

Prueba técnica

Pre requisitos

- Una cuenta en Github, Gitlab o Bitbucket

Tecnologías sugeridas

- Angular / React
- Typescript
- Lenguaje de Backend – Java (Spring boot)

Contexto

Un equipo de emprendedores está diseñando el modelo de negocio de su startup. Actualmente necesitan el desarrollo de su landing page con un formulario que les permita a sus usuarios cotizar el tipo de cambio ofrecido por ellos. El tipo de cambio es solo entre Euros y Dólares americanos por el momento. Tenga en cuenta que ellos piensan expandirse y añadir más divisas progresivamente.

El landing page debe:

A. Cotizar desde Dólares americanos a Euros.

Criterio de aceptación: Si se ingresa un valor numérico en la caja de texto indicada, se deberá obtener el precio del Euro mediante un servicio rest y mostrar el valor convertido a Euros en una caja de texto no editable.

El equipo de UX ha propuesto un wireframe para el landing page, indicando los dos inputs, el de dólares editable y el de euros no editable. Adicionalmente se propone un botón para realizar el calculo, se deben reflejar los valores con formato moneda con su respectivo símbolo, punto para separar los decimales y coma para separar los miles. El wireframe se encuentra adjunto en el apartado “Wireframe”.

Debes tener una conexión a una DB que tu prefieras.

No olvides de aplicar patrones de diseño.

Pruebas Automatizadas

A. API test

Realizar en un proyecto aparte las pruebas de API test sobre el micro servicio implementado usando Java con RestAssured, Serenity y Cucumber. Se deben construir por lo menos 5 pruebas API sobre el servicio.

B. e2e test

Realizar en un proyecto aparte las pruebas e2e sobre la pagina web implementada usando Protractor, Serenity-Js y Cucumber. Se deben construir por lo menos 2 pruebas e2e sobre la aplicación.

Recomendaciones

1. Para las pruebas API Utilizar framework de automatización de Serenity REST (<https://johnfergusonsmart.com/working-rest-apis-using-serenity-screenplay/>). Te puedes apoyar en estos ejemplos del siguiente repo: <https://github.com/serenity-bdd/serenity-rest-taxi-stands>
2. Para las e2e puedes guiarte de <https://serenity-js.org/>
3. En el Readme debe venir la explicación de como ejecutar el proyecto y las pruebas Automatizadas.

Todas las decisiones influyen en la evaluación de tu proyecto, por ejemplo:

- Buenas practicas de desarrollo
- Usar el patrón de diseño Screen Play para las pruebas e2e.

Para presentar el trabajo terminado, se sugiere subir el proyecto (cada uno) a un repositorio público de los proveedores mencionados en el apartado “Pre requisitos”, luego de subir el proyecto a la nube, dar aviso al entrevistador.

Wireframe

