## Universidad ORT Uruguay

### Facultad de ingeniería

# Diseño de aplicaciones 2 Obligatorio 1

https://github.com/ORT-DA2/SobralGoni

210361 - José Pablo Goñi

192247 - Juan Pablo Sobral

# ÍNDICE

	2
Justificación de clean code	3
Nombres nemotécnicos	3
Funciones	3
Comentarios	4
Las variables deben comenzar con minúscula.	4
Los métodos deben comenzar con mayúscula.	5
Las llaves de apertura y clausura sean utilizadas exclusivamente en una línea aparte.	5
Las properties deben de comenzar con mayúscula.	5
Las interfaces deben de comenzar con la letra I.	6
Testing y pruebas unitarias	6

#### Justificación de clean code

#### + Nombres nemotécnicos

Se busca que los nombres sean intencionados y descriptivos, evitando abreviaciones, prefijos, secuencia de números en variables y palabras redundantes. Los nombres de las clases no deben ser verbos y se deben evitar sufijos. A su vez para los nombres de los métodos se deben usar verbos. Cada nombre debe ser corto, explícito y claro. Si la intención es técnica se deben usar nombres técnicos, por ejemplo cuando estamos aplicando algún patrón.

#### Evidencias:

```
[DatabaseGenerated(DatabaseGeneratedOption.Identity)]
       referencias | Juanpa, Hace 19 días | 1 autor, 1 cam
ublic long Id { get; set; }
      6 referencias | Juanpa, Hace 19 días | 1 autor, 1 cambio | 0 except
sublic string FirstName { get; set; }
    11 referencias | Juanpa, Hace 19 días | 1 autor, 1 camb
public string LastName { get; set; }
    19 referencias | Juanpa, Hace 19 días | 1 autor, 1 camb
public string Username { get; set; }
    14 referencias | Juanpa, Hace 19 días | 1 autor, 1 cambio | 0 e public string Password { get; set; }
    11 referencias | Juanpa, Hace 19 días | 1 autor, 1 cambio | 0 excep public string Email { get; set; }
    13 referencias | Juanpa, Hace 11 días | 1 autor, 1 cambio | 0 excep
public string Role { get; set; }
      referencia|Juanpa, Hace 11 días | 1 autor, 1 cambio | 0 excepublic string Token { get; set; }
    12 referencias | Juanpa, Hace 11 días | 1 autor, 4 cambios | 0 ex public List<User> FriendList { get; set; }
    6 referencias | Juanpa, Hace 18 días | 1 autor, 1 cambio | 0 excepci
public Folder RootFolder { get; set; }
   ■ fwoDrive.Domain
            Dependencias
            ▶ a C# File.cs
            ▶ a C# Folder.cs
            ▶ a C* FolderElement.cs
            ▶ a c* Role.cs
            ▶ a C# User.cs
public void AddFolder(Folder folder)
            Folders.Add(folder);
```

#### + Funciones

Se busca que las mismas sean reducidas (20 líneas) y con nombres descriptivos. Los parámetros que se le pasan a una función no deberían ser más de 3 como máximo. Cada función debe hacer lo que dice su nombre y nada más que eso. Se recomienda extraer funciones en los try y catch.

Evidencias:

```
public void Delete(Folder entity)
{
    var regex = new Regex("$-rootFolder");
    if (regex.IsMatch(entity.Name))
    {
        throw new Exception("The name format you specified is reserved for user root folders, you can not delete it");
    }
    FolderElementExists(entity.Id);
    DeleteFolder(entity);
}
```

```
public Folder Add(Folder entity)
{
    ValidateFormat(entity);
    entity.Parent = GetFolderId(entity.Parent.Id);
    Folder folderBefore = entity.Parent;
    Folder folderAfter = entity.Parent;
    FoldersNull(folderAfter);
    _repository.Add(entity);
    folderAfter.AddFolder(entity);
    _repository.Update(folderBefore, folderAfter);
    return entity;
}
```

#### + Comentarios

No debe haber comentarios salvo que sean aclaratorios y que sumen a la solución como una advertencia.

Evidencia:

```
//GET: /api/files/view?fileName=a&lastName=b
[HttpGet("view")]
O referencias | Juanpa, Hace 1 dia | 1 autor, 1 cambio | 0 solicitudes | 0 excepciones
public IActionResult GetSorted(string fileName, string sortOrder)
{
    try
    {
        List<File> files = _fileLogic.GetSortedFiles(int.Parse(User.Identity.Name), sortOrder, fileName);
        return Ok(files);
    }
    catch(Exception e)
    {
        return BadRequest(e.Message);
    }
}
```

+ Las variables deben comenzar con minúscula.

```
var regex = new Regex("$-rootFolder");
```

+ Los métodos deben comenzar con mayúscula.

```
private void IsFolderRoot(long folderId)
{
    if(_repository.Get(folderId).Parent == null)
    throw new Exception("La carpeta RAIZ no puede ser movida.");
}
```

+ Las llaves de apertura y clausura sean utilizadas exclusivamente en una línea aparte.

```
foreach (File f in folder.Files)

{
    foreach (File f in folder.Files)

        fileRepository.Delete(f);
}

foreach (Folder f in folder.Folders)

{
    DeleteFolder(f);
}

Delete(folder);
}
```

+ Las properties deben de comenzar con mayúscula.

```
public long OwnerId { get; set; }

50 referencias | Juanpa, Hace 18 días | 1 autor, 1 cambio | 0 excepciones
public string Name { get; set; }

55 referencias | Juanpa, Hace 18 días | 1 autor, 2 cambios | 0 excepciones
public Folder Parent { get; set; }

43 referencias | Juanpa, Hace 18 días | 1 autor, 1 cambio | 0 excepciones
public List<User> Readers { get; set; }
```

+ Las interfaces deben de comenzar con la letra I.

```
public interface ILogic⟨T⟩
    2 referencias | Jose Pablo Goñi, Hace 6 días | 2 autores, 2 cambios | 0 excepciones
    User Authenticate(string username, string password);
    3 referencias | Jose Pablo Goñi, Hace 6 días | 1 autor, 1 cambio | 0 excepciones
    long GetUserId(string username);
     2 referencias | Jose Pablo Goñi, Hace 6 días | 1 autor, 1 cambio | 0 excepciones
    long GetUserRootFolderId(string username);
    2 referencias | Jose Pablo Goñi, Hace 16 días | 1 autor, 1 cambio | 0 excepciones
    IEnumerable<T> GetAll();
    8 referencias | Jose Pablo Goñi, Hace 16 días | 1 autor, 1 cambio | 0 excepciones
    T Get(long id);
    2 referencias | Jose Pablo Goñi, Hace 6 días | 1 autor, 2 cambios | 0 excepciones
    T Add(T entity);
    2 referencias | Jose Pablo Goñi, Hace 16 días | 1 autor, 1 cambio | 0 excepciones
    void Update(T Entity, T newEntity);
    2 referencias | Jose Pablo Goñi, Hace 16 días | 1 autor, 1 cambio | 0 excepciones
    void Delete(T Entity);
    2 referencias | Jose Pablo Goñi, Hace 23 horas | 1 autor, 1 cambio | 0 excepciones
    void AddFriend(T user, T userFriend);
    2 referencias | Jose Pablo Goñi, Hace 23 horas | 1 autor, 1 cambio | 0 excepciones
     void RemoveFriend(T user, T userFriend);
```

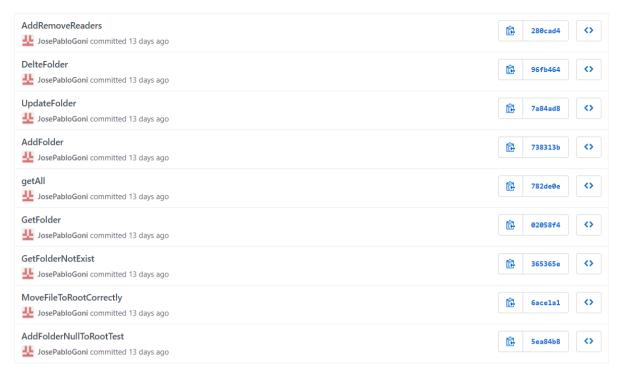
#### Testing y pruebas unitarias

#### Pruebas unitarias.

Se debe cumplir en todo el desarrollo con las 3 leyes de TDD:

- No hay que crear código hasta que haya fallado un unit test
- No hay que crear nunca más de una prueba que falle
- El código creado debe ser el mínimo para que la prueba pase

Evidencia:



Por ejemplo, entramos a uno de los commits que se hicieron:

Tenemos que primero se realizó la prueba necesaria, que nos dio que no se había implementado aún nada. Evidenciamos esto a continuación:

Y luego de darno de que no se había implementado aún la lógica para agregar lectores a un usuario, nos dirigimos a la lógica de carpetas e implementamos la misma. Evidenciamos esto:

Invitamos a que se verifique esto en los otros commits generados a lo largo del proyecto.

Jerarquía	No cubiertos (bloques)	No cubiertos (% de bloques)	Cubiertos (bloques)	Cubiertos (% de bloques)
▲ 写 PC_JOSEPABLOGOÑI 2019-10-08		19.76%	2160	80.24%
	309	44.85%	380	55.15%
▲ {} TwoDrive.BusinessLogic	309	44.85%	380	55.15%
> 🕏 FileLogic	19	12.42%	134	87.58%
> % FolderLogic	55	25.94%	157	74.06%
> ReportLogic	141	100.00%	0	0.00%
ReportLogic.<>c	37	100.00%		0.00%
ReportLogic.<>c_Dis		100.00%		0.00%
ReportLogic.<>c_Dis		100.00%		0.00%
> 👣 ReportLogic.<>c_Dis	11	100.00%		0.00%
> 👣 ReportLogic.<>c_Dis	11	100.00%		0.00%
> 👣 UserLogic	27	24.77%	82	75.23%
> userLogic.<>c_Displa		0.00%		100.00%
> 👣 UserLogic.<>c_Displa		0.00%	4	100.00%
twodrive.businesslogic.interfa	29	38.16%	47	61.84%
TwoDrive.BusinessLogic.In	29	38.16%	47	61.84%
> 👣 FolderElementLogic.Us	6	100.00%		0.00%
> 👣 FolderElementLogic <t></t>	23	32.86%	47	67.14%
twodrive.dataaccess.dll	66	22.45%	228	77.55%
TwoDrive.DataAccess	66	22.45%	228	77.55%
> 🎋 FileRepository	2	2.86%	68	97.14%
> 👣 FolderRepository	2	2.17%	90	97.83%
LogRepository	16	100.00%		0.00%
> 🕏 UserRepository	46	39.66%	70	60.34%
twodrive.dataaccess.interface		93.55%	2	6.45%
TwoDrive.DataAccess.Inter	29	93.55%	2	6.45%
> <b>t</b> TwoDriveContext	29	93.55%	2	6.45%
	6	8.11%	68	91.89%
▲ { } TwoDrive.Domain	6	8.11%	68	91.89%
▷ Tile	0	0.00%	6	100.00%
⊳ to Folder		0.00%	16	100.00%
> FolderElement	0	0.00%	16	100.00%
▷ t LogItem	4	40.00%	6	60.00%
▷ 🧤 User	2	7.69%	24	92.31%

Por falta de tiempo se priorizo la funcionalidad del sistema, se creó la lógica para ordenar los archivos y carpetas, como también la funcionalidad para poder ver cuantas modificaciones se tuvo en un dia(La parte de reportes del sistema). En todo lo otro se realizó tdd correctamente, las interfaces se crearon refactorizando por eso se muestra en la imagen que no tienen mucha cobertura, eso hace que el nivel de casos cubiertos también baje.