

Практична робота №5. Графи. Ацикличні графи

2025.11.07, м. Кременчуцьк

Створив: Огнєвський О.Є.

Мета: набути практичних навичок розв'язання задач топографічного сортування та оцінювання їх асимптотичної складності.

Задача для самостійного розв'язання

16. Задано ацикличний граф: $1,2,3,4,5,6\{(1,2),(1,3),(2,4),(2,3),(2,5),(3,5),(4,5),(4,6)\}$. Побудувати граф і розв'язати задачу топологічного сортування за допомогою алгоритму DFS.

Побудова графу

Задані вершини: {1, 2, 3, 4, 5, 6}.

Задані дуги: (1,2);(1,3);(2,4);(2,3);(2,5);(3,5);(4,5);(4,6).

Граф має таких сусідів (вершина $=>$ [сусіди]):

1 $=>$ [2, 3]

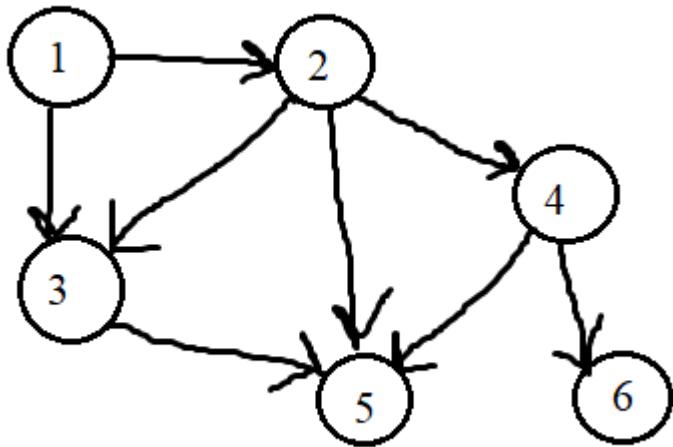
2 $=>$ [4, 3, 5]

3 $=>$ [5]

4 $=>$ [5, 6]

5 $=>$ []

6 $=>$ []



Топологічне сортування за допомогою алгоритму DFS.

Відвідані: Множина вершин, які ми вже відвідали.

Результат: Список, який буде містити вершини в зворотному порядку завершення DFS.

- dfs(1) Позначаємо 1 як відвідану. Сусіди 1: [2, 3]. Спочатку йдемо в 2.
 - dfs(2) Позначаємо 2 як відвідану. Сусіди 2: [4, 3, 5]. Спочатку йдемо в 4.
 - dfs(4) Позначаємо 4 як відвідану. Сусіди 4: [5, 6]. Спочатку йдемо в 5.
 - dfs(5) Позначаємо 5 як відвідану. Сусіди 5: []. Немає сусідів. Завершуємо dfs(5) і додаємо 5 в результат. Результат: [5]
 - Повертаємося до dfs(4). Наступний сусід 4 - це 6.
 - dfs(6) Позначаємо 6 як відвідану. Сусіди 6: []. Немає сусідів. Завершуємо dfs(6) і додаємо 6 в результат. Результат: [5, 6]
 - Всі сусіди 4 оброблені.
 - Завершуємо dfs(4) і додаємо 4 в результат. Результат: [5, 6, 4]
 - Повертаємося до dfs(2). Наступний сусід 2 - це 3.
 - dfs(3) Позначаємо 3 як відвідану. Сусіди 3: [5]. Перевіряємо 5. Вершина 5 вже відвідана, тому не запускаємо dfs(5). Всі сусіди 3 оброблені. Завершуємо dfs(3) і додаємо 3 в результат. Результат: [5, 6, 4, 3]

- Повертаємося до dfs(2). Останній сусід 2 - це 5. Вершина 5 вже відвідана, тому ігноруємо. Всі сусіди 2 оброблені. Завершуємо dfs(2) і додаємо 2 в результат.
Результат: [5, 6, 4, 3, 2]
 - Повертаємося до dfs(1). Наступний сусід 1 - це 3. Вершина 3 вже відвідана, тому ігноруємо. Всі сусіди 1 оброблені. Завершуємо dfs(1) і додаємо 1 в результат.
Результат: [5, 6, 4, 3, 2, 1]
- Фінальний результат(розвернутий): [1, 2, 3, 4, 6, 5].
- ## Контрольні питання
-
1. Які переваги і недоліки алгоритму Кана порівняно з алгоритмом DFS для топологічного сортування графа? алгоритм Кана є ефективнішим для густо зв'язаних графів , а з недоліків , DFS краще для розріджених графів з меншою кількістю вершин.
 2. Яка складність часу і пам'яті для кожного з алгоритмів у найгіршому і найкращому випадках? DFS : Найгірший випадок - Часова = $O(V+E)$ Пам'яті = $O(V)$ Найкращий випадок - Часова = $O(1)$ Пам'яті = $O(1)$. Кана : Найгірший випадок - Часова = $O(V+E)$ Пам'яті = $O(V+E)$ Найкращий випадок - Часова = $O(V+E)$ Пам'яті = $O(V+E)$ У Кана ми всеодно проходимо весь граф.
 3. Чи можна застосовувати алгоритм Кана до графів з вагами на ребрах? Як це порівняти з DFS? Алгоритм Кана не можна використовувати для графів з вагами , бо він оперує лише структурою графа.DFS можна використовувати для графів з вагами на ребрах , але звичайно краще буде використати інші алгоритми для цього.
 4. Як впливає структура графа на швидкість роботи кожного з цих алгоритмів? Структура графа має значний вплив на фактичний час виконання DFS. Розріджені та деревоподібні графи обробляються швидше, ніж щільні або глибокі графи. Для алгоритму Кана структура не змінює його асимптотичну складність
 5. Чи є обмеження використання кожного алгоритму для певних типів графів або завдань? DFS погано працює з знаходженням найкоротших шляхів у графі , та у тих завданнях що вимагають обходу графа в певному порядку, відмінному від порядку від глибшого до першого. Кана не працює з графами що мають цикли , неорієнтовних графах , в задачах з вагою ребер.
 6. Які варіанти оптимізації можна застосувати для кожного алгоритму з метою поліпшення його продуктивності? Для DFS можна покращити порядок сусудів або зробити паралелізацію (якщо структура це дозволяє). Для Кана можна використати списки суміжності або також зробити паралелізацію , знову ж таки якщо це можливо.