



## Gillian Sokoloff - designer et développeur web

Cherche un contrat en alternance en développement web.



54 rue Roger Salengro  
69310 Pierre-Bénite



**Permis de conduire** et voiture



**Anglais** TOEIC 2016 (930 pts sur 980)



**@** gillian.sokoloff@gmail.com



+ 33 (0) 6 84 38 09 23



**7.12.1991** Suisse

Actuellement en phase de réorientation professionnelle, je suis à la recherche d'une entreprise qui m'engagerait en **alternance** (disponible de suite, contrat de 18 mois environ) en tant que **développeur web**. Avec mes acquis en design je souhaiterais me perfectionner dans des domaines tels que **le HTML5, le CSS3, le java, le javascript, le php**, etc. De la **conception** du site à sa **mise en ligne**, jusqu'à sa **maintenance**, tout cela dans l'optique de démarrer une carrière de développeur web **full stack**.

[gillian-sokoloff.yo.fr](http://gillian-sokoloff.yo.fr)

Je suis admis à **l'INSTIC** à Lyon.

**Contact** : Claire Segovia - 04 72 76 96 01 - [claire@cti-formation.fr](mailto:claire@cti-formation.fr)

### EXPÉRIENCES

#### 2018 (6 mois) • Equipier en arcade de réalité virtuelle

BPK ENTERTAINMENT  
LYON, FRANCE

Gestion/installation du matériel et du mobilier, gestion des expériences, identité graphique, gestion de la salle, clientèle, communication. Compétences acquises : travailler dans une startup, gestion fournisseur et clients, responsabilité d'un commerce, tenue d'une caisse.

#### 2017 (4 mois) • Rédacteur web bénévole

PAUSEGEEK.FR  
LYON, FRANCE

Rédaction d'articles, news et tests sur la culture geek. Compétences acquises : recherche d'informations, rédaction, interview, test.

#### 2016 (6 mois) • Game designer, level designer

BELLECOUR ÉCOLE D'ARTS  
LYON, FRANCE

Gestion d'un *game design document* ainsi que sa mise en page, réalisation d'un niveau de jeu pour un prototype/démo, présentation du concept devant des experts. Compétences acquises : level design, travail d'équipe, présentation de projet.

#### 2012 (3 mois) • Stage de graphiste

REDPROD  
MONTREUX, SUISSE

Stage de fin d'études en entreprise en tant que graphiste. Compétences acquises : gestion d'un catalogue de produit, graphisme publicitaire, design de produit (tee-shirts, sacs ou encore porte-monnaie).

#### 2008 (1 an) • Apprentissage de Techno-imprimeur

JOURNAL DE STE-CROIX  
STE-CROIX, SUISSE

Une année en entreprise, impression de flyer jusqu'aux romans. Compétences acquises : vie d'entreprise, impression offset, travail manuel.

### FORMATIONS

#### 2018 (à venir) • Formation développeur web et web mobile

INSTIC  
LYON, FRANCE

Formation complète de développeur web et web mobile en alternance. Algorithmie, programmation orientée objet, base de données, HTML5 CSS3, Javascript... 18 mois environ, dont 19 semaines de 35h en école.

#### 2018 • Auto-formation HTML5 et CSS3

OPENCCLASSROOMS, UDEMY  
PIERRE-BÉNITE, FRANCE

Les bases des langages HTML5 et CSS3 avec l'aide de tutoriels youtube, des cours online via OpenClassrooms et Udemy. Compétences acquises : capacité de créer une ou plusieurs pages web simples avec sa mise en page.

#### 2013 - 2016 • Bachelor de Game Designer

BELLECOUR ÉCOLE D'ARTS  
LYON, FRANCE

De l'organisation d'un *game concept* jusqu'à la réalisation d'un *game design document* original accompagné d'un prototype jouable. Compétences acquises : l'envers du décor du jeu vidéo, le développement d'un jeu vidéo, gestion et travail d'équipe, gestion des différentes phases d'un projet.

#### 2009 - 2013 • Diplôme professionnel de Designer (CFC)

ECAV  
SIERRE, SUISSE

De la création d'une carte de visite jusqu'à la conception d'une identité graphique originale. Compétences acquises : sens de l'esthétique, soucis du détail, conceptualisation, curiosité culturelle, besoins du client.



**Suite Adobe** (Photoshop, InDesign, Illustrator)



**Unity 5** (intégration, level design)



**Pack Office** (Excel, Word, Power Point)



**Unreal 4** (intégration, level design)



**Suite Google** (Docs, Sheets, Slides)



**HTML5 CSS3** (notions de base)