

Zadanie 1 (3b)

Analyzujte hru Dota 2 (free to play) tak ako by ste ju vy vysvetlili a zadali programátorom. Vysvetľujte princíp z pohľadu objektov, komponentov, prvkov, ktoré vystupujú v danej počítačovej hre a popíšte vzťahy, ktoré medzi sebou obsahujú.

Môžete napríklad začať samotným princípom (čo znamená 1 hra, kto je víťaz, ..), pokračujte postavami (aké sú typy, čo môžu robiť v čom sa líšia), pokračujte samotným priebehom hry (kto ako môže hrať, načo sú rôzne NPC postavy, s čím sa dá interagovať a čo sa dá robiť) a bojmi (čo znamená boj, ako sa dá zomrieť, čo znamená vyhrať boj) atď..

Odporúčanie: V prípade, že ste nikdy nehrali danú hru, tak je potrebné si danú hru zahrať (minimálne prejsť si tutorial)

Výstup: dokument vo formáte pdf v rozsahu minimálne 1 strany A4.

Termín odovzdania: 23:59:59 20.2.2022 do AISu a do vášho github repozitára v rámci classroomu.