

多重面向幻影系统 V2.9.2

System of Multiple-Faceted Phantasm (SMFP)

——以“多面心灵—外置承载—同步确认—符号塌陷—往复更新/叠加稳态”为核心机制的系统论哲学

0. 研究对象与边界

SMFP 讨论的对象不是“个人心理”或“宏观社会”二选一，而是二者共享的同一机制：多面心灵在外部关系与符号系统中完成承载与绑定，并通过互动进行同步确认，从而形成可自我维持与自我修复的“系统性现实”。

SMFP 不以病理学分类为基础；“问题/正常”等标签不构成理论变量。

0.1 阅读指引：如何整体把握 SMFP

SMFP 作为一套系统论哲学，可以被视为由四个层次构成的整体框架：

- **I 静态结构层**（第 1–2 章）：给出多面心灵的基本公设（ A_1-A_7 ），以及 *Strata* (S_0-S_4) 与 *Levels* (L^0-L^4) 两套层级结构，用于回答“世界被如何分层、心灵面向如何在场域与通道中存在”。
- **II 动力学与相位结构层**（第 3–4 章）：在上述结构的基础上，引入一组变量（ $D, \kappa, S, P, \eta, H, E_m, J, S_{crit}, r, L_v$ ）以及刷新/整合 R/G 、叠加稳态 Σ 等相位，用来描述“单一主体及其所处关系网络，在时间中如何通过刷新/整合（ R/G ）维持运行、产生固着与塌陷，以及在极端条件下如何在存在相位布局上被迫做出重排”。
- **III 多主体交织的关系—符号网络**（第 5 章）：将视角从单一主体扩展到多主体的关系—符号网络，说明当大量主体在同一机制下交织时，社会/文化/制度如何表现为一套可以自我维持与自我修复的“幻影系统”。
- **IV 可检验判据与直观补充**（第 6–8 章）：给出一组推论（ P_1-P_5 ）、判据（ K_1-K_6 ），以及现象框架（ $A-E$ ），回答“如何在经验世界中识别上述机制”与“如何通过直观图像理解其运行方式”。

这些层面依次回答：“结构本身是什么样的”、“单一主体在其所处关系网络中，如何在时间中运动并发生相位变化”、“当大量主体交织时会形成何种幻影系统”、“如何在经验世界中识别并介入这一机制”。

0.2 人的心灵发展十阶段：作为理论的隐形坐标轴

在 0.1 节中，已经给出了理论整体结构的分层。在不改变上述章节结构的前提下，本节补充一条贯穿式的“心灵发展轴”：一个具体的人，从被带入世界到在幻影系统中形成某种稳态，其心灵大致会经过十个关键阶段。这条时间轴的功能在于：提供一个“从出生到稳态”的连续叙事，使抽象的系统论机制能够被定位在具体的发展时刻。

这十个阶段不是新的章节划分，也不是线性的、不可逆的序列。个体可能在阶段 5–8 之间反复循环，也可能从阶段 10 的僵固态被迫回到阶段 5–6 重新开始。

每一阶段都可以在后文找到对应的 *Strata* (*S* 层) / *Levels* (*L* 层) 位置、变量组合以及存在相位结构（关于“相位”的完整定义，见 4.3 节；关于相位在 *S/L* 坐标中的位置与轮转示意，见第 8 章 E 小节）。

以下给出十个阶段的简要描述：

0.2.1 阶段 1：诞生与原初叠加态

个体在出生时，并不是以“已经分化好的自我”出现，而是一种尚未被语言、制度与关系网络充分切分的生命整体。此时经验与感受主要处于 $S0/L^0$ 所构成的前符号场域： L_v 作为原初生命力， L^0 与 $S0$ 作为尚未被清晰划分但已经在运作的背景层。

- 变量状态： $D \approx 0$ （无外部观测压力）， $\kappa \approx 0$ （无符号塌陷）， F 处于 Σ_0 未分化叠加态。
- 典型特征：*Strata* 与 *Levels* 仍高度重叠，心灵更接近一种“尚未被划线的整体场”。向阶段 2 的过渡由外部照料者的命名与回应启动（ D 与 κ 开始上升）。

0.2.2 阶段 2：被整合进系统

随着照料、命名、指令与评价的累积，个体逐步被接入 $S1$ （社会符号层）与 $S2$ （亲密关系层）。同步确认密度 D 与塌陷强度 κ 开始发挥作用，原本流动的经验被压缩为可被他人识别与响应的现实态。

- 变量状态： $S1/S2$ 激活， $D \uparrow$ ， $\kappa \uparrow$ ， Π （外置承载）开始发生， F 开始分化为 $F_{conscious}/F_{projected}/F_{occluded}$ 三类。
- 典型特征：通过 Δ （同步确认），某些经验被放大为“核心现实”，另一些经验被边缘化或遮蔽。向阶段 3 的过渡标志是 F 在 S/L 双坐标上获得相对稳定的分配位置。

0.2.3 阶段 3：在系统内存在

在一定时间范围内，个体的多重面向已经在 S/L 双坐标中获得相对稳定的位置。其面向集合 F 被分配为：可叙事的 $F_{conscious}$ （在 $S4$ 显现），借由外置承载交付给系统的 $F_{projected}$ （通过 P 维持），以及暂时无法被纳入叙事与外置承载的 $F_{occluded}$ （积累为遮蔽压力）。

- 变量状态： P （外置承载负载）形成， S （切换成本）逐渐上升， E_m （维护代价）开始可测， F 在 S/L 坐标中的稳定分布。
- 典型特征：人在系统内存在，意味着这些多重面向在 $S0 - S4$ 与 $L^0 - L^4$ 上被承载、轮转与限制，既作为拥有内部多面性的主体存在，又作为可供系统使用的角色与功能存在。向阶段 4 的过渡由长期互动中形成的配置偏好决定。

0.2.4 阶段 4：外倾 / 内倾取向的形成

在长期互动中，个体在“差异制造–差异收束”的往复之间形成相对稳定的偏好，这一偏好体现在主体配置层面。外倾型（ E ）主体更倾向于通过外部对象完成面向的显著化与展开，在高 D 场域中更易被同步确认牵引进入快速定型， P 往往较高。内倾型（ I ）主体更倾向于在内部完成并存与整合再输出到外部，在高 D 场域中更可能降低 κ 对自身配置的有效支配程度， η 偏低的概率更高。

- 变量状态： E/I 配置固化。 E 配置通常伴随高 P 、高 D 敏感性； I 配置通常伴随低 η 、相对低 P 。
- 典型特征：这种配置不是人格类型的固定标签，而是描述在长期 R/G 往复中哪一极更习惯于“领头”。向阶段 5 的过渡由外部驱动的长期累积触发（ κ 、 D 、 S 持续上升）。

0.2.5 阶段 5：逼近固着与节奏调配需求的浮现

若外部驱动长期维持在较高水平（高 D 、高 κ ），而内部遮蔽与维护代价不断抬升（ $F_{occluded}$ 扩大， E_m 上升），整体结构会逐渐逼近指涉断裂极限 S_{crit} （指涉断裂极限）：现有意义生成机制开始衰减，对同一刺激只能给出重复性反应；对新信息的处理趋于形式化与空转；内部叙事为了维持自洽而不断自我加强。

- 变量状态： κ 长期高位， P 难以回收， S 显著增大， $L^0 \rightarrow L^1$ 的指涉链开始断裂。
- 典型特征：在主观经验上，往往表现为：要么长期由以 E 极为前景的外向展开主导（ R 模式在时间上占比更高），要么长期由以 I 配置为前景的内部收缩主导（ G 模式在时间上占比更高）。此时出现的不是“换类型”的需求，而是打破单一相位构型、重新调配心灵节奏的需求。向阶段 6 的过渡需要系统主动或被迫启动相位重组。

0.2.6 阶段 6：相位重构的尝试

在逼近 S_{crit} 的区域，如果系统要避免崩塌，需要通过一个“相位回撤–节奏再分配–位置再定位”的过程进行重组。这不是将 E 配置“翻转”为 I 配置或反之，而是在既定 E/I 配置内部，通过调整 R/G 的运行方式、参与的面向以及它们在 S/L 坐标上的位置，打破原有固着图案。

- 机制描述：先从高压、高约束的既有相位构型中适度回撤，让整体略微接近 $L_v - S0 - L^0$ 的开放背景，为新的组合预留空间；再通过小时间窗内的试探性 R/G 往复，让不同 F 子集在新的 S/L 位置上出场；当这些新的组合在时间上被反复验证为可承载时，便形成相对稳定的新节奏与新位置。
- 变量状态： κ 短期回落，部分 P 被回收， E_m 下降，但 J （符号惯性）可能施加阻力。

典型特征：在经验层面表现为“暂时的不确定感”“旧有应对模式失效”“新的情绪或需求浮现”。向阶段 7 的过渡取决于外部场域是否允许这种重组（ J 的大小），以及内部是否有足够 L_v 支撑试探。

0.2.7 阶段 7：相位转换停滞

当整体已经逼近 S_{crit} ，意义生成能力明显下滑，但由于社会符号惯性 J 、身份结构、债务关系等因素，长期未能完成节奏调配与位置再定位时，便会出现“相位转换停滞”。 L_v 继续在既有相位构型中累积，却缺乏有效的重新分配与转换通道；对外部现象的适应性下降，整体愈发依赖少数相位构型在狭窄轨道上反复运行； $F_{occluded}$ 中的面向往往以阻滞与扭曲的形式影响轮转，使某些路径被堵死，另一些路径被过度使用。

- 变量状态： J 高位， S 难以下降， κ 被外部维持， L_v 在 $S3$ 层累积表现为躯体性或情动性极端化。
- 典型特征：行为与叙事的刚性增大，二元对立绑定更硬， L^4 情动更易爆燃。向阶段 8 的过渡需要内部自繁衍或外部场域变化。

0.2.8 阶段 8：停滞后的自我修复尝试

在相位转换被阻滞时，整体通常会沿两条主要路径尝试修复。路径一：人的自繁衍——一个体通过调整面向配置与遮蔽结构、重写自我叙事、降低维护代价 E_m 、提高信息纯度 Q 等方式，缓慢重组自身在 S/L 坐标中的位置，从而重建自身的相位结构与 Σ 。路径二：系统的自繁衍——一个体通过改变所处系统结构（更换外置承载、调整关系网络、部分退出某些幻影系统等），使 $Strata/Levels$ 的外部条件本身发生形变，为 R/G 往复提供新的场域。

- 变量状态：若成功， $E_m \downarrow$ ，部分 P 被回收， κ 有效值下降（通过降低 η ）， $Q \uparrow$ ， Θ （二阶观察因子）被激活。
- 典型特征：两条路径可以相互配合，也可能相互牵制。修复成功与否决定系统走向阶段 9（共振）还是阶段 10（僵固）。

0.2.9 阶段 9：人自繁衍与系统自繁衍的共振

当大量主体通过上述机制彼此牵连时，幻影系统作为“集体外观”出现：社会、文化、制度等宏观结构呈现出可以自我维持与自我修复的现实形态。个体的外置承载与系统的同步确认在时间上持续耦合，使得“人的自繁衍”与“系统的自繁衍”形成长程共振。

- 变量状态：系统进入 Σ_1 状态（参见 4.4 节对叠加稳态的形式化描述）——差异输入（ R ）与差异收束（ G ）在同一时间窗内并行完成， E/I 主体配置与 R/G 运动模式在 S/L 坐标中获得相对合理的节奏与位置分配，使整体既能被更新，又不轻易崩塌。
- 典型特征：从本理论的视角看，幻影系统可以被视为在宏观尺度上，由无数个体相位结构之间的相互确认与锁定所形成的一种“集体相位”。个体在此阶段既参与系统，又保持局部的更新能力。

0.2.10 阶段 10：稳态与僵固配置的分化

在长期运行中，整体最终会走向某种相对稳定状态。至少可以区分两类：

- 类型 **A**: 可持续的叠加稳态 Σ_1 —— 差异输入与差异收束在同一时间窗内并行完成, E/I 主体配置与 R/G 运动模式在 S/L 坐标中获得相对合理的节奏与位置分配, 使整体既能被更新, 又不轻易崩塌。 $F_{occluded}$ 保持在可管理范围, E_m 处于可承受水平, Q^* (递归清明度) 较高。
- 类型 **B**: 高度僵固的结构配置 —— 通过持续抬高 κ 、 S 等变量以及强化符号惯性 J , 将整体固定在少数相位构型的自我指涉回路之中, 以外部适应性急剧下降的代价换取内部形式上的一致性。 $F_{occluded}$ 持续扩大, E_m 高位运行, L_v 以极端化方式在狭窄通道中释放。这类状态在外观上可能被误认为“稳定”, 但从原初生命力的流动性和适应性的角度看, 更接近一种失去调整能力的僵固结构。

阶段 10 不是“终点”, 而是一种动态平衡: Σ_1 态可能因外部冲击或内部 L_v 累积而需要重新调整 (回到阶段 5-6); 僵固态可能在极端条件下被迫解体 (触发 S_{crit}), 重启整个发展循环。

I 静态结构层: 公设与双层级坐标系

本部分 (第 1-2 章) 给出 SMFP 的“静态结构”:

1. 通过 A1-A7 公设说明多面心灵 F 的基本存在方式。
2. 通过 *Strata* ($S0-S4$) 与 *Levels* (L^0-L^4) 给出自我与交流所处的双重坐标系。

这一部分只回答“结构是什么样的”, 暂不讨论系统在时间中如何运动。读者可将其视为为后续动力学部分 (第 3-4 章) 准备的背景坐标。

1. 基本公设 (Axioms)

A1 多面性公设 (Polycentric Consciousness)

心灵天然呈多中心结构, 可表示为一组面向集合 $F = \{f_1, f_2, \dots, f_n\}$ 。日常所称“稳定自我意识”, 仅是集合 F 在特定时点的显著化配置, 而非集合的全部。

A2 非固着性公设 (Non-fixed Identity)

“人格/身份”不是固定实体, 而是面向配置在外部约束与内部张力下的暂时稳定态。稳定性来自维持机制, 而非来自本体的单一性。

A3 外置承载公设 (External Bearing / Allocation)

个体出生即处在关系与符号秩序之中; 面向集合 F 的运行并非先验“全内置”, 而是在同步确认过程中被结构性地分配到内部承载与外部承载两类位置。该分配可表示为:

$$\Pi: F \rightarrow (F_{in}, F_{out})$$

其中 F_{out} 通过关系、角色、制度、观念等载体获得稳定性，并反过来成为主体配置可运行性的条件之一。外置承载不是道德选择，也不预设“内部承载更高级”；它是系统在社会化场域中维持 RG 轮转与可叙事自我（ $S4$ ）的一种常态机制。

被符号塌陷排斥的“遮蔽面向”（见 $A7$ ）会抬升内部张力，从而增加外置承载压力，使 F_{out} 更易发生、且更难完全回收（不仅是“意愿”，而是“结构可行性”）。

A4 同步确认公设（Synchronous Confirmation）

主体与客体（他人/群体/制度/符号对象）之间存在一种同步确认过程 Δ ：主体对客体的观测与回应会改变客体的可用状态；客体对主体的反馈会改变主体的面向配置稳定性。二者共同形成“被确认的现实态”。

A5 符号塌陷公设（Symbolic Collapse）

语言/命名不仅传递信息，同时充当“塌陷技术”：它将多面并存的配置压缩为可被系统处理的单义状态（标签、立场、身份、解释框架）。该过程可用塌陷强度 κ 描述。

补充： κ 可作为场域属性（外部给定）；其对主体配置的有效支配程度将受到主体侧变量调制（见 η 、 H 、 Θ ）。

A6 往复公设（Reciprocal Motion）

系统在时间尺度上呈现基于刷新/整合功能对的往复运动：

- “往”（Refresh 相，记为 R ）：在既定的 E/I 配置与 S/L 双坐标中，面向通过差异输入与外部联系被推向显性现实态。具体表现为：引入新的信息、对象与情境差异，使潜能—多面配置被结构化、命名并卷入互动（成形）。
- “复”（Gather 相，记为 G ）：在同一双坐标下，系统通过整合与回撤，将既有差异收束为可承载的内部结构，撤回部分外置承载，回收张力与复杂性，使面向重新回到可更新的潜能区间（去固着/更新）。

往复刻画的是“存在相位的节奏性轮转”，而非人格类型的价值目标或层级。 E/I 描述的是多面心灵在承载与显现上的配置取向； R/G 描述的是在该配置上运作的两种功能极。

本文后续将以 刷新/整合 $R \rightarrow G$ 作为往复的功能等价表述，并在交流劫持与信息纯度推论中以 H 、 Q 、 Θ 描述其条件。

A7 复杂性守恒公设（Conservation of Complexity）

集合 F 的“结构复杂性”在系统层面不被符号塌陷消灭，只会改变其存在相位与分布位置。塌陷不会让被排除面向“消失”，而会令其进入不可直接叙事的遮蔽形态，从而积累张力并改变外置承载轨迹。

为可操作起见，将 F 分解为三类“存在相位”：

- $F_{conscious}$: 在 $S4$ （自我显现层）可叙事地显现的面向（“我就是/我认为/我必须”）。
- $F_{projected}$: 被外置承载到外部并由关系—符号载体维持的面向（对应 F_{out} ，受 P 承载）。
- $F_{occluded}$: 被 κ 强行排斥出叙事与外置承载通道之外的遮蔽面向（不可被系统直接处理，却仍对系统施压与“导轨化”）。

解释“被排除面向去哪了”：它们不是“消失”，而是形成遮蔽区（ $F_{occluded}$ ），并通过两条路径影响系统：

- 作为内部张力源抬升维护代价（见 E_m ）；
- 作为“导轨/阻隔”改变外置承载的对象选择、黏着度与回收难度（ $F_{projected}$ 被通道化，而非纯粹自由选择）。

说明：在某一视窗内，“未被 $S4$ 成功承载、且未形成稳定外置承载”的复杂性，可作为系统剩余张力的直观代理；本文不将其作为独立变量参与后续运算。

2. 双层级坐标系：Strata 与 Levels

多面性公设（ $A1$ ）与外置承载公设（ $A3$ ）共同确定了系统运行的拓扑需求：即需要一套坐标系来定位面向的纵深位置（Strata）和动态通道（Levels）。本章将定义这套双层级坐标系，它们共同构成了幻影系统承载、分配、轮转和劫持多面性的结构化场域。

SMFP 采用两套正交层级用于描述同一系统的两种维度：

- Strata（ $S0-S4$ ，场域纵深层）：回答“自我如何从不可言说的背景中生成，并被符号—关系—身心结构牵引成形”。
- Levels（ L^0-L^4 ，交流通道层）：回答“互动/交流中信息为何失焦、如何被劫持、如何保持信息纯度”。

二者不互相替换，而是互为坐标轴：在给定 Strata（ S 层）作为背景条件的情况下，Levels（ L^0-L^4 ）体现为对同一互动的通道分解；反过来，通道的污染与保真会回写到自我显现与叙事稳定性（ $S4$ ）。

（注： S 后的下标和 L 后的上标仅为记号差异，用以在文本中区分场域层级与通道层级，无额外数学含义。）

2.1 Strata: 场域纵深层（ $S0-S4$ ）

- $S0$: 不可符号化背景（自然/宇宙/前语言场域）
- $S1$: 社会符号层（制度、语言秩序、评价体系）

- **S2**: 亲密关系层（家庭/依恋/权威/照应）
- **S3**: 个体身心层（躯体、情绪、记忆、能力、习惯回路）
- **S4**: 自我显现层（可叙事的“我”与当下中心）

2.2 Levels: 交流通道层 (L^0-L^4)

为避免“交流内容—关系—身份—权力”混为一谈，**SMFP** 将同一互动过程分解为通道层，可同时发生、相互劫持：

- L^0 : 现象层（纯粹显现）：直接感知与事件显现（在命名之前的“所发生/所呈现”），对应 **S0** 对 **S3/S4** 的输入端。 L^0 不等于“无意义”，而是“未被符号化的意义来源”。
- L^1 : 信息层（事务/事实/可操作内容）
- L^2 : 关系层（亲疏、交换、依赖、承诺、债、义务/亏欠）
- L^3 : 身份层（资格、归属、标签、立场、名分、正当性/伦理合法性）
- L^4 : 权力—情动层（羞耻、恐惧、崇拜、威胁、内疚、道德愤怒、群体性惩罚、惩罚性道德等高能驱动）
“劫持”指：本应以 L^1 为主的问题，被 $L^2/L^3/L^4$ 夺取主导，从而改变讨论的可解性与结果类型。
补充：劫持常以“伦理化/道德化”形式发生——将 L^1 转写为 L^3 的合法性判定，并由 L^4 动员惩罚性情动完成定型；同时常通过 L^2 的义务/债结构延长其持续性。

2.3 两套层级的衔接规则

Strata (**S0-S4**) 给出了自我生成的纵深背景，**Levels** (L^0-L^4) 给出了同一互动在交流维度上的分解。为了使后文的动态变量 ($D, \kappa, S, \eta, Q, S_{crit}$ 等) 有统一的参照系，本小节给出一组最小的 **S/L** 衔接规则：说明这些变量究竟“落在什么地方”、如何同时受到场域与通道的约束。

- κ （塌陷强度）主要来自 **S1**（制度/语言秩序/评价体系的命名压力）。
- **S**（切换成本）的慢变量来源主要来自 **S2**（依恋、权威、照应、债与承诺）。
- η （语言附加效应劫持）易感性主要受 **S3**（唤起水平、情绪记忆、习惯回路、身心负荷）调制。
- **Q**（有效信息纯度）的最终呈现回写到 **S4**（自我叙事是否被迫单义化、当下中心是否被外部定型牵引）。
- L^0 （现象层）是 L^1 的意义供给端：当 L^0 被遮蔽或被强行转写，系统更易陷入自我指涉空转（见 S_{crit} 之“意义衰竭/指涉断裂极限”）。

因此，读者在后文遇到 $D, \kappa, S, \eta, Q, S_{crit}$ 等变量时，可默认它们总是“在 S/L 双坐标下工作”： S 给出主体所处的纵深场域条件； L 给出同一互动在不同通道上的分解。静态结构层在此完成闭合，后续动力学部分将直接在这一双坐标系上展开。

II 动力学与相位结构：变量、阈值与相位循环

在静态结构给定之后，本部分（第 3–4 章）引入 SMFP 的“动力学引擎”：

- 第 3 章定义一组变量与临界点（ $D, \kappa, S, P, \eta, H, E_m, J, S_{crit}, r, L_v$ ），用于描述外部驱动、内部张力、通道劫持与原初生命力的累积。
- 第 4 章在这些变量的基础上，刻画刷新/整合（ R/G ）相位循环与叠加稳态 Σ ，描述在既定 E/I 配置与 S/L 双坐标下，系统如何通过刷新/整合维持运行、形成固着，并在极端条件下存在相位布局上被迫做出较大重排。

换言之，静态结构层回答的是“系统处在怎样的场域与通道中”，而动力学层回答的是“在这种场域与通道中，它如何被推动、压缩、固着与重启”。

3. 核心变量与运算

本章引入一组围绕“外部驱动—内部张力—通道劫持—临界点”的变量。这些变量不必被理解为严格数学意义上的数值，而可被视为对系统状态的结构刻画：

- 3.A 小节描述来自场域与符号系统的外部推动与压缩；
- 3.B 小节描述个体内部的配置、遮蔽与维护代价；
- 3.C 小节描述语言通道上的劫持机制与信息纯度；
- 3.D 小节描述在长期固滞下的临界现象与原初生命力累积。

3.A 外部驱动与压缩（ D, κ, S, J ）

本小节给出四个围绕“外部世界如何推动与压缩系统”的变量。这些变量共同构成系统所处的“外压场”。

3.1 同步确认密度 D

单位时间内主体暴露于外部观测、评价、回应、规模化互动的强度。 D 越高，系统越倾向于快速定型现实态。

3.2 塌陷强度 κ

语言与符号系统将多面配置压缩为单义结构的力度。表现为：命名速度、标签硬度、二元对立强度、身份判定频率等。

3.3 面向切换成本 S

从一个面向配置切换到另一个配置的代价。常见来源：羞耻惩罚、关系损失、身份崩解风险、解释一致性压力。一般而言， κ 上升会抬升 S 。

补充： L^2 的关系债/承诺作为 S 的慢变量来源，使切换代价具有滞后性与累积性（对应 $S2$ ）。

3.4 社会符号惯性 J (Symbolic Inertia)

J 表示 $S1$ 层对相位回撤 ($R \rightarrow G$ / 去固着 / 降 κ / 回收外置承载) 所施加的集体性阻力。

J 常通过提高 D 、强化 κ 、固化 L^3 的不可挑战性、强化惩罚性 L^4 来维持系统结构，从而在结构上收缩个体自我整合的可行空间。

3.B 内部配置与张力 ($P, E_m, F_{occluded}$)

本小节关注“复杂性在系统内部如何被承载与积累”。

3.5 外置承载负载 P

主体有多少面向处在外部承载之中。可理解为 $F_{projected}$ 的规模与依赖度。 P 越高，主体越依赖外部结构维持面向完整性。

3.6 结构维护代价 E_m (Maintenance Cost)

E_m 表示维持一个高 κ 、高 P 的固着态所需的持续“结构代价”（不等同于生理体力；更接近“持续抵抗回弹的系统张力成本”）。

最小形式化： $E_m \propto \kappa \cdot P$

并可将 $F_{occluded}$ 作为 E_m 的上游放大因子：遮蔽面积越大，围堵与一致性维护所需的结构代价越高。

3.C 语言通道与劫持 (η, H, r)

本小节聚焦语言作为通道时的“附加效应”与“劫持机制”。

3.7 语言附加效应劫持系数 η

η 描述：主体在使用语言时，语言的“附加效应”（引导性/暗示性/身份触发性/情动放大等）对主体配置的实际劫持程度。

- η 高：语言更容易引发 L^3/L^4 的自动介入与定型。
 - η 低：语言更接近工具性载体，附加效应弱化，较难触发层级劫持。
- 说明：本文将 η 的“高增益劫持”主要定义为对 L^3/L^4 的自动介入倾向； L^2 的关系性牵引通常以慢变量方式体现，并通过 D 、 S 、 Q 间接呈现。

3.8 有效劫持强度 H

定义语言触发层级劫持的有效强度：

$$H = D \cdot \kappa \cdot \eta$$

并设阈值 θ ：当 $H > \theta$ 时， L^3/L^4 自动介入概率显著上升；当 $H \leq \theta$ 时，语言附加效应更难完成对通道的结构性劫持。

补充： L^2 多作为 H 触发后的持续载体，使已发生的定型更难撤回（表现为 S 上升与 Q 下降的持续化）。

3.9 非语言共振 r (S-to-S Resonance)

强场域（尤其 $S2$ 亲密关系）与高能唤起（ $S3$ 情绪）可在不经过显式语言（ $S1/L^1$ ）的情况下直接作用于对方的 $S3$ ，从而预先抬升/压低 η ，形成“未说话先定型”的通道条件。

3.D 临界点与累积 (S_{crit}, L_v)

本小节将前述变量的长期叠加结果集中为两个概念：意义生成机制的极限与原初动力的累积。

3.10 意义衰竭/指涉断裂极限 S_{crit} (Referential Exhaustion Limit)

S_{crit} 并非“资源用光”的阈值，而是“意义生成机制发生断裂”的阈值：当 κ 长期过高，且 $L^0 \rightarrow L^1$ 的指涉链持续被截断/转写，系统陷入自我指涉空转（内部一致性强，但对现象与变化的适应性趋近于 0）。同时，这也等价于切断了原初生命力 L_v 经由 $S0/L^0$ 与 $S4$ （自我显现）保持连接的通路，使 $S4$ 更依赖 $S1$ 的内部循环来维持叙事一致性：语言更一致，但更不指向现象；身份更稳定，但更不适应变化。

当系统的“刚性一致性”导致“外部适应性”逼近 0 时，即触发 S_{crit} ；此时系统必须在存在相位布局上进行较大重排：包括回撤部分已固着的承载位置、重新分配刷新/整合节奏，从而重启意义生成通道，而不是简单的负荷缓解或短暂“休息”。

3.11 原初生命力 L_v (Primal Drive Accumulation)

3.11.1 L_v 的本体论地位

L_v 不是一个可测量的物理量，而是对“个体为何运动”的本体论假设。

- 存在论地位：先于个体的符号化与社会化，是个体在 $S0/S3$ 之间最基础的“感受-运动-生成”的驱动力。
- 功能地位：面向 F 出场与分化，以及 R/G 往复的“原初推动力”。当 L_v 充足且流动时，个体面向可以在不同 S/L 位置之间轮转；当 L_v 被阻滞时，系统陷入固着。
- 与 F 的关系： F 不是 L_v 本身，而是 L_v 的“承载结构”与“释放通道”。 L_v 为 F 的运作提供动力，但 F 的结构复杂性遵循A7的守恒律（只改变面相位置，不消失），而 L_v 遵循开放系统的通量守恒（从 $S0$ 流入，经 F 结构化后释放回 $S0$ ）。可类比为： L_v 是流动的电流， F 是固定的电路结构。
- 与 E_m 的关系： L_v 是“原初推动力”（输入侧）， E_m 是“维持固着态的代价”（内部消耗）。当 L_v 输出受阻累积时，部分被转化为 E_m （用于维持遮蔽 $F_{occluded}$ 、维持高 P ），另一部分以“极端化”方式强制输出（ $S3$ 层爆发、行为补偿）。

3.11.2 L_v 的三个关键性质

- 循环守恒性 (Cyclic Conservation): L_v 并非封闭在个体内部的静态存量，而是“从 $S0$ 流入 → 经个体结构化 → 释放回 $S0$ ”的动态通量。 L_v 在此遵循开放系统的代谢方程：输入 = 输出 + 累积。若输出（表达与行动）受阻，未被“释放”的 L_v 不会消失，而是转化为内部的张力积压。
- 流动性 (Fluidity): L_v 的“自然状态”是流动的——它寻求在 S/L 坐标上通行，在不同面向、不同位置之间轮转。固着是对 L_v 流动性的结构性阻碍。健康的系统意味着 L_v 能够顺畅地流经 F 的各个面向，完成其从 $S0$ 到 $S0$ 的循环。
- 可极端化 (Polarizability): 当通道受阻时， L_v 改变释放形式——从“分散在多路径的温和流动”转变为“集中在少数残留路径的剧烈爆发”。这不是“病理状态”，而是系统在约束条件下的适应性响应。

3.11.3 L_v 的输出（释放回 $S0$ ）

- 行动输出：通过 R 相在 L^1 层的信息表达、 L^2 层的关系互动完成。
- 情动释放：通过 $S3$ 层的情绪表达、身体运动完成。
- 创造输出：通过 G 相整合，以新的 F 配置、新的叙事结构（见5.6节“个体自繁衍”）完成。

当这三种输出通道畅通时， L_v 完成从 $S0$ 到 $S0$ 的循环；当受阻时， L_v 在系统内部累积（表现为 E_m 上升、 $F_{occluded}$ 扩大、 $S3$ 层极端化）。

3.11.4 L_v 的累积与极端化机制

当系统固滞（长期高 κ 、高 P 、高 S ； R/G 失衡，代谢受阻）时，应被释放回 $S0$ 的原初生命力被迫滞留，形成累积与叠加，表现为：

- 在身心层 ($S3$) 形成躯体性极端化或情动性极端化，这是 $S3$ 承载了过量未代谢 L_v 的结果。
 - 在通道层 ($Levels$) 表现为二元对立强度增加、叙事更单一、 L^4 情动更易爆燃、 L^2 牵引更难松动。
 - 在行为输出上可能出现“叙事硬化/补偿性回弹”的结构趋势，即试图通过极端的行为宣泄来强制完成 L_v 的释放。
-

4. 两种系统取向：外倾型与内倾型（系统分工定义）

4.1 外倾型（**Extravert-oriented Configuration, E**）

4.1.1 定义与核心特征

面向配置更倾向于通过外部对象完成显著化与展开。

E 配置的核心特征：面向优先在外部承载中被激活、被确认、被维持。这不意味着 E 型主体“没有内在世界”，而是指在面向的生成与稳定化过程中，外部对象（他人、关系、制度、符号系统）扮演了更关键的角色。

三个层面的表现：

- 在差异生成上：更容易在外部产生差异、生成内容、制造新关联与新刺激。面向通过与外部对象的互动而变得清晰，而非通过内部反思而变得清晰。
- 在承载方式上：更倾向于把表达、行动与关系网络作为面向承载载体。自我的连续性更多依赖于“我在外部的表现、角色与关系”，而非依赖于“我内部的整合结构”。
- 在确认机制上：在高 D 场域中更容易被同步确认牵引进入快速定型。外部的观测与回应对 E 配置的面向稳定性影响更大。

4.1.2 E 配置的形成机制

E/I 配置不是天生固定的“人格类型”，而是在长期互动中逐步形成的系统性偏好。 E 配置的形成通常涉及以下机制：

早期同步确认模式：在 0.2 节所述的阶段 2-3，如果个体所处的早期环境对外部表达给予即时而明确的回应，对独处或内部状态的容忍度较低，对表达、社交、活跃进行系统性正向强化，则个体的面向更可能优先在“外部表达-他者回应”的循环中被激活和稳定化。

外置承载的效率优势：在某些高 D 、高 κ 的场域中， E 配置具有结构性优势——通过快速建立 P 获得角色、身份与关系的确认，通过频繁触发 Δ 完成面向的定型。在竞争性环境中，“快速定型”往往等同于“获取资源”。

正反馈循环的锁定：一旦 E 配置形成，会产生自我强化的正反馈。 E 配置 \rightarrow 更频繁地接触外部对象 \rightarrow 更多的 Δ 与 $P \rightarrow$ 面向在外部的稳定性提高 \rightarrow 进一步依赖外部承载 $\rightarrow E$ 配置被巩固。这种正反馈使得 E 配置在形成后具有路径依赖性。

4.1.3 E 配置的参数特征与风险

典型参数特征：在同等外部条件下， E 配置通常表现为：

- P （外置承载负载）偏高
- D 敏感性偏高（同等强度的外部观测，对 E 配置的影响更显著）
- κ 传导效率偏高（外部的命名与塌陷压力，更容易转化为内部的配置固化）
- η 在 L^3/L^4 层进行外部展开时偏高

主要风险：

P 的过度累积与回收困难： E 配置更容易快速建立 P ，但也更难回收 P 。原因在于外置承载往往伴随 L^2 的债务与承诺结构。撤回外置承载意味着面对关系损失与身份崩解（ $S \uparrow$ ）。在高 J 场域中，外部系统会主动阻止 P 的回收。后果是 E_m 持续上升，系统逼近 S_{crit} ，但因 P 无法回收而难以进入 G 相。

D 驱动的快速定型与 $F_{occluded}$ 累积：在高 D 场域中， E 配置容易被快速定型为单一角色或身份。这导致只有部分面向（符合外部期待的 $F_{conscious}$ 与 $F_{projected}$ ）被激活，其他面向被持续排斥进入 $F_{occluded}$ 。外部越是“成功”（高 P 、高确认），内部遮蔽越严重。表面稳定，但 $F_{occluded}$ 作为张力源不断抬升 E_m 。

意义生成对外部确认的依赖： E 配置的意义生成更多依赖 Δ 。当外部确认频繁且一致时，系统运行流畅；当外部确认稀缺或矛盾时，意义生成机制受到严重冲击。在社交隔离、角色转换、关系断裂等情境下， E 配置更容易触发 S_{crit} ，因为 $L^0 \rightarrow L^1$ 的指涉链过度依赖外部 Δ 的中介。

4.2 内倾型（Introvert-oriented Configuration, I）

4.2.1 定义与核心特征

面向配置更倾向于在内部完成并存与整合，再输出到外部。

I 配置的核心特征：面向优先在内部结构中被整合、被并存、被维持，然后选择性地输出到外部。这不意味着 I 型主体“不需要外部世界”，而是指在面向的生成与稳定化过程中，内部的整合结构（ $S4$ 的自我叙事、 $S3$ 的身心状态）扮演了更关键的角色。

三个层面的表现：

- 在差异处理上：更倾向于对差异进行整合、对内容进行归并、对结构进行固化与秩序化。面向通过内部的反思与整合而变得清晰，而非通过外部表达而变得清晰。

- 在承载方式上：更倾向于在内部维持多面并存，延迟外部定型。自我的连续性更多依赖于“我内部的整合结构与秩序”，而非依赖于“我在外部的表现与角色”。
- 在确认机制上：在高 D 场域中更可能降低 κ 对自身配置的有效支配程度。这不是降低外部的 κ （无法控制），而是通过降低 η ，使外部的命名与塌陷压力难以穿透到内部配置。

4.2.2 I 配置的形成机制

I 配置的形成同样是长期互动的结果，但其形成路径与 E 配置相反或互补：

早期同步确认模式：在阶段 **2-3**，如果个体所处的早期环境对外部回应稀疏、延迟或不一致，对个体的内部状态（独处、沉思、缓慢节奏）给予系统接纳，对过度表达或活跃视为“打扰”或“不稳重”，则个体的面向更可能优先在“内部整合-自我确认”的循环中被激活和稳定化。

外部高 κ 场域的防御性退缩：在某些高 κ 、高惩罚性的场域中， I 配置可能作为防御性策略形成。过早或过快的外部定型（高 D 、高 κ ）会导致面向被强制塌陷为单义状态。为了保护面向的多样性与可更新性，系统选择延迟外部输出。通过降低 η ，使外部的 κ 难以有效作用于内部配置。

内部整合的效率优势：在某些需要深度整合、长时间酝酿的任务中， I 配置具有结构性优势——通过维持低 P 、低 D ，可以在内部进行更复杂的面向并存与整合；通过延迟外部定型，可以避免过早塌陷导致的路径锁定。

4.2.3 I 配置的参数特征与风险

典型参数特征：在同等外部条件下， I 配置通常表现为：

- P （外置承载负载）偏低
- D 敏感性偏低（同等强度的外部观测，对 I 配置的影响较小）
- κ 传导效率偏低（通过降低 η ，外部的命名与塌陷压力被部分隔离）
- η （语言附加效应劫持系数）偏低

主要风险：

L^0 输入不足与自我指涉空转： I 配置在降低 D 的同时，也可能降低 L^0 的输入量。长期低 D 意味着与外部世界的接触面减少。内部整合虽然在进行，但缺乏新的经验素材（ $L^0 \rightarrow L^1$ 的指涉链变薄）。系统逐渐进入“在既有符号结构内部自我循环”的空转态。触发 S_{crit} 的另一条路径——不是因为 P 过高无法回收，而是因为 L^0 输入匮乏导致意义生成断裂。

F 在内部的并存失败与崩塌： I 配置试图在内部维持多面并存，但这要求足够的内部承载宽度。当 F 的复杂性超过 S_4 的承载能力时，并存会失败。未被承载的面向进入 $F_{occluded}$ ，但因 P 偏低，也无法被外置承载。 $F_{occluded}$ 在内部积累，最终以症状、躯体化或突发爆发的形式释放。 I 配置的崩塌往往不是“渐进的耗竭”，而是“长期稳定后的突发失控”。

社会化的结构性劣势：在高度社会化、高竞争的场域中， I 配置面临系统性劣势——低 P 意味着在角色、资源、关系的获取上速度较慢；延迟外部定型意味着在身份竞争中处于被动；在高 J 的场域中，“不快速定型”本身会被惩罚。 I 配置可能被迫在“保持内部整合”与“满足外部期待”之间进行选择，这种持续的张力会抬升 S 与 E_m 。

4.1-4.2 总结：E/I 配置作为系统的互补分工

E 与 I 不是“好”与“坏”的对立，而是系统运行的互补分工，不构成价值层级。

维度	E 配置	I 配置
差异生成	快速接触新对象、新情境	深度整合已有素材
承载方式	通过关系网络分散承载	通过内部结构并存承载
定型速度	快速定型、快速调整	延迟定型、保持可能性
主要风险	P 过高、 E_m 累积	L^0 输入不足、内部崩塌

同一个体可能在不同领域、不同阶段表现出不同配置。 E/I 配置具有可塑性，可以在长期实践中调整。系统健康不在于“是 E 还是 I ”，而在于 R/G 往复是否能够在既定配置上顺畅运行。

4.3 相位结构：刷新/整合功能对与相位定义

本节给出 SMFP 动力学的核心运作单元：刷新（Refresh, R ）与整合（Gather, G ）的互补功能对，以及基于这一功能对的相位（Phase）完整定义。

4.3.1 相位的完整定义

在 SMFP 框架中，“相位”（Phase）不是指人格类型（ E/I ），而是指在某一时间窗内，系统的工作状态由以下四要素共同构成的一种配置：

- 1. 主体配置（ E/I ）：哪一极在前景主导此刻的体验与判断。
- 2. 运动模式（ R/G ）： R （Refresh/“往”）与 G （Gather/“复”），描述能量与信息在主体极与对象之间的流动方式。
- 3. 面向与结构位置：参与此轮运动的是 F 集合中哪一部分面向，它们此刻被承载于 S/L 坐标的何处。
- 4. 节奏：这一状态与其他不同状态在时间上的交替方式。

关键澄清：相位 \neq 人格类型。同一个 E 型主体可以处于不同相位（ R 主导的相位、 G 主导的相位）。相位转换不是把 E 换成 I ，而是在既定 E/I 配置内部，通过调整 R/G 运作方式、参与面向及其 S/L 位置，打破原有固着图案。

4.3.2 刷新（Refresh, R ）与整合（Gather, G ）

刷新（ R ）：向外接触、扩展、试探，以更高概率引入新的信息、对象与情境差异。

在 R 相中，系统的运作方向是从内向外推动面向进入可被他者观测与确认的现实态。具体表现为：在 L^1 层输出新的信息；在 L^2 层建立新的关系连接；在 L^3 层尝试新的身份表达；在 S_3 层接触新的身体体验。 R 的系统功能：防止意义衰竭（通过引入新的 L^0 输入）；扩展可承载空间；触发同步确认。 R 的风险：过度 R 而无 G 导致 D 和 κ 累积无法代谢， E_m 持续上升，最终触发 S_{crit} 。

整合（ G ）：向内回收、沉淀、归并，将差异转译为可承载结构，并抑制层级劫持对信息通道的污染。

在 G 相中，系统的运作方向是从外向内回撤，将在 R 相中获得的新输入进行消化。具体表现为：在 L^1 层对信息进行归纳；在 L^2 层评估关系的可持续性；在 L^3 层对身份的多样表达进行内部协调；在 S_4 层更新自我叙事。 G 的系统功能：降低维护代价（通过回收部分 P ，减少 E_m ）；提高信息纯度（抑制 η ，保持 Q ）。 G 的风险：过度 G 而无 R 导致 L^0 输入不足，系统陷入内部自我指涉。

4.3.3 R/G 的往复循环与失衡

理想循环： $R \rightarrow G \rightarrow R \rightarrow G$

该循环是 A6 往复公设的功能等价表述： R 对应“往”， G 对应“复”。

失衡的三种形态：

- R 过剩/ G 不足：持续高 D 、高 κ 环境。 P 持续上升且无法回收， $E_m \uparrow\uparrow$ 。
- G 过剩/ R 不足：长期回避外部接触。 $L^0 \rightarrow L^1$ 的指涉链断裂，系统进入自我指涉空转。
- R/G 路径单一化： R 只在固定 S/L 位置发生， G 只回收固定部分，其他位置长期未被更新。导致 $F_{occluded} \uparrow$ ，轮转路径被压缩。

4.3.4 相位转换（Phase Shift）

当系统逼近 S_{crit} 时，必须通过相位转换来打破原有固着图案。相位转换的三个阶段：

1. 回撤：从高压配置中回撤。 κ 短期回落，接近 $L_v - S_0 - L^0$ 背景。
2. 试探：在小时间窗内进行试探性 R/G 往复。观察新组合是否可承载。
3. 稳定：当新组合被反复验证为可承载时，形成相对稳定的新节奏。

触发相位转换的条件：根据 P14（意义衰竭推论），当 E_m 持续高位且 L_v 在 S_3 层累积表现为极端化倾向时，系统必须通过整体重构来重启意义生成通道。

4.3.5 E/I 与 R/G 的关系

E/I 描述“承载方式的长期偏好”， R/G 描述“在该偏好上运作的功能相位”。同一 E 型主体也必须进行 G （整合），同一 I 型主体也必须进行 R （刷新）。区别在于： E 型更习惯以 R 领头， I 型更习惯以 G 领头。

4.4 叠加稳态（**Superposed Steady State, Σ** ）

除 R/G 相位循环（极限环）外，系统还可能出现“宏观不震荡、微观并行”的稳态：在同一时间窗内，差异输入与差异收束并行完成，从而保持“可更新而不失稳”。记为 Σ 。

4.4.1 Σ_0 ：未分化稳态（进入幻影系统前）

（对应 0.2 节：阶段 1）

在 $S0/L^0$ 的前符号场域中， F 以“未分化叠加态”存在。此时经验与面向尚未被语言、制度与关系网络充分切分， $Strata$ 与 $Levels$ 仍高度重叠。 $D \approx 0$ （无外部观测压力）， $\kappa \approx 0$ （无符号塌陷）， $P \approx 0$ （无外置承载）。 F 的各部分尚未被明确分化为 $F_{conscious}$ 、 $F_{projected}$ 、 $F_{occluded}$ ，而是以整体性方式运作。

Σ_0 不是一种“可追求的理想状态”，而是个体在被社会化、符号化之前的起始状态。它代表着前符号的整体性。

4.4.2 Σ_1 ：整合稳态（松脱/摆脱幻影系统后）

（对应 0.2 节：阶段 10-类型 1）

随着同步确认与符号塌陷的作用，面向逐步获得可追踪的分化与分配位置，形成“可承载叠加态”：面向可以并存但不必同时显现，系统具备足够的承载宽度与轮转能力，使面向进入通道而不引发崩塌。

在 Σ_1 中， R （差异输入）与 G （差异收束）在同一时间窗内并行完成。这意味着系统同时具备接触新经验（ R ）与整合新经验（ G ）的能力，无需在二者之间剧烈震荡。

Σ_1 的参数特征：

- κ 可调且可回撤：外部的符号塌陷压力不是零，但系统可以主动降低其有效作用（通过调节 η ）。
- P 适度且可回收：外置承载存在，但比例可控，且系统可以在需要时回收。
- E_m 处于可承受水平：维护代价不会持续累积至触发 S_{crit} 。
- Q^* （递归清明度）较高：系统能够在通道运行中识别劫持并拦截（见 T15）。
- F 在多位置轮转：不同面向可以在不同 S/L 位置上出场，轮转路径未被压缩为单一轨道。

Σ_1 与 R/G 循环的关系： Σ_1 不是“停止 R/G 循环”，而是“ R 与 G 在微观时间尺度上快速交替，使得在宏观时间窗内呈现为并行”。可以理解为高频率、小幅度的 R/G 往复，使系统既保持与外部世界的接触（ R ），又能够即时代谢张力（ G ），从而避免单侧过度占优导致的失衡。

4.4.3 Σ_0 与 Σ_1 的区别

维度	Σ_0 （未分化稳态）	中间态（在幻影系统中）	Σ_1 （整合稳态）
κ	≈ 0 （无符号塌陷）	高且刚性	可调可回撤
P	≈ 0 （无外置承载）	高且难回收	适度且可回收
F 分布	未分化叠加	$F_{occluded}$ 扩大	可承载叠加
R/G	未分化	失衡或单一化	并行或灵活轮转
Θ	不适用	低或失效	高（递归清明）

关键区别：

- Σ_0 是“前符号的整体性”（尚未经历分化）。
- Σ_1 是“后符号的整合性”（在经历分化后重建并存能力）。
- Σ_1 不是“回到 Σ_0 ”，而是“在符号系统与社会化之后，重新获得面向并存与灵活轮转的能力”。

4.4.4 Σ_1 与僵固配置的对比

在长期运行中，整体最终会走向某种相对稳定状态。除 Σ_1 外，还存在另一类表面稳定但实质僵固的配置：

高度僵固的结构配置（对应 0.2 节：阶段 10-类型2）：通过持续抬高 κ, S 等变量以及强化符号惯性 J ，将整体固定在少数相位构型的自我指涉回路之中，以外部适应性急剧下降的代价换取内部形式上的一致性。 $F_{occluded}$ 持续扩大， E_m 高位运行， L_v 以极端化方式在狭窄通道中释放。这类状态在外观上可能被误认为“稳定”，但从原初生命力的流动性和适应性的角度看，更接近一种失去调整能力的僵固结构。

变量对照：

- Σ_1 态： κ 可调、 P 可回收、 E_m 低、 Q^* 高、 F 在多位置轮转。
- 僵固态： κ 刚性、 P 不可收、 E_m 高、 Q^* 低、 F 被锁定在少数位置。

Σ_1 不是“终点”，而是一种动态平衡。 Σ_1 态可能因外部冲击或内部 L_v 累积而需要重新调整；僵固态可能在极端条件下被迫解体（触发 S_{crit} ），重启相位重构过程。

III 多主体交织的关系—符号网络

在前四章中，SMFP 主要被理解为“单个系统”的运作：一个主体在 S/L 双坐标下，如何通过 $D, \kappa, S, P, \eta, H, E_m, J, S_{crit}, L_v$ 及 $R/G/\Sigma$ 等机制完成多面心灵的承载及存在相位的轮转与重排。

本部分将视角从单一主体扩展到“多主体交织的关系—符号网络”。这样，从“单个系统的内在机制”，就过渡到了“多主体交织后呈现出的集体外观”。

5. 系统动力学：从个体到集体的“幻影系统”

5.1 幻影系统的定义

“幻影系统”指：由大量主体通过外置承载 Π 与同步确认 Δ 形成的关系-符号网络。网络中的角色、制度、文化、法律、宗教、艺术、科学等，构成系统的自我维持与自我修复机制（自繁衍机制）。

这里的“幻影”并非否定其现实效力，而是指其现实性来自持续的同步确认，而非来自独立于确认过程的自足实体。

5.1.1 幻影系统的三个结构层

第一层： Π 网络（外置承载网络）

主体的 $F_{projected}$ （外置承载面向）被分配到关系、角色、制度等载体中，形成分布式承载结构。这些外置承载彼此依赖：某个主体的 $F_{projected}$ 往往需要其他主体的配合才能稳定。例如“父亲”角色需要“子女”角色的对应，“上司”需要“下属”的确认。

第二层： Δ 循环（同步确认循环）

主体之间通过观测、回应、评价、互动，持续地相互确认对方的现实态。这种确认在时间上形成集体性节奏（如工作日/休息日、会议/独处、学期/假期），在空间上形成聚集模式（如办公室、会场、社区）。 Δ 循环的选择性使得只有符合系统预期的配置被确认，偏离的被忽略或惩罚。

第三层： κ 场域（符号塌陷场域）

系统通过语言、制度、法律、道德等符号系统，将多面配置压缩为可被系统处理的单义状态。当大量主体反复使用相同的符号系统进行塌陷时， κ 从“个体操作”转变为“场域属性”——即使没有明确的强制者，整个场域都在施加塌陷压力。

5.1.2 三层结构的协同与本体论焦虑

高 P （大量外置承载）产生对 Δ 的结构性需求；高 D 触发 κ 的塌陷效应；高 κ 进一步固化 P 的分配模式。三者形成正反馈循环，使幻影系统具有自我强化性。由于幻影系统的现实性完全依赖于 Δ 的持续输入，系统本质上带有“本体论焦虑”——它必须不断制造事件、制造互动来喂养确认循环，否则看似坚硬的制度现实会迅速瓦解。这也是幻影系统往往呈现出扩张性的根本原因。

5.2 多主体耦合的涌现

当个体的外置承载 Π 选择了相互依赖的对象时，锁定发生。主体 A 的 $F_{projected}$ 需要主体 B 的配合才能稳定，主体 B 的 $F_{projected}$ 同样依赖主体 A。这种相互依赖形成网络：单一主体无法单方面撤回 P ，因为会破坏他人的稳定性。系统由此形成集体性约束。

当多个主体的 Δ 需求在时间和空间上重叠时，形成集体性节奏。互动模式被固定为可重复的序列，产生共享的时间感。偏离节奏的主体被边缘化。

当大量主体反复使用相同的符号系统时， κ 从个体操作转变为场域属性。某些命名、分类、评价标准成为默认选项。使用非标准符号的主体被视为“说不清楚”或“异端”。过去的塌陷模式被制度化、法律化、道德化，形成 J （符号惯性）。

涌现的临界性：并非所有“一群人”都会形成幻影系统。当外置承载的相互依赖度、同步确认的频率密度、符号系统的共享度分别超过各自的临界阈值时，系统从松散聚集转变为耦合系统。一旦涌现完成，系统层面的 D 、 κ 、 J 不等于个体层面的简单加总，而是通过网络拓扑和反馈循环产生非线性效应。

5.3 幻影系统的自我维持（系统自繁衍）

5.3.1 J （符号惯性）的集体层面运作

在个体层面， J 是 $S1$ 层对相位回撤的阻力（见 3.8 节）。在幻影系统中， J 成为系统的涌现属性：外置承载模式被编码为规则、法律、政策；符号塌陷模式被赋予善恶、正常异常的价值判断；通过教育和社会化，将 κ 和 P 的分配模式传递给新成员；通过建筑、技术、货币等物质载体固化社会结构。系统越古老、规模越大、历史上 κ 累积越多， J 越高。

5.3.2 偏离者的识别与惩罚

如果个体试图降低 P 、撤回 $F_{projected}$ 、偏离集体节奏，系统通过三级机制响应：

- 第一级： L^2 软性牵引——通过关系债务、情感绑定、承诺结构，使 S （切换成本）上升。
- 第二级： L^3 刚性定型——通过身份质疑、名誉威胁、资格剥夺，使个体“不敢”偏离。
- 第三级： L^4 暴力威胁——通过恐惧、羞耻、道德愤怒的集体动员，使个体“无法”偏离。

惩罚的身心着陆 (**Somatic Landing**)：上述惩罚机制最终都会在个体的 $S3$ 层着陆： L^2 的债务结构转化为持续的张力负荷； L^3 的身份质疑触发配置稳定性的崩解风险； L^4 的威胁直接激活高唤起状态。系统通过控制主体的 $S3$ 唤起水平，从结构上限制相位转换的可行性。

5.3.3 系统的自我修复

当部分主体退出时，系统通过角色替换（将 $P_{projected}$ 从一个主体转移到另一个主体，但位置本身保持稳定）、意义重写（通过 κ 的重新操作，将威胁转化为系统的一部分）、局部隔离（提高偏离子系统与主系统的边界，降低互动频率，使其影响力衰减）来修复扰动。

5.3.4 维持成本与崩溃条件

幻影系统的维持需要持续的能量输入：所有主体的 E_m 总和；高 J 导致的适应性下降（在环境剧变时崩溃风险上升）； $F_{occluded}$ 的系统性累积导致集体性的 L_v 累积。

当集体 E_m 超过承受阈值、 J 的刚性导致系统无法适应外部环境剧变、或 $F_{occluded}$ 的累积达到临界点触发集体性 L_v 爆发时，系统性崩溃可能发生。

5.4 个体自繁衍机制与创造

5.4.1 个体自繁衍

除社会系统的自繁衍外，个体本身亦具有自繁衍机制：个体通过维持可叙事自我（ S_4 ）、维持关系-身份结构（ S_2/S_1 ）、维持身心惯性（ S_3 ）实现“自我复制式稳定”。

当被迫相位转换（ $R \rightarrow G$ ）发生，若整合成功，个体将获得新的可承载复杂性与新的意义生成方式。在系统输出上，这常呈现为新艺术、新思想的来源：不是“凭空创造”，而是系统被迫更新后，新的叙事结构能够承载此前不可承载之复杂性（ $F_{occluded}$ 的部分回归或通道化重排），从而产生新形式。

5.4.2 个体自繁衍与系统自繁衍的同构性

个体通过调整 F 在 S/L 上的分配、降低 E_m 、提高 Q 来重建自身结构；幻影系统通过调整成员的 P 分配、调节 κ 与 J 、修复 Δ 网络来维持集体结构。两者在形式上同构：都是通过重新分配承载位置、调节塌陷强度、管理张力累积来避免 S_{crit} 。这也是前文 0.2 节中“阶段 8：停滞后的自我修复”所述机制在不同尺度上的体现。

当个体的自繁衍成功产生新的可承载结构时，这一结构可能被其他个体学习和复制，从而改变幻影系统本身的配置空间。当大量个体同时进行类似的相位重构时，系统性的文化转型或范式转换可能发生。

反过来，幻影系统的自我修复机制也会影响个体的自繁衍路径：高 J 的系统会阻止个体的相位转换尝试；低 κ 的系统会为个体提供更大的试探空间。个体与系统在长时间尺度上形成协同演化。

5.5 幻影系统的类型学

根据 κ 、 D 、 J 、 P 的不同配置，可以区分不同类型的幻影系统。

5.5.1 高 κ /高 J 刚性系统

κ 与 J 均处于高位, D 通过强制性机制保持, P 被最大化。 $F_{occluded}$ 极度扩大, L_v 被系统性压抑, S_{crit} 风险高。个体的可承载配置空间极度收缩, E_m 极高, 相位转换几乎不可能。

- 主体的 L_v 输入被"中介化"——必须通过系统提供的符号刺激获取。
- 切断主体与 S_0 的直接连接, 长期依赖符号刺激, 导致"对 S_0 的感受力钝化"。
- 系统必须不断提供刺激 (D 、 κ 、新的身份游戏) 来维持主体的 L_v 供给。

5.5.2 高 D /高 P 流动性系统

κ 中等但变化快速, J 相对较低, D 极高且碎片化, P 高但流动。 $F_{conscious}$ 被鼓励但仅在特定框架内, P 的对象频繁更换。 $L^0 \rightarrow L^1$ 的指涉链被高频 D 打断, 系统面临意义衰竭风险。个体的配置空间表面多样但实际受限, E_m 通过高频切换累积。

5.5.3 中 κ /中 J 功能性系统

κ 与 J 处于中等水平, D 具有可预测的节奏, P 适度且可回收。系统允许一定程度的配置多样性, 但在核心议题上施加塌陷压力。 $F_{occluded}$ 被部分容纳, R/G 往复在受限范围内运行。个体在遵守基本规则的前提下保有局部自主性。

5.5.4 低 κ /低 J 松散系统

κ 与 J 均处于低位, D 自愿且低频, P 较低且灵活。系统几乎不对个体配置施加统一要求, F 可以在较大范围内并存与轮转。但系统的集体性功能较弱, 面对外部压力时容易解体。个体享有高度自主性, 但缺少结构性支持。

类型之间不构成价值层级。不同类型适应不同的外部条件与集体任务。高刚性系统在极端环境下可能是必要的; 松散系统在资源充裕和外部威胁较低时可以维持。

5.6 个体与幻影系统的四种关系

5.6.1 深度嵌入 (高 P 、高依赖)

个体的大部分 $F_{projected}$ 被外置到系统的角色与关系中。 P 难以回收, S 极高。个体的面向轮转高度依赖系统的 Δ 节奏。系统的 κ 与 I 对个体配置具有决定性影响。退出成本接近 S_{crit} 。

5.6.2 功能性参与 (中 P 、工具性)

个体维持必要的 P 以获取资源或完成任务, 但保留核心 F 在内部承载。在系统要求的范围内配合 Δ 与 κ , 但在核心面向上保持距离。可以在不触发 S_{crit} 的前提下退出或转换系统。

5.6.3 边缘游走（低 P 、保持距离）

个体的 P 极低，主要依赖内部承载。参与 Δ 的频率远低于系统平均水平。通过降低 η 抵抗系统的 κ 。面临系统的边缘化与资源获取困难，但保持较高的配置自主性。

5.6.4 主动脱离（ P 回收、相位重构）

个体通过相位转换（见 4.3.5 节）主动回收 P ，退出原有幻影系统。这一过程需要克服高 S 、承受 J 的阻力、重建可承载结构。成功脱离后，可能进入新的幻影系统（转换），或进入低系统依赖状态（接近 Σ_1 ）。

四种关系不是固定类型，而是个体在不同阶段、不同系统中的动态位置。同一个体可能在职业系统中深度嵌入，在文化系统中边缘游走。

5.7 交流的通用动力

在幻影系统中，交流不仅交换 L^1 信息，同时常被用于完成面向配置的稳定化。其典型机制是：通过语言触发 κ ，并借助高 D 将某个解释/身份/关系态固定下来。该过程常呈现问题-反驳-否定-归并等序列，其系统功能是“完成定型”，而非“抵达真理”。

当 L^1 层的讨论被系统性地转移到 L^3/L^4 层时，交流从“信息处理”转变为“身份确认与权力分配”。系统通过这种劫持机制，将可能威胁既有 P 分配或 κ 模式的讨论转化为对偏离者的惩罚过程。

在高 D 、高 κ 的场域中，交流本身成为 Δ 循环的一部分：发言-回应-确认的序列不断重复，维持着参与者的 $F_{projected}$ 在系统中的稳定性。沉默或使用非标准语言会被自动识别为偏离，触发 $L^2/L^3/L^4$ 的修复机制。

IV 可检验判据与直观补充

6. 推论体系（Theorems）

P1（语言附加效应失效推论）

在外部 D 与场域 κ 给定条件下，主体配置是否被快速定型，不仅取决于外部强度，还取决于 η 通过 H 的调制。当 η 足够低使 $H \leq \theta$ 时，主体更可能把交流维持在 L^1 主导范围内。

P2（高噪声场域保真推论）

在“社交噪声高”的场域中，主体对 L^1 的提取稳定性与 η 呈显著负相关：

$\eta \downarrow \Rightarrow L^1$ 提取稳定性 \uparrow

P3（极点反转推论 / Phase Inversion）

往复运动受阈值约束：当刷新或整合一侧在长时窗内过度占优，使关键代价或劫持指标跨越阈值时，被压制的互补功能极（ R 或 G ）连同其所承载的面向会以补偿性显著化方式回归。这并非单纯的类型翻转（ $E \rightarrow I$ 或 $I \rightarrow E$ ），而是在既定 E/I 配置内部出现存在相位的极端重排：原本被遮蔽或被外置承载的面向短期占据刷新/整合的主导位置，表现为“相位反转”。

P4（遮蔽—外置承载耦合推论）

当 κ 持续压缩并排斥多面性时， $F_{occluded}$ 增大。 $F_{occluded}$ 会：

- 抬升 E_m ；
- 迫使系统以更高概率产生并维持外置承载（ P 上升）；
- 使已外置承载的面向更难回收。

P5（意义衰竭推论：相位重构的符号必然性）

当 κ 长期过高导致 $L^0 \rightarrow L^1$ 的指涉链断裂，系统进入自我指涉空转。此时触发 S_{crit} ，系统不能再仅靠局部微调维持运行，而必须通过存在相位的整体重构——包括重新分配可叙事/外置/遮蔽的面向比例、调整刷新/整合节奏——来重启意义生成通道。

递归清明定理：信息纯度的二阶稳定

- 一阶有效信息纯度： $Q = L^1 / (L^2 + L^3 + L^4 + \varepsilon)$
- 二阶观察因子 Θ ：主体是否能在通道运行中识别“塌陷/劫持正在发生”。
- 递归清明度： $Q^* = Q \cdot \Theta$

7. 可检验判据（Operational Criteria）

K1 层级主导判据（Layer Dominance）

若讨论从 L^1 系统性转移到 L^3/L^4 （合法性判定与惩罚性情动动员），可判定发生层级劫持；若 L^0 （现象层）被持续忽略、或被强行改写为身份/道德争点，可判定系统更接近意义衰竭风险。

K2 配置固着判据（Configuration Fixation）

若主体在同主题上对替代解释与替代面向输出的切换代价 S 显著增高，可推定 κ 上升；若同时出现外置承载依赖增强（ P 上升）与回收困难增强，可推定 $F_{occluded}$ 与 E_m 增大。

K3 语言附加效应判据 (Language-Effect Index)

若语言输入反复引发身份指认与权力—情动放大（而非信息推进），可判定 η 有效值偏高；反之，可判定 η 有效值偏低。

K4 遮蔽压力判据 (Occlusion Pressure)

在不改变客观输入 (L^0/L^1) 情况下，若系统持续出现：叙事单义化加剧 (**S4** 收缩)、外置承载依赖加深 (P 上升)、行为/情动极端化倾向上升 (**S3** 波动增强)，则可判定遮蔽压力 ($F_{occluded}$) 在累积。

K5 递归清明判据 (Recursive Clarity)

若主体能在互动进行时明确区分 L^0, L^1, L^2, L^3, L^4 正在发生的作用，并能将对话重新拉回 L^1 或暂时退出以防定型，则可判定 Θ 较高， Q^* 更稳定，系统更接近 Σ_1 的运行方式。

K6 原初生命力流动判据 (Primal Drive Flow)

若主体在一段时间内表现如下，则可判定 L_v 的输入或流动受阻：

- 对 L^0 （现象层）的感受力下降，需要更强的刺激才能产生体验。
- R/G 往复的“自发性”降低，需要外部 D （同步确认）才能启动。
- 创造性输出减少，行为模式高度重复。

若主体在一段时间内表现如下，则可判定 L_v 流动顺畅：

- 对 L^0 的微小变化保持敏感。
- R/G 往复具有自发节奏，不完全依赖外部 Δ 。
- 持续切换 F 面向、新的叙事或行为模式。

8. 补充框架（直观与比喻）

A. 直接经验约束 (No-Shortcut Constraint)

某些理解不能仅靠符号与叙事在系统内部完成“替代”，而必须经过 $L^0/S3$ 层面的直接经验与感受才能被真正生成。当 L^1/L^3 的叙事试图跳过 $L^0/S3$ 的经验生成，只在既有符号结构内部自我循环时，系统形成一类“叙事完整但经验稀薄”的空转态（下文中可简记为“空转态”）：新输入被用于加固旧结构而非更新结构， L^1 信息被迅速塌陷为 L^3 立场，却很少返回 $L^0/S3$ 重新代谢感受。结果是，系统在叙事上越来越完整，在经验上则呈现为可用的新感受与新体验素材相对减少。

一种更易长期维持的理解形态，更接近于“结构上的共振”，而非单纯的“口头上的达成一致”：两个系统在某些面向上已经拥有相似的可承载结构（对同类经验有过足够 $L^0/S3$ 层次的消化与整合），因此能够在较少塌陷与较少说服的前提下彼此理解。表面上是“我们说得通”，在本理论的语境下，更准确的描述是：双方在某一部分面向与结构上已经足够相似，符号只需要轻微对接，就能激活对方已存在的经验与结构，而不必通过高强度 κ 去强行统一叙事。

B. 自指回路注释（Self-referential Loop Note）

在外置承载与同步确认主导的系统中，主体对世界的确信、爱憎、恐惧与厌弃，往往以“自我确认”的方式循环发生：对象在表面上是外部的，但被确认与被维持的，实际上主要是主体侧的配置稳定。

当塌陷强度 κ 长期偏高，同步确认 Δ 与外置承载 Π 的路径被收缩为单一轨道时，系统会进入一种高度自指的运行方式：主体不再真正把对象当作具有独立面向的他者，而是把其当作“承载自己某一面向的容器”。在这种情况下，外部对象被持续要求以特定方式回应、表现或存在，以便维持主体内部某种既有配置不被动摇。

在极端形态下，这种自指回路表现为对承载对象的强控制与操纵倾向：主体试图通过控制对象的情绪、立场、选择或存在状态，来维持自身面向的连续性与优越位置；一旦对象表现出与既定脚本不一致的面向，就会被视为对主体配置稳定性的威胁，而不是一个拥有自身复杂性的他者。

在本理论框架下，这一现象可表示为：系统通过强制性同步确认（ Δ 的单向强加）与刚性外置承载（ P 的不可收回性），将对象锁定为自身配置的结构性支撑点，以高维护代价（ E_m ）抵抗任何可能触发相位转换的扰动。

C. 对立同源与极端化注释（Co-origin & Polarization）

很多成对出现的对立模态（例如控制 / 臣服、行动 / 承受、攻击 / 依附等），在源头上往往来自同一股原初推动力：同一份生命力，在不同情境与结构中呈现出不同的面向。在一种相对宽松的运行条件下，这些对立模态可以在系统内部被并存与整合：通过 R/G 往复，让它们在不同位置、不同时间轮流出场，而不必互相否定。

当系统长期无法在内部承载这类对立时，对立常会被外移到主体与客体之间：一极被固定在“我”的位置上，另一极则被外置承载到他人、群体或抽象对象之上。此时，“控制 / 臣服”“善 / 恶”“纯粹受害 / 纯粹加害”等模态，不再被视为同一系统内可共存的两端，而被撕裂为“我这边的一极”和“对方那边的另一极”，通过投射与外置承载完成分配。

若再叠加“固滞—无法更新”（ R/G 失衡，轮转路径被压缩为狭窄轨道），且接近意义衰竭极限 S_{crit} ，原初生命力 L_v 便难以在多路径上分散与消化，而倾向于沿少数可用通道以极端化方式回流到身心层（ $S3$ ）与行为层。从结构上看，这表现为行为输出与叙事结构刚性增大：例如行为与情动的硬化、非此即彼的叙事、对他者的极端理想化或妖魔化、对自身某一极的全盘认同与对另一极的全盘否认。

表面上看，是对立被外部对象“激发”出来；在本理论的框架下，更接近于：系统将无法在内部承载的对立，拆分并锁定在主体与客体之间，再借由高 κ 与高 D 的场域，以极端方式完成同源能量的单向释放。

D. 轮转—齿轮直观框架（Rotation—Gear Intuition）

将系统的运行想象为“圆的轮转 + 三齿轮联动”：面向之圆（ F ）通过 $R \leftrightarrow G$ 轮转；其轮转前提是原初推动力（ L_v ）；三齿轮（自然 $S0$ 、社会 $S1/S2$ 、个体 $S3/S4$ ）彼此咬合，任一卡滞，都会以 κ, D, S 等形式传递到其它齿轮，表现为轮转失衡。

E. 相位位置与轮转示意（Phase Positions & Rotation）

“位置”至少包含两层含义：

- 面向位置： F 内哪一部分被推到前景。 F 是一个结构化的多面丛：有的面向接近自我叙事与可报告自我，有的主要通过他人身上的投射与关系互动被显现，有的则被长期压在遮蔽区，只能以症状、梦、间接言行的方式出现。在任何一个具体时刻，“出场”的不是整个 F ，而是其中某一子集或某条组合。第一种意义上的“位置”，就是当前代表“我在场”的，是 F 中哪一部分面向。
- 结构位置：这些面向在 S/L 上被承载在哪里。同一个面向可以在不同 S/L 层出场。例如，个体的攻击性，可以在 $S2-L^2$ （亲密关系—情绪层）表现为对亲友的情绪爆发，在 $S1-L^3$ （社会符号—观念层）表现为对某一类价值观的激烈批评，在 $S3-L^4$ （制度—抽象层）表现为参与一场“清理/改革”。第二种意义上的“位置”，就是这些面向此刻被承载在 *Strata* 与 *Levels* 的哪一层上——是在语言—观念层发声，还是在情绪—身体层发作，或被制度结构调用。

综合来看，“多个位置”指的是：不同面向在 F 内的位置差异，加上这些面向在 S/L 坐标中的承载差异。

轮转的含义：在时间轴上，不同的「面向-位置组合」轮流被推到前景， R 与 G 的方向在这些组合之间发生交替。理想的轮转意味着：不同面向有机会在不同位置上出场；同一面向有机会在不同 S/L 层以不同方式出现；在这些出场之间， R 与 G 的方向发生有节奏的交替。

相位固着：如果只有某一个面向长期占据前景，固定在单一 S/L 位置以单一 R/G 模式输出，而其他面向长期被压在遮蔽区或边缘位置，只能偶发或间接出现，那么轮转就被压缩成一条狭窄轨道。

$F_{occluded}$ 对轮转的影响：当某一次轮转尝试接近与 $F_{occluded}$ 关联的位置时，往往会触发强烈防御（焦虑、羞耻、愤怒、麻木等），这一轮转要么被直接阻断，要么只能以极端、短路式的方式爆出。被遮蔽的面向无法以本来面目出场，只能通过替代形式绕道表现。从直观上看：轮转不是在一张平滑的圆盘上均匀转动，而是在一块被遮蔽区块、空洞与凸起打断的平面上，一部分轨道被堵死，另一部分轨道被过度使用。

相位转换的轮转视角：在这一图式下，相位转换可以被理解为——在接近 S_{crit} 的高负载状态中，被迫在某些位置削弱原有轮转，为被压抑或边缘化的面向开放新的轮转路径，使系统从单一轨道回到“多路径轮转”的状态。

附录 A：核心变量与符号一览表

符号 / 变量	所属模块	一句话说明（直观）	主要章节
F	面向集合	多面心灵的面向整体	1. A1–A7
$S0-S4$	<i>Strata</i> 场域纵深层	自我生成的五个纵深场域	2.1
L^0-L^4	<i>Levels</i> 交流通道层	同一互动被分解的五个交流通道	2.2
D	外部驱动	单位时间暴露在外部观测/评价的强度	3.1
κ	塌陷强度	语言/制度将多面性压缩为单义结构的力度	3.2
S	面向切换成本	在不同配置间切换所需付出的结构性代价	3.3
P	外置承载负载	被放置在外部关系/制度中的面向比例与依赖度	3.4
η	劫持系数	语言触发 L^3/L^4 自动介入的有效倾向	3.5
H	有效劫持强度	κ 与 η 的综合效应，用于与阈值比较	3.6
E_m	结构维护代价	维持高 κ 、高 P 固着态需要的张力成本	3.7
J	社会符号惯性	$S1$ 层对去固着/相位回撤的集体阻力	3.8
S_{crit}	意义衰竭极限	意义生成机制断裂、系统被迫转相的阈值	3.9
r	非语言共振	强场域与高唤起下的非语言同调与预设效应	3.10
L_v	原初生命力累积	原初推动力在固滞条件下的累积与极端化	3.11
$R/G/\Sigma$	相位结构	刷新、整合与叠加稳态三种相位运行模式	4.3–4.4
Q, Q^*	信息纯度与递归清明度	通道中 L^1 信息的保真度及其二阶稳定性	6, T15
Θ	二阶观察因子	能否在通道运行中识别并拦截劫持的能力	6, T15

附录 B：心灵发展十阶段与理论章节对照表

阶段	对应 Strata / Levels	关键变量 / 机制	相关章节
1	$S0/L^0$	L_v, Σ_0	1(A1, A7), 2.1, 4.4
2	$S1/S2$ 激活	$D \uparrow, \kappa \uparrow, \Pi, \Delta$	1(A3, A4, A5), 2.1, 3.1, 3.2
3	F 在 S/L 分布稳定	P, S, E_m, F 三分	1(A7), 2.3, 3.3, 3.4, 3.7
4	E/I 配置形成	$E/I, P, \eta$	4.1, 4.2
5	接近 S_{crit}	κ 高位, $E_m \uparrow, L^0 \rightarrow L^1$ 断裂	3.9
6	相位重组	$R \rightarrow G, \kappa$ 回落, P 回收	4.3, 第 8 章 E 小节
7	转换停滞	J 高位, L_v 累积, $S3$ 极端化	3.8, 3.11
8	自繁衍尝试	$E_m \downarrow, Q \uparrow, \Theta$ 激活	5.3, 6(T15)
9	共振态	$\Sigma_1, R/G$ 并行	4.4, 5.1
10	稳态分化	Σ_1 vs 僵固	4.4, 8(A,B,C,D)