

Princípy softvérového inžinierstva - hodnotenie

Hodnotenie predmetu bude pozostávať z dvoch častí:

1. seminárna časť 70%
2. skúšková časť 30%

1) SEMINÁRNA ČASŤ:

Prvá podstatná časť skúšky je zameraná na vypracovanie projektu.

Celkový počet bodov za túto časť je 70 bodov a pozostáva z troch častí:

- prezentácia projektu (modelu) - 15 bodov
- hodnotenie projektu (modelu) iného tímu - 5 bodov
- projekt - 50 bodov

Prezentácia

Prezentácia bude trvať 15-20 minút. Pracovať sa bude v tíme. Prezentovať sa bude na cvičeniach. Pri prezentácii sa vyžaduje jasný výklad s poukázaním na najzaujímavejšie časti modelu.

Vhodnosť zámeru projektu a prechádzanie prelínania sa zámerov bude diskutované na prvých dvoch cvičeniach. Bude dohodnutý presný harmonogram prezentácií.

Miesta odovzdania budú vytvorené aj pre odovzdanie pracovných verzií projektu, čím preukázate aktívny prístup práce na projekte.

Hodnotiť sa primárne bude:

- spracovanie a prezentovanie modelov – 10 bodov
- reakcia na otázky – 5 bodov

Hodnotenie (oponentúra)

Cieľom je preukázanie zvládnutia modelovania formou poskytnutia pripomienok k prezentovanému modelu a vhodne kladených otázok, ktoré následne rozvinú diskutovanú tému.

V rámci presne dohodnutého harmonogramu prezentácií bude pridelený diskutujúci tím.

Projekt

Projekt je vyústením Vašich znalostí z priebežného štúdia a práce počas semestra.

Projekt bude pozostávať minimálne z nasledujúcich častí:

- Zámer projektu (5 bodov)
Jasný a zreteľný zámer, tak aby bolo jasné pre aký softvérový systém bude špecifikácia a návrh vytváraný. Odporúča sa, aby obsahoval cieľ riešenia, popis navrhovaného riešenia, merateľné ukazovatele.
Odovzdáva sa dokument so zámerom projektu v pdf formáte.
- Katalóg požiadaviek (8 body)
Funkčné požiadavky
Ne-funkčné požiadavky
- Business model (10 bodov)
Konceptuálny model (prehľadový doménový model)
Procesný model (procesná mapa, procesy podporované navrhovaným riešením)
- Špecifikácia informačného systému (15 bodov)
Prípady použitia a model správania sa systému
Detailná špecifikácia prípadov použitia
Diagram tried a zodpovedajúce stavové diagramy
- Používateľské rozhranie (8 bodov)

Zároveň sa bude hodnotiť aj:

- celková konzistencia modelu (4 bodov)
- kvalita práce na cvičeniach (pripravenosť, aktivita a úroveň prezentovania progresu), za ktorú vyučujúci na cvičeniach do záverečného hodnotenia prideli maximálne 5 bodov ako bonusové body.

Dokument odovzdajte v PDF formáte a zdrojový súbor v .eap formáte. Hodnotiť sa bude kvalita, nie kvantita. Termín odovzdania je striktný. Práca na projekte je v trojici (prípadne štvorici) a trojica pracuje plne samostatne. Ak sa vyskytnú akékoľvek problémy, je potrebné bezodkladne to riešiť s vyučujúcim. Nezabudnite uviesť meno a priezvisko.

Podmienkou akceptovania projektu je odovzdanie na minimálnej úrovni kvality (t.j. nie odovzdanie prázdneho dokumentu alebo nepodarku).

Je možné oneskorené odovzdanie projektu s penalizáciou 15% z hodnotenia za každý začatý deň oneskorenia.

Od študenta sa počas semestra očakáva aktívny prístup, ktorý bude zohľadnený vo výslednom hodnotení.

2) ZÁVEREČNÁ ČASŤ:

Záverečná písomná skúška, ktorej obsahom bude overenie pochopenia tém, ktoré budú súčasťou prednášok.

Celkový počet bodov za túto časť je 30 bodov.

TÉMA 2021/2022 – Efektívny študentský život

Nástup na vysokú školu je sprevádzaný väčším množstvom povinností a aj v tejto etape života aplikácie nachádzajú miesto. Preto v rôznych kontextoch študentského života, môžu byť aplikácie pomocníkom. Môžu pomôcť s organizáciou času, ktorý je rozdelený medzi školské povinnosti, brigádu, koníčky, cestovanie, priateľov alebo akýmkoľvek iným spôsobom zjednodušiť študentský život. Príkladov môže byť veľa, či už z internátneho života, pomoc pri vypracovaní zadaní, zdieľaní vedomostí, hľadani priateľov, organizovaní hier, správe a zdieľaní informácií potrebných ku štúdiu a podobne.