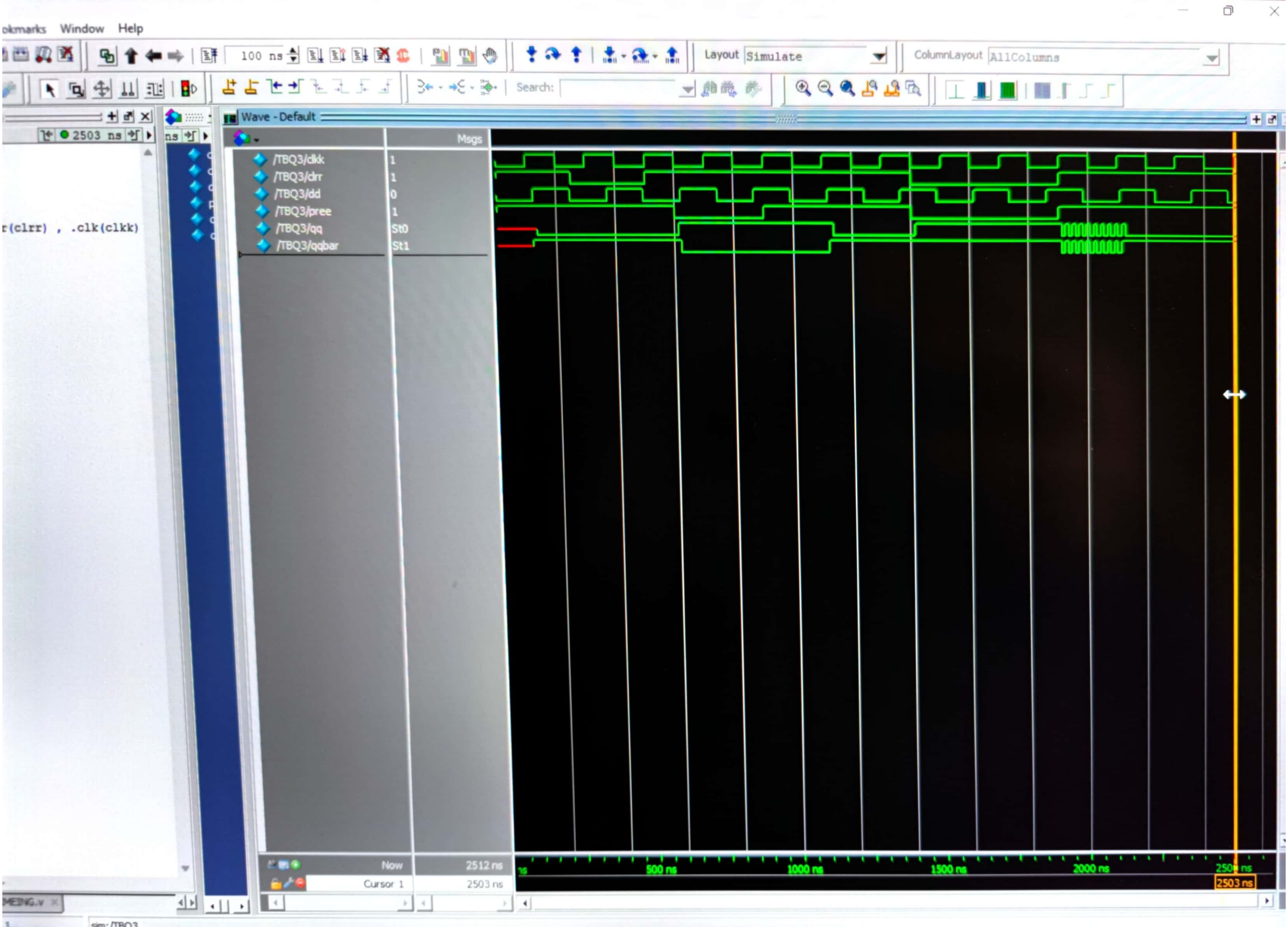
☆ این بیت ورودی است و با کد اصلی فرق دارد در آنجا از repeat برای d استفاده شده، و در نتایج rst، clr را فعال می‌کنیم

اگر مدل clr و pre نام فعال بدهد ما در q یک می‌بینیم. حال هر بیت تغییر اجازه شود انتقال نمی‌کند

clr و pre هر وقت active شوند طبق ما بیان و کنار موج آن‌ها ده ۱۲ طول می‌کشند تا تأثیر آن‌ها بر خروجی مشخص شود


Bookmarks
Window
Help
100 ns
Layout
Simulate
ColumnLayout
AllColumns
Search:
2500 ns
1;
.clr(clrr) , .clk(clkk)
Wave - Default
Msgs
/TBQ3/clkk
/TBQ3/clrr
/TBQ3/dd
/TBQ3/pree
/TBQ3/qq
/TBQ3/qqbar
1
1
0
1
St0
St1
Now
2512 ns
Cursor 1
2500 ns
500 ns
1000 ns
1500 ns
2000 ns
2500 ns


yout
Bookmarks
Window
Help
100 ns
Layout
Simulate
ColumnLayout
AllColumns
Search:
Wave - Default
Msgs
/TBQ3/dkk
/TBQ3/drr
/TBQ3/dd
/TBQ3/pree
/TBQ3/qq
/TBQ3/qqbar
1
1
0
1
St0
St1
Now
2512 ns
Cursor 1
2500 ns
500 ns
1000 ns
1500 ns
2000 ns
2500 ns


Window
Help
100 ns
Layout
Simulate
ColumnLayout
AllColumns
Search:
2503 ns
(clrr) , .clk(clkk)
Wave - Default
Msgs
/TBQ3/clkk
/TBQ3/clrr
/TBQ3/dd
/TBQ3/pree
/TBQ3/qq
/TBQ3/qqbar
1
1
0
1
St0
St1
Now
2512 ns
Cursor 1
2503 ns
500 ns
1000 ns
1500 ns
2000 ns
2503 ns