

Scénář	Popis	Vstupní podmínky
<i>Oblast - hlavní menu</i>		
	Výběr platné možnosti z menu	Menu zobrazuje možnosti 1 - 4
	Použití neplatné volby	V hlavním menu zadáme buď neplatné číslo, nebo písmeno
<i>Oblast - Přidat úkol</i>		
	Ověří, že volba 2 aktivuje přidání úkolu	Při zadání volby 1. bude aktivována funkce pro vložení názvu a popis úkolu a že dojde k přidání úkolu
	Ověří, že byl úkol přidán	Přes hlavní menu - volba č. 1 - přidáme nový úkol
	Ověření, že program vypíše chybou hlášku pokud nebude zadán název, nebo popis úkolu	Při volbě "Přidat úkol" nebude zadán žádný text
	Program po přidání úkolu zobrazí potvrzení a přejde zpět do hlavního menu	V menu přes volbu 2 přidáme úkol.
<i>Oblast - Zobrazit všechny úkoly</i>		

Kroky	Očekávaný výsledek
1. Spustíme program, 2. Kontrola, že menu zobrazuje požadované volby, 3. postupně vybereme všechny volby a ověříme, že zpřístupní požadovanou akci	Program umožní: přidat úkol, zobrazit uložený úkol, odstranit úkol, ukončit program
1. Spustíme program, 2. zkusíme zadat čísla mimo definovaný rozsah: -4, 0, 5, 7, 10. 3. zkusíme zadat namísto čísla písmeno a také mezeru (prázdný znak)	V případě, že je zadáno neplatné číslo volby, nebo písmeno program vypíše chybu, že byla zadána neplatná volba a zobrazí menu s možností nového výběru.
V hlavním menu zvolit volbu č. 1, zadat název a popis úkolu a kliknout na enter.	Po zadání volby č. 1 se zobrazí možnost přidat název a popis úkolu.
V hlavním menu zvolit volbu č. 1, přidat nový úkol a potvrdit. V hlavním menu následně zvolíme volbu č. 2 a ověříme, že se přidaný úkol nachází v seznamu.	Po výběru volby č. 2 v menu se zobrazí seznam úkolů, který bude obsahovat právě přidaný a případně všechny další úkoly.
1. Spustíme program, 2. Vybereme volbu "Přidat nový úkol". 3. pro vstupy "Název úkoly" a "Popis úkoly" nebude vložen žádný text - klepneme na enter.	Program v takovém případě zobrazí chybovou hlášku, že byl zadán prázdný vstup a nutí uživatele zadat vstup znovu
1. spustíme program, 2. přidáme úkol a potvrdíme	Program zobrazí v konzoli informaci, že (Název úkolu) - (Popis úkolu) byl přidán a zároveň přejde do hlavního menu.

Skutečnost	Stav	Poznámky
Program správně umožnil provést všechny akce bez chyb	PASS	Tento scénář ověřuje, že jsou všechny funkce menu zobrazeny a funkční bez chyb. Jedná se o pozitivní scénář.
Program ve všech případech zobrazil hlášku "Neplatná volba, zkuste to znovu"	PASS	Tento scénář ověřuje, že funguje kontrola nad zadáním neplatné volby, jedná se o scénář negativní a také hraniční.
Program správně umožnil vložení názvu a popisu úkolu.	PASS	Tento scénář ověřuje, že se po zadání konkrétní volby aktivuje správná funkce. Jedná se o pozitivní scénář.
Program po přidání úkolu správně zobrazil úkol v seznamu.	PASS	Tento scénář ověřuje, že byl úkol opravdu přidán - zobrazuje se v seznamu. Jedná se o pozitivní scénář.
Program při prázdném inputu a stisknutí kláves enter správně zobrazil hlášku, že pole nesmí být prázdná	PASS	Tento scénář ověřuje, že se program zachová správně, pokud se uživatel pokusí zadat prázdný vstup. Jedná se o negativní scénář.
Program po přidání úkolu zobrazil potvrzení a následně zobrazil menu pro další výběr.	PASS	Tento scénář ověřuje, že se po přidání úkolu zobrazí potvrzení, které zároveň slouží pro uživatele jako kontrola, jaký úkol byl přidán a že přidání úkoly proběhlo úspěšně. Jedná se o pozitivní scénář.